

Algoritmos y ED (3640) Parcial Comisión: 01 (Turno: MAÑANA) Lu 8 a 12

Apellido y Nombres 05/11/2023

DNI: ID Equipo: Calificación :

Dado un archivo binario "**impuestosVencidos.dat**" que contiene todas las cuotas vencidas de las patentes de una localidad determinada (este archivo no tiene ningún tipo de orden): La estructura de cada registro es:

- patente: cada patente tiene el formato AB123CD
- **nroCuota**: número entero de 1 a 6
- **titular**: apellido y nombre (25 caracteres)
- **dni**: número entero entre 1.000.000 y 99.999.999
- vto: fecha de vencimiento aaaa/mm/dd (año, mes, día)
- **importe**: importe máximo 99.999,99

Se pide:

- 1. Crear una aplicación de consola que permita obtener un archivo de texto "deuda.txt", de longitud variable (separador '|'), que contenga la deuda total correspondiente a:
 - a cada dni.
 - b cada dni y patente

Tenga en cuenta que en el futuro el cliente podría solicitar alguna otra forma para realizar el cálculo (por ej.: titular, vto, titular+patente, etc.). Crear un menú con las opciones de ordenamiento actuales.

2. El archivo "deuda.txt":

- a debe estar ordenado por el campo que se haya calculado la deuda.
- b Debe contener como última línea el monto total adeudado por todas las cuotas vencidas.
- c Cada registro contiene solo el campo por el cual está ordenado y su correspondiente deuda.
- 3. No utilice memoria innecesaria.
- 4. Trabaje de forma que la aplicación generada pueda fácilmente adaptarse a los futuros requerimientos del cliente.
- 5. Crear un lote de prueba.

EVALUACIÓN

NOTA GENERAL

- La hora límite de entrega es 11:45 hs.
- La entrega es por MIEL
- Enviar a todos los tutores.
- Incluya en el encabezado de cada archivo, // DNI_apellido_nombre
- Recuerde antes de comprimir, eliminar las carpetas bin y obj de cada proyecto.
- Entregue todo, compactado en un único archivo zip. El nombre del archivo debe tener el siguiente formato "DNI_apellido_nombre.zip".
- ¡La evaluación es individual!

¡El mayor de los éxitos!

EVALUACIÓN TOMADA EN LABORATORIO