

v8::base::OS::MemoryMappedFile

```
graph BT; A[v8::base::OS::MemoryMappedFile]; B[v8::base::PosixMemoryMappedFile]; C[v8::base::Win32MemoryMappedFile]; B --> A; C --> A;
```

v8::base::PosixMemoryMappedFile

v8::base::Win32MemoryMappedFile