Baza Danych Faza Grupowa

Krystian Szpatuśko

DBProjekt

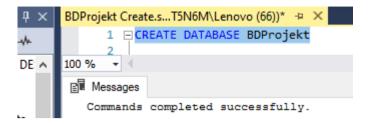
Spis treści

1.	Tworzenie Bazy	2
	Fragmenty ładowanie danych do tabel	
	Skrypt3 DBprojekt	
	Tworzenie Nowego Użytkownika	5
	Reguła i wartość domyślna	5
	Tabela tymczasowa i ranking	6
	Kalendarz meczy	6
	Tabela Wyników (CTE)	7
	Funkcja tabelarna	8
	Funkcja Skalarna	8
	Wyzwalacz	9
	Kursor	9

1. Tworzenie Bazy.

DBCreate

Tworzenie bazy danych DBProjekt



Tworzenie tabeli Reprezentacja i Tabeli Mecz z referencją do klucza w tabeli reprezentacja

```
DE ^
            3
                USE BDProjekt
            4
                CREATE TABLE REPREZENTACJA(
                    IDREPREZENTACJA INT PRIMARY KEY
            6
S
                                     CHAR(40) NOT NULL
            7
            8
            9
                GO
           10 ☐ IF EXISTS (SELECT * FROM dbo.sysobjects WHERE id = OBJECT_ID(N'MECZ'))
           11
                             PRINT 'Tabela ZAWODNIK MECZ ISTNIEJE w dbo.DBProjekt UWAGA'
           12
           13
           14
                ELSE
                    BEGIN
           15
                             PRINT 'Tworzenie tabeli MECZ w dbo.DBProjekt'
           16
ent
                             CREATE TABLE MECZ(
           17
qIE
           18
                                         INT PRIMARY KEY IDENTITY(1,1)
           19
Ν6
                                         DATETIME DEFAULT GETDATE()
           20
                             , DATAW
SQL
                             ,GOSPODARZ ID
                                             INT NOT NULL
           21
LSI
           22
                             ,GOSC ID
                                             INT NOT NULL
                             ,BRAMKI_GOSP
                                             INT
LTI
           23
           24
                             ,BRAMKI GOSC
                                             INT
LW
           25
                             FOREIGN KEY (GOSPODARZ ID) REFERENCES REPREZENTACJA(IDREPREZENTACJA)
nm
           26
                             FOREIGN KEY (GOSC_ID) REFERENCES REPREZENTACJA(IDREPREZENTACJA)
      100 %
       Messages
         Tworzenie tabeli MECZ w dbo.DBProjekt
ΝT
```

Kolejne wywołania tworzenia tabeli Mecz wywołują taki komunikat:

```
٥
        L)
      9 GO
     10 ☐ IF EXISTS (SELECT * FROM dbo.sysobjects WHERE id = OBJECT_ID(N'MECZ'))
     11 🚊
              BEGIN
                      PRINT 'Tabela ZAWODNIK MECZ ISTNIEJE w dbo.DBProjekt UWAGA'
     12
     13
              END
     14
          ELSE
     15
              BEGIN
                      PRINT 'Tworzenie tabeli MECZ w dbo.DBProjekt'
     16
100 %

    Messages

   Tabela ZAWODNIK MECZ ISTNIEJE w dbo.DBProjekt UWAGA
```

Analogicznie tworze tabele Zawodnik i StatyZaw

```
46
                  ,WIEK
                              INT NOT NULL
     47
                  ,IDREPREZENTACJA INT NOT NULL
                  , PLEC
     48
                              CHAR(1)
                  FOREIGN KEY (IDREPREZENTACJA) REFERENCES REPREZENTACJA(IDREPREZENTACJA)
     49
     50
     51
              END
     52
          GO
     53
     54 IF EXISTS (SELECT * FROM dbo.sysobjects WHERE id = OBJECT ID(N'STATYZAW'))
100 %
Messages
   Tworzenie tabeli ZAWODNIK w dbo.DBProjekt
   Tworzenie tabeli STATYZAW w dbo.DBProjekt
```

Projekt zawiera implementacje usuwania tabel Jeden z przykładów usuwania:

```
98
          ---- usuwanie tabeli reprezentacja
    99 ☐ IF EXISTS (SELECT * FROM dbo.sysobjects WHERE id = OBJECT_ID(N'REPREZENTACJA'))
   100
             BEGIN
                     DROP TABLE STATYZAW
   101
   102
                     DROP TABLE ZAWODNIK
   103
                     DROP TABLE MECZ
                     DROP TABLE REPREZENTACJA
   104
                     PRINT 'Usuwanie Tabeli REPREZENTACJA i tabel powiazanych: z dbo.DBprojekt'
   105
   106
             END
         ELSE
   107
   108 😑
             BEGIN
                     PRINT 'BRAK TABELI REPREZENTACJA w bazie dbo.DBProjekt'
   109
   110
             END
   111
100 % -
Messages
   Usuwanie Tabeli REPREZENTACJA i tabel powiazanych: z dbo.DBprojekt
```

Kolejne implementacja wywołuje taki komunikat

```
110 END
111 60
100 % 

Messages

BRAK TABELI REPREZENTACJA w bazie dbo.DBProjekt
```

2. Fragmenty ładowanie danych do tabel

```
■INSERT INTO REPREZENTACJA (IDREPREZENTACJA,NAZWA) VALUES
       5
                (1, 'Polska'),
                (2, 'Meksyk'),
       6
       7
                (3, 'Argentyna'),
       8
                (4, 'Arabia Saudyjska')
       9
      10
      11 - INSERT INTO ZAWODNIK (NAZWISKO, IMIE, NUMER, WIEK, IDREPREZENTACJA) VALUES
      12
                ('Szczesny','Wojciech',1,32,1),
                ('Cash','Matty',2,25,1),
('Bereszynski','Bartosz',18,30,1),
('Glik','Kamil',15,35,1),
      13
      14
      15
                ('Kiwior', 'Jakub', 14, 23, 1),
      16
                ('Zalewski','Nicola',21,21,1),
      17

    Messages

     (4 rows affected)
     (82 rows affected)
     (6 rows affected)
    121
    122 INSERT INTO STATYZAW(IDMECZ, IDZAWODNIKA, OCENA) VALUES
                      (1,2,6.8),
    123
     124
                      (1,1,7.7),
    125
                      (1,3,6.4),
    126
                      (1,4,6.9),
    127
                      (1,5,6.8),
    128
                      (1,6,6.5),
    129
                      (1,7,6.7),
100 % 🕶 🔻
Messages
    (179 rows affected)
```

Aktualizuje dane w tabeli StatyZaw zmieniajac Minuty jakie zagrał zawodnik XG, asysty i gole

```
393
       UPDATE STATYZAW SET XG = 0.07 WHERE IDZAWODNIKA = 39 AND IDMECZ = 6
 394
       UPDATE STATYZAW SET XG = 0.02 WHERE IDZAWODNIKA = 24 AND IDMECZ = 6
 395
 396
       UPDATE STATYZAW SET MINUTY = 59 WHERE IDZAWODNIKA = 55 AND IDMECZ = 2
 397
 398
       UPDATE STATYZAW SET MINUTY = 31 WHERE IDZAWODNIKA = 43 AND IDMECZ = 2
       UPDATE STATYZAW SET MINUTY = 59 WHERE IDZAWODNIKA = 60 AND IDMECZ = 2
 399
 400
       UPDATE STATYZAW SET MINUTY = 31 WHERE IDZAWODNIKA = 51 AND IDMECZ = 2
Messages
(1 row affected)
(1 row affected)
```

3. Skrypt3 DBprojekt

Tworzenie Nowego Użytkownika

Tworze Nowego użytkownika SQL serwera "Zmieniacz", tworze użytkownika bazy danych. Nadaje mu role datareader do odczytania bazy i datawriter do mozliwosci zapisywania i modyfikacji tabel bazy

Odbieram uprawnienia usuwania na tabeli Zawodnik temu użytkonikowi

```
□CREATE LOGIN Zmieniacz WITH PASSWORD='P@ssw@rd', CHECK POLICY = OFF.
                     CHECK EXPIRATION = OFF
             5
                 USE BDProjekt
                 GO
             6
ts
             7
                 CREATE USER Zmieniacz
             8
                 GO
                 USE BDProjekt
             9
            10
            11
                 SP_ADDROLEMEMBER 'db_datareader','Zmieniacz'
            12
            13 ⊡SP ADDROLEMEMBER 'db datawriter', 'Zmieniacz'
            15
                 DENY DELETE ON ZAWODNIK TO Zmieniacz
            16
rent
            17 ⊡ --SP HELPROTECT
qlE
      100 %

    Messages

N6
          Commands completed successfully.
SOL
```

Reguła i wartość domyślna

Tworze wartość domyślną Brak_Info i dowiązuje ją do Wiek w tabeli Zawodnik Analogicznie z regułą Plec X

Rozwiązanie reguły:

```
35 --EXEC sp_unbindrule'ZAWODNIK.PLEC'
36 --DROP RULE PLEC_X
37
38 IF OBJECT_ID('tempdb..#minuty') IS NOT NULL
10 % 

Messages
```

Rule unbound from table column.

Usunięcie reguły:

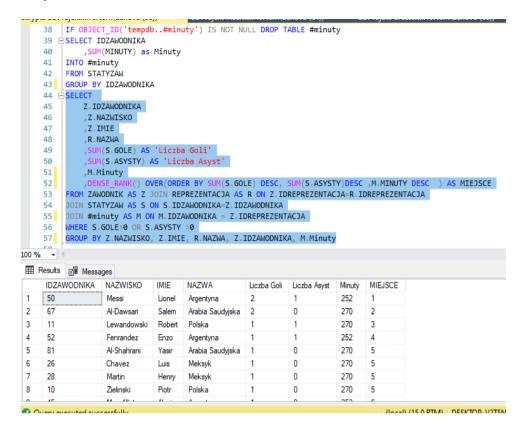
```
36 | -- DROP RULE PLEC_X
37
38 | IF OBJECT_ID('tempdb..#minuty)
) % 

Messages
Commands completed successfully.
```

Odpowiednio można z robić z wartoscią domyślna Brak_Info

Tabela tymczasowa i ranking

Tworze Ranking strzelców w odniesieniu do goli, nastepnie asyst i w koncu minut i przyznaje miejsca



Kalendarz meczy

Za pomocą tabel cte tworze widok Kalendarz w którym są daty rozpoczecia fazy grupowej do jej zakończenia

W przypadku wystąpenia danego dnia meczu dowiazuje godzine gospodarza i goscia

```
68 CREATE VIEW KALENDARZ
 69
 70
      WITH DATY AS
 71
      SELECT CAST('20221120' AS DATE) AS DZIEN
 72
 73
      UNION ALL
      SELECT DATEADD(DAY, 1, DZIEN) AS DZIEN
 74
      FROM DATY
 75
      WHERE DZIEN <'20221202'
 76
 77
 78
         ,CONVERT(varchar(5),CAST(M.DATAW AS TIME)) AS GODZINA
 79
 80
          ,R.NAZWA AS GOSPODARZ
 81
          ,R2.NAZWA AS GOSC
      FROM MECZ AS M RIGHT JOIN DATY AS D ON CAST(M.DATAW AS DATE) = D.DZIEN
 82
      LEFT JOIN REPREZENTACJA AS R ON M.GOSPODARZ_ID = R.IDREPREZENTACJA
 83
      LEFT JOIN REPREZENTACJA AS R2 ON M.GOSC_ID = R2.IDREPREZENTACJA
 84
      GROUP BY D.DZIEN, M.DATAW, R.NAZWA, R2.NAZWA
 85
 86
      SELECT * FROM REPREZENTACJA
 87
  - + ∢
Messages
```

ommands completed successfully.

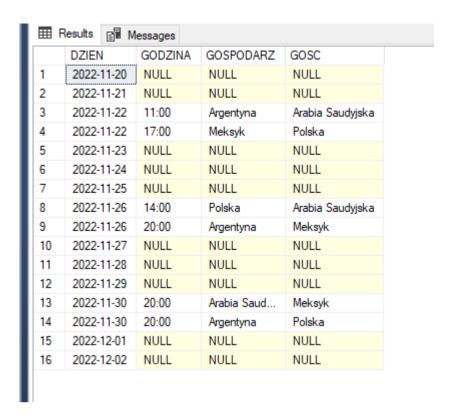


Tabela Wyników (CTE)

Za pomocą cte tworze Tabele wyników – w pierwszej tabeli Wygrane_Cte dziele bramki gościa gospodarza na strzelone i stracone, następnie licze bilans

W tabeli punkty_Cte na podstawie bilansu przyznaje punkty

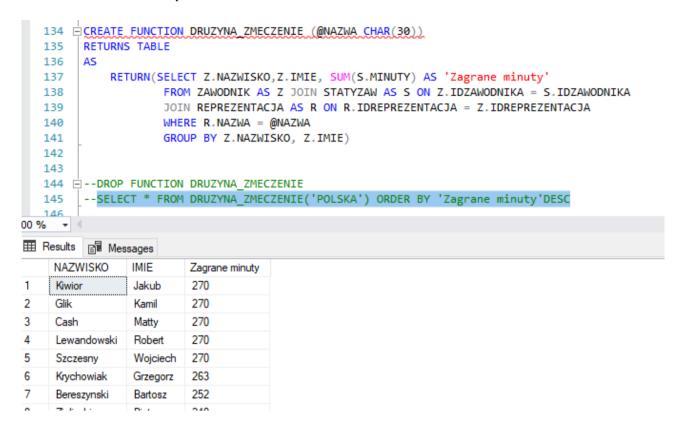
Ostatecznie wyświetlam Reprezentacje, jej punkty, ilość meczy, bramki strzelone i stracone, dodatkowo bilans

Widok sortuje według ilości punktów i bilansu

```
Skrypt3 BDProjekt....T5N6M\Lenovo (56))* 😑 🗙 BDProjekt Insert.s...T5N6M\Lenovo (61))*
    113
    114
                    WHEN BILANS>0 THEN 3
    115
                   WHEN BILANS=0 THEN 1
    116
                    ELSE 0
                   END AS PUNKTY
    117
           FROM WYGRANE CTE
    118
    119
    120
               UPPER(R.NAZWA) AS Reprezentacja
    121
               ,SUM(PUNKTY) AS Punkty
,COUNT(*) AS 'Liczba Meczy'
    122
    123
    124
               ,SUM(STRZELONE) AS Strzelone
               ,SUM(STRACONE) AS Stracone
    125
                SUM(BILANS) AS Bilans
    126
    127
           FROM PUNKTY_CTE AS P
           JOIN REPREZENTACJA AS R ON R.IDREPREZENTACJA = P.DRUZYNA_ID
    128
    129
           GROUP BY R.NAZWA
    130
    131 SELECT * FROM TABELA_WYNIKOW
    132
           Order by Punkty DESC, Bilans DESC
    133
         , CREATE FUNCTION DRII7VNΔ 7MFC7FNTF (MNΔ7WΔ CHΔR/30)\
     134
100 %
Results Messages
      Reprezentacja
                         Punkty
                                 Liczba Meczy
                                              Strzelone
                                                        Stracone
                                                                 Bilans
                         6
      ARGENTYNA
                                 3
                                              5
                                                        2
                                                                 3
 2
                         4
                                 3
                                              2
                                                        2
                                                                 0
      POLSKA
 3
      MEKSYK
                         4
                                 3
                                              2
                                                        3
                                                                 -1
      ARABIA SAUDYJSKA
                                 3
                                                                 -2
```

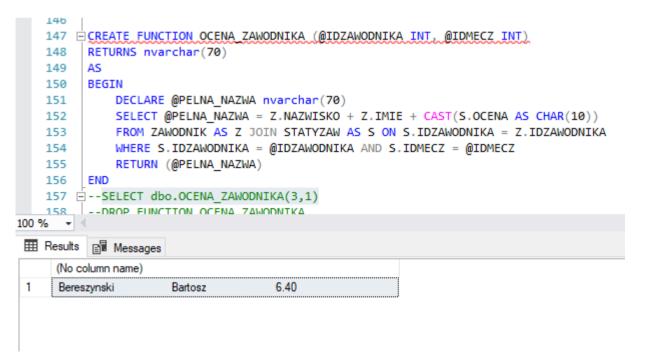
Funkcja tabelarna

Tworze funkcje tabelarną Druzyna_Zmeczenie ktora po podaniu id druzyny wyświetla liczbę zawodników z ich liczbę minut na boisku



Funkcja Skalarna

Tworze funkcje skalarna Ocena_zawodnika ktora po podaniu id zawodnika i id meczu wyswietla ocena zawodnika w tym meczu



Wyzwalacz

Tworze wyzwalacz Blokada_Mecz który po próbie zmiany, usuniecia, dodania wartości do tabeli Mecz wyświetli błąd z komunikatem "Nalozona blokada'

```
159
   160 CREATE TRIGGER BLOKADA MECZ
         ON MECZ
         INSTEAD OF UPDATE, DELETE, INSERT
   162
   163
         THROW 50001, 'Nalozona blokada',2
   164
   165
   166
   167 FINSERT INTO MECZ(DATAW, GOSPODARZ ID, GOSC ID, BRAMKI GOSP, BRAMKI GOSC) VALUES
             ('2022-11-22 17:00',2,1,0,0)
   168
   169
   170
.00 % 🔻 🔻
Messages
  Msg 50001, Level 16, State 2, Procedure BLOKADA MECZ, Line 5 [Batch Start Line 166]
  Nalozona blokada
```

Kursor

Tworze kursor wyswietlający liste nazwisk z minutami

```
172 DECLARE Minuty CURSOR
    173
             LOCAL
             FOR SELECT Z.NAZWISKO, Z.IMIE, SUM(S.MINUTY) AS 'Zagrane minuty'
   174
                      FROM ZAWODNIK AS Z JOIN STATYZAW AS S ON Z.IDZAWODNIKA = S.IDZAWODNIKA
   175
                      JOIN REPREZENTACJA AS R ON R.IDREPREZENTACJA = Z.IDREPREZENTACJA
    176
                      GROUP BY Z.NAZWISKO, Z.IMIE
    177
                      ORDER BY SUM(S.MINUTY) DESC
   178
    179 DECLARE @a char(30)
             ,@b char(30)
    180
              ,@c int
    181
          OPEN Minuty
    182
    183
         FETCH Minuty into @a, @b, @c
    184 WHILE WAFETCH_STATUS = 0
   185 ⊟ BEGIN
                 PRINT CONCAT(@a,'',@b,@c)
   186
                  FETCH Minuty into @a,@b,@c
   187
             END
   188
         CLOSE Minuty
    189
         DEALLOCATE Minuty
   190
100 % 🕶 🔻

    Messages

  Montes
                                 Cesar
                                                               270
  Martinez
                                 Emiliano
                                                               270
   Ochoa
                                 Guillermo
                                                               270
                                                               270
  Moreno
                                 Hector
   Kiwior
                                 Jakub
                                                               270
   Gallardo
                                 Jesus
                                                               270
   Glik
                                 Kamil
                                                               270
                                                               270
  Messi
                                 Lionel
   Chavez
                                 Laria
                                                               270
                                 Matti
                                                               270
   Coch
100 % + 4
```