

Dokumentacja użytkowa programu: Mobilny asystent administratora

Darek Kucharzyk

Jacek Andrzejewski

Jakub Kośmider

Krystian Dużyński

Patryk Kiepas

Radostaw Okomski

SPIS TREŚCI

1. Opis programu	3
2. Minimalne wymagania sprzętowe.....	3
3. Uruchomienie narzędzia	3
3.1 Instalacja serwera	4
3.2 Instalacja klienta na androida:	4
3.3 Instalacja agenta na linuxa:	4
3.4 Instalacja agenta na windowsa:	5
4. Obsługa klienta na androida.	7
4.1 Pierwsze uruchomienie	7
4.2 Menu główne	11
4.2.1 Dodatkowe opcje w podmenu	11
4.2.2 Generacja klucza	12
4.2.3 Odświeżanie danych	14
4.3 Monitoring	14
4.3.1 Disks:	15
4.3.2 Services	16
4.3.3 Charts	18
4.3.4 Settings.....	19
5. Licencja.....	19

1. OPIS PROGRAMU

Mobilny asystent administratora to narzędzie pozwalające w czasie rzeczywistym sprawdzać stan zarządzanych systemów. System składa się z trzech elementów: serwera zbierającego dane, agentów oraz aplikacji na androida, która pozwala w każdej chwili sprawdzić stan monitorowanych systemów.

2. MINIMALNE WYMAGANIA SPRZĘTOWE

Miminalne wymagania sprzętowe zalecane dla serwera:

- system operacyjny: linux debian x86
- CPU 800 Mhz
- 256MB RAM
- 100 MB przestrzeni dyskowej
- połączenie z internetem

Miminalne wymagania sprzętowe zalecane dla agenta działającego pod Windows:

- CPU 1500 Mhz
- 1 GB RAM
- 100 MB przestrzeni dyskowej
- połączenie z internetem

Miminalne wymagania sprzętowe zalecane dla agenta działającego pod Linuxem:

- CPU 800 Mhz
- 256 MB RAM
- 100 MB przestrzeni dyskowej
- połączenie z internetem

Minimalna wymagania dla klienta mobilnego:

- wersja Androida 3.2+
- połączenie z internetem

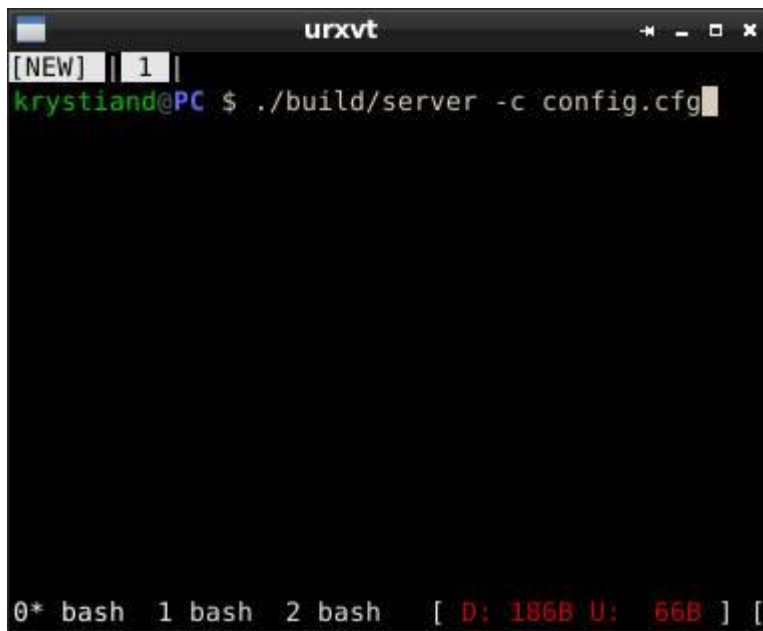
3. URUCHOMIENIE NARZĘDZIA

Do rozpoczęcia pracy z mobilnym asystentem potrzebna jest wcześniejsza instalacja oraz konfiguracja serwera, klienta oraz agentów. W przypadku klientów konieczne jest wygenerowanie kluczy oraz ręczne dopisanie do listy kluczy w serwerze.

3.1 Instalacja serwera

Instalacja serwera rozpoczynamy poprzez odpowiednią modyfikację pliku config.cfg. W którym ustawiamy numer portu na którym serwer ma nasłuchiwać oraz bazy, która ma się posługiwać podczas zbierania pomiarów.

Serwer uruchamiamy poprzez następujące komendy:



```
urxvt
[NEW] | 1 |
krystian@PC $ ./build/server -c config.cfg
0* bash 1 bash 2 bash [ D: 186B U: 66B ] [
```

Do wygenerowania pierwszego klucza używamy komendy : `./server -c config.cfg -k`. Kolejne klucze możemy już dodawać z poziomu klienta.

3.2 Instalacja klienta na androida:

Instalację wykonujemy poprzez wgranie na pamięć telefonu aplikacji i wybranie jej z poziomu menadżera plików.

3.3 Instalacja agenta na linuxa:

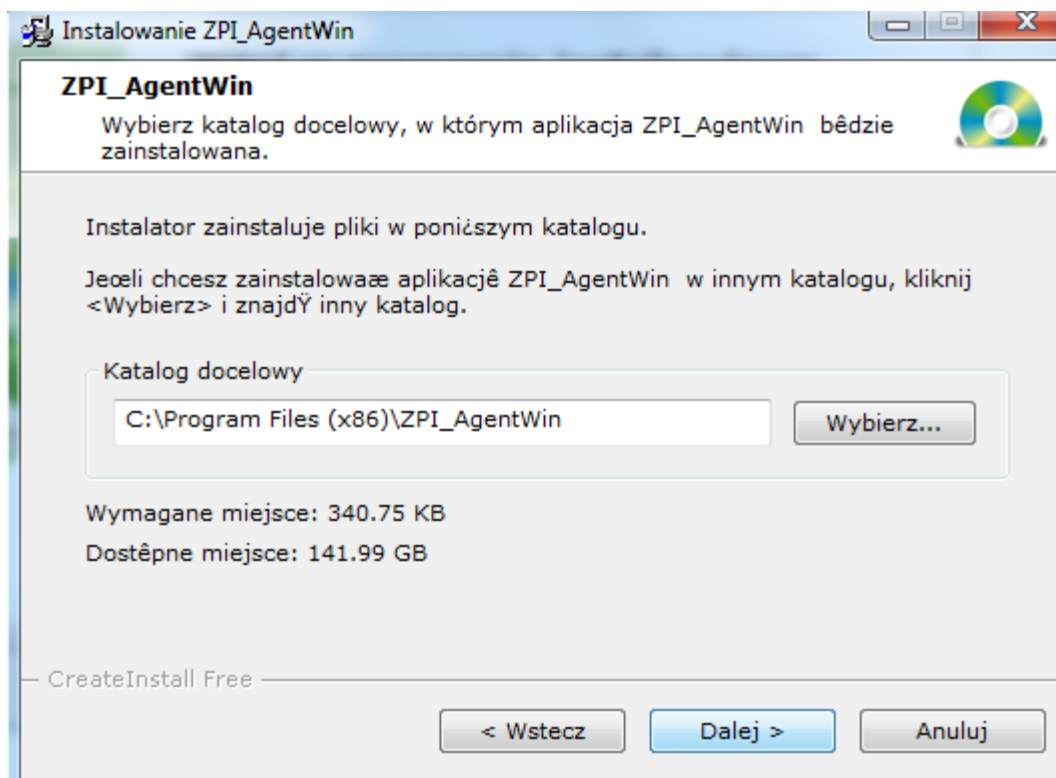
Instalacja agenta rozpoczynamy poprzez odpowiednią modyfikację pliku config.cfg. Wymagane są następujące parametry:

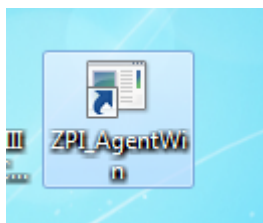
host=

key=

3.4 Instalacja agenta na windowsa:







4. OBSŁUGA KLIENTA NA ANDROIDA.

4.1 Pierwsze uruchomienie

Po pierwszym uruchomieniu aplikacji ukazują nam się dwa pola , które należy uzupełnić adresem serwera.

AdminTools

Server Address

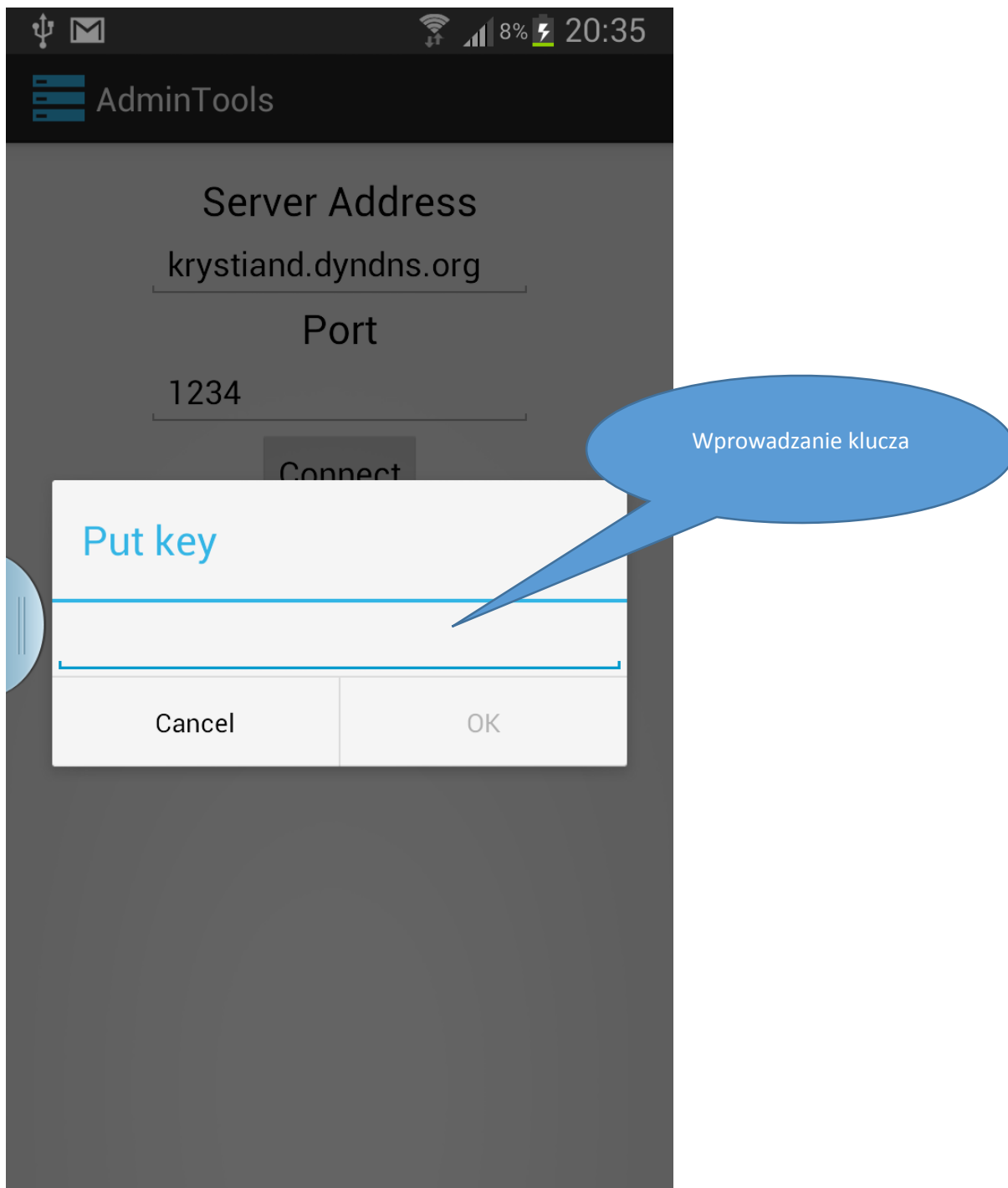
Port

Connect





P W celu udanej komunikacji z serwerem podczas pierwszego uruchomienia wymagane jest jednorazowe wpisanie klucza autoryzacyjnego. Klucz ten wpisujemy poprzez naciśnięcie klawisza menu w telefonie oraz wybranie opcji SET KEY.



Po poprawnym wprowadzeniu klucza komunikacji serwerem dokonujemy poprzez naciśnięcie przycisku Connect.

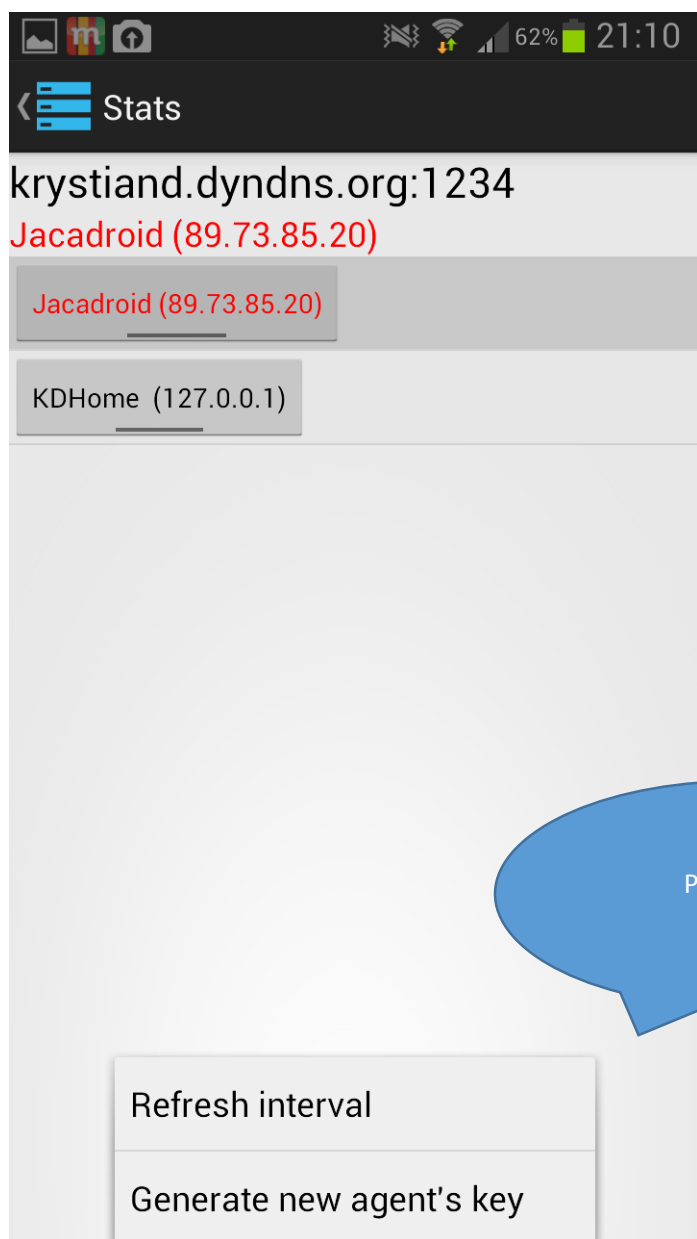
4.2 Menu główne

Po poprawnym zalogowaniu się do serwera na głównym ekranie ukazuje nam się lista aktywnych agentów. Każda pozycja z listy składa się z adresu IP serwera oraz nazwy, którą możemy dodać. W przypadku błędu w sekcji alert możemy odnieść się do konkretnego systemu.



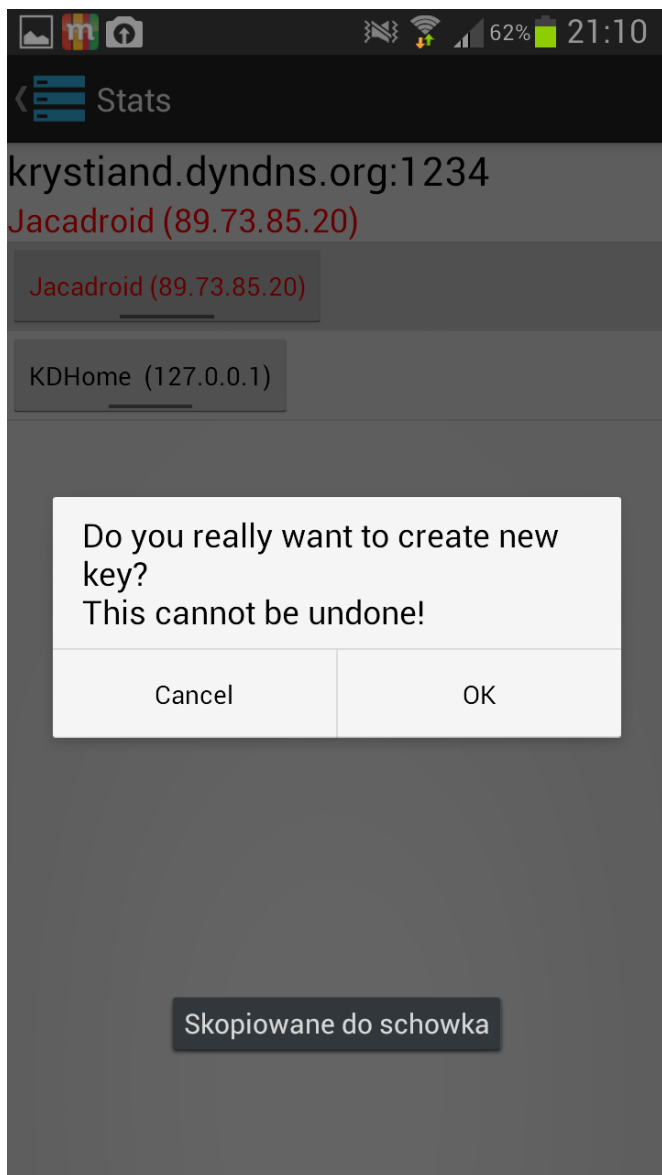
4.2.1 Dodatkowe opcje w podmenu

Po naciśnięciu przycisku menu możliwe jest ustawienie odświeżania danych aplikacji oraz wygenerowanie nowego klucza.

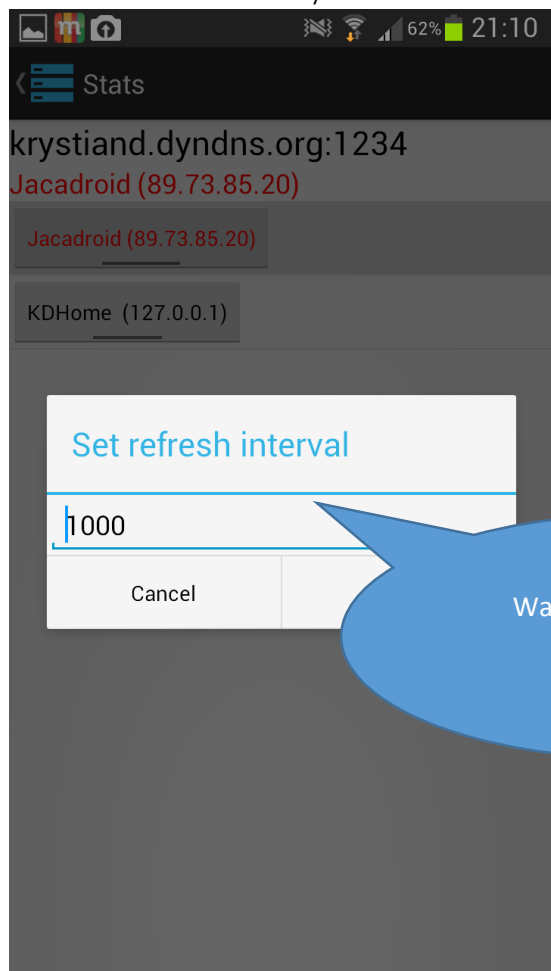


4.2.2 Generacja klucza

Po zatwierdzenie przyciskiem „OK” otrzymujemy nowy wygenerowany klucz.

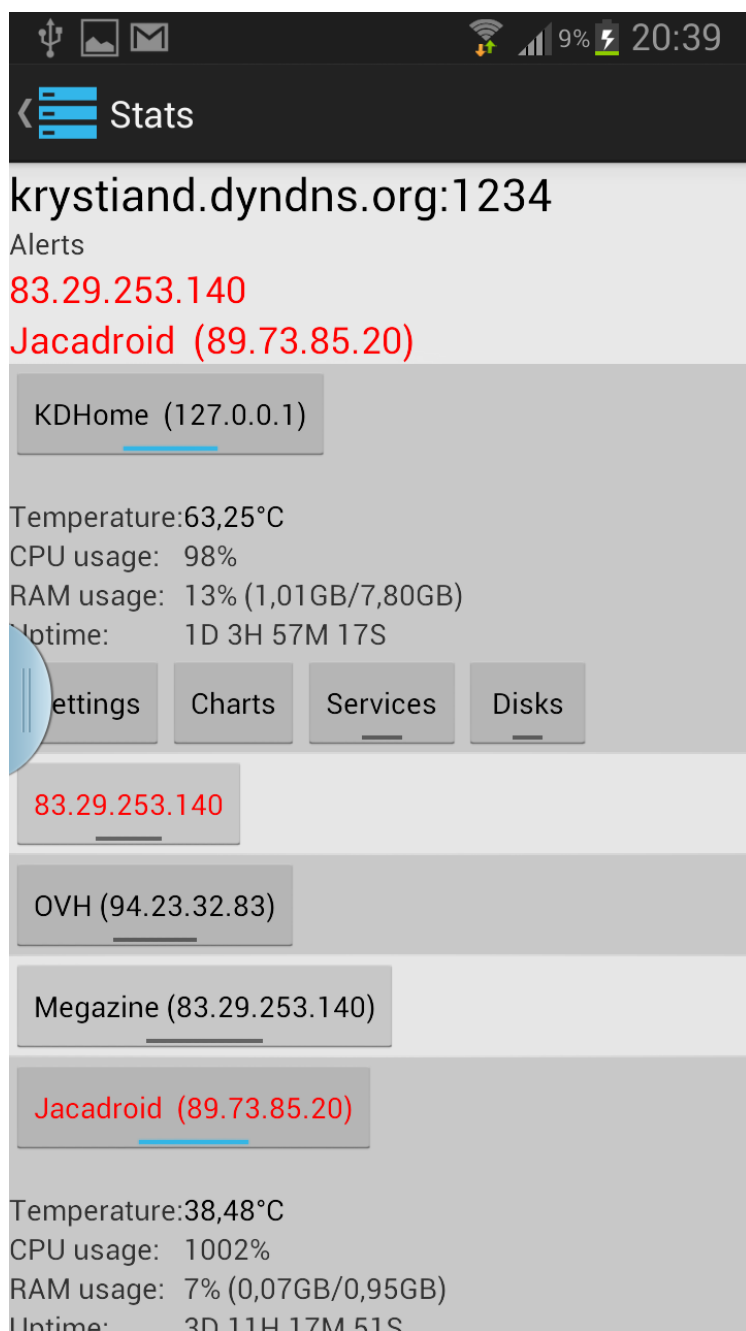


4.2.3 Odświeżanie danych



4.3 Monitoring

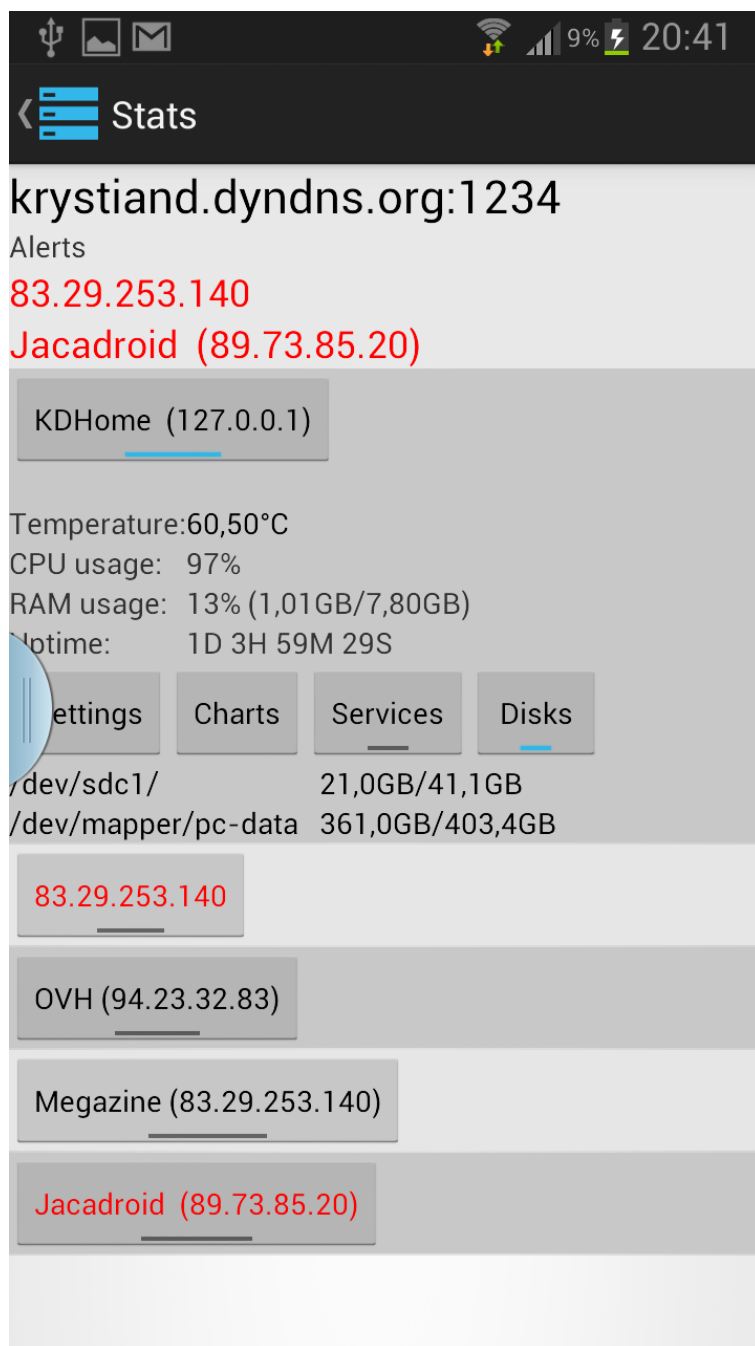
Po naciśnięciu w nazwie wybranego systemu ukazują się lista kluczowych parametrów serwera (temperatura, zużycie procesora, zużycie pamięci RAM, oraz uptime).



Do każdego systemu mamy dostępne następujące funkcje:


4.3.1 Disks:



Szczegółowe informacje na temat zajętości dysków




4.3.2 Services

Lista dostępnych usług, które możemy definiować dodatkowo ręcznie.







10%



20:42

Stats

krystiand.dyndns.org:1234

Alerts

83.29.253.140

Jacadroid (89.73.85.20)

KDHome (127.0.0.1)

Temperature:60,75°C

CPU usage: 127%

RAM usage: 13% (1,01GB/7,80GB)

Uptime: 1D 3H 59M 45S

Settings

Charts

Services

Disks

http Available

adminT Inavailable!

udp test Inavailable!

/dev/sdc1/ 21,0GB/41,1GB

/dev/mapper/pc-data 361,0GB/403,4GB

83.29.253.140

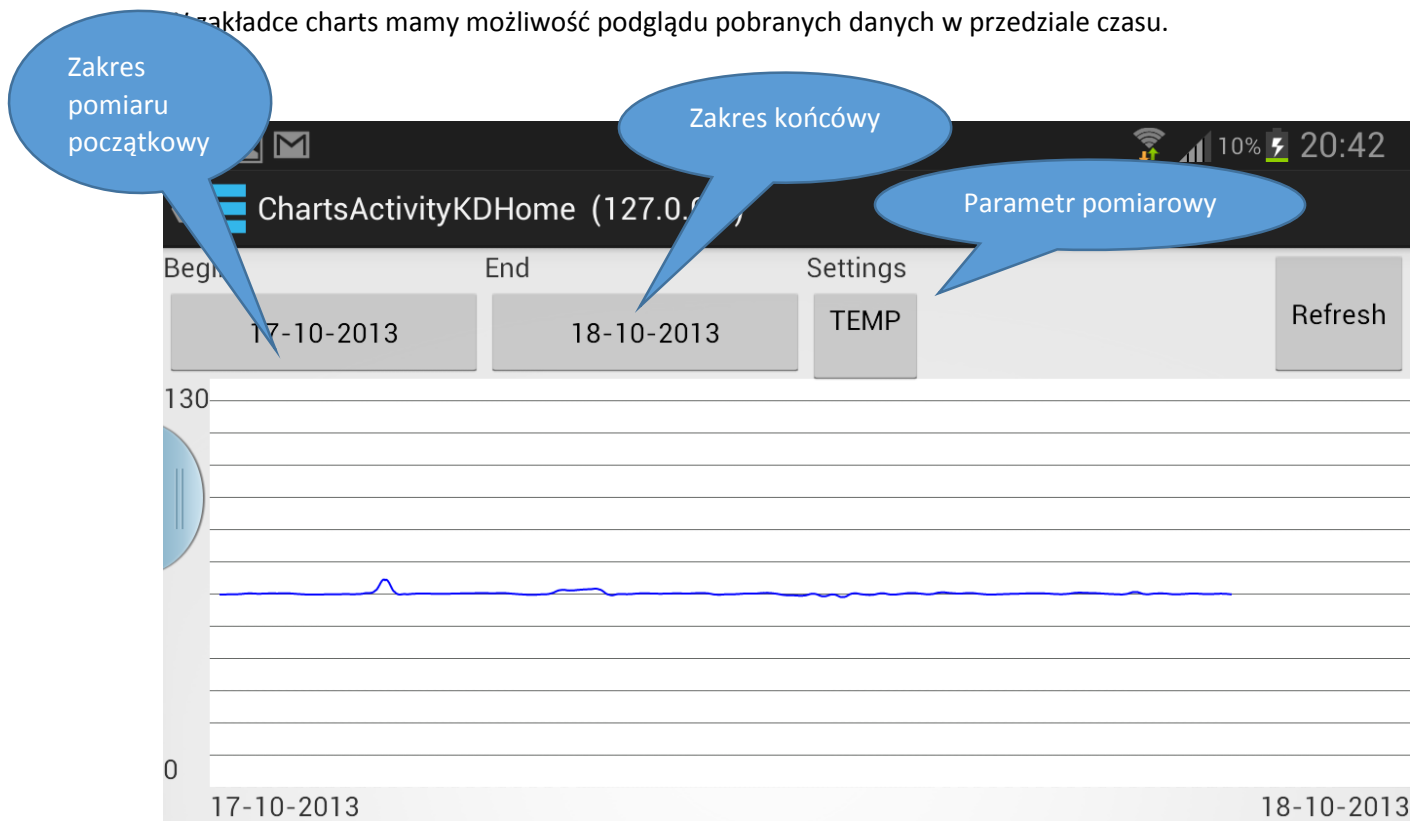
OVH (94.23.32.83)

Megazine (83.29.253.140)

Jacadroid (89.73.85.20)

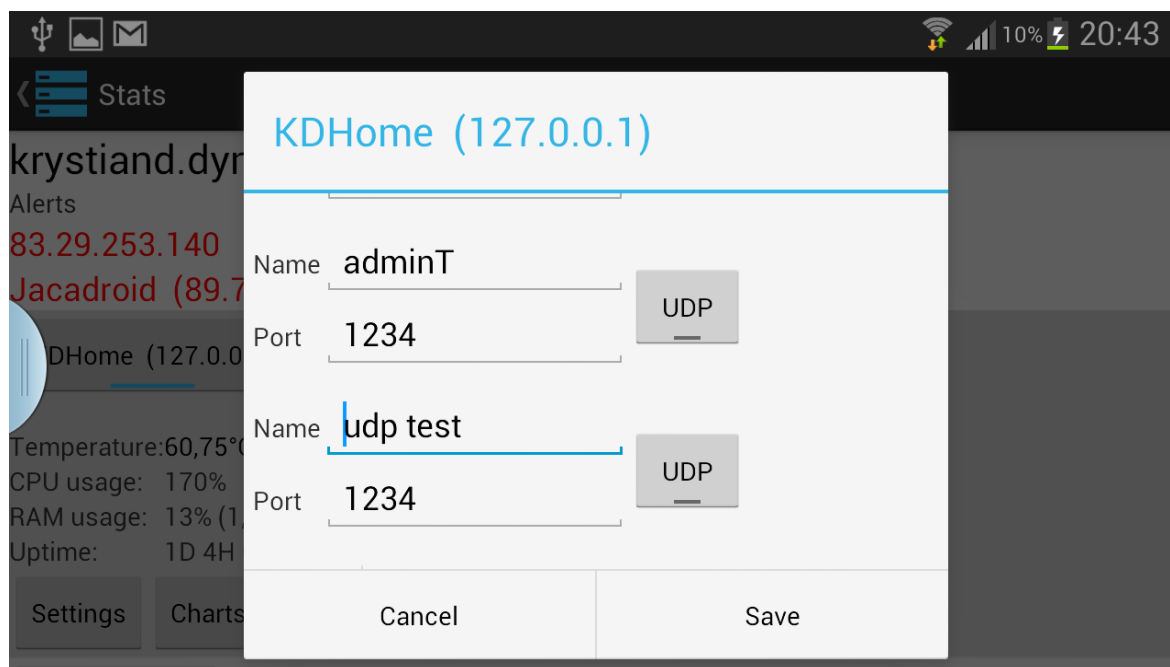
4.3.3 Charts

W zakładce charts mamy możliwość podglądu pobranych danych w przedziale czasu.



4.3.4 Settings

Poprzez zakładkę settings możemy dodawać usługi, których sprawdzamy dostępność



5. Licencja

Projekt zrealizowany na licencji zgodnej z BSD.