## **Zadanie C - Podprogramy**

Punktów do uzyskania: 10

• Zadanie polega na implementacji zbioru podprogramów zgodnych z poniższymi nagłówkami:

```
string Sum (int, const string*);
string Sum (int, ...);
void Sum ( string*, int, const string* );
void Sum ( string*, int, ... );
void Sum ( string&, int, const string* );
void Sum ( string&, int, ... );
string Mult (int, const string*);
string Mult (int, ...);
void Mult ( string*, int, const string* );
void Mult ( string*, int, ... );
void Mult ( string&, int, const string* );
void Mult ( string&, int, ... )
string Operation ( string (*)( int, const string* ), int, const string* );
string Operation ( string (*)( int, const string* ), int, ... );
void Operation ( string*, string (*)( int, const string* ), int, ... );
void Operation ( string*, string (*)( int, const string* ), int, const string* );
void Operation ( string&, void (*)( string*, int, const string* ), int, const string* );
void Operation ( string&, void (*)( string*, int, const string* ), int, ... );
```

- Podprogramy o nazwach Sum oraz Mult implementują odpowiednio sumowanie oraz mnożenie dowolnie dużych liczb całkowitych w dowolnie dużej ilości, z argumentami i zwracanymi wartościami przekazywanymi w formie ciągów znakowych.
- Podprogramy o identyfikatorach Operation implementują możliwość zastosowania w pojedynczym wywołaniu jednego z podprogramów Sum lub Mult przekazywanego w argumencie wraz z pozostałymi koniecznymi argumentami.

## • Ponadto:

- Wartości zwracane przez podprogramy zawsze służą przekazaniu wyników działań.
- Argumenty całkowite zawsze oznaczają ilość argumentów działań i wynoszą nie mniej niż 2.
- Pierwsze argumenty wskaźnikowe lub referencyjne zawsze służą zwracaniu efektów działań.
- Ostatnie argumenty wskaźnikowe służą przekazaniu argumentów działań.
- Argumenty adresowe podprogramów odnoszą się do istniejących podprogramów Sum lub Mult.

- W kodzie źródłowym zabronione jest użycie pętli, implikując zakaz używania słów while, for oraz goto.
- Włączanie jakichkolwiek plików jest zakazane, ale można założyć dostępność plików nagłówkowych iostream, string oraz cstdarg.
- Wysyłany na BaCę plik z kodem źródłowym rozwiązania może mieć dowolną nazwę, ale musi mieć rozszerzenie cpp.