

Metody programowania 2021/2022 Pociągi

P 04

Opis

Do pewnej stacji przyjechały pociągi, by przejść od dawna zapowiadaną modernizację. Każdy pociąg ma swoją nazwę i listę wagonów, zawierającą co najmniej jeden wagon. Lista pociągów nie zawiera duplikatów. W trakcie przeglądu technicznego pociągów okazało się, że mogą być konieczne następujące operacje na pociągach:

- New T1 W – tworzy nowy pociąg o nazwie T1 z jednym wagonem o nazwie W i wstawia go do listy pociągów.
- b. InsertFirst T1 W wstawia wagon o nazwie W na początek pociągu o nazwie T1
- InsertLast T1 W wstawia wagon o nazwie W na koniec pociągu o nazwie T1 c.
- Display T1 wypisuje listę wagonów pociągu o nazwie T1 począwszy od pierwszego wagonu
- **Trains** wypisuje aktualną listę pociągów. e.
- f. Reverse T1 odwraca kolejność wagonów w pociągu o nazwie T1
- Union T1 T2 - dołącza pociąg o nazwie o nazwie 72 na koniec pociągu o nazwie g. T1 i usuwa pociąg T2 z listy pociągów
- DelFirst T1 T2 usuwa pierwszy wagon z pociągu o nazwie T1 i tworzy z niego nowy pociąg o nazwie T2 i jeśli to był jedyny wagon w T1 to T1 przestaje istnieć (jest usuwany z listy pociągów).
- DelLast T1 T2 usuwa ostatni wagon z pociągu o nazwie T1 i tworzy z niego i. nowy pociągu o nazwie T2, przy czym, jeśli to był jedyny wagon w T1 to T1 przestaje istnieć (jest usuwany z listy pociągów).

Twoim zadaniem jest przeprowadzić symulację powyższych operacji używając efektywnej implementacji wiązanej poniższych struktur danych:

- jednostronnej listy dwukierunkowej, cyklicznej, której referencja first wskazuje pierwszy element listy dla reprezentacji <u>listy wagonów</u> danego pociągu.
- <u>listy pojedynczej</u>, której refencja <u>trains</u> wskazuje pierwszy element listy dla reprezentacji listy pociggów.

Wejście

Pierwsza linia wejścia zawiera liczbę całkowitą z – liczbę zestawów danych, których opisy występują kolejno po sobie.

Pierwsza linia każdego zestawu zawiera liczbę całkowitą n (1 <= n <= 10^6) będącą liczbą operacji, przy czym każda operacja umieszczona jest w osobnej linii i zawiera od jednego do trzech słów.

Pierwsze słowo jest *nazwą* operacji i jest zawsze zakończone spacją, zaś pozostałe słowa, jeśli występują są jej parametrami, oddzielonymi pojedynczą spacją. Każda operacja kończy się znakiem nowej linii.

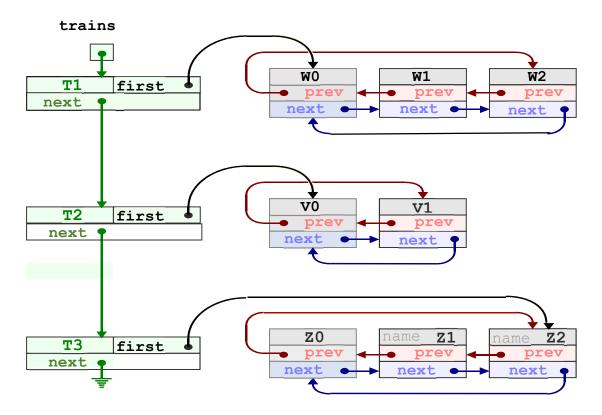
Nazwy pociągów i wagonów spełniają wymogi identyfikatorów stosowanych w programowaniu w języku Java, zaś nazwy operacji są traktowane jako słowa zastrzeżone.



Metody programowania 2021/2022 Pociągi

P_04

Przykładową listę trzech pociągów ilustruje poniższy rysunek:



Wyjście

- W reakcji na operacje *Display* wypisz opis pociągów o zadanych nazwach. Opis pociągu rozpoczyna się jego nazwą, zakończoną znakiem ':' i spacją, po której występują nazwy wagonów rozdzielanych znakiem spacji w kolejności od pierwszego do ostatniego wagonu.
- W reakcji na operację *Trains* wypisz aktualną listę pociągów biorących udział w modernizacji. Opis listy pociągów rozpoczyna się słowem *Trains*, zakończonym znakiem ':' i spacją, następnie występują nazwy pociągów rozdzielanych znakiem spacji w kolejności od pierwszego do ostatniego pociągu na liście.
- W obu przypadkach wyświetlane listy kończą się znakiem nowej linii.

Wymagania implementacyjne

- Jedynym możliwym importem jest java.util.Scanner. W szczególności zabronione są zarówno w całości jak i w jakiejkolwiek części importy java.util.AbstractList <u>java.awt.List.</u>
- Deklaracje klas lista pociągów i lista wagonów muszą być zgodne z podanym wyżej opisem, w przeciwnym przypadku program zostanie <u>odrzucony</u> pomimo akceptacji przez BaCę.



Metody programowania 2021/2022 Pociągi

P_04

- Wszystkie wymienione operacje, poza Display oraz Trains muszą używać jak najmniej pamięci i działać w czasie O(1) nie licząc pomocniczych operacji związanych z wyszukiwaniem zadanego pociągu.
- Wszystkie pomocnicze operacje jak np. wstawianie nowego pociągu, wyszukiwanie zadanego pociągu lub usuwanie pociągu zaimplementuj tak, aby zawierały minimalną liczbę przeglądów list.
- Elementy klasy *listy pociągów* nie mogą mieć dodatkowych pól postaci *boolean reserwed*.
- Program powinien sprawdzać czy wszystkie operacje są sensowne np.
 - a. nie tworzą duplikatów pociągów, w przeciwnym przypadku program wypisuje komunikat: Train name already exists
 - b. nie odwołują się do pociągów nieistniejących na liście, w przeciwnym przypadku wypisuje komunikaty: Train name does not exist
- W przypadku operacji *DelFirst(T1, T2)* lub *DelLast(T1,T2)* program działa w tzw. "krótkim obiegu". To znaczy wykonanie *usuń* jest realizowane tylko gdy istnieje pociąg *T1* i nie istnieje *T2*.

Przykład danych

| Wejście: | Wynik: |
|------------------|-------------------------|
| 1 | T1: W1 |
| 13 | Train T1 already exists |
| New T1 W1 | T1: W1 W2 |
| Display T1 | T1: W1 |
| New T1 W0 | T2: W2 |
| InsertLast T1 W2 | T3: W1 |
| Display T1 | T2: W2 |
| DelLast T1 T2 | Train T1 does not exist |
| Display T1 | Trains: T3 T2 |
| Display T2 | |
| DelFirst T1 T3 | |
| Display T3 | |
| Display T2 | |
| Display T1 | |
| Trains | |
| | |