

Sprawozdanie

Projekt - android

Aplikacja do organizacji spotkań

Autor: Krystian Kijak 226383

1. Cel aplikacji

Celem projektu było napisanie aplikacji do organizacji spotkań ze znajomymi. Aplikacja miała posiadać kilka widoków oraz umożliwiać dodawanie znajomych oraz wydarzeń. Aplikacja posiada również możliwości usuwania oraz aktualizowania znajomych oraz usuwania wydarzeń.

2. Użyte narzędzia do stworzenia programu

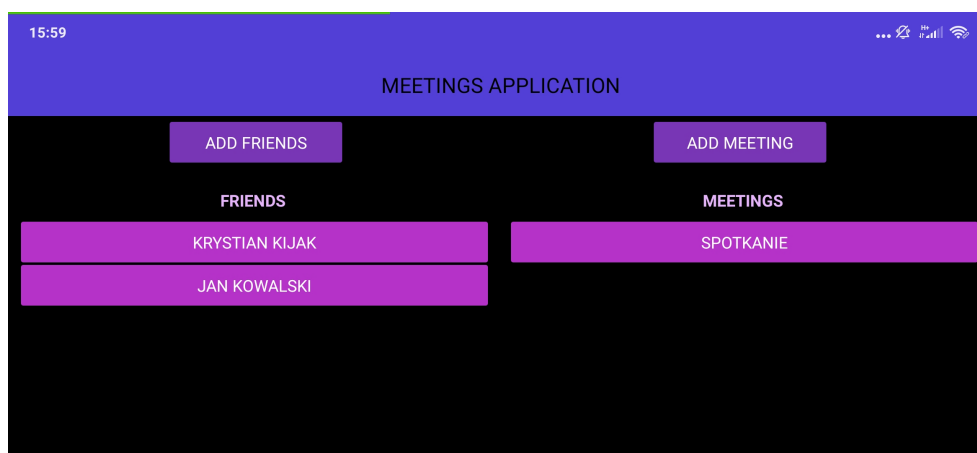
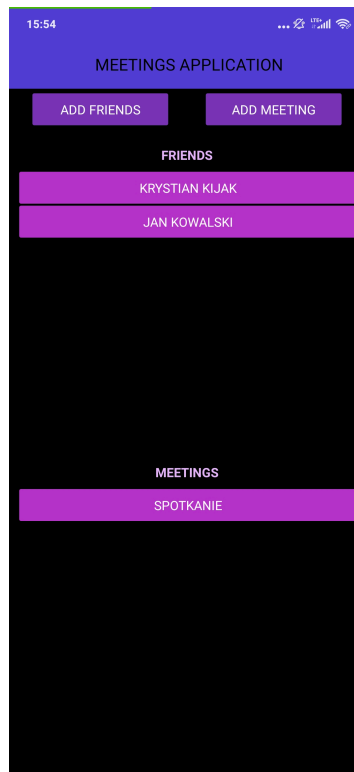
Aplikacja została napisana z użyciem biblioteki „react-native” umożliwiającą pisanie aplikacji na wiele platform. W przypadku tej aplikacji celem było środowisko android, zatem nie była ona testowana na systemie IOS.

Aplikacja umożliwia komunikację z bazą danych SQLite, na której zapisywane są wszystkie informacje na temat użytkowników oraz wydarzeń. W celu połączenia reacta oraz bazy danych użyta została biblioteka „expo-sqlite”.

Innymi bibliotekami wykorzystanymi w projekcie są „react-native-datepicker” oraz „moment”, pomagające w zarządzaniu datami i godzinami.

3. Działanie programu

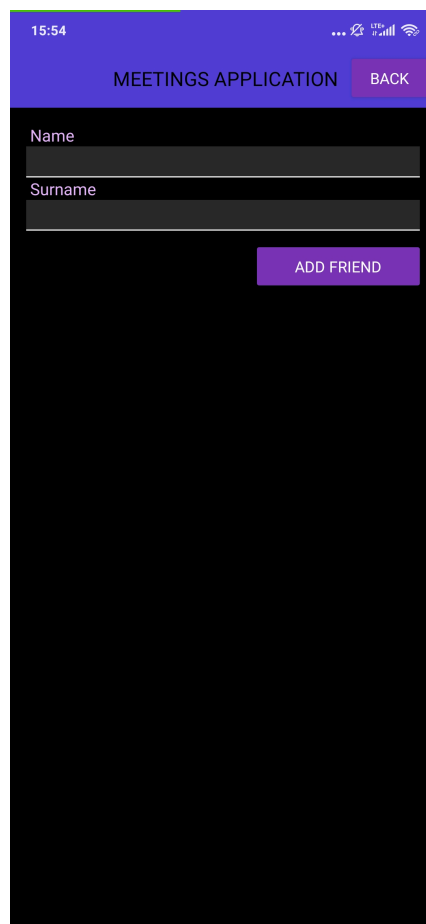
a) Widok główny



W górnej części ekranu głównego są dwa przyciski umożliwiające dodanie znajomego oraz wydarzenia, poniżej znajdują się dodani uprzednio znajomi oraz spotkania. Ułożenie tych list jest zależne od orientacji urządzenia.

Po wybraniu znajomego przechodzimy do widoku szczegółowego, gdzie istnieje możliwość aktualizacji oraz usunięcia znajomego, podobnie jest w przypadku wydarzenia, jednak istnieje jedynie możliwość jego usunięcia.

b) Widok dodawania użytkownika



The screenshot shows a mobile application interface with a purple header bar. The header contains the time '15:54', signal and battery status icons, the text 'MEETINGS APPLICATION', and a 'BACK' button. Below the header, there are two text input fields labeled 'Name' and 'Surname'. At the bottom right of the form area, there is a purple button labeled 'ADD FRIEND'.

Widok jest prosty, po wpisaniu imienia oraz nazwiska znajomego można go dodać do bazy. Istnieje ograniczenie - pola muszą składać się z conajmniej 3 znaków. W tym oraz w każdym innym widoku nie będącym głównym istnieje przycisk „BACK” cofający użytkownika do ekranu głównego.

c) Widok dodawania wydarzenia

15:54

MEETINGS APPLICATION

BACK

Event name

Begin of the event

2020-01-27 15:01

End of the event

2020-01-27 15:01

Available friends

KRYSTIAN KIJAK

JAN KOWALSKI

AddedFriends

ADD MEETING

15:59

MEETINGS APPLICATION

BACK

Event name

Begin of the event

2020-01-27 15:01

End of the event

2020-01-27 15:01

Available friends

KRYSTIAN KIJAK

JAN KOWALSKI

AddedFriends

KRYSTIAN KIJAK

JAN KOWALSKI

W tym widoku użytkownik może dodać wydarzenie. Składa się ono z nazwy oraz dat rozpoczęcia i zakończenia a także z pól „Available friends” - znajdują się w nim znajomi użytkownika, którzy nie zostali dodani do wydarzenia, oraz „Added Friends” - czyli znajomi dodani do wydarzenia. Po wciśnięciu „Add meeting” spotkanie zostaje dodane do bazy.

d) Widok szczegółów znajomego

16:45

MEETINGS APPLICATION

BACK

Jan
Kowalski

Name
Jan

Surname
Kowalski

UPDATE

DELETE

16:45

MEETINGS APPLICATION

BACK

Jan
Kowalski

Name
Jan

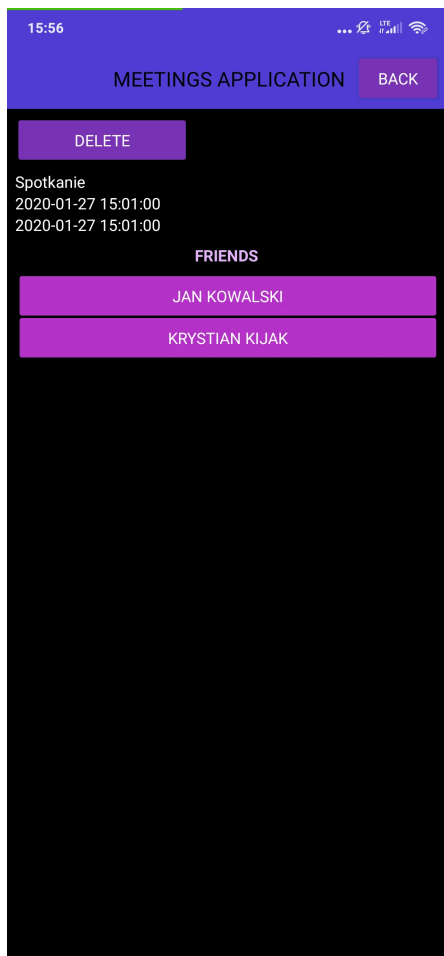
Surname
Kowalski

UPDATE

DELETE

W górnej części widoku wyświetlone zostaje imię oraz nazwisko użytkownika. Pod nim znajdują się pola umożliwiające poprawę tych danych. Na dole ekranu znajdują się dwa przyciski umożliwiające usunięcie znajomego oraz akceptujący wprowadzone zmiany.

e) Widok szczegółów wydarzenia



Widok umożliwia zaobserwowanie informacji o wydarzeniu oraz usunięcie. Znajdują się tu wszystkie informacje jakie wprowadzone zostały podczas tworzenia spotkania.