

Stwórz klasę **Pasazer**:

Pasazer	
<u>Pola (<i>private</i>):</u> <ul style="list-style-type: none">• imię• nazwisko• rok urodzenia• licznik (pole statyczne, ma zliczać ilość istniejących pasażerów)	<u>Metody (<i>public</i>):</u> <ul style="list-style-type: none">• konstruktor domyślny()• konstruktor wieloargumentowy()• konstruktor kopiujący() – wyświetla informację o swoim wywołaniu

Stwórz klasę **Autokar**:

Autokar	
<u>Pola (<i>private</i>):</u> <ul style="list-style-type: none">• miejsce docelowe• prędkosc maksymalna• całkowita ilość miejsc (pole stałe równe 10)• lista pasażerów – tablica wskaźników na obiekty klasy Pasazer o rozmiarze <i>całkowita ilość miejsc</i>	<u>Metody (<i>public</i>):</u> <ul style="list-style-type: none">• konstruktor kopiujący()

- a) Stwórz trzech pasażerów:
- pierwszego przy użyciu konstruktora domyślnego
- drugiego przy użyciu konstruktora wieloargumentowego
- trzeciego przy użyciu konstruktora kopiującego, który skopiuje dane drugiego pasażera
Wyświetl dane pasażerów. **(4 pkt)**
- b) Stwórz tablicę **dynamiczną** obiektów klasy Pasazer o rozmiarze 100. Wyświetl licznik. **(1 pkt)**
- c) Stwórz autokar o dowolnych polach. Dodaj do niego (przez ustawienie wskaźników) trzech pasażerów utworzonych wcześniej (punkt a) oraz utworzoną tablicę pasażerów (punkt b). Limit musi być przestrzegany – nie można dodać więcej pasażerów niż wynosi całkowita ilość miejsc. Wyświetl informacje o autokarze (wraz z listą pasażerów). **(2 pkt)**
- d) Stwórz drugi autokar przy użyciu konstruktora kopiującego, który skopiuje dane pierwszego autokaru. Z listy pasażerów drugiego autokaru usuń trzech pierwszych pasażerów (poprzez ustawienie wskaźników na nullptr). Następnie wyświetl informacje o autokarze (wraz z listą pasażerów). **(2 pkt)**
- e) Usuń tablicę dynamiczną pasażerów. Wyświetl licznik. **(1 pkt)**