

**UNIwersytet Warmińsko-Mazurski w Olsztynie**  
**Wydział Matematyki i Informatyki**

**OPIEKUN PRACY DYPLOMOWEJ:**

Doktor Paweł Drozda

Tytuł / stopień zawodowy/ imię i nazwisko

**DANE STUDENTA:**

Krzysztof Kozłowski informatyka PSIISK

Imię i nazwisko, kierunek studiów, specjalność

**FORMA I RODZAJ STUDIÓW:**

Stacjonarne/~~niestacjonarne~~; ~~S-I°~~ / S-II° (niepotrzebne skreślić)

**TEMAT PRACY DYPLOMOWEJ:**

Implementacja gry w życie Johna Conwaya w React.js

(w języku polskim)

Implementation of Conway's Game of Life in React.js

(w języku angielskim)

**ZADANIA I PROBLEMY, PROPONOWANE OPROGRAMOWANIE**

Analiza automatu komórkowego autorstwa Johna Conwaya

Implementacja algorytmu przy wykorzystaniu React.js

Proponowane oprogramowanie:

React.js

Node.js

**REGULAMINOWY TERMIN ZŁOŻENIA PRACY W DZIEKANACIE:**

Do 30 czerwca ..... / ~~15 lutego~~ ..... (niepotrzebne skreślić)

TEMAT OTRZYMAŁEM DNIA 15.10.2020

*Krzysztof Kozłowski*

Podpis opiekuna pracy:

.....

Podpis i pieczęć kierownika katedry

.....

ZATWIERDZAM (Prodziekan ds. Studenckich)

.....

(data, podpis i pieczęć)