

# Krystian Kurlej

## DOŚWIADCZENIE

### Karnatech

07.2022 - obecnie

Web Developer, Graphic Designer

Odpowiadam za realizację projektów internetowych, w tym tworzenie i obsługę stron internetowych oraz aplikacji webowych z przystosowaniem do PWA. Projekty realizuję z wykorzystaniem Wordpressa jako Headless CMS. Dodatkowo zajmuję się tworzeniem materiałów graficznych, takich jak projekty katalogów i materiały na telebimy.

### Agencja Interaktywna Argonium

10.2021 - obecnie

Graphic Designer

Projektuję UI i UX stron internetowych, aplikacji, w tym zaawansowanych konfiguratorów online. Dodatkowo, aktywnie uczestniczę w procesie programowania aplikacji, zapewniając ich efektywną funkcjonalność i wygląd. Jestem odpowiedzialny za testowanie do aplikacji. Tworzę także identyfikacje wizualne dla firm, w tym logotypy, oraz przygotowuję grafiki z przeznaczeniem do druku.

### Centrum Kształcenia Torus

01.2018 - 09.2018

Graphic Designer

Moim głównym zadaniem było projektowanie materiałów DTP, w szczególności plakatów i ulotek. Byłem również odpowiedzialny za przygotowywanie materiałów do mediów społecznościowych takich jak posty, ale również materiały wideo.

## WYKSZTAŁCENIE

### Informatyka Stosowana

10.2023 - obecnie

Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie

Studia drugiego stopnia, magisterskie ze specjalizacją Systemy Inteligentne, zaoczne

### Grafika Komputerowa i Produkcja Multimedialna

10.2020 - 07.2023

Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie

Studia pierwszego stopnia, licencjackie ze specjalizacją Graphic Design, dzienne

## NARZĘDZIA

HTML, CSS, JavaScript, TypeScript  
SCSS, Bootstrap, Tailwind CSS  
Material Design, Human Interface  
React.js, Next.js

Biegła znajomość pełnego pakietu Adobe CC  
Figma, Sketch  
Blender, SketchUp  
AutoCAD, InteriCAD, SolidWorks

## UMIEJĘTNOŚCI

Zrozumienie architektury aplikacji front-end  
Korzystanie z systemu kontroli wersji Git  
Pisanie testów End-to-End  
Kodowanie motywów oraz wtyczek WordPress  
Znajomość metodyk Agile

Projektowanie interfejsu użytkownika (UI/UX)  
Prototypowanie aplikacji  
Animacja 2D  
Wizualizacje i animacje 3D  
Tworzenie grafik przystosowanych do druku

## SOCIAL MEDIA

[Github](#)[LinkedIn](#)