

# Laboratorium

## Uczenie maszynowe: klasyfikacja

### Wstęp

Tematem laboratoriów jest klasyfikowanie irysów. Kilka słów o bazie danych...



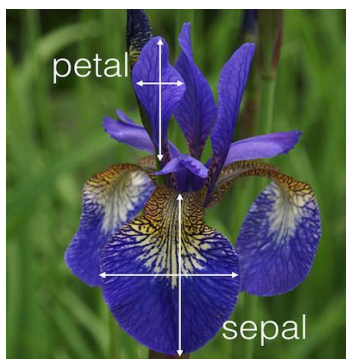
Iris setosa



Iris versicolor



Iris virginica



Każdemu z trzech gatunków mierzono długość i szerokość płatk „petal” i działki kielicha kwiatu „sepal” (to te większe płatki skierowane w dół). Mamy więc 4 atrybuty o wartościach rzeczywistych, umieszczone w 4 kolumnach tabelki zbioru danych.

W piątej kolumnie umieszczono odmianę/gatunek tego irysa w formie napisu (jednego z trzech). Jest to kolumna z klasą.

Baza danych ma 150 irysów, po 50 każdego rodzaju.

Chcemy wyręczyć botaników w rozpoznawaniu kwiatów, więc piszemy program ekspercki, który na podstawie 4 parametrów numerycznych kwiatu odgadnie jego gatunek. Innymi słowy: dokona klasyfikacji.

Sepal.length	Sepal.width	Petal.length	Petal.width	Species
5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
4.9	3.0	1.4	0.2	setosa
5.6	3.0	4.5	1.5	versicolor
5.8	2.7	4.1	1.0	???

Po napisaniu takiego programu, musimy sprawdzić czy działa dobrze. Musimy zatem przeprowadzić ewaluację klasyfikatora na zbiorze testowym.

### Zadanie 1

Celem tego prostego zadania jest wczytanie zbioru iris.csv (załączony plik) do Pythona i podział tego zbioru w losowy sposób, na zbiór treningowy i testowy. Wykonaj (ze zrozumieniem) następujące podpunkty. Komendy są dane.

- Ściągnij plik iris.csv i umieść go w katalogu z plikami pythonowymi.

- b) Użyj paczki pandas do wczytania tego pliku do Pythona i wyświetl bazę danych.

```
import pandas as pd

df = pd.read_csv("iris.csv")

print(df)
```

- c) W obiekcie df mamy bazę danych typu dataframe. Żeby bezpośrednio wejść do danych z tej bazy trzeba odwołać się do wartości (values).

```
print(df.values)
```

- d) Spróbujmy wyświetlić różne fragmenty danych.

```
#wszystkie wiersze, kolumna nr 0
print(df.values[:, 0])

#wiersze od 5 do 10, wszystkie kolumny
print(df.values[5:11, :])

#dane w komórce [1,4]
print(df.values[1, 4])
```

- e) Pora na podział zbioru na zbiór testowy i treningowy. Wykorzystamy do tego funkcję train\_test\_split z paczki sklearn. Dodaj na górze programu odpowiedni import:

```
from sklearn.model_selection import train_test_split
```

Następnie dopisz na dole programu funkcję dzielącą zbiór df.values na dwa kawałki w proporcjach 70% i 30%, w losowy sposób.

```
#podział na zbiór testowy (30%) i treningowy (70%), ziarno losowości = 13
(train_set, test_set) = train_test_split(df.values, train_size=0.7,
random_state=13)
```

- f) Sprawdź jakie rekordy znalazły się w zbiorze testowym i ile ma on rekordów.

```
print(test_set)
print(test_set.shape[0])
```

- g) Bywa, że zbiór testowy i treningowy trzeba podzielić dodatkowo na inputy (kolumny numeryczne) i klasy (odmiany irysów). Wówczas z 2 zbiorów danych zrobią się nam cztery.

```
train_inputs = train_set[:, 0:4]
train_classes = train_set[:, 4]
test_inputs = test_set[:, 0:4]
test_classes = test_set[:, 4]
```

Zadanie zakończone. Znamy podstawy obsługi baz danych. Będziemy umieli je przygotować do uczenia maszynowego.

## Zadanie 2

Naszym zadaniem jest napisanie prostego klasyfikatora dla bazy irysów i zewaluowanie go.

- a) Rozpocznij od przygotowania zbioru treningowego i testowego, tak jak w poprzednim zadaniu.

```
import pandas as pd
from sklearn.model_selection import train_test_split

df = pd.read_csv("iris.csv")

(train_set, test_set) = train_test_split(df.values, train_size=0.7,
random_state=13)
```

Random state ustaw na numer swojego indeksu (zamień 13 na inny numer).

- b) Napiszemy w Pythonie funkcję, która na podstawie czterech numerycznych parametrów irysa odgadnie jego gatunek wykorzystując do tego jedynie dwie instrukcje if, elif oraz else (jednokrotnie).

```
def classify_iris(sl, sw, pl, pw):
    if sl > 4:
        return("setosa")
    elif pl <= 5:
        return("virginica")
    else:
        return("versicolor")
```

Widać, że funkcja wykorzystuje sepal.length i petal.length, sprawdzając ich wartości. Na tej podstawie funkcja decyduje, jaką odmianę ma irys. Funkcja ta działa dla jednego irysa.

- c) Chcemy teraz tę funkcję uruchomić dla wszystkich irysów ze zbioru testowego i zliczyć ile razy dobrze zgadnie odmianę irysa. Zrobimy to w dość prosty sposób – wykorzystując pętlę for. Schemat działania:

Dla każdego irysa ze zbioru testowego: sprawdź czy odpowiedź, którą zwraca funkcja classify\_iris, jest taka sama jak prawdziwa odmiana irysa z ostatniej kolumny. Jeśli tak, to dodaj ten rekord do licznika dobrych odpowiedzi. Na końcu podaj ile rekordów funkcja classify\_iris zgadła (liczbowo i procentowo).

Przełożmy to na kod Pythonowy. Uwaga! Poniższy kod ma dwa miejsca ze znakami zapytania, które trzeba uzupełnić odpowiednimi fragmentami kodu!

```

good_predictions = 0
len = test_set.shape[0]

for i in range(len):
    if classify_iris(????) == test_set[????]:
        good_predictions = good_predictions + 1

print(good_predictions)
print(good_predictions/len*100, "%")

```

Jaka odpowiedź wyszła? U mnie niestety kiepska 😞 14 zgadniętych irysów (na 45 możliwych), co dało około 31%.

- d) Pora na poprawienie funkcji `classify_iris`, tak aby działała lepiej (Kto kupi nasz program, jeśli działa beznadziejnie?). Wyświetl zbiór treningowy np. poprzez...

```
print(train_set)
```

(możesz dla ułatwienia też go posortować wg gatunku – jak to zrobić?)  
 ...i przyglądając się mu, postaraj się znaleźć jakieś fajne zależności między pomiarami a odmianami irysa (użyj jedynie oczu i mózgu! 😊)  
 Nie zaglądaj do zbioru testowego!

Twoim zadaniem jest poprawić dwa warunki w ifach w funkcji `classify_iris`, tak aby ta funkcja działała dobrze. Reszty funkcji nie modyfikuj.

```

def classify_iris(sl, sw, pl, pw):
    if ?????:
        return("setosa")
    elif ?????:
        return("virginica")
    else:
        return("versicolor")

```

Zadanie możesz uznać za zakończone, gdy procent poprawnie odgadniętych odpowiedzi, który nazywamy **dokładnością klasyfikatora** (ang. **accuracy**), będzie wynosił więcej niż 80%.

Czy uda Ci się przekroczyć 90%?

### Zadanie 3

W poprzednim zadaniu, w funkcji `classify_iris`, stworzyliśmy małe binarne drzewo decyzyjne postaci:



Musieliśmy jednak stworzyć to drzewo sami. Są jednak algorytmy, takie jak ID3 czy C4.5, które tworzą takie drzewa automatycznie i to z o wiele większą precyzją niż człowiek. W Pythonie można skorzystać z paczki `sklearn (tree)`. Należy skorzystać ze źródeł internetowych, aby rozwiązać to zadanie, np.

- <https://scikit-learn.org/stable/modules/tree.html>, lub
- [https://medium.com/@haydar\\_ai/learning-data-science-day-21-decision-tree-on-iris-dataset-267f3219a7fa](https://medium.com/@haydar_ai/learning-data-science-day-21-decision-tree-on-iris-dataset-267f3219a7fa)

Wykorzystując wiedzę z samouczków i poprzednich zadań wykonaj następujące polecenia.

- Podziel w losowy sposób bazę danych irysów na zbiór treningowy i zbiór testowy w proporcjach 70%/30%. Wyświetl oba zbiory. Podziel te zbiory na cztery części (inputy i class), jeśli jest taka potrzeba.
- Zainicjuj drzewo decyzyjne metodą `DecisionTreeClassifier`.
- Wytrenuj drzewo decyzyjne na zbiorze treningowym, wykorzystując funkcję `fit`.
- Wyświetl drzewo w formie tekstowej i/lub w formie graficznej. Jeśli masz problemy z tym podpunktem – pomiń go.
- Dokonaj ewaluacji klasyfikatora: sprawdź jak drzewo poradzi sobie z rekordami ze zbioru testowego. Wyświetl dokładność klasyfikatora, czyli procent poprawnych odpowiedzi. Wykorzystaj do tego funkcję `score` lub `predict`.
- Wyświetl macierz błędów (ang. confusion matrix), która zestawia liczby błędnych i poprawnych odpowiedzi, dla wszystkich klas.

Czy drzewo nauczone automatycznie jest lepsze niż Twoje drzewko stworzone ręcznie w zadaniu 2? 😊

#### Zadanie 4

Dla zbioru danych z irysami przeprowadź klasyfikację metodą k-najbliższych sąsiadów dla kilku przypadków:

- k-NN, k=3
- k-NN, k=5
- k-NN, k=11

W rozwiązaniu zadania uwzględnij następujące punkty:

- a) Podziel w losowy sposób bazę danych na zbiór treningowy (70%) i testowy (30%).
- b) Uruchom każdy z klasyfikatorów wykorzystując paczki i dokonaj ewaluacji na zbiorze testowym wyświetlając procentową dokładność i macierz błęd.

Przydatne linki:

<https://towardsdatascience.com/k-nearest-neighbor-python-2fccc47d2a55>

<https://scikit-learn.org/stable/modules/neighbors.html>

<https://stackabuse.com/k-nearest-neighbors-algorithm-in-python-and-scikit-learn/>

<https://towardsdatascience.com/knn-using-scikit-learn-c6bed765be75>

- c) Jakie k daje najlepszy wynik? Wypisz obok siebie wyniki i porównaj.

#### Zadanie 5

Dokonaj klasyfikacji zbioru danych z irysami za pomocą Naive Bayesa, najlepiej za pomocą paczki sklearn:

- <https://www.datacamp.com/community/tutorials/naive-bayes-scikit-learn>
- [https://scikit-learn.org/stable/modules/naive\\_bayes.html](https://scikit-learn.org/stable/modules/naive_bayes.html)

Zewaluuuj klasyfikator. Czy działa lepiej niż kNN lub drzewa decyzyjne?