

Traitement de formulaire

Interactions avec l'utilisateur

Ya quoi dans un formulaire?

- La méthode
- la cible (l'action à effectuer)
- les données

```
<form action="traitement.php" method="get">  
  <input type="text" name="nom" placeholder="Tapez votre nom">  
  <input type="text" name="prenom" placeholder="Tapez votre prenom">  
  <input type="submit" name="submit" value="Envoyer">  
</form>
```

GET et POST

Données visibles dans l'URL VS Cachées

GET

Données transitant dans l'url
exemple : recherche google

A screenshot of a web browser's address bar. It features navigation icons (back, forward, refresh, home) on the left and a lock icon on the right. The address bar contains the URL "https://www.google.com/search?q=simplon".

← → ↻ 🏠 🔒 https://www.google.com/search?q=simplon

Récupérables dans la superglobale
\$_GET

[https://www.php.net/manual/fr/language.variables.
superglobals.php](https://www.php.net/manual/fr/language.variables.superglobals.php)

POST

Données transitant dans la requête http

Récupérable dans la superglobale
\$_POST

[https://www.php.net/manual/fr/language.variables.
superglobals.php](https://www.php.net/manual/fr/language.variables.superglobals.php)



Exemples...



GET

code

```
<body>
  <?php
    if (isset($_GET["submit"])) {
      echo "<h1>Salutations " . $_GET["prenom"] . " " . $_GET["nom"] . "</h1>";
    } else {
      echo "<h1>Salutations inconnu</h1>";
    }
  ?>

  <form action="" method="get">
    <input type="text" name="nom" placeholder="Tapez votre nom">
    <input type="text" name="prenom" placeholder="Tapez votre prenom">
    <input type="submit" name="submit" value="Envoyer">
  </form>
</body>
```

page

getSimple/?nom=Duputel&prenom=Michael&submit=Envoyer

Salutations Michael Duputel

code

```
<body>
  <?php
    if (isset($_POST["submit"])) {
      echo "<h1>Salutations ".$_POST["prenom"]. " ".$_POST["nom"]."</h1>";
    } else {
      echo "<h1>Salutations inconnu</h1>";
    }
  ?>
  <form action="" method="post">
    <input type="text" name="nom" placeholder="Tapez votre nom">
    <input type="text" name="prenom" placeholder="Tapez votre prenom">
    <input type="submit" name="submit" value="Envoyer">
  </form>
</body>
```

page

postSimple/

Salutations Michael Duputel

Exercice 1

Créez un formulaire qui vous demande :

- Votre nom
- Votre prénom
- Votre ville de naissance

Lorsque le formulaire est soumis, affichez une phrase du type :

“Bonjour prenom nom, vous êtes né à ville.”

Bonus POO : Pour ceux qui trouvent ça trop facile, faites de même mais en créant un objet utilisateur avec les données du formulaire.

Créez une version avec la méthode GET et une autre avec la méthode POST pour vous entraîner .



Exercice 2

Créez un système de notation de jeu vidéo :

Aide :

- Les bootstrap cards peuvent aider sur la mise en forme
- les étoiles sont disponibles via font-awesome
- Les infos sur le jeu peuvent être stockées sous forme de tableau (titre => fortnite, image => adresse_de_l'image)

Jeu Video



Fortnite

multi

Donner une note

Noter

Note : Pas encore noté

Jeu Video



Fortnite

multi

Note : ★★★★★

Bonus : Pour ceux qui trouvent ça trop facile, faites de même mais en créant catalogue de jeu (donc plusieurs jeux à noter). Pour faire persister les données sans base de données vous pouvez stocker les données dans la session. (ou alors commencer à regarder du côté de mysql et faire vos premiers essais sur les bases de données).

Exercice 3

Créez un formulaire de contact (A partir de l'exercice 1) :

- Champs :
 - nom,
 - prénom,
 - ville,
 - numéro de téléphone,
 - adresse email,
 - genre(boutons radio),
 - raison de prise de contact(liste déroulante)
 - Simple information
 - Probleme technique
 - Proposition de projet
 - Message

Coté Front :

- Aider l'utilisateur avec une vérification des champs (ergonomie, affichage des champs requis, vérification email...)
- L'envoi du formulaire est désactivé tant que les champs ne sont pas valides

Coté Back :

- Revérifier les informations des champs reçus côté serveur.
- Envoyer un mail avec les informations (regardez comment configurer l'envoi depuis wamp).



Aide pour aborder un exercice(généralités)

- Commencer par coder les infos html en dur
- Repérer les éléments qui vont être dynamiques
- Repérer les différents traitements à réaliser
- Ecrire sous forme de commentaires (ou sur papier) l'algorithme de ces traitements
- Remplacer les éléments codés en dur par les éléments dynamiques (issus de variables, de super-globales)
- Faire des tests avec des `console.log(JS)` ou des `var_dump/php)` pour visualiser le contenu des variables au fil de l'exécution du script.
- Challengez votre script : il marche bien dans les conditions optimales, essayez de le faire planter (il attend un numero de telephone, si je lui donne une adresse email, comment réagit-il?)