

# Boss de Fin – Upload de Fichiers

## Objectif

Gérer l'upload de fichiers en PHP depuis un formulaire

## Enoncé

En tant qu'organisateur d'une compétition e-sport en ligne, vous souhaitez développer un outil permettant aux joueurs qui doivent s'affronter **d'uploader des screenshots** de leurs matchs afin de valider leurs résultats.

Vous ne devrez ici gérer que la partie concernant **l'upload** de ces screenshots.

Vous allez devoir commencer par concevoir une **page HTML très simple**, contenant un **formulaire** demandant :

- Le nom ou pseudo du Joueur 1 (*obligatoire*)
- Le nom ou pseudo du Joueur 2 (*obligatoire*)
- L'identifiant du match (nombre allant de 1 à 64, *obligatoire*)
- Le vainqueur (*combobox* contenant comme choix « **Joueur 1** » et « **Joueur 2** », par défaut sur « **Joueur 1** »)
- Un champ permettant de sélectionner le fichier screenshot à uploader (seuls les fichiers JPG et PNG sont acceptés, et ils ne doivent pas dépasser la taille de 2Mo)
- Et un bouton « **Envoyer** » qui aura pour effet de déclencher l'upload du fichier

Lorsque l'utilisateur uploadera un fichier (*quand il cliquera donc sur « Envoyer »*), il faudra commencer par faire les vérifications nécessaires concernant le formulaire (champs obligatoires), vérifier également si le fichier sélectionné comme screenshot est valide, le screenshot étant lui aussi obligatoire.

- Si une des vérifications échoue, il faut indiquer à l'utilisateur ce qui a échoué afin qu'il puisse corriger (si vous utilisez *bootstrap* pensez aux classes dédiées à ça comme *alert-danger*).  
[Bonus](#) : Au rechargement de la page, préremplissez le formulaire avec les données précédemment saisies par l'utilisateur afin d'améliorer l'expérience utilisateur
- Si tout se passe bien, alors vous devez copier le fichier uploadé dans un répertoire « **uploads** ». on affiche un message de succès à l'utilisateur pour l'informer que son fichier a bien été uploadé.

Vous renommerez ce fichier et ferez en sorte de générer systématiquement un nom de fichier contenant les 2 pseudos des joueurs, le vainqueur, et l'identifiant du match.

Par exemple : **32\_AlainSSJ4\_KrysFree4All\_W2.PNG** indiquerait qu'il s'agit du screenshot du match n°32 opposant « **AlainSSJ4** » à « **KrysFree4All** » avec comme vainqueur le joueur 2 (**W2**), donc **KrysFree4All**.

Vous pouvez définir vos **propres règles**, mais à la lecture du nom du fichier on doit retrouver toutes les infos du formulaire.

Bonus : Attention, si plusieurs screenshots sont soumis pour le même match (mêmes joueurs, même vainqueur) il faut pouvoir sauvegarder tous les screenshots sans que les précédents ne soient écrasés ! A vous de trouver un moyen d'éviter ces risques de collisions. Vérifiez que votre système fonctionne bien en tentant de soumettre plusieurs fois le même résultat pour le même match. Il doit y avoir un fichier uploadé pour chaque validation du formulaire.