

Introdução a Programação

Lista de exercícios Nº1

1. Dado um número inteiro não-nulo, imprima o seu quadrado.
2. Faça um programa que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média aritmética deste aluno.
3. Faça um programa que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno. Considerar que a média é ponderada e que o peso das notas é: 2,3 e 5, respectivamente.
4. Em épocas de pouco dinheiro, os comerciantes estão procurando aumentar suas vendas oferecendo desconto. Faça um programa que possa receber um valor de um produto e que escreva o novo valor tendo em vista que o desconto foi de 9%.
5. Faça o programa que calcule o valor em Reais, correspondente aos dólares que um turista possui no cofre do hotel. Solicitar os dados: Quantidade de dólares guardados no cofre e cotação do dólar naquele dia.
6. A Loja Mamão com Açúcar está vendendo seus produtos em 5 (cinco) prestações sem juros. Faça um programa que receba um valor de uma compra e mostre o valor das prestações
7. Faça um programa que receba o preço de custo de um produto e mostre o valor de venda. Sabe-se que será acrescido um percentual informado pelo usuário sobre o preço de custo.
8. O custo ao consumidor, de um carro novo, é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%, escrever um programa para ler o custo de fábrica de um carro e escrever o custo ao consumidor.