

## Introdução a Programação

### Lista de exercícios Nº1

1. Dado um número inteiro não-nulo, imprima o seu quadrado.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int numero, quadrado;
    printf("\nEntre com um numero inteiros nao-nulo: ");
    scanf("%d", &numero);
    quadrado = numero * numero;
    printf("O quadrado do numero %d e' %d\n", numero, quadrado);
}
```

2. Faça um programa que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média aritmética deste aluno.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    float N1,N2,N3,M;
    printf("\nEntre com a nota 1: ");
    scanf("%f", &N1);
    printf("\nEntre com a nota 2: ");
    scanf("%f", &N2);
    printf("\nEntre com a nota 3: ");
    scanf("%f", &N3);
    M = (N1+N2+N3)/3;
    printf("A media e' %4.1f \n", M);
}
```

3. Faça um programa que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno. Considerar que a média é ponderada e que o peso das notas é: 2,3 e 5, respectivamente.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    float N1,N2,N3,M;
    printf("\nEntre com a nota 1: ");
    scanf("%f", &N1);
    printf("\nEntre com a nota 2: ");
    scanf("%f", &N2);
    printf("\nEntre com a nota 3: ");
    scanf("%f", &N3);
    M = (N1*2+N2*3+N3*5)/10;
    printf("A media e' %4.1f \n", M);
}
```

## Introdução a Programação

### Lista de exercícios Nº1

4. Em épocas de pouco dinheiro, os comerciantes estão procurando aumentar suas vendas oferecendo desconto. Faça um programa que possa receber um valor de um produto e que escreva o novo valor tendo em vista que o desconto foi de 9%.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    float VALOR, NVALOR, DESCONTO;
    printf("\nEntre com o valor do produto: ");
    scanf("%f", &VALOR);
    DESCONTO = VALOR*9/100;
    NVALOR = VALOR - DESCONTO;
    printf("Desconto          =    %6.2f \n", DESCONTO);
    printf("Valor com Desconto =    %6.2f", NVALOR);
}
```

5. Faça o programa que calcule o valor em Reais, correspondente aos dólares que um turista possui no cofre do hotel. Solicitar os dados: Quantidade de dólares guardados no cofre e cotação do dólar naquele dia.

```
#include<stdio.h>
main()
{
    float VDOLAR, CDOLAR, VREAL;
    printf("Entre com a quantidade de dolares: ");
    scanf("%f",&VDOLAR);
    printf("Entre com a cotacao do dolar      : ");
    scanf("%f",&CDOLAR);
    VREAL = VDOLAR * CDOLAR;
    printf("\n Valor em Reais: %8.2f",VREAL);
}
```

6. A Loja Mamão com Açúcar está vendendo seus produtos em 5 (cinco) prestações sem juros. Faça um programa que receba um valor de uma compra e mostre o valor das prestações

```
#include<stdio.h>
main()
{
    float VALOR, PREST;
    printf("Entre com a valor do produto: ");
    scanf("%f",&VALOR);
    PREST = VALOR/5;
    printf("\n Valor das prestacoes: %8.2f",PREST);
}
```

## Introdução a Programação

### Lista de exercícios Nº1

7. Faça um programa que receba o preço de custo de um produto e mostre o valor de venda. Sabe-se que será acrescentado um percentual informado pelo usuário sobre o preço de custo.

```
#include<stdio.h>
main()
{
    float PCUSTO,PERC,PVENDA;
    printf("Entre com o preço de custo: ");
    scanf("%f",&PCUSTO);
    printf("Entre com o percentual  : ");
    scanf("%f",&PERC);
    PVENDA= PCUSTO + (PCUSTO*PERC/100);
    printf("Valor da venda = %8.2f",PVENDA);
}
```

8. O custo ao consumidor, de um carro novo, é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%, escrever um programa para ler o custo de fábrica de um carro e escrever o custo ao consumidor.

```
#include<stdio.h>
main()
{
    float PF, PD,I,PV;
    printf("Entre com o preço de fabrica: ");
    scanf("%f",&PF);
    PD = PF*28/100;
    I = PF*45/100;
    PV = PF+PD+I;
    printf("Preço de venda = %8.2f",PV);
}
```