Лекция 1 (введение)

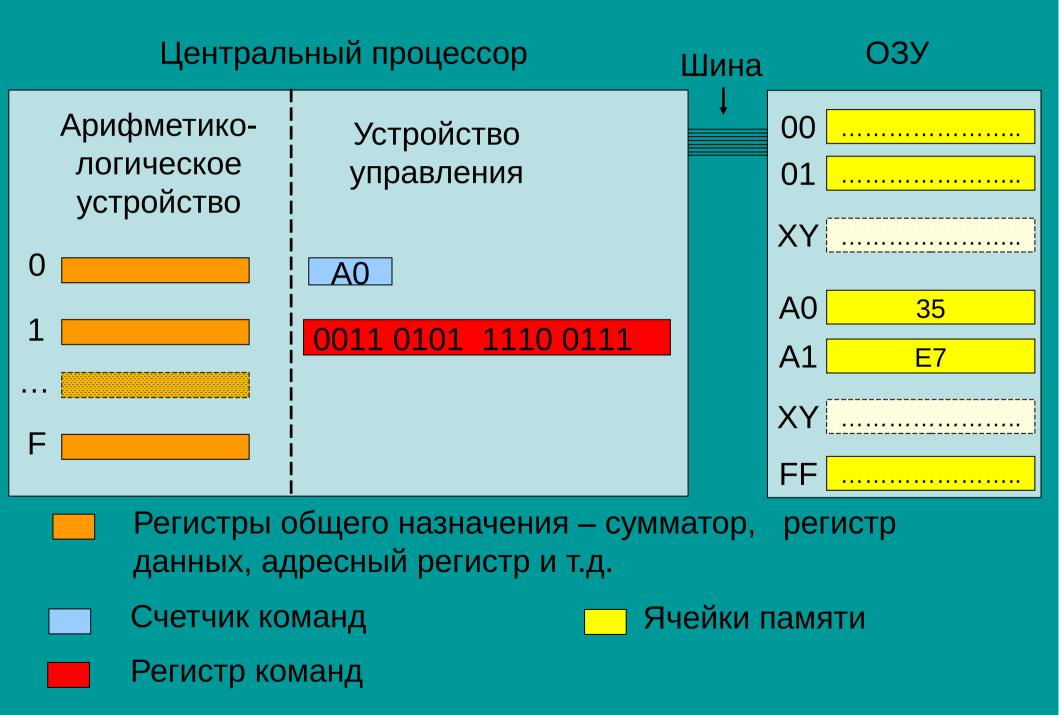
Содержание лекции

- модели параллельных вычислений;
- аппаратные особенности графических процессоров;
- архитектура CUDA основные свойства и принципы;
- программная модель: хост, устройства, ядра, иерархия нитей (threads);
- программный интерфейс CUDA;
- установка CUDA Toolkit.

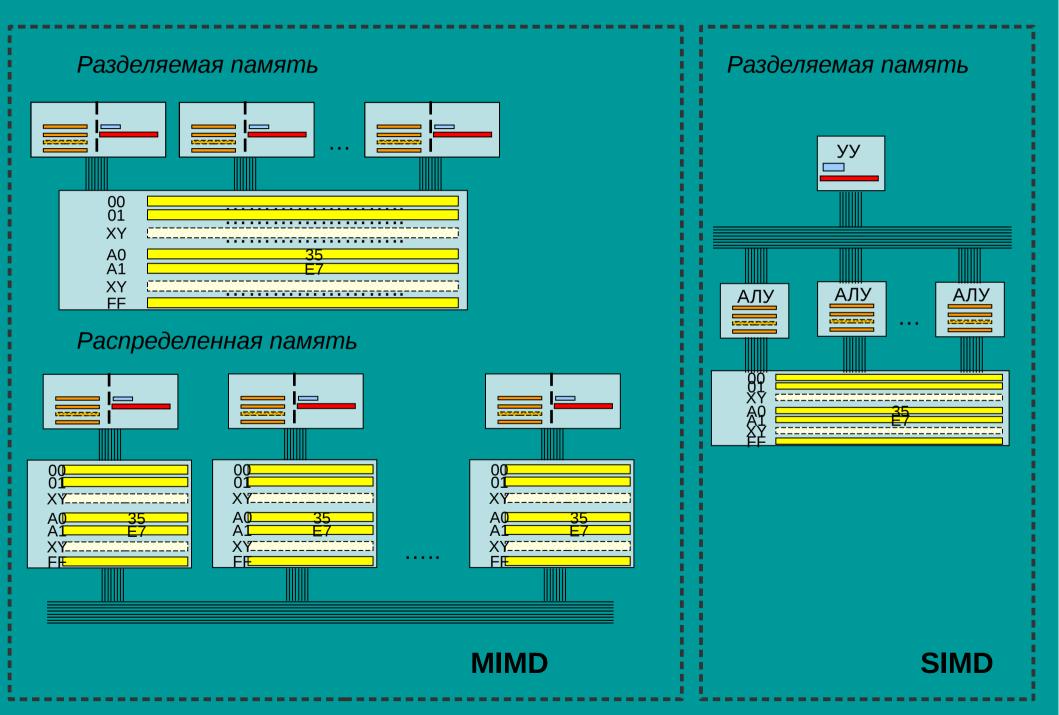
Модель параллельных вычислений на GPU (обзор моделей параллелизации)

Модель	Программные средства	Архитектура ВС
Общая память	POSIX (pthread), WinAPI(CreateThread), OpenMP	MIMD, разделяемая память
Обмен сообщениями	MPI (Message Passing Interface): OpenMPI, MPICH, LAM (Local Area Multivomputer); PVM (Parallel Virtual Machine)	MIMD, распределенная и разделяемая память
Параллелизм данных	Языки .NET, Python	MIMD/SIMD

Архитектура фон Неймана



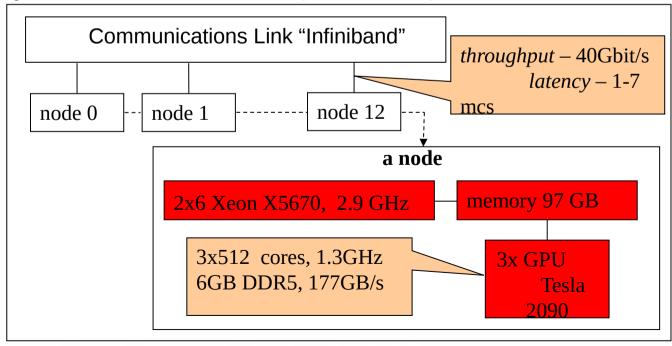
Основные архитектуры производительных ВС



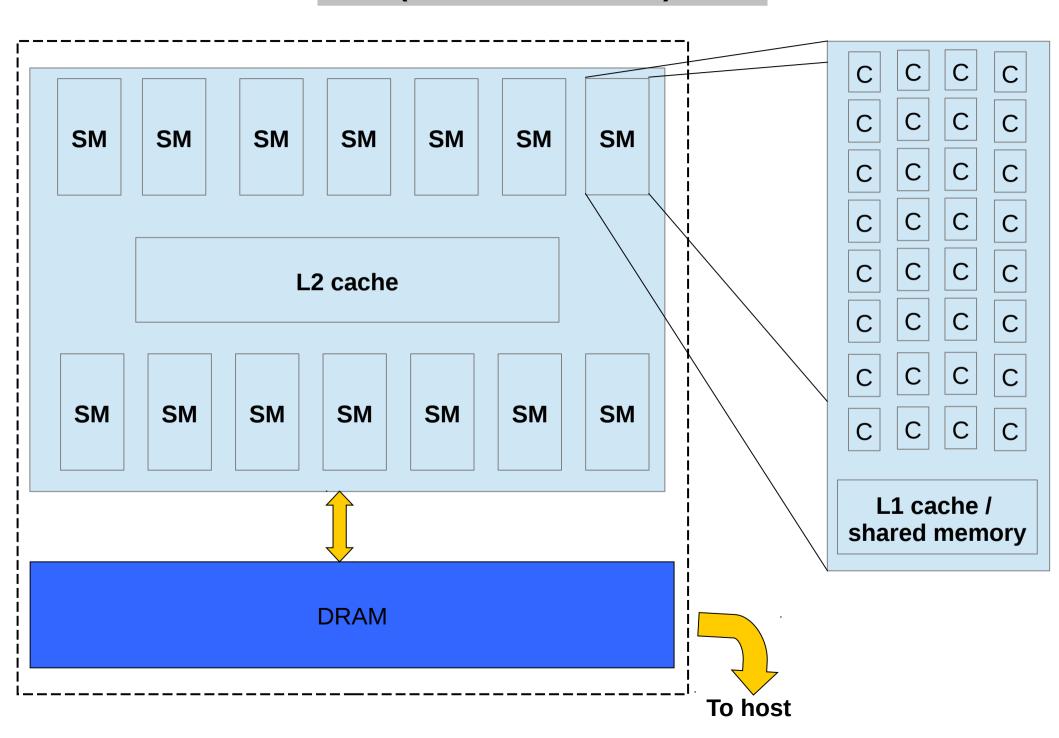
Гибридный кластер НГУ (http://nusc.ru)

Кластер состоит из 12 узлов *HP SL390s G7*, каждый из которых содержит два 6-ядерных CPU *Xeon X5670* и три графические карты *NVIDIA Tesla M2090*.

Каждый GPU имеет **512 ядер** (cores) с частотой 1.3GHz и память размером **6GB** с пропускной способностью (bandwidth) 177 GB/s.



GPU (Fermi architecture)



Логическое представление GPU

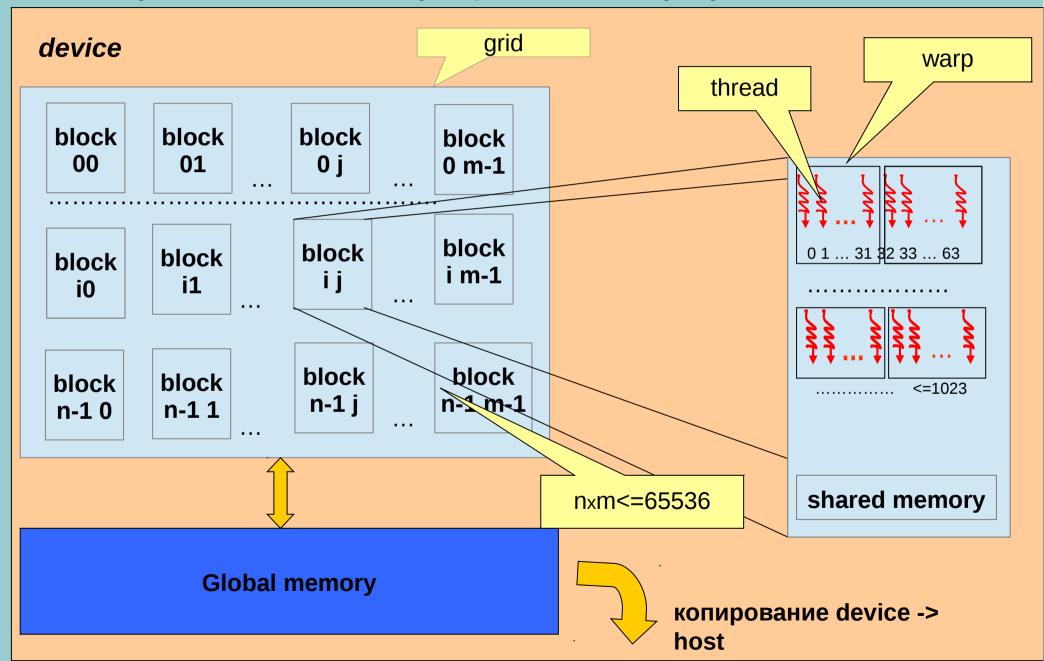
Активное использование графических процессоров (GPU) для прикладных расчетов научно-технического назначения во многом связано с предоставлением компанией NVIDIA технологии *CUDA* (*Cuda Unified Device Architecture*). Технология CUDA предоставляет понятную для прикладного программиста абстракцию графического процессора (GPU) и простой интерфейс прикладного программирования (*API – Application Programming Interface*).

Логическое представление GPU

По терминологии *CUDA* вычислительный узел с *CPU* и main тетоту называется host, GPU называется device. Программа, выполняемая на host'e содержит код – ядро (*kernel*), который загружается на device в виде многочисленных копий. Все копии загруженного кода – нити (threads), объединяются в блоки (*blocks*) по 512-1024 нити в каждом. Все блоки объединяются в сеть (*grid*) с максимальным количеством блоков 65536. Все нити имеют совместный доступ на запись/чтение к памяти большого объема - global memory, на чтение к кэшируемым constant memory и texture memory. Нити одного блока имеют доступ к быстрой памяти небольшого объема – shared memory.

CUDA (Compute Unified Device Architecture)

- cuda предоставляет абстракцию GPU для программистов



Программный интерфейс CUDA

Расширение языка *С CUDA С* — спецификаторы функций и переменных, специальные директивы, встроенные переменные и новые типы данных, а так же набор функций и структур данных *CUDA API*, предоставляют простой инструмент для программирования на GPU.

<u>Функция-ядро (kernel)</u>

Код, выполняемый на устройстве (ядро), определяется в виде функции типа void со спецификатором ___global___:

__global__ void gFunc(<params>){...}

Программный интерфейс CUDA

Конфигурация нитей

При вызове ядра программист определяет количество нитей в блоке и количество блоков в grid. При этом допустима линейная, двумерная или трехмерная индексация нитей:

gFunc<<<dim3(bl_xdim, bl_ydim, bl_zdim), dim3(th_xdim, th_ydim, th_zdim)>>>(<params>);

Программный интерфейс CUDA (самый простой пример)

```
#include <cuda.h>
#include <stdio.h>
  global void gTest(float* a){
 a[threadIdx.x+blockDim.x*blockIdx.x]=
                (float)(threadIdx.x+blockDim.x*blockIdx.x);
```

Программный интерфейс CUDA (самый простой пример)

```
int main(){
 float *da, *ha;
 int num of blocks=10, threads per block=32;
 int N=num of blocks*threads per block;
 ha=(float*)calloc(N, sizeof(float));
 cudaMalloc((void**)&da, N*sizeof(float));
```

Программный интерфейс CUDA (самый простой пример)

```
gTest<<<dim3(num_of_blocks),
         dim3(threads_per_block)>>>(da);
CudaDeviceSynchronize();
cudaMemcpy(ha,da,N*sizeof(float),
                                cudaMemcpyDeviceToHost);
for(int i=0;i< N;i++)
   printf("%g\n", ha[i]);
free(ha);
cudaFree(da);
return 0;
```

Комментарии: использование глобальной памяти

Глобальная память **выделяется только на хосте**, к глобальной памяти возможен **доступ только на устройстве.**

Документация CUDA: http://docs.nvidia.com/cuda/index.html

Комментарии: использование глобальной памяти

```
enum cudaError
{
  cudaSuccess = 0,
  cudaErrorMissingConfiguration,
  cudaErrorMemoryAllocation,
  cudaErrorInitializationError,
  cudaErrorLaunchFailure,
};
```

```
enum cudaMemcpyKind
{
  cudaMemcpyHostToHost = 0,
  cudaMemcpyHostToDevice,
  cudaMemcpyDeviceToHost,
  cudaMemcpyDeviceToDevice
};
```

typedef enum cudaError cudaError_t;

Комментарии: встроенные типы и переменные

- uint3 threadIdx индекс нити в блоке
- dim3 **blockDim** размер блока
- uint3 blockldx индекс блока в гриде
- dim3 gridDim размер грида
- int warpSize количество нитей в варпе (warp)

Комментарии: синхронизация всех нитей

Запуск ядра на устройстве (вызов функции с модификатором __global__) происходит в асинхронном режиме.

Для синхронизации нитей служат следующие вызовы:

IlcudaThreadSynchronize(); //устаревшая функция (depricated) **cudaDeviceSynchronize()**;

Упражнение

```
for(int i=0; i<N; i++){
    a[i]=b[i]+c[i];
    a[i]*=a[i];
}
```

```
i=threadIdx.x+blockDim.x*blockIdx.x
a[i]=b[i]+c[i];
a[i]*=a[i];
```

Распараллельте цикл:

- инициализируйте массивы a, b, c на хосте;
- скопируйте их на устройство;
- определите, примерно, когда происходит насыщение ускорения;
- выберите оптимальную конфигурацию нитей.

Порядок работы

```
> ssh malkov@oak.cpct.sibsutis.ru
malkov@oak.cpct.sibsutis.ru's password:
Last login: Mon Feb 5 18:22:23 2018 from 5.128.191.230
[malkov@oak ~]$
[malkov@oak ~]$ ssh cngpu2
malkov@cngpu2's password:
Last login: Mon Feb 5 18:17:28 2018 from 192.168.1.254
[malkov@cngpu2 ~]$
[malkov@cngpu2 ~]$cd Malkov/gr-511
[malkov@cngpu2 gr-511]$ mkdir brig1
[malkov@cngpu2 gr-511]$ cd brig1
[malkov@cngpu2 brig1]$
```

Порядок работы

```
[malkov@cngpu2 brig1]$ vi lab1.cu
[malkov@cngpu2 brig1]$ Is -I
total 564
-rw-r--r--. 1 malkov masters 1091 Feb 6 17:27 lab1.cu
[malkov@cngpu2 brig1]$ nvcc lab1.cu -o lab1
nvcc warning: The 'compute 20', 'sm 20', and 'sm 21'
architectures are deprecated, and may be removed in a future
release (Use -Wno-deprecated-gpu-targets to suppress warning).
[malkov@cngpu2 brig1]$ Is -I
total 564
-rwxr-xr-x. 1 malkov masters 570720 Feb 6 17:48 lab1
-rw-r--r--. 1 malkov masters 1091 Feb 6 17:27 lab1.cu
```

Порядок работы

```
[malkov@cngpu2 brig1]$ nvprof ./lab1
==10980== Profiling application: ./lab1
==10980== Profiling result:
Time(%) Time Calls Avg Min Max Name
52.01% 7.9990us 1 7.9990us 7.9990us 7.9990us [CUDA memcpy DtoH]
47.99% 7.3810us 1 7.3810us 7.3810us 7.3810us gTest(float*)
==10980== API calls:
Time(%) Time Calls Avg Min Max Name
99.06% 36.870ms 1 36.870ms 36.870ms 36.870ms cudaMalloc
```

Установка CUDA Toolkit (docs.nvidia.com/cuda/)

LINUX: docs.nvidia.com/cuda/cuda-installation-guide-linux/index.html

грт-пакет





После установки драйвера: sudo nvidia-xconfig

run-файл



Download Target Installer for Linux OpenSUSE 13.2 x86_64	
cuda_7.5.18_linux.run (md5sum: 4b3bcecf0dfc35928a0898793cf3e4c6)	
Download (1.1 GB)	
Installation Instructions:	
1. Run `sudo sh cuda_7.5.18_linux.run`	
2. Follow the command-line prompts	
The GPU Deployment Kit is available as a separate download here.	
For further information, see the Installation Guide for Linux and the CUDA Quick Start Guide.	

- 1. Выгрузить X-server (sudo init 3)
- 2. Блокировать загрузку драйвера *nouveau*

Установка CUDA Toolkit (docs.nvidia.com/cuda/)

Проверка установки:

- Перезагрузка
- Запись в ~/.bashrc:
 - \$ export PATH=/usr/local/cuda-7.5/bin:\$PATH
 - \$ export LD LIBRARY PATH=/usr/local/cuda-
 - 7.5/lib64:\$LD_LIBRARY_PATH
- Копирование файлов в папку пользователя: \$ cuda-install-samples-7.5.sh <dir>
- Компиляция, компоновка и запуск примера (*make*, затем ./<file_executable>)

Спасибо за внимание