

# Graphes-V2

## Modélisation pour l'historique :

Pour modéliser l'historique :

Afin de modéliser l'historique nous avons décidé que chaque binôme de Teenager aller être répertoriés dans une Hashmap.

Nous avons implémenté des méthodes afin de garder une trace dans un fichier texte des historiques.

## Implémentation pour l'historique :

Pour implémenter cela nous avons créé une nouvelle class **History** celle-ci a pour but la création d'une HashMap qui ici nous est indispensable pour l'appariement des Teenager. Cette classe dispose de plusieurs méthodes afin d'ajouter des Teenager dans la HashMap. Celle- ci va donc s'occuper de l'historique mais pas que. En effet dans cette classe nous disposons d'une méthode qui par rapport à l'historique va nous renvoyer une valeur.

Ici dans cette méthode si 2 Teenager on déjà été ensemble auparavant la méthode renverra -100 et si 2 Teenager n'ont jamais été ensemble la méthode renverra 100.

Comme vous le voyez cette méthode est très pratique est ici va nous servir à évaluer le poids d'une arête en fonction de l'historique des Teenagers.

C'est pour cela que dans notre classe affectation pour la méthode **weight** nous avons ajouté la nouvelle classe **History** qui va permettre de a la fin de réévaluer le poids de l'arête.