

Adham Berrakane
Nathan Dorny
Quentin Moufort

Groupe A

Rapport IHM

2022/2023

Sommaire

- [Lien vers depot](#)
- [Capture Application](#)
- [Choix de conception](#)
- [La contribution de chacun](#)

Lien vers depot :

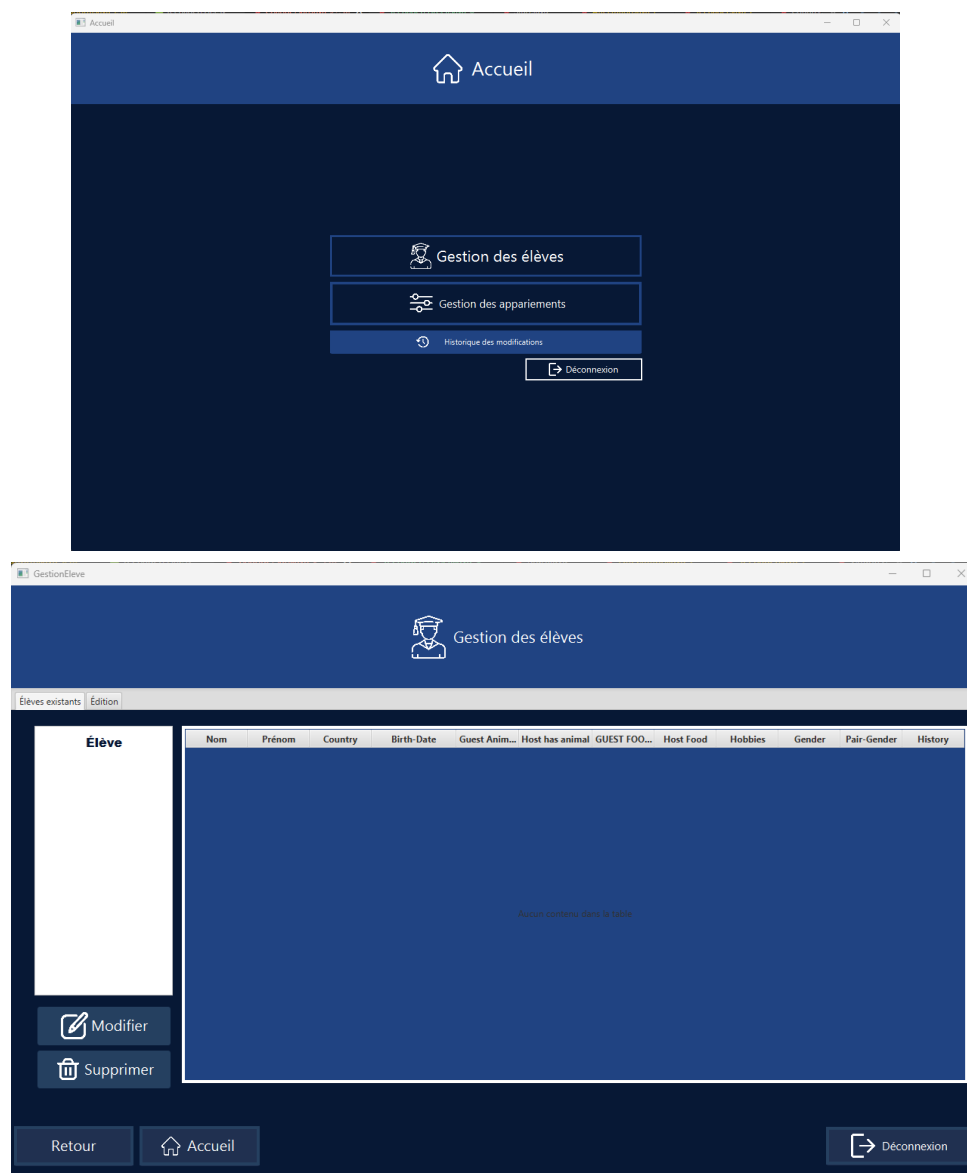
Voici le lien vers notre dépôt Gitlab : [depotProjet](#)

Par manque de temps nous n'avons pas pu générer de .jar.

Pour lancer l'application il suffit de se rendre dans le dossier src , sur la classe Start.java et run.

Capture Application :

Voici quelque capture de notre Application finale :



GestionAppariement

 Gestion des Appariements

Appariements existantsDynamique

Appariements

Élève 1 :

Prénom	Country	Hobbies	Gender	Nom
Aucun contenu dans la table				

Élève 1 :

Nom	Prénom	Country	Hobbies	Gender
Aucun contenu dans la table				

Supprimer

Retour

Accueil

Déconnexion

historique.fxml

 Historique

Élèves existants

Appariement Historique :

Teenager-1	Teenager-2
Aucun contenu dans la table	

Retour

Accueil

Déconnexion

Connexion

→ Connexion

Identifiant :


prenom.nom.etablissement ?

Mot de passe :

***** ?

→ Connexion

Formulaire

 Formulaire d'inscription

Nom :

Prénom :

Date de naissance

Pays :
Choisir un pays

En tant que visiteur :

Etes-vous allergique à un animal ?
☐ Oui ☐ Non

Suivez-vous un régime alimentaire ?
☐ Sans noix ☐ Végétarien

En tant qu'hôte :

Possédez-vous un animal allergisant ?
☐ Oui ☐ Non

Quel régime alimentaire acceptez-vous ?
☐ Sans noix ☐ Végétarien

Autres préférences et contraintes :

Quels sont vos passe-temps préférés ?

Quel est votre genre ?
☐ Femme ☐ Homme ☐ Autres

Votre préférence pour le genre de l'invité :
☐ Femme ☐ Homme ☐ Autres ☐ Aucu...

Souhaitez-vous garder le meme correspondant que la dernière fois ?
☐ Oui ☐ Non ☐ Aucunes préférences

Choix de conception :

Voici un peu le détail de la conception et la justification de ces choix la :

Pour la conception de l'application nous avons fait en sorte d'avoir une page login les étudiants ont leur identifiants et l'établissement on le leur ce choix d'avoir diviser cela est pour permettre à l'élève ou l'établissement qui se connect d'avoir ces repères et de ne pas être perdue lors de la connexion.

Pour l'élève une fois connecté avec ces identifiants lui arrivera sur la page de formulaire celui aura le choix de s'enregistrer avec ces préférences sur la plateforme. Le formulaire est assez clair et précis sur ce qu'il faut faire , rien de plus simple. On a su varier entre Choice Box , Radio Bouton et autre afin de permettre à l'élève qu'il ne soit pas perdu celui en quelque clique pourra s'enregistrer sur la plateforme et faire partie de la liste des étudiants.

Pour l'établissement celui ci quand il se connectera aura une interface claire et précise (c'est le tableau de bord) et des indication sur quelle bouton fait quoi. Il peut de son coter consulter la liste des étudiants , pour cela il dispose d'un liste dans lequel il aura seulement à choisir l'élève qu'il veut , il cliquera dessus et aura la liste complète des information concernant le formulaire que l'élève aura rempli plus tôt. L'établissement aura des fonctionnalité pour importer des élèves mais aussi en supprimer et modifier les logos de ces icone sont bien explicite sur le role de chaque bouton.

L'établissement aura aussi accès à l'historique, celui en clique pourra consulter les anciens appariements fait sur d'ancien séjour.

Et enfin il aura accès à la liste des appariements , il aura la possibilité de les consulter , d'en créer mais aussi de les supprimer.

Si on devrait citer les point positif de cette application serait le faite qu'elle est user-friendly en effet elle ne posera aucun difficulté à n'importe quelle personne sa prise en main , le faite que des interface soit disponible que pour certain compte permet une meilleur gestion des droits de chacun et fait d'elle une application qui sait gérer les différent utilisateurs. Cette application dispose aussi donc de fonctionnalités pour l'établissement pour directement gérer les données et cela facilement.

La contribution de chacun :

Dans cette partie de la SAE chacun a put mettre en oeuvre ces connaissance :

Adham : Adham a permis grace a ces talent en java la création de méthode qui on permis de faire fonctionner quelque partie de l'application telle que le formulaire ou même les actions faisable sur la liste d'élève. En dehors du code , Adham a su réaliser un maquettage papier qui a sut nous mettre sur la piste d'une application qui soit ergonomique comme , facile d'utilisation.

Nathan : Nathan a su être très persévérant dans cette partie de la sae il sut nous faire sortir a des moment on été bloqués durant des heure sur certain problème , il a sut aussi trouver des solution de conception pour certaine fonctionnalité tels que l'affichage d'élèves et l'importation, en dehors du code Nathan est un très bon graphiste et a su nous faire de magnifique fichier FXML qui ont permis d'avoir une application qui agréable visuellement.

Quentin : Quentin élément moteur de l'équipe a su gérer de nouvelle fonctionnalité en dehors des heures de travail ce qui montre son implication dans le projet , Quentin a sut régler énormément de problème dans le code et de corriger beaucoup de méthode qui ne fonctionner pas , en dehors qu code Quentin a su réaliser grâce à Figma une belle maquette qui nous a permis à la création de notre application.

Chacun dans cette équipe a mis au service ces connaissance ont a su s'entraider et comme des logos se compléter les un aux autre je ne pense pas que le projet aurait abouti si chacun n'aurait mis du sien c'est pour la que nous jugeons que que nous avons été une équipe productive et complète.