

Plan de test - COSTY

1. Introduction

Ce plan de test vise à valider les fonctionnalités liées à la création, la gestion, l'exécution et le suivi des tournois. Nous nous concentrons sur des fonctionnalités essentielles telles que la création d'équipes à partir de joueurs et la mise en place de tournois. Les fonctionnalités qui impliquent le chargement de fichiers pour générer des équipes ou charger des équipes existantes ne sont pas incluses dans cette phase.

Nous utiliserons plusieurs types de tests, notamment des tests unitaires pour examiner la logique du code, des tests d'intégration pour assurer la compatibilité avec les nouvelles fonctionnalités, des tests fonctionnels pour vérifier la conformité aux spécifications, etc.

2. Environnement de Test

Étant donné que le projet est actuellement à un stade de prototype, les tests seront effectués sur nos propres machines. L'automatisation des tests et la mise en place d'environnements de déploiement ne sont pas nécessaires pour le moment.

3. Analyse de risque

Une analyse des risques a été effectuée pour identifier les menaces potentielles à la qualité et à la fiabilité du programme :

- **Défaillance des tests unitaires** : il existe un risque que les tests unitaires ne couvrent pas toutes les parties cruciales du code, laissant ainsi des défauts non détectés dans la logique du programme.
- **Conflits d'intégration** : l'ajout de nouvelles fonctionnalités peut perturber le code existant et conduire à des conflits d'intégration ainsi qu'à des bugs imprévus.
- **Non-conformité aux spécifications** : bien que les tests fonctionnels soient conçus pour garantir la conformité aux spécifications, il existe un risque que des fonctionnalités ne se comportent pas comme prévu.
- **Manque de couverture des tests** : malgré les différents types de tests prévus, certaines parties du programme pourraient ne pas être testées, laissant ainsi des vulnérabilités non découvertes.
- **Dépendances externes** : si le programme dépend de bibliothèques tierces ou de services externes, tout dysfonctionnement ou changement de comportement de ces dépendances pourrait affecter notre programme.

- **Performances** : la taille des données et la complexité des algorithmes pourraient entraîner des performances insatisfaisantes, ce qui pourrait affecter l'expérience utilisateur.
- **Sécurité** : les fonctionnalités liées à la création, la gestion et le suivi des tournois pourraient présenter des vulnérabilités de sécurité, nécessitant une attention particulière lors des tests.

Pour atténuer ces risques, des mesures telles qu'une couverture de test exhaustive, une analyse statique du code et des tests de sécurité seront mises en place lors de la planification et de l'exécution des tests.