

Stratégie de test - COSTY

Introduction

Dans le cadre de notre stratégie, nous visons à atteindre une fiabilité sans faille, assurant que l'application fonctionne de manière fluide et sans erreurs, pour que rien ne vienne perturber l'expérience utilisateur. Enfin, notre objectif est de garantir une performance exceptionnelle, permettant à l'application de gérer un grand nombre d'utilisateurs et de transactions sans ralentissement, évitant ainsi de se transformer en un dispositif lent et frustrant.

En développant des cas de test détaillés axés sur les fonctionnalités de l'application, nous allons mettre l'accent sur les scénarios d'utilisation réelle ainsi que sur les parcours moins fréquentés. De plus, l'intégration du Behavior-Driven Development (BDD) et du Test-Driven Development (TDD) dans notre processus de conception jouera un rôle clé. Cette approche nous permettra de mieux comprendre les exigences à travers le prisme des comportements utilisateurs et de garantir que chaque aspect de l'application est rigoureusement testé dès les premières étapes du développement, assurant ainsi une qualité et une fiabilité accrues.

Analyse Amdec

Élément	Fonction	Mode de défaillance	Cause	Effet	Évaluation	Détection	Action
Création de tournoi	Création simple	Échec de création du tournoi avec des paramètres de base (nom, type, participants)	Erreur de saisie, logique défectueuse	Incapacité à créer un tournoi, expérience utilisateur négative	Élevée	Tests d'acceptation, retour utilisateur	Améliorer la validation des entrées, corriger la logique de création
Création de tournoi	Validation des entrées	Acceptation d'entrées invalides sans rejet	Validation insuffisante des données	Résultats imprévus, erreurs dans le système	Moyenne à élevée	Tests de validation, revu de code	Renforcer la validation des entrées, afficher des messages d'erreur appropriés
Gestion des participants	Ajout de participants	Incapacité à ajouter des participants en raison de problèmes de gestion de liste	Erreurs de gestion de liste, limitations de la plateforme	Impossible d'inscrire correctement les participants aux tournois	Élevée	Tests d'intégration, tests de performance	Optimiser la gestion de la liste, évaluer les solutions alternatives

RAPPEL : scénario de test :

- Création de Tournoi
 - Création Simple : Tester la création d'un tournoi avec les paramètres de base (nom, type, participants).
- Validation des Entrées : Essayer d'entrer des valeurs invalides pour voir si l'application gère bien les erreurs.
- Gestion des Participants