

1. Symulacja Stacji benzynowej w języku ADA.
2. Autorzy: Krzysztof Gądek, Łukasz Grygiel
E- mail kontaktowy: lukasz123202@gmail.com
3. Data oddania projektu: 26.01.2015
4. Cel: Celem projektu jest symulacja pracy stacji benzynowej, oraz zachowania jej klientów.
5. Struktura zadaniowa:
 - funkcja main w pliku main.adb
główna funkcja programu inicjująca i kończąca pracę stacji benzynowej, jej klientów oraz zadania odmierzającego czas.
 - zadanie Car w pliku CarPkg.adb/ads
zadanie reprezentujące klienta stacji benzynowej. Klient ma zdefiniowaną pojemność baku, ilość paliwa, oraz czas za jaki dojedzie na stację benzynową. Po dojechaniu klient tankuje na stacji lub jeśli kolejka do dystrybutorów jest zbyt duża – omija stację.
 - zadanie Gas_Station w pliku GasStation.adb/ads
Zadanie reprezentujące Stację benzynową obsługującą klientów.
Zawiera obiekty zadaniowe PumpO oraz tanker.
Gdy klient przyjedzie na stację, zostaje wybrany dla niego dystrybutor(PumpO) do którego jest najmniejsza kolejka. Gdy kończy się paliwo w zbiornikach wywoływane jest wejście FillTanks zadania tanker.
 - zadanie tanker w pliku Tanker.adb/ads
Reprezentuje cysternę która uzupełnia paliwo w zbiornikach.
 - zadanie PumpO w pliku Pump.adb/ads
Reprezentuje dystrybutor paliwa na stacji benzynowej, z którego korzystają klienci.
 - zadanie Days w pliku Days.adb/ads
Odmierza czas, pod koniec każdego dnia wywołuje wejście EndOfDay zadania Station, które wyświetla dzienne statystyki stacji.
6. Brak niestandardowych pakietów zewnętrznych.
7. Brak specyficznych metod.
8. Po uruchomieniu programu wystarczy wpisać dane o które poprosi program.
Dalej symulacja wykonuje się sama.
9. W przyszłości można rozszerzyć program o:
 - Graficzną wizualizację
 - Dodanie różnych rodzajów paliwa
 - stworzenie symulacji całej sieci stacji benzynowych
10. Brak ograniczeń programu.