

KASYNO INTERNETOWE

Projekt wykonany w ASP.NET

Grupa Projektowa: Krzysztof Szklarczyk, Marek Tarnawski

Grupa Dziekańska: IPpp30

Informatyka Przemysłowa Profil Praktyczny semestr 5 sekcja 1

Założenia projektu:



Dodanie funkcjonalności paru gier, w które użytkownik będzie mógł grać za pieniądze Np. Jednoręki bandyta, BlackJack, Ruletka. (Może ulec zmianie)



Strony, odnośniki, umożliwiające przeczytanie zasad danej gry, przez naszego gracza.



Historia wyników użytkownika



Dodatkowe funkcjonalności, które wymyślimy podczas tworzenia aplikacji

Założenia projektu:



Utworzona aplikacja powinna przypominać kasyno internetowe, umożliwiające swobodne korzystanie z wirtualnych gier za wirtualne creditsy.



Umożliwienie doładowywania creditsow za pomocą metod płatności (karta kredytowa) oraz wypłacania naszej wygranej.

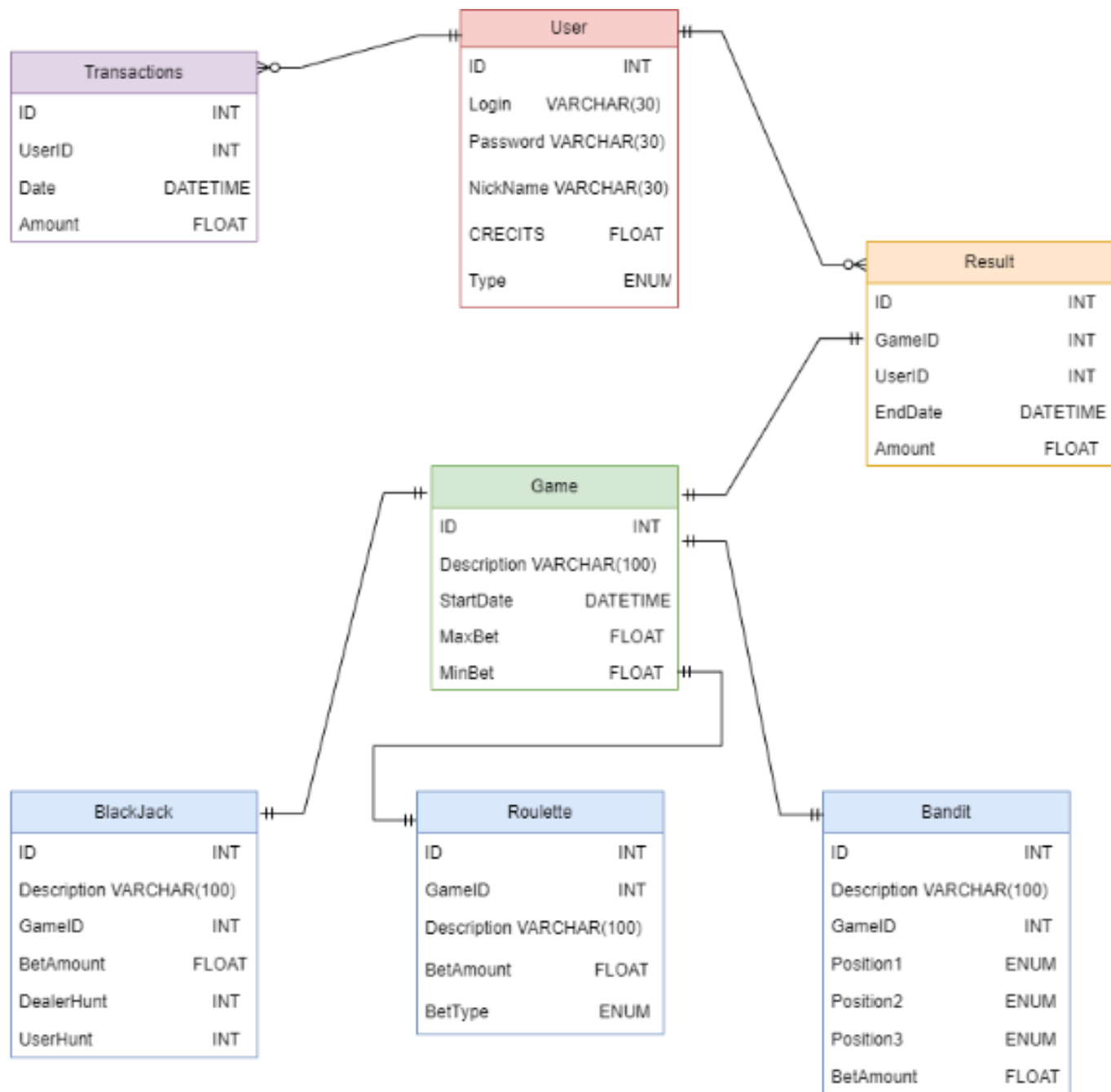


Umożliwienie uwierzytelniania użytkownika, zakładanie konta, przypominanie hasła etc.



Przejrzyste GUI menu. Swobodne poruszanie się po okienkach aplikacji.

Diagram ERD



Dziękujemy za
uwagę

