Monte Carlo: dyskretny rozkład Bernoulliego, rozkład normalny, centralne twierdzenie graniczne

28 lutego 2024

1 Wstęp

1.1 CTG

Jeśli zmienne losowe x_1, x_2, \ldots, x_N są opisywane są rozkładami f_{x_i} o wartościach oczekiwanych μ_i oraz wariancjach σ_i^2 (zmienne mogą pochodzić z różnych rozkładów) to ich średnia arytmetyczna

$$\overline{X} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} X_i \tag{1}$$

też jest zmienną losową i zgodnie z centralnym twierdzeniem granicznym jej wartość oczekiwana dla $N\to\infty$ ma rozkład normalny

$$\langle \overline{X} \rangle = \left\langle \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_i \right\rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \langle x_i \rangle = \frac{N \langle X \rangle}{N} = \langle X \rangle \tag{2}$$

czyli o wartości równej wartości oczekiwanej pojedynczej zmiennej losowej X, natomiast wariancja średniej jest równa

$$\sigma_{\overline{X}}^2 = \frac{\overline{X^2} - \overline{X}^2}{N} \tag{3}$$

1.2 rozkład Bernouliego

Rozkład Bernoulliego zmiennej losowej X definiujemy następująco

$$X \in \{0,1\}, \qquad P\{X=0\} = q, \qquad P\{X=1\} = p, \qquad p+q=1$$
 (4)

Momenty rozkładu

$$\langle X \rangle = p \tag{5}$$

$$\langle X^2 \rangle = p \tag{6}$$

$$\sigma_X^2 = \langle X^2 \rangle - \langle X \rangle^2 = p - p^2 \tag{7}$$

Jeśli nowa zmienna losowa będzie sumą zmiennych z rozkładu Bernoulliego podzieloną przez ich liczbę ${\bf N}$

$$Z = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} X_i \tag{8}$$

to wartość oczekiwana nowej zmiennej losowej określa wyrażenie

$$\langle Z \rangle = \left\langle \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} X_i \right\rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \langle X_i \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} p = \frac{Np}{N} = p \tag{9}$$

czyli identyczna jak dla rozkładu Bernoulliego, natomiast wariancja maleje ze wzrostem N

$$\sigma_Z^2 = \frac{\sum_{i=1}^N \sigma_{X_i}^2}{N^2} = \frac{\sum_{i=1}^N (p - p^2)}{N^2} = \frac{p - p^2}{N}$$
 (10)

Porównując teraz wzory (1,3) z wzorami (9,10) możemy zauważyć że wykonując bezpośredxnio eksperyment komputerowy, jego wyniki możemy bezpośrednio porównać z wynikiem analitycznym. Najlepiej jest policzyć wartość bezwzględną błędu względnego ϵ

$$\epsilon_{\overline{X}} = \left| \frac{\overline{X} - \langle Z \rangle}{\langle Z \rangle} \right| \tag{11}$$

$$\epsilon_{\sigma_{\overline{X}}^2} = \left| \frac{\sigma_{\overline{X}}^2 - \sigma_Z^2}{\sigma_Z^2} \right| \tag{12}$$

Zgodnie z CTG błąd $\epsilon_{\overline{X}}$ powinien dążyć do zera dla $N \to \infty$, podobnej zależności spodziewamy się też dla błędu wariancji. Celem tego projektu jest numeryczne potwierdzenie słuszności CTG.

1.3 generowanie zmiennej o rozkładzie Bernoulliego

Pseudokod

```
U_1 = uniform()
if U_1 \le p then X=1
else X=0
end if
```

Pierwsza linijka oznacza losowanie zmiennej U_1 przy użyciu generatora o rozkładzie równomiernym w przedziale (0,1). Wykonując wielokrotnie takie losowanie, otrzymamy ciąg 0 i 1, przy czym 1 będą pojawiać się z załozonym prawdopodobieństwem p.

W celu uzyskania ciągu liczb o rozkładzie jednorodnym w przedziale (0,1) użyjemy standardowego generatora rand() dostępnego w C/C++ bibliotece stdlib/cstdlib

```
#include<stdlib.h>
double uniform(){
  return (rand()/(double)RAND.MAX);
}
```

1.4 pseudokod programu

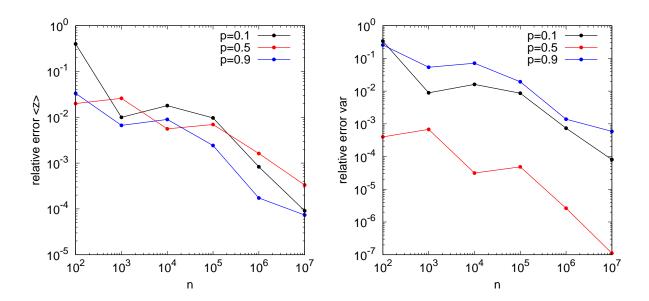
Zaletą Monte Carlo jest możliwość monitorowania wyniku w trakcie wykonywanych obliczeń, możliwość tę wykorzystamy aby obliczyć błędy względne dla $N=10^2,\,10^3,\,\ldots$, wóczas wyliczamy potrzebne wielkości i zapisujemy do pliku.

```
inicjalizacja:
                                   N, p
                                    k = 2
                                    sum_X = 0
                                    sum_X2 = 0
for (i=1; i \le N; i++)
                  U_1=uniform()
                  if (U_1 \leqslant p) X = 1
                  else X = 0
                  sum_X = sum_X + X
                  sum_X2 = sum_X2+X^2
                  if (i = = 10^k) {
                                   \frac{\overline{X} = \frac{sum_{\cdot}X}{i}}{\overline{X^2} = \frac{sum_{\cdot}X2}{i}}
                                   err_{X} = \left| \frac{\overline{X} - p}{p} \right|
var_{num} = \frac{\overline{X^{2}} - (\overline{X})^{2}}{i}
                                   var\_teo = \frac{p-p^2}{i}
err\_var = \left| \frac{var\_num-var\_teo}{var\_teo} \right|
                                    zapis do pliku: p,i,\overline{X},\overline{X^2},err\_X,err\_var
                  }
}
```

2 Zadania do wykonania

- 1. zaimplementować algorytm generowania liczb o rozkładzie jednorodnym i Bernoulliego
- 2. wygenerować ciąg $N=10^7$ liczb z rozkładu Bernoulliego dla $p=0.1,\,0.5,\,0.9$
- 3. dla $i=10^k,\,k=2,3,4,5,6,7$ obliczyć i zapisać do pliku: ilość liczb n, wartości numeryczne \overline{X} i $\sigma_{\overline{X}}^2$ oraz analityczne $\langle Z \rangle$ i σ_Z^2 , błąd względny wartości średniej i wariancji; sprządzić wykresy błędów względnych w funkcji aktualnej liczby losowań i zastosować skalę logarytmiczną na obu osiach
- 4. w raporcie przedyskutować uzyskane wyniki

3 przykładowe wyniki



Rysunek 1: Błąd względny wartości oczekiwanej i wariancji dla sumy n liczb o rozkładzie Bernoulliego.