Równanie falowe dla struny

27 kwietnia 2023

W równaniu

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = c^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2},\tag{1}$$

u(x,t) oznacza wychylenie struny w punkcie x w chwili t, a c prędkość rozchodzenia się drgań. Przyjmujemy c=1. Rozwiązania (1) podaje się dla warunków początkowych na wychylenie

$$u(x,t=0) = u_0(x) \tag{2}$$

i prędkość w chwili początkowej (t=0)

$$v(x,t=0) \equiv \frac{\partial u(x,t=0)}{\partial t}|_{t=0} = v_0(x).$$
 (3)

Struna jest sztywno zamocowana na końcach: u(x = 0, t) = u(x = 1, t) = 0. (położeniowy schemat Verleta)

Równanie (1) rozwiążemy metodą różnic skończonych. Strunę dyskretyzujemy do N=101 punktów, każdy odpowiadający za fragment struny długości $\Delta x=0.01$. Przyjmiemy $\Delta t=0.005$. Użyjemy położeniowego schematu Verleta,

$$u(x,t+\Delta t) = 2u(x,t) - u(x,t-\Delta t) + \Delta t^2 a(x,t), \tag{4}$$

gdzie przyspieszenie $a=\frac{d^2u}{dt^2}$ wyliczamy z prawej strony równania falowego (1) stosując iloraz różnicowy drugiej pochodnej

$$\frac{d^{2}u}{dx^{2}}|_{t} = \frac{u(x + \Delta x, t) + u(x - \Delta x, t) - 2u(x, t)}{\Delta x^{2}}.$$
 (5)

W rachunkach potrzebujemy trzech tablic dla kształtu struny w chwilach $t, t \pm \Delta t$.

Warunek początkowy na zerową prędkość struny narzucamy przyjmująć $u(x, \Delta t) = u(x, 0)$.

zadanie 1 (sztywne i luźne warunki brzegowe)

Rozwiązać równanie (1) dla warunków początkowych

$$u_0(x) = \exp(-100(x - 0.5)^2),$$
 (6)

przy sztywnych warunkach brzegowych u(0,t)=u(1,t)=0, oraz dla luźnych warunków brzegowych $\frac{\partial u}{\partial x}(0,t)=\frac{\partial u}{\partial x}(1,t)=0$, dla $t\in(0,5)$. Luźne warunki wprowadzamy do programu przypisując dla każdej chwili czasowej $u(0,t):=u(\Delta x,t)$ oraz $u(1,t):=u(1-\Delta x,t)$. Uwaga: trzeba zastosować podstawienie przed każdym wyliczeniem przyspieszenia. Narysować u(x,t) dla sztywnych i luźnych warunków. 50 pkt.

zadanie 3 (drgania tłumione)

Wracamy do sztywnych warunków brzegowych. Wprowadzamy tłumienie drgań proporcjonalne do prędkości struny

$$a(x,t) = \frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} - 2\beta \frac{\partial u}{\partial t},\tag{7}$$

Prędkość określamy na podstawie dwóch poprzednich chwil czasowych $\frac{du}{dt}|_{(x,t)} = \frac{u(x,t)-u(x,t-\Delta t)}{\Delta t}$. Narysować przebieg drgań u(x,t) dla $\beta=0.5,2$ i 4. **15 pkt**.

zadanie 4 (drgania wymuszone)

Dodajemy wymuszenie nadającą dodatkowe przyspieszenie strunie $a_F(x,t)$. Wymuszenie przykładamy punktowo

$$a_F(x,t) = \begin{cases} \cos(wt) \text{ dla } x = x_0 \\ 0 \text{ dla } x \neq x_0 \end{cases}$$
 (8)

z $x_0 = 1/2$. Przyspieszenie dane jest teraz wyrażeniem

$$a(x,t) = \frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} - 2\beta \frac{\partial u}{\partial t} + a_F(x,t), \tag{9}$$

W chwili początkowej struna spoczywa (v(x,t)=0) w równowadze (u(x,t)=0). Wstawimy słabe tłumienie $\beta=1$ i częstość wymuszenia $w=\pi/2$.

Narysować u(x,t) dla t od 0 do 15. **15 pkt**. Widzimy, że drgania osiągają stan ustalony po pewnym czasie. Jaki jest okres drgań w stanie ustalonym?

zadanie 5 (rezonanse)

Energia struny dana jest wyrażeniem

$$E(t) = \frac{1}{2} \int_0^1 \left(\frac{\partial u}{\partial t}\right)^2 dx + \frac{1}{2} \int_0^1 \left(\frac{\partial u}{\partial x}\right)^2 dx.$$
 (10)

Do wyliczenia pochodnych możemy użyć ilorazów różnicowych

$$\frac{\partial u}{\partial t} = \frac{u(x,t) - u(x,t - dt)}{dt},\tag{11}$$

$$\frac{\partial u}{\partial x} = \frac{u(x+dx,t) - u(x-dx,t)}{2dx}.$$
 (12)

Wyliczyć średnią energię stanu ustalonego jako

$$\langle E \rangle = \frac{1}{t_2 - t_1} \int_{t_1}^{t_2} E(t) dt,$$
 (13)

dla $t_1=16,\ t_2=20$. Narysować $\langle E\rangle$ w funkcji $w\in(0,10\pi)$. Na rysunku zobaczymy rezonanse dla częstości własnych drgań tłumionych $w=w_n=\sqrt{\omega_n^2-\beta^2}$ (dla $\beta=1$: $w_n\approx\omega_n=n\pi$) ale tylko dla nieparzystych n. Czy uda się nam wywołać rezonanse dla parzystych n przesuwając punkt przyłożenia siły wymuszającej poza środek struny $x_0=0.4$? Narysować $\langle E\rangle$. 20 pkt.