

Do pobrania jest plik main.cpp, którego nie wolno modyfikować\*. Państwa zadaniem jest utworzenie stosownych plików oraz implantacja kodu w języku C++, tak, aby wywołanie programu prowadziło do wypisania na ekran treści w pełni spójnej (modulo adresy pamięci) z tą zawartą w komentarzu na końcu pliku main.cpp. Zadanie weryfikuje znajomość typów, tablic, instrukcji sterujących, pętli, struktur, funkcji, wskaźników, rekurencji, obsługi wyjścia.

\* - do weryfikacji poprawności Państwa programu zostanie użyta oryginalna wersja main.cpp. W celach roboczych (w trakcie pracy nad programem) dopuszcza się dowolną modyfikację pliku main.cpp.

#### Skrótowny opis zadania:

```
// Proszę napisać klasę LZesp, która reprezentuje liczbę
// zespoloną. Proszę, zaimplementować tylko te funkcje i operatory,
// które są wykorzystywane w poniższym programie.

// Metody post- i preinkrementacji zwiększają o 1 tylko część
// rzeczywistą liczby.

// Iloczyn liczb zespolonych należy obliczyć korzystając ze wzoru:
//  $(A1 + i \cdot A2) \cdot (B1 + i \cdot B2) = A1 \cdot B1 - A2 \cdot B2 + i \cdot (A1 \cdot B2 + A2 \cdot B1)$ 

// Porównując dwie liczby zespolone proszę porównać ich moduły, czyli
//  $R = \text{re} \cdot \text{re} + \text{im} \cdot \text{im}$ .
```

Nazwa pliku wykonywalnego: **Lab12**

Ostateczny program powinien być przyjazny dla programisty (mieć czytelny i dobrze napisany kod ze stosownymi komentarzami). Pełne rozwiązanie należy wysłać (w formacie archiwum zip o ustalonej nazwie) do serwisu UPeL **przed końcem zajęć**.