

Do pobrania jest plik main.cpp, którego nie wolno modyfikować\*. Państwa zadaniem jest utworzenie stosownych plików oraz implantacja kodu w języku C++ (C), tak, aby wywołanie programu prowadziło do wypisania na ekran treści w pełni spójnej (modulo adresy pamięci) z tą zawartą w komentarzu na końcu pliku main.cpp. Zadanie weryfikuje znajomość typów, tablic, instrukcji sterujących, pętli, struktur, funkcji, wskaźników, rekurencji, obsługi wyjścia.

\* - do weryfikacji poprawności Państwa programu zostanie użyta oryginalna wersja main.cpp. W celach roboczych (w trakcie pracy nad programem) dopuszcza się dowolną modyfikację pliku main.cpp.

### **Skrótowy opis zadania:**

Zaimplementuj "myContainer" reprezentujący tablicę o rozmiarze N (N ma być cechą każdej tablicy). Maksymalny dopuszczalny rozmiar tablicy ma być określony przez stałą wartość równą 30 (tip: np. użyj preprocesora) - unikamy w ten sposób konieczności dynamicznej alokacji pamięci. myContainer ma również posiadać cechę informującą o jednej dowolnej instancji myContainer "małżonku" (tip: adresie myContainer) a także o dwóch "rodzicach". Zaimplementuj funkcje wypisujące postać danej myContainer, wypełniające kolejne elementy tablicy (którą myContainer reprezentuje) odpowiednimi wyrazami ciągu Fibonacciego (użyj rekurencji przy liczeniu wyrazów ciągu) itd.

Nazwa pliku wykonywalnego: Lab04

Ostateczny program powinien być przyjazny dla programisty (mieć czytelny i dobrze napisany kod ze stosownymi komentarzami). Pełne rozwiązanie należy wysłać (w formacie archiwum zip o ustalonej nazwie) do serwisu UPeL **przed końcem zajęć**.