

Do pobrania jest plik main.cpp, którego nie wolno modyfikować\*. Państwa zadaniem jest utworzenie stosownych plików oraz implantacja kodu w języku C++, tak, aby wywołanie programu prowadziło do wypisania na ekran treści w pełni spójnej (modulo adresy pamięci) z tą zawartą w komentarzu na końcu pliku main.cpp. Zadanie weryfikuje znajomość typów, tablic, instrukcji sterujących, pętli, struktur, funkcji, wskaźników, rekurencji, obsługi wyjścia.

\* - do weryfikacji poprawności Państwa programu zostanie użyta oryginalna wersja main.cpp. W celach roboczych (w trakcie pracy nad programem) dopuszcza się dowolną modyfikację pliku main.cpp.

### **Skrótowy opis zadania:**

Proszę napisać klasę Employee, która reprezentuje pracownika oraz klasę Task reprezentującą zadanie do wykonania przez danego pracownika. Każdy pracownik ma numer ID. Pracownik może posiadać zadania do wykonania (określone przez ich numer).

W tym zadaniu nie wolno używać *mutable*. Użycie tego słowa kluczowego oznacza 0 punktów za zadanie. Tablice powinny dostosowywać swój rozmiar do liczby przechowywanych obiektów.

Nazwa pliku wykonywalnego: **Lab08**

Ostateczny program powinien być przyjazny dla programisty (mieć czytelny i dobrze napisany kod ze stosownymi komentarzami). Pełne rozwiązanie należy wysłać (w formacie archiwum zip o ustalonej nazwie) do serwisu UPeL **przed końcem zajęć**.