

Do pobrania jest plik main.cpp, którego nie wolno modyfikować*. Państwa zadaniem jest utworzenie stosownych plików oraz implantacja kodu w języku C++, tak, aby wywołanie programu prowadziło do wypisania na ekran treści w pełni spójnej (modulo adresy pamięci) z tą zawartą w komentarzu na końcu pliku main.cpp. Zadanie weryfikuje znajomość typów, tablic, instrukcji sterujących, pętli, struktur, funkcji, wskaźników, rekurencji, obsługi wyjścia.

* - do weryfikacji poprawności Państwa programu zostanie użyta oryginalna wersja main.cpp. W celach roboczych (w trakcie pracy nad programem) dopuszcza się dowolną modyfikację pliku main.cpp.

Skrótowny opis zadania:

Zasadniczym celem zadania jest odnalezienie hierarchii klas.

To znaczy, należy znaleźć "część wspólną" pewnych obiektów, które występują w temacie.

W szczególności w rozwiązaniu mogą wystąpić tylko **__dwie__** implementacje funkcji eval.

UWAGA: Proszę zwrócić uwagę na argumentowość operacji logicznych.

UWAGA: Proszę pamiętać o zachowaniu polimorfizmu: występuje tylko z & lub *

Nazwa pliku wykonywalnego: **Lab14**

Ostateczny program powinien być przyjazny dla programisty (mieć czytelny i dobrze napisany kod ze stosownymi komentarzami). Pełne rozwiązanie należy wysłać (w formacie archiwum zip o ustalonej nazwie) do serwisu UPeL **przed końcem zajęć**.