# Język do generowania HTML'a

### Zastosowanie

Język będzie służył do generowania htmla. Ma być przyjemny w użyciu oraz w pewnym sensie być samowystarczalnym, by stworzyć całą witrynę internetową. Rozszerza go dodając pętle oraz instrukcje warunkowe, a także makra, dzięki czemu możemy praktycznie stworzyć całą dynamiczną stronę www.

# Przykład składni

### Pętle

```
repeat(3) {}
each [1,2,3, "dupa"] as var { //defaultowa zmienna to it
          div(id="$var") {
                p { $var }
          }
}
```

```
Instrukcje warunkowe
```

```
switch(2>1) {
          true -> div {}
          else -> p {}
        }
}
switch("color") {
"color" -> div{}
else -> p{}
}
```

# Komponenty

```
components {
    myComponent (name, age){
    div {
        p { "My name is" $name }
            p { "My age is" $age }
        }
    }
}
```

## Funkcje

```
$YEAR()
```

#### Makra

```
macros {
    header = "Header"
}
```

#### Screeny z testów

```
Test against non-terminal: <S>

html {
body {
div {
p {
"title"
}
}
}
}
```

```
Test against non-terminal: <args>

Test a string here!
25, 3, 25, 8, 3
```

```
Test against non-terminal: <a href="https://div4">https://div4</a>
p{
p{
p ("Text")
}
}
```

```
Test against non-terminal: <each>

each [1,2,3] as $var {
div { $var} }
```

```
Test against non-terminal: <repeat>

repeat(3) {
    div {
    p("Ala ma kota")
    }
}
```

```
Test against non-terminal: <switch>

Test stitle best switch($kolor){
  "zielony" -> div {}
  "niebieski" -> p {}
}
```