

Side Scrolling Shooter

Zadanie

Side scrolling shooter - klasyczna strzelanka gdzie lecimy statkiem/innym obiektem cały czas w prawo i walczymy z nadlatującymi wrogami. Gra powinna zawierać kilka plansz, różne rodzaje wrogów, broni/bonusów, conajmniej jedną walkę z bossem i tryb dla 2 graczy.

Technologie

Python + Cocos2d (PyGlet pod spodem)

Instalacja

Wymagania

- 1. [pip](#)
- 2. [cocos2d](#)

Dla systemów Linux można użyć komand:

```
[sudo] apt-get install libsdl2-dev libsdl2-image-dev libsdl2-ttf-dev libsdl2-mixer-dev
```

Wymagane moduły Pythona

Dla instalacji modułów, użyć pip:

```
pip install cocos2d
```

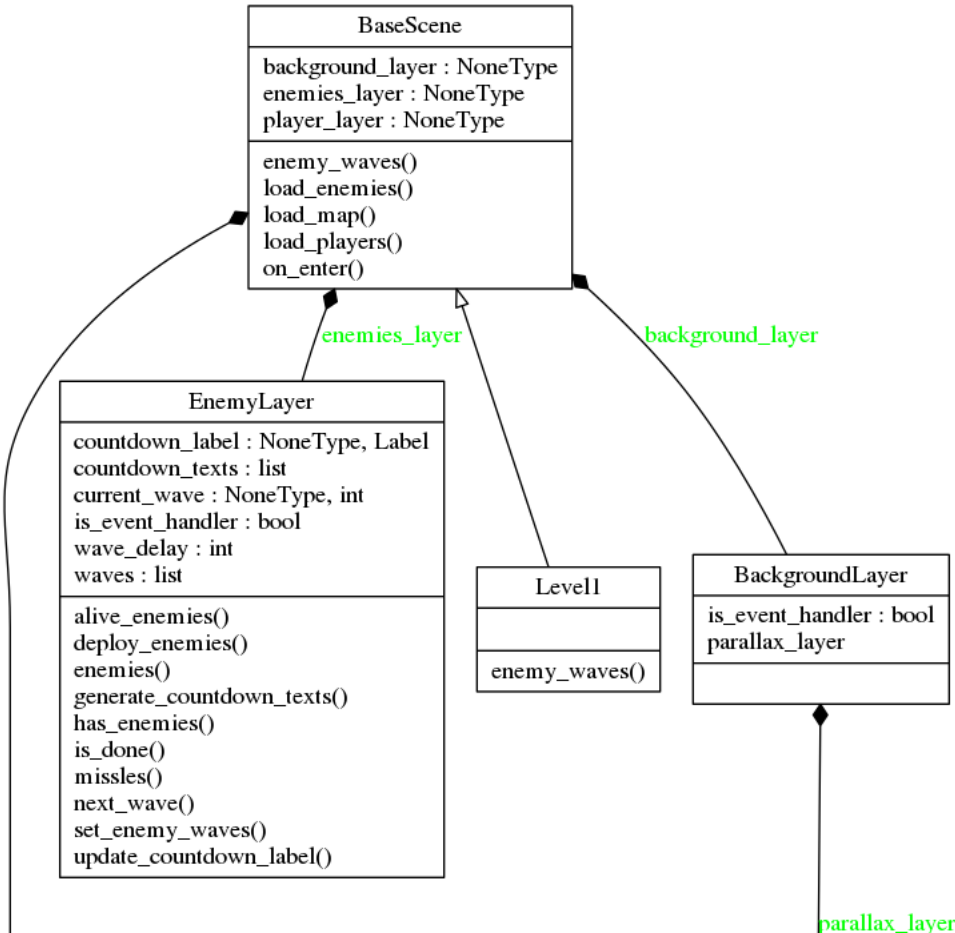
Uruchamianie

Wystarczy uruchomić `python main.py`

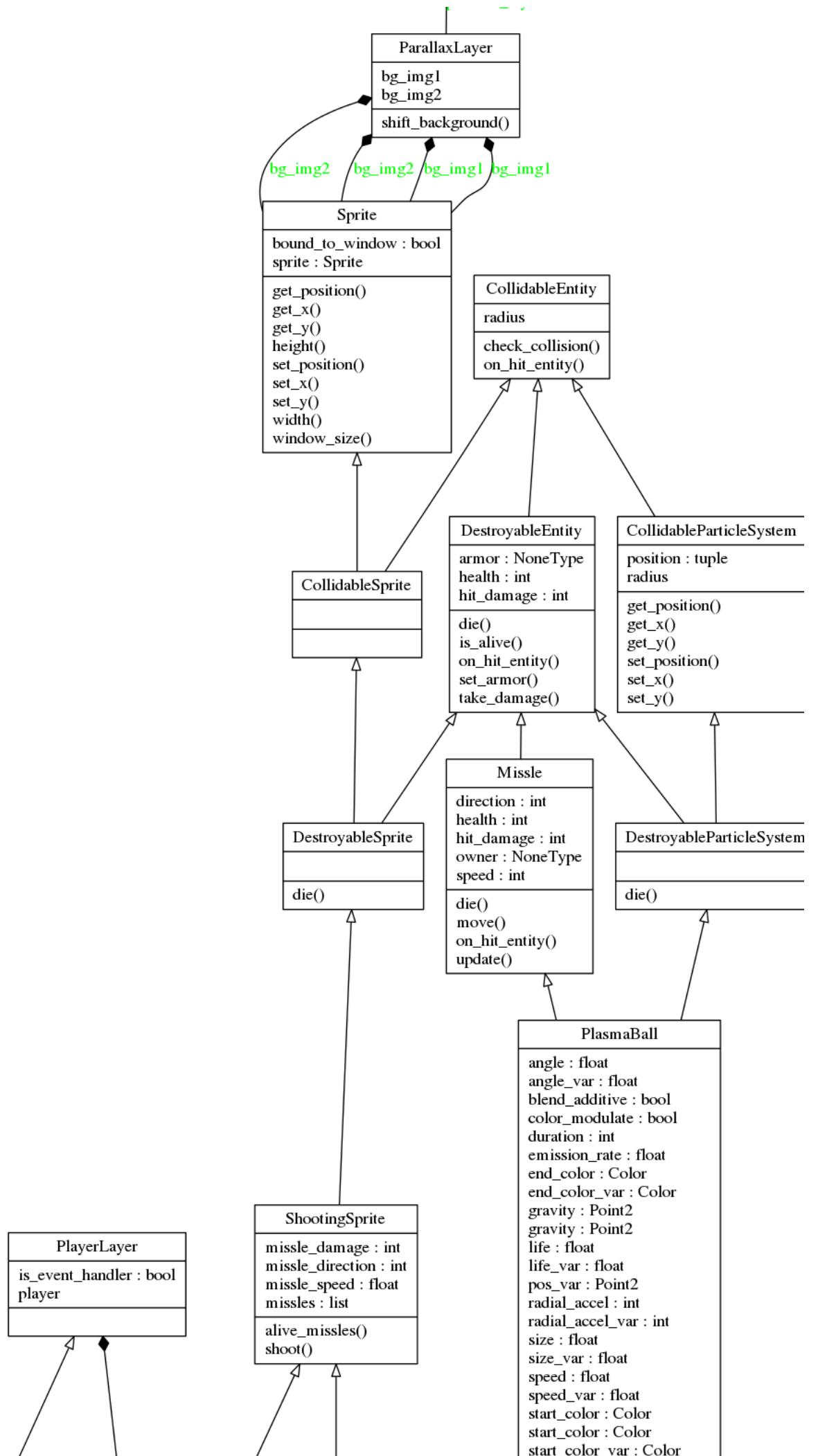
Wykonane

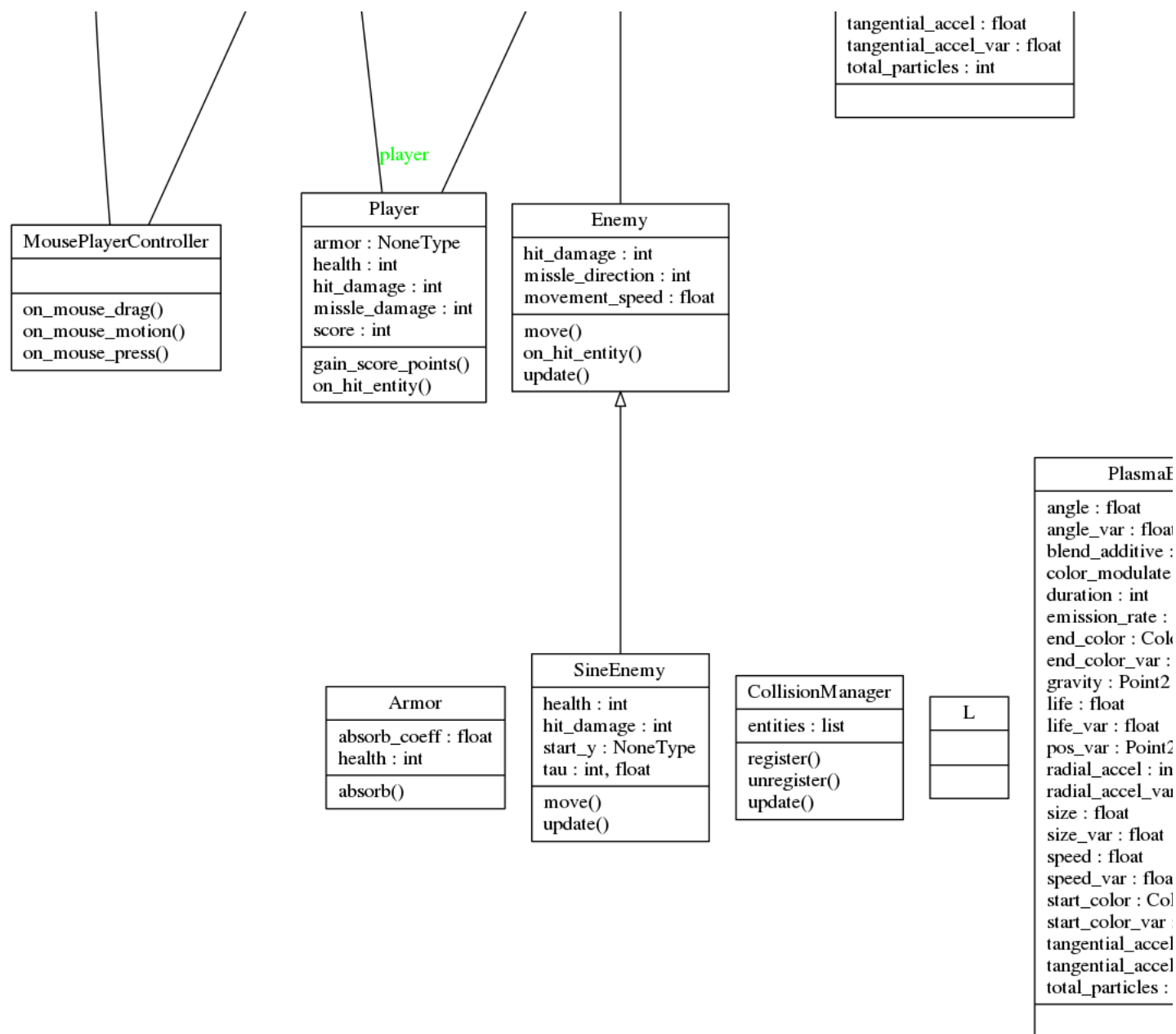
- 1. Jedna plansza
- 2. Dwa wrogi, które umia latać i strzelać
- 3. Wrogów można zniszczać
- 4. Kontroler gracza (mysz)

Class diagram



player_layer





TODO

1. Kilka plansz
2. Transition między planszami
3. Boss
4. Kilka bonusów
5. Menu
6. Warunki wygrania
7. Kontroler drugiego gracza (klawiatura)