

System raportowania wyników gry w kręgle Bowling.



Użytkownik systemu powinien móc wprowadzić plik tekstowy z sekwencją wyników gry w kręgle, a następnie otrzymać rezultat w postaci tabeli.

Przykładowy plik wejściowy

```
Paweł Kowalski
1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 1, 2
Krzysztof Król
9, 1, 9, 1, 9, 1, 9, 1, 9, 1, 9, 1, 9, 1, 9, 1, 9, 1, 9
Izabela Kania
4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4
```

Przykładowa tabela wyników

Zawodnik	Wynik	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Paweł Kowalski	30	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2		
Krzysztof Król	118	1	9	1	9	1	9	1	9	1	9	1	9	1	9	1	9	1	9	1	9	9	

Zasady gry w kręgle:

Zródło Wikipedia

Bowling ([ang. ten-pin bowling](#)), rodzaj [gry](#) w [kręgle](#). Jest to najpopularniejsza odmiana gry w kręgle. Została stworzona w oparciu o [kręgle klasyczne](#).

W odmianie tej występuje dziesięć pinów ustawionych w trójkąt. Gracz ma za zadanie strącić je w jak najmniejszej liczbie rzutów. Aby strącić je wszystkie w pierwszym rzucie należy uderzyć kulą między pierwszy a trzeci pin (kręgiel) – w przypadku graczy praworęcznych. Między pierwszy a drugi pin dla osób leworęcznych.

Gra składa się z dziesięciu rund (tzw. ramek, ang. frame) dla każdego gracza. Na początku każdej rundy piny są ponownie ustawiane. W każdej rundzie gracz ma dwa rzuty. Runda kończy się gdy zawodnik strąci wszystkie piny, bądź skończą mu się rzuty. Za każdy strącony pin gracz dostaje 1 punkt. Wyjątki:

- "strike" – gracz otrzymuje 10 punktów + liczbę punktów równej liczbie kręgli strąconych w dwóch następnych rzutach.

Przykład: zawodnik w pierwszej rundzie zdobył strike, w drugiej rzucił 3 w pierwszym i 6 w drugim rzucie, ma zatem $10 + 3 + 6 = 19$ punktów (łącznie 19 strąconych pinów),

- "spare" – gracz otrzymuje 10 punktów + liczbę punktów równej liczbie kręgli strąconych w następnym rzucie.

Przykład: zawodnik w pierwszej rundzie zdobył spare (np. $6 + 4$), w pierwszym rzucie drugiej rundy strącił 3 piny, w drugim 6; Zdobywa zatem $(6 + 4) + 3 = 13$ punktów (łącznie 13 strąconych kręgli).

Uwaga: jeśli zawodnik zrobi strike (spare) w ostatniej rundzie, to ma dodatkowe dwa (jeden) rzuty w celu określenia wartości tego strike (spare). Punkty z dodatkowych rzutów są naliczane raz.