Aby stworzyć Proof of Concept (POC) systemu wykrywania cheatów w Counter-Strike, który będzie zbierał dane o meczach zgłoszonych graczy i analizował, czy dany gracz oszukuje w grze, można wykorzystać następujące narzędzia:

**1. Zbieranie danych:**

* **Steam Web API:** Oficjalne API Steam umożliwia dostęp do danych o meczach, graczach i statystykach.
* **Demofile:** Pliki demo CS zawierają szczegółowe informacje o rozgrywce, takie jak pozycje graczy, ruchy myszy i strzały.

**2. Przechowywanie danych:**

* **Azure Data Lake Storage:** Skalowalne repozytorium danych do przechowywania surowych danych z różnych źródeł.
* **Azure Cosmos DB:** NoSQL baza danych z niską latencją do przechowywania danych o meczach i graczach.

**3. Analiza danych:**

* **Azure Databricks:** Platforma Apache Spark do analizy danych i uczenia maszynowego.
* **Azure Machine Learning:** Usługa uczenia maszynowego do tworzenia, szkolenia i wdrażania modeli uczenia maszynowego.
* **Narzędzia do analizy statystycznej:** Istnieje wiele narzędzi do analizy statystycznej, które można wykorzystać do identyfikowania wzorców w danych o meczach i graczach.

**4. Wizualizacja danych:**

* **Power BI:** Oprogramowanie do wizualizacji danych i analizy biznesowej do tworzenia interaktywnych raportów i pulpitów nawigacyjnych.
* **Narzędzia do wizualizacji danych:** Istnieje wiele narzędzi do wizualizacji danych, które można wykorzystać do eksploracji danych o meczach i graczach.

**Przykładowy schemat działania:**

1. Dane o meczach zgłoszonych graczy są zbierane w postaci plików demo.
2. Dane są przechowywane w skalowalnym repozytorium danych, takim jak Azure Data Lake Storage.
3. Dane są analizowane przy użyciu platformy analityki danych, takiej jak Azure Databricks, w celu identyfikowania wzorców, które mogą wskazywać na oszustwa.
4. Model uczenia maszynowego jest szkolony do klasyfikowania graczy jako oszustów lub uczciwych graczy na podstawie ich danych o meczach.
5. Wyniki analizy i przewidywania modelu uczenia maszynowego są wizualizowane przy użyciu narzędzi do wizualizacji danych, takich jak Power BI.