

Wizja gry - co dalej?

Waldemar Kabała

3 Grudnia 2024

Streszczenie

Dokument ten dotyczy gry, którą tworzymy na informatyce. Przedstawia stan obecny rozwoju gry oraz plany jej dalszego rozwoju.

1 Co już mamy:

Do tej pory na lekcjach informatyki udało nam się osiągnąć trzy rzeczy:

1. tworzenie planszy - w tym tworzenie planszy o nieregularnych kształtach;
2. ustawić spawnpoint naszego pionka (x);
3. sprawić, aby pionek mógł się poruszać o 1 między polami planszy.

2 Czym możemy urozmaicić grę?

2.1 Przedmioty

Możemy dodać pojedyncze przedmioty, które będziemy mogli zbierać do ekwipunku.

2.2 Efekty

Zamiast przedmiotów na planszy mogą znajdować się też boosty, które będą mogły ułatwiać graczowi rozgrywkę i ewentualnie walkę z podmiotami (potworami).

2.3 Podmioty (potwory)

Możemy dodać też podmioty, które będą mogły się poruszać i utrudniać zbieranie surowców. Będą mogły one również atakować gracza.

Podsumowanie

Nasza gra ma wielki potencjał, który możemy wykorzystać urozmaicając ją i dodając nowe funkcje.