

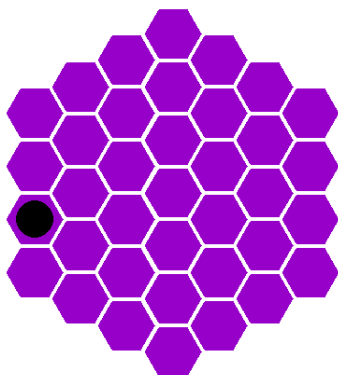
# GRA - hexagon

Jacek Tyzo

Listopad 2024

## 1 Wstęp

Mój projekt opiera się na stworzeniu niezbyt skomplikowanej gry, bazującej na planszy złożonej z heksagonów. Gra nie będzie złożona, a raczej prosta i osiągalna dla każdego urządzenia, niezależnie od podzespołów itd:...Planuje by była dostępna w opcji single-player oraz multi-player, jednak obie opcje będą polegały na graniu z jednego urządzenia na jednej klawiaturze. Gra będzie raczej bezinternetowa i w formie witryny, a nie aplikacji.



Rysunek 1: plansza-przybliżenie

## 2 Grafika

Tak samo jak cała gra i jej działanie grafika nie będzie skomplikowana. Na ekranie będziemy widzieć proste postaci i obiekty złożone z niespecjalnie złożonych kształtów. Obraz z całą pewnością nie będzie realistyczny i nie będzie wymagał dobrej mocy przerobowej komputera.

## **3 Rozgrywka**

### **3.1 Schemat**

Gra polegać będzie na zbieraniu punktów poprzez wchodzenie na różne pola, a następnie możliwy będzie zakup przedmiotów, wzmacniających postać i przygotowujących ją na starcia z przeciwnikiem. Gra będzie grą turową, gdzie gracze wykonywać akcje będą naprzemiennie.

### **3.2 Gracz**

Gracz będzie miał swój pasek życia i stan konta, z którego budżetem będzie mógł operować. Możliwe będzie zadawanie obrażeń na odległość, nakładanie efektów i walka wręcz.

### **3.3 Cel gry**

Celem gry będzie pokonanie przeciwnika, zabierając mu wszystkie punkty życia, zadając mu obrażenie zakupioną i zdobytą bronią.

### **3.4 Opcje**

Planuje również możliwość wyboru postaci, gdzie w zależności od selekcji zmieniać się będzie ilość życia, zasięg ataku itp:...