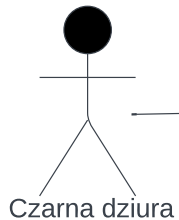
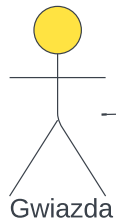


Symulacja - obiekty statyczne



Wchłoń statki w
swoim zasięgu



Zwiększ
współczynnik
rozwoju
cywilizacji

Przenieś
statek
w losowe
miejsce

Wykonaj ruch

Zniszcz planetę
lub statek

