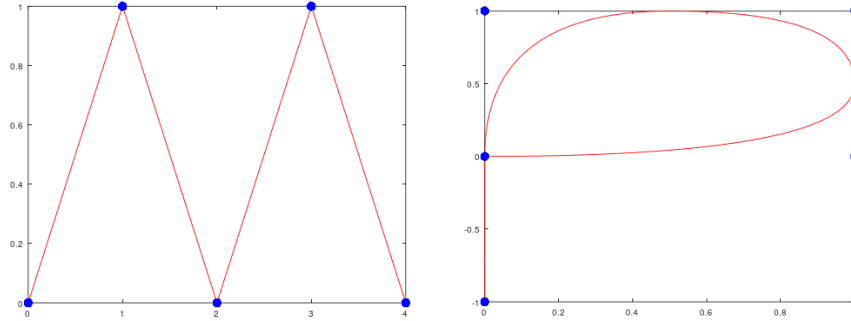


# Zadanie 2

- Dany jest kod który przemnaża wektor węzłów przez punkty 2D oraz rysuje krzywe 2D  
`bspline_curve(100, [0 0 0 1 1 2 2 3 3 4 4 4], [ 0 0; 1 1; 1 1; 2 0; 2 0; 3 1; 3 1; 4 0; 4 0])`  
`bspline_curve(100, [0 0 0 1 1 2 3 4 4 4], [-1 0; 0 0; 0 0; 1 0; 1 1; 0 1; 0 0])`



- Proszę przerobić kod na `bspline_curve3D`, tak żeby używał punktów 3D i rysował linie oraz punkty w 3D
- Proszę narysować w 3D swoje inicjały, np.  
`bspline_curve3D(100, [0 0 0 1 1 2 2 3 3 4 4 4], [ 0 0 0; 1 0 1; 1 0 1; 2 0 0; 2 0 0; 3 0 1; 3 0 1; 4 0 0; 4 0 0])`

