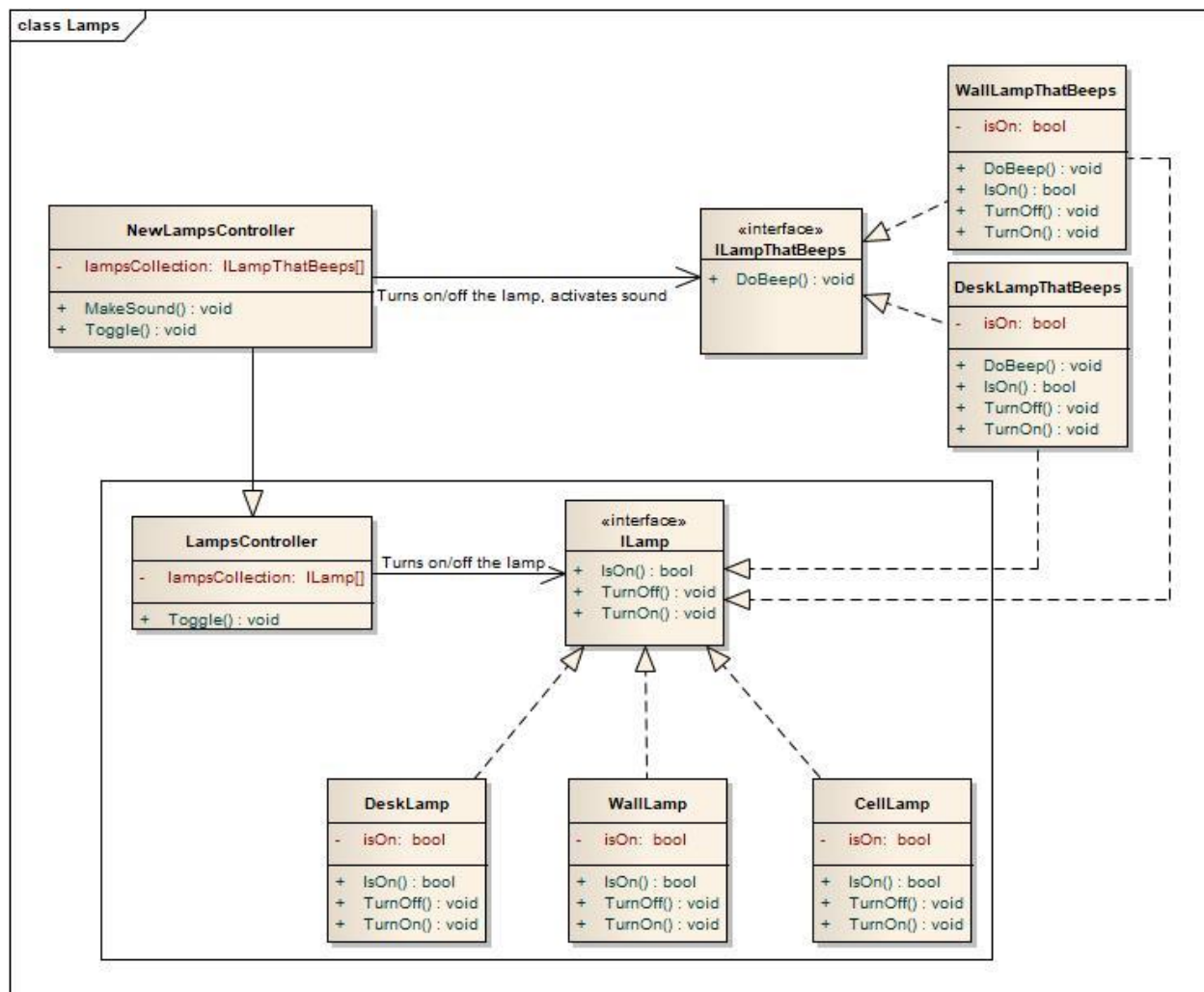


## ZADANIE 2

Na poniższym rysunku przedstawiono uszczegółowiony diagram klas systemu sterowania lampami. Nowe elementy to metoda **IsOn()** w interfejsie **ILamp**, zwracająca wartość **true** lub **false** w zależności czy lampa świeci, czy nie. Wszystkie klasy implementujące ten interfejs posiadają też prywatne pole **isOn**, które przechowuje aktualny stan lampy. Odczytanie stanu jest możliwe poprzez wywołanie metody **IsOn()**. Dodatkowo w kontrolerach lamp umieszczono kolekcje lamp którymi dany kontroler będzie sterował.

Bardzo proszę przeanalizować poniższy diagram oraz realizujący go kod, umieszczony w folderze ClassMaterials\SterownikLamp, a następnie odpowiedzieć na pytanie, czy w ten sposób rzeczywiście osiągnęliśmy cel, którym jest możliwość pełnego sterowania lampami wydającymi dźwięk przy pomocy klasy **NewLampsController**? Jeśli uznacie Państwo, że nie jest to możliwe to proszę o uzasadnienie takiej odpowiedzi.



Sposób przekazania: dyskusja na najbliższych zajęciach.