

Uniwersytet Pedagogiczny im. Komisji Edukacji Narodowej
Instytut Informatyki



**PROJEKT INŻYNIERSKI
WYBÓR TEMATU**

Aplikacja webowa do optymalnego wyznaczania trasy.

wykonany przez:

Krzysztof Kalisz

Nr albumu: 148798

&

Arkadiusz Wieczorek

Nr albumu: 107240

&

Szymon Gach

Nr albumu: 148814

pod opieką:

dr Roman Czapla

Kraków 2022

(ostatnia aktualizacja: 18:06:20, 2022-11-17)

Spis treści

1	Informacja na temat postępów prac nad projektem	1
1.1	Zespół projektowy	1
1.2	Zrealizowane zadania	1
1.3	Opis zrealizowanych prac	1
1.3.1	Krzysztof Kalisz:	1
1.3.2	Arkadiusz Wieczorek: Framework React wprowadzenie	2
1.3.3	Szymon Gach:	2
1.4	Załączniki	2

Literatura	3
-------------------	----------

1 Informacja na temat postępów prac nad projektem

1.1 Zespół projektowy

Krzysztof Kalisz - krzysztof.kalisz@student.up.krakow.pl

Arkadiusz Wieczorek - arkadiusz.wieczorek@student.up.krakow.pl

Szymon Gach - szymon.gach@student.up.krakow.pl

1.2 Zrealizowane zadania

Krzysztof Kalisz

- Przygotowanie grafik SVG oraz uzyskanie zgody na ich wykorzystanie

Arkadiusz Wieczorek

- Framework React wprowadzenie.

Szymon Gach


- Wizualizacja funkcjonalności aplikacji

1.3 Opis zrealizowanych prac






1.3.1 Krzysztof Kalisz:

Potwierdzenie otrzymania zgody do wykorzystania grafik. Linki do grafik znajdują się w załącznikach.


Projekt inżynierski - użycie grafik SVG
2




Kalisz Krzysztof
Do: p.kot@catdesign.pl

Cz, 17.11.2022 17:17


pietro-0-10.svg
274 KB



pietro1-10.svg
128 KB


Liczba załączników: 2 (402 KB)
Zapisz wszystkie w usłudze OneDrive — Uniwersytet Pedagogiczny im. Komisji Edukacji Narodowej w Krakowie
Pobierz wszystkie


Cześć Przemku,

Tworzę projekt inżynierski, który ma na celu stworzenie aplikacji obsługującej kioski nawigacyjne w galeriach handlowych. Jednym z elementów projektu są grafiki SVG, które obrazują rzut piętra galerii. Same grafiki już od Ciebie otrzymałem, mowa o grafikach znajdujących się w załączniku (pietro-0-10 oraz pietro1-10). Potrzebuję jednak jeszcze dodatkowo oficjalnego potwierdzenia od Ciebie jako właściciela grafik, że mam pozwolenie na ich użycie w swoim projekcie.






Pozdrawiam,
Krzysztof Kalisz


Przemysław Kot • MIZZOX
Wyświetl profil






Przemysław Kot <p.kot@catdesign.pl>
Do: Kalisz Krzysztof








Cz, 17.11.2022 17:39

Cześć,

oczywiście - nie ma przeszkód, żebyś mógł poniższe grafiki wykorzystać w swoim projekcie.


Odpowiedz


Prześlij dalej

1.3.2 Arkadiusz Wieczorek: Framework React wprowadzenie

React to biblioteka JavaScript do budowania interfejsów użytkownika opracowana przez Facebooka. Został stworzony, aby sprostać wyzwaniom związanym z budowaniem dużych aplikacji z danymi, które zmieniają się w czasie. React może być używany jako samodzielna biblioteka, ale jest również używany z innymi bibliotekami, takimi jak Redux i GraphQL, do tworzenia kompletnych aplikacji internetowych. React wprowadza podział aplikacji Javascriptowej na komponenty, czyli odizolowane od siebie fragmenty kodu, gdzie każdy odpowiada za inny kawałek strony, dzięki czemu źródła programu stają się o wiele bardziej czytelne i uporządkowane.

1.3.3 Szymon Gach:

Wprowadziłem funkcjonalności do aplikacji, które pozwalają na wizualizację finalnej wersji aplikacji.

1.4 Załączniki

Grafika piętra 1

Grafika piętra 0

Literatura (jeżeli wymagana)