C = dg dx(w);

Zadanie 8

```
Zadanie polegało na rozwiązaniu następującego układu równań:
\begin{cases} 2x^2 + y^2 = 2\\ (x - 0.5)^2 + (y - 1)^2 = 0.25 \end{cases}
Kod programu w Javie:
public class Main {
               public static void main(String[] args) {
                               Vector poczatek = new Vector(10,10);
                               double[][] tab = new double[2][2];
                               int licznik = 1000;
                               Vector[] koniec = new Vector[licznik];
                               koniec[0] = new Vector(poczatek);
                               Vector t;
                               for(int i = 1; i < licznik; i++) {</pre>
                                               if(f(koniec[i-1])==0 \&\& g(koniec[i-1])==0){
                                                              System.out.println("Rozwiazaniem ukladu jest: ");
                                                              System.out.println("x = " + koniec[i-1].x);
                                                              System.out.println("y = " + koniec[i-1].y);
                                                              break;
                                              tab = odwroc(koniec[i-1]);
                                              t = new Vector(f(koniec[i-1]), g(koniec[i-1]));
                                              t = new Vector(mnozenie(tab, t));
                                              koniec[i] = new Vector(koniec[i-1].x - t.x, koniec[i-
1].y - t.y);
               static Vector mnozenie(double[][] J, Vector w){
                               double x = J[0][0]*w.x + J[0][1]*w.y;
                               double y = J[1][0]*w.x + J[1][1]*w.y;
                               return new Vector(x,y);
               static double f(Vector w) { return 2*(w.x*w.x) + w.y*w.y -2; }
               static double g(Vector w) { return (w.x - 0.5)*(w.x - 0.5) + (w.y - 0.5)*(w.x - 0.5) + (w.y - 0.5)*(w.x - 0.5)*(
1)*(w.y - 1) - 0.25; }
               static double[][] odwroc(Vector w)
               {
                               double A,B,C,D;
                               A = df_dx(w);
                               B = df_dy(w);
```

```
D = dg_dy(w);
           double det = A*D - B*C;
           double [][] J = new double[2][2];
           J[0][0] = (1/det)*D;
           J[0][1] = -(1/det)*B;
           J[1][0] = -(1/det)*C;
           J[1][1] = (1/det)*A;
           return J;
     }
     static double df_dx(Vector w) { return 4*w.x; }
     static double df_dy(Vector w) { return 1; }
     static double dg_dx(Vector w) { return 2*w.x - 1; }
     static double dg_dy(Vector w) { return 2*w.y - 2; }
}
class Vector {
     Vector(double x, double y){
           this.y = y;
           this.x = x;
     }
     Vector(Vector w) {
           this.y = w.y;
           this.x = w.x;
     double x, y;
}
Wynik: x = 0.87912 y = 0.67401 x = 0.18639 y = 1.38943
```