IO

1. Schemat blokowy:
* czy można zapisać program łamiący zasady programowania strukturalnego (TAK)
* nie można zapisać rekurencji (NIE)
* Można zapisać dowolny program / można zapisać wszystkie algorytmy (TAK)

2. Wzorzec vs klasa
* ??? (NIE)
* większa korzyść ze wzorca (TAK)
* Łatwiej zastosować wzorzec niż klasę (TAK)

3. Refaktoryzacja
* optymalizuje kod (NIE)
* reinżynieria (NIE)
* przebudowa kodu (TAK)

4. Na którym poziomie CMM istnieje już 6 praktyk
* 3 poziom rozwoju (TAK)
* 4 poziom rozwoju (NIE)
* 5 poziom rozwoju (NIE)

5. Testowanie vs debukowanie
* ten sam cel (NIE)
* różny cel (TAK)
* mogą być stosowane zamiennie (NIE)

6. XP vs Crystal Cases
* XP to większa swoboda (NIE)
* XP wymaga większej dyscypliny (TAK)
* Crystal Cases łatwiejszy do zastosowania (TAK)

7. Programowanie strukturalne
* jest rozwinięciem proceduralnego (TAK)
* jest poddyscypliną proceduralnego (TAK)
* ??? (NIE)

8. Obiekt:
* jest unikalny (TAK)
* charakteryzuje się zachowaniem (TAK)
* Charakteryzuje się stanem (TAK)

9. Spaghetti code
* określenie pejoratywne (TAK)
* łatwe w utrzymaniu i trudne do zrozumienia (NIE)
* polega na zapisywaniu nazw zmiennych po włosku (NIE)

10. Testowanie metodą białej skrzynki
* wymaga znajomości algorytmu (TAK)
* teoretycznie w 100% kodu można sprawdzić (TAK)
* jest tańsze od czarnej skrzynki (TAK)

11. Ograniczenia w projektowaniu
* są dobrą praktyką (TAK)
* upraszczają kod (TAK)
* są niepotrzebne (NIE)

12. Dobrze użyty przypadek użycia
* łatwy do zrozumienia (TAK)
* opisuje wymagania niefunkcjonalne (NIE)
* definiuje format danych (NIE)