

# Zaawansowane Techniki WWW (HTML, CSS i JavaScript)

Dr inż. Marcin Zieliński

Środa 15:30 - 17:00 sala: A-1-04

WYKŁAD 7

Wykład dla kierunku: Informatyka Stosowana II rok

Rok akademicki: 2015/2016 - semestr zimowy

## Przypomnienie z poprzedniego wykładu



JavaScript jako język zdarzeniowy

Format JSON vs. XML

Asynchroniczność w JS

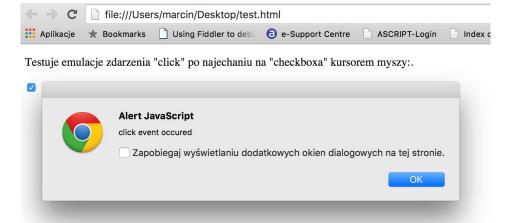
Dziedziczenie prototypowe w JS



## Obiekty i zdarzenia na stronie

#### Przykład emulowania zdarzenia "click":

```
<form>
     <input type="checkbox" id="myCheck" onmouseover="myFunction()" onclick="
          alert('click event occured')">
          </form>
          <script>
          function myFunction() {
                document.getElementById("myCheck").click();
        }
          </script>
```





### Porównanie JSON vs. XML

```
"samochod": [
      "Marka": "VW",
      "Model": "Golf",
      "Rocznik": 1999
  },
      "Marka": "BMW",
      "Model": "S6",
      "Rocznik": 2007
  },
      "Marka": "Audi",
      "Model": "A4",
      "Rocznik": 2009
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<KOMIS>
  <Samochod>
    <Marka>VW</Marka>
    <Model>Golf</Model>
    <Rok>1999</Rok>
  </Samochod>
  <Samochod>
    <Marka>BMW</Marka>
    <Model>S6</Model>
    <Rok>2007</Rok>
  </Samochod>
  <Samochod>
    <Marka>Audi</Marka>
    <Model>A3</Model>
    <Rok>2009</Rok>
  </Samochod>
</KOMIS>
```

## AJAX (asynchroniczność)

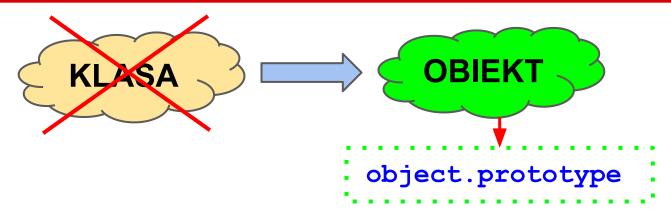
AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) [Asynchroniczny JavaScript i XML] - model komunikacji sieciowej w której komunikacja pomiędzy klientem a serwerem odbywa się bez przeładowania dokumentu. Techniki służące do obsługi tej usługi są następujące:

- 1. XMLHttpRequest klasa która umożliwiająca asynchroniczne przesyłanie danych pomiędzy klientem a serwerem.
- 2. JavaScript język skryptowy pośredniczący w komunikacji.
- 3. XML język znaczników który opisuje dane (w ogólności może to być dowolny format np. JSON).

Głównym zadaniem modelu AJAX jest otwarcie połączenia z pomiędzy klientem a serwerem.



## Dziedziczenie prototypowe w JS



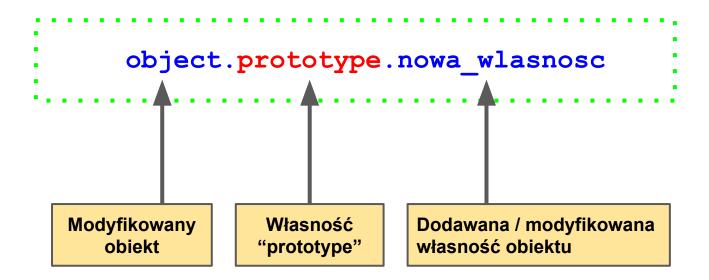
W języku JavaScript (a tym samym we wszystkich środowiskach programistycznych opartych o ten język) dziedziczenie odbywa się w sposób prototypowy. Każdy obiekt w JavaScript można traktować jako prototyp który w dowolnym momencie można rozszerzać, a jego własności przekazywać (cedować) na inne dziedziczące obiekty.

Obiekty dziedziczą po obiektach!



## Dziedziczenie prototypowe w JS

Do zmiany lub rozszerzenia utworzonego obiektu możemy użyć własności prototype (który też jest obiektem):

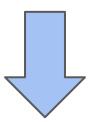












http://www.jquery.com/



Biblioteka napisana w języku JavaScript o "lekkim" charakterze, obsługująca przestrzenie nazw z mechanizmem łatwej rozszerzalności umożliwiająca manipulowanie elementami struktury DOM (Document Object Model).

Biblioteka jest dotępna na licencji: GPL i MIT.

Pierwsze wydanie biblioteki w wersji miało miejsce 26 sierpnia 2006 roku





John Resig



Biblioteka napisana w języku JavaScript o "lekkim" charakterze, obsługująca przestrzenie nazw z mechanizmem łatwej rozszerzalności umożliwiająca manipulowanie elementami struktury DOM (Document Object Model).



Biblioteka jest dotępna na licencji: GPL i MIT.

Pierwsze wydanie biblioteki w wersji miało miejsce 26 sierpnia 2006 roku

Najnowsze wydanie stabilne:

jQuery 2.1.4 ( z 28 kwietnia 2015 r.)

jQuery 1.11.3 ( z 28 kwietnia 2015 r.)



John Resig



Biblioteka napisana w języku JavaScript o "lekkim" charakterze, obsługująca przestrzenie nazw z mechanizmem łatwej rozszerzalności umożliwiająca manipulowanie elementami struktury DOM (Document Object Model).



Biblioteka jest dotępna na licencji: GPL i MIT.

Pierwsze wydanie biblioteki w wersji miało miejsce 26 sierpnia 2006 roku

Najnowsze wydanie stabilne:

jQuery 2.1.4 ( z 28 kwietnia 2015 r.)

jQuery 1.11.3 ( z 28 kwietnia 2015 r.)

Uwaga od wersji 2.X.X brak wsparcia dla IE 6 - 8 (redukcja rozmiaru pliku biblioteki)



John Resig



#### Najnowsze wydanie stabilne:



jQuery 2.1.4 ( z 28 kwietnia 2015 r.)

Biblioteka jQuery występuje w dwóch wersjach:

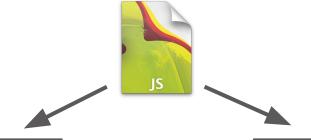


#### Najnowsze wydanie stabilne:



jQuery 2.1.4 ( z 28 kwietnia 2015 r.)

#### Biblioteka jQuery występuje w dwóch wersjach:



Zwykłej: jquery-2.1.4.js

rozmiar: 82.4 KB

Czytelny kod, struktura hierarchiczna, komentarze

Spakowanej: jquery-2.1.4.min.js

rozmiar: 27.7 KB

Brak czytelności, wszystko w jednej linii, brak komentarzy



#### Najnowsze wydanie stabilne:



jQuery 2.1.4 ( z 28 kwietnia 2015 r.)

#### Biblioteka jQuery występuje w dwóch wersjach:



jquery-2.1.4.js



#### jquery-2.1.4.min.js

/\*! jQuery v2.1.4 | (c) 2005, 2015 jQuery Foundation, Inc. | jquer !function(a,b){"object"==typeof module&&"object"==typeof module.ex requires a window with a document"); return b(a)}:b(a)}("undefined" [].d=c.slice.e=c.concat.f=c.push.g=c.indexOf.h={}.i=h.toString.j=h [\s\uFEFF\xA0]+|[\s\uFEFF\xA0]+\$/g,p=/^-ms-/,q=/-([\da-z])/gi,r=fu {jquery:m,constructor:n,selector:"",length:0,toArray:function(){re (this)},pushStack:function(a){var b=n.merge(this.constructor(),a); (this,a,b)},map:function(a){return this.pushStack(n.map(this,funct (this, arguments))}, first:function(){return this.eq(0)}, last:functi this.pushStack(c>=0&&b>c?[this[c]]:[])},end:function(){return this (null)},push:f,sort:c.sort,splice:c.splice},n.extend=n.fn.extend=f ("boolean"==typeof g&&(j=g,g=arguments[h]||{},h++),"object"==typeo a)c=g[b],d=a[b],g!==d&&(j&&d&&(n.isPlainObject(d))|(e=n.isArray(d))(j,f,d)):void 0!==d&&(g[b]=d));return g},n.extend({expando:"jQuery (a)},noop:function(){},isFunction:function(a){return"function"===n =a&&a===a.window},isNumeric:function(a){return!n.isArray(a)&&a-par n.isWindow(a)?!1:a.constructor&&!j.call(a.constructor.prototype,"i 0}, type:function(a){return null==a?a+"":"object"==typeof a||"funct b,c=eval;a=n.trim(a),a&&(1===a.indexOf("use strict")?(b=l.createEl (a))},camelCase:function(a){return a.replace(p, "ms-").replace(q,r)



#### Najnowsze wydanie stabilne:



jQuery 2.1.4 ( z 28 kwietnia 2015 r.)

#### Biblioteka jQuery występuje w dwóch wersjach:





Pobieramy plik w najnowszej wersji ze strony:

http://jquery.com/download/

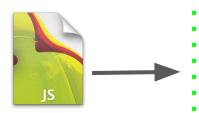




#### Pobieramy plik w najnowszej wersji ze strony:

http://jquery.com/download/





jquery-2.1.4.js jquery-2.1.4.min.js <!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Pierwsza strona z jQuery</title>

<script type="text/javascript" src="jquery-2.1.4.min.js"></script>

' </head>

<body>

<h1>Testujemy bibliotekę jQuery</h1>

</body>

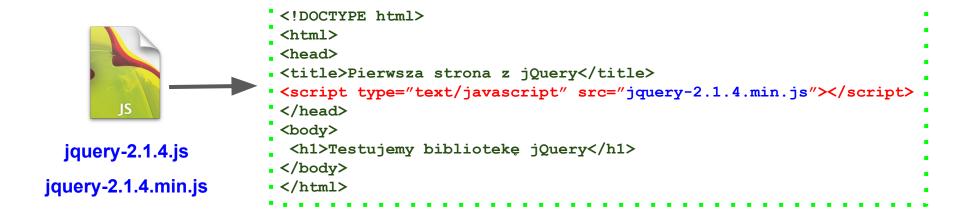
</html>



#### Pobieramy plik w najnowszej wersji ze strony:

http://jquery.com/download/





Od tego momentu mamy dostęp do wszystkich funkcjonalności biblioteki jQuery



#### Pobieramy plik w najnowszej wersji ze strony:

http://jquery.com/download/



W ten sposób odwołujemy się do zewnętrznego źródła biblioteki jQuery.

Jakie to ma zalety ??



jquery-2.1.4.js

jquery-2.1.4.min.js

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
'<title>Pierwsza strona z jQuery</title>
 <script type="text/javascript" src="https://ajax.googleapis.</pre>
 com/ajax/libs/jquery/2.1.4/jquery.min.js"></script>
</head>
<body>
  <h1>Testujemy biblioteke jQuery</h1>
 </body>
</html>
```

Od tego momentu mamy dostęp do wszystkich funkcjonalności biblioteki jQuery





Kiedy mamy już dołączoną bibliotekę jQuery do naszej aplikacji możemy wykorzystywać wbudowane funkcjonalności.





Kiedy mamy już dołączoną bibliotekę jQuery do naszej aplikacji możemy wykorzystywać wbudowane funkcjonalności.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Pierwsza strona z jQuery</title>
 <script type="text/javascript" src="jquery.2.4.1.min.js"></script>
 <script type="text/javascript">
      $ (document) . ready (function() {
        alert('Pierwsza operacja jQuery');
                                              jQuery(document).ready(function(){
      });
                                                alert('Pierwsza operacja jQuery');
 </script>
                                              });
 </head>
body>
<h1>Testujemy biblioteke jQuery</h1>
</body>
```





Kiedy mamy już dołączoną bibliotekę jQuery do naszej aplikacji możemy wykorzystywać wbudowane funkcjonalności.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Pierwsza strona z jQuery</title>
 <script type="text/javascript" src="jquery.2.4.1.min.js"></script>
 <script type="text/javascript">
      $ (document) . ready (function() {
        alert('Pierwsza operacja jQuery');
                                               jQuery (document) .ready (function() {
      });
                                                 alert('Pierwsza operacja jQuery');
 </script>
                                              });
 </head>
body>
<h1>Testujemy biblioteke jQuery</h1>
</body>
```

Konstrukcja ta oznacza dostęp do zdefiniowanej przestrzeni nazw biblioteki:

**\$()** 

(wersja skrócona)

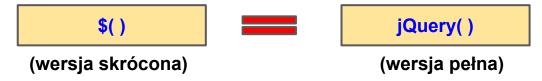




Kiedy mamy już dołączoną bibliotekę jQuery do naszej aplikacji możemy wykorzystywać wbudowane funkcjonalności.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Pierwsza strona z jQuery</title>
 <script type="text/javascript" src="jquery.2.4.1.min.js"></script>
 <script type="text/javascript">
      $ (document) . ready (function() {
        alert('Pierwsza operacja jQuery');
                                              iOuery(document).ready(function(){
      });
                                                alert('Pierwsza operacja jQuery');
 </script>
                                              });
 </head>
body>
 <h1>Testujemy biblioteke jQuery</h1>
</body>
```

Konstrukcja ta oznacza dostęp do zdefiniowanej przestrzeni nazw biblioteki:







\$( ) jQuery( )

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
        alert('Pierwsza operacja jQuery');
    });
</script>
```



});
</script>



Co robi ta funkcja?





\$()

| Squery()
| Script type="text/javascript">
| \$(document).ready(function() {
| alert('Pierwsza operacja jQuery');
| });
| </script>

#### Co robi ta funkcja?

W wyniku zadziałania funkcji \$() tworzony jest obiekt, który posiada metodę ready(), a argumentem tej metody jest wywołanie zwrotne (funkcja nienazwana), która wykonuje określone działenie.





\$()

| Squery()
| Script type="text/javascript">
| \$(document).ready(function() {
| alert('Pierwsza operacja jQuery');
| });
| </script>

#### Co robi ta funkcja?

W wyniku zadziałania funkcji \$() tworzony jest obiekt, który posiada metodę ready(), a argumentem tej metody jest wywołanie zwrotne (funkcja nienazwana), która wykonuje określone działenie.

Co robi metoda ready() oraz czym jest argument document?





Co robi metoda ready() oraz czym jest argument document?

Metoda ready(), zachodzi wtedy kiedy zajdzie zdarzenie "ready", czyli cały (kompletny) dokument hipertekstowy zostanie załadowany, natomiast argument "document" symbolizuje ten dokument.

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function(){
        alert('Pierwsza operacja jQuery');
    });
</script>
```





Co robi metoda ready() oraz czym jest argument document?

Metoda ready(), zachodzi wtedy kiedy zajdzie zdarzenie "ready", czyli cały (kompletny) dokument hipertekstowy zostanie załadowany, natomiast argument "document" symbolizuje ten dokument.

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
        alert('Pierwsza operacja jQuery');
     });
</script>
```

Czy da się w zawiązku z tym jeszcze bardziej uprościć ten zapis?





Co robi metoda ready() oraz czym jest argument document?

Metoda ready(), zachodzi wtedy kiedy zajdzie zdarzenie "ready", czyli cały (kompletny) dokument hipertekstowy zostanie załadowany, natomiast argument "document" symbolizuje ten dokument.

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
        alert('Pierwsza operacja jQuery');
    });
</script>
```

Czy da się w zawiązku z tym jeszcze bardziej uprościć ten zapis?



```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
       alert('Pierwsza operacja jQuery');
    });
</script>
```





Co robi metoda ready() oraz czym jest argument document?

Metoda ready(), zachodzi wtedy kiedy zajdzie zdarzenie "ready", czyli cały (kompletny) dokument hipertekstowy zostanie załadowany, natomiast argument "document" symbolizuje ten dokument.

```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function(){
       alert('Pierwsza operacja jQuery');
    });
</script>
```

Czy da się w zawiązku z tym jeszcze bardziej uprościć ten zapis?



```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
        alert('Pierwsza operacja jQuery');
    });
</script>
```

Dlaczego?





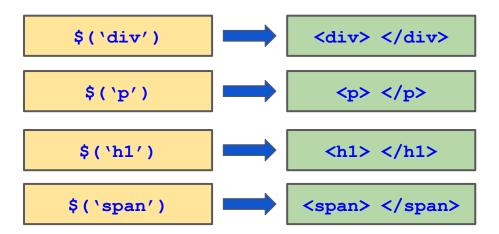
Jedną z podstawowych zalet biblioteki jQuery jest to, że umożliwia manipulowanie wybranymi elementami DOM, wykorzystując do tego celu selektory - tak jak jest robione w przypadku arkuszy CSS.





Jedną z podstawowych zalet biblioteki jQuery jest to, że umożliwia manipulowanie wybranymi elementami DOM, wykorzystując do tego celu selektory - tak jak jest robione w przypadku arkuszy CSS.

Przykład selektora:

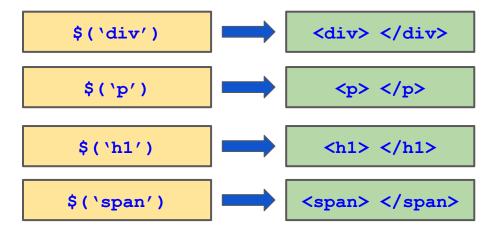






Jedną z podstawowych zalet biblioteki jQuery jest to, że umożliwia manipulowanie wybranymi elementami DOM, wykorzystując do tego celu selektory - tak jak jest robione w przypadku arkuszy CSS.

Przykład selektora:



Selektorami tak jak w CSS mogą być klasy i identyfikatory:





W jQuery obowiązują również, wszystkie reguły dziedziczenia, łączenia selektorów oraz używania selektorów atrybutów:



</script>



W jQuery obowiązują również, wszystkie reguły dziedziczenia, łączenia selektorów oraz używania selektorów atrybutów:

```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
       $('tresc h2').click(function() {
            alert("Klikam w h2");
       });
    });
Zdarzenie zostanie obsłużone
tylko wtedy gdy znacznik <h2>
jest potomkiem znacznika <div>
o identyfikatorze "tresc".
```





W jQuery obowiązują również, wszystkie reguły dziedziczenia, łączenia selektorów oraz używania selektorów atrybutów:

```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
       $('tresc h2').click(function() {
            alert("Klikam w h2");
        });
    });
</script>
```

Zdarzenie zostanie obsłużone tylko wtedy gdy znacznik <h2> jest potomkiem znacznika <div> o identyfikatorze "tresc".

```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
      $('tresc').find('h2').click(function() {
         alert("Klikam w h2");
      });
    });
</script>
```

Elementy można wybierać również, za pomocą metod wbudowanych takich jak "find()"





W jQuery obowiązują również, wszystkie reguły dziedziczenia, łączenia selektorów oraz używania selektorów atrybutów:





W jQuery obowiązują również, wszystkie reguły dziedziczenia, łączenia selektorów oraz używania selektorów atrybutów:



## jQuery i zdarzenia



Biblioteka jQuery potrafi również operować na zdarzeniach i funkcjach obsługi zdarzeń. Przypomniejmy typy najpopularniejszych zdarzeń:



## jQuery i zdarzenia



## Biblioteka jQuery potrafi również operować na zdarzeniach i funkcjach obsługi zdarzeń. Przypomniejmy typy najpopularniejszych zdarzeń:

Fun. obsługi zdarzenia	Metoda jQuery	Opis
onclick	click()	Kliknięcie elementu
odblclick	dblclick()	Podwójne kliknięcie elem.
onmousedown	mousedown()	Naciśnięcie przycisku myszy
onmouseover	mouseover()	Najechanie kursorem myszy na elem.



## jQuery i zdarzenia



## Biblioteka jQuery potrafi również operować na zdarzeniach i funkcjach obsługi zdarzeń. Przypomniejmy typy najpopularniejszych zdarzeń:

Fun. obsługi zdarzenia	Metoda jQuery	Opis
onclick	click()	Kliknięcie elementu
odblclick	dblclick()	Podwójne kliknięcie elem.
onmousedown	mousedown()	Naciśnięcie przycisku myszy
onmouseover	mouseover()	Najechanie kursorem myszy na elem.

Podobnie jak w samym JavaScript można używać tych zdarzeń do sterowanie aplikacją:

```
$(' selektor').zdarzenie();

$(function() {
    $('#button').mouseover(function() {
        alert("Klikam w link do strony UJ");
    });
});
</script>
```





jQuery umożliwia w łatwy sposób manipulacje elementami struktury DOM każdego dokumentu hipertekstowego. Jedną z podstawowych operacji jaką można wykonać je możliwość zmodyfikowania wyglądu danego elementu przez nadanie mu odpowiedniego stylu CSS. Służy do tego metoda:

.css()





jQuery umożliwia w łatwy sposób manipulacje elementami struktury DOM każdego dokumentu hipertekstowego. Jedną z podstawowych operacji jaką można wykonać je możliwość zmodyfikowania wyglądu danego elementu przez nadanie mu odpowiedniego stylu CSS. Służy do tego metoda:

.css()

#### Przykład wykorzystania:

```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
     $('span').css('background', '#CCC000');
    });
</script>
```

Ta funkcja ustali wartość cechy "background" elementu "span" na odpowiedni kolor.





jQuery umożliwia w łatwy sposób manipulacje elementami struktury DOM każdego dokumentu hipertekstowego. Jedną z podstawowych operacji jaką można wykonać je możliwość zmodyfikowania wyglądu danego elementu przez nadanie mu odpowiedniego stylu CSS. Służy do tego metoda:

.css()

#### Przykład wykorzystania:

```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
       $('span').css('background', '#CCC000');
    });
</script>
```

Ta funkcja ustali wartość cechy "background" elementu "span" na odpowiedni kolor.

#### natomiast:

```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
     $('span').css('background');
    });
</script>
```

Ta funkcja odczyta tylko wartość ustawioną dla cechy "background" dla elementu "span".





jQuery umożliwia w łatwy sposób manipulacje elementami struktury DOM każdego dokumentu hipertekstowego. Jedną z podstawowych operacji jaką można wykonać je możliwość zmodyfikowania wyglądu danego elementu przez nadanie mu odpowiedniego stylu CSS. Służy do tego metoda:

.css()

### Przykład wykorzystania:

```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
      $('span').css('background', '#CCC000');
    });
</script>
```

Ta funkcja ustali wartość cechy "background" elementu "span" na odpowiedni kolor.

#### natomiast:

```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
      $('p').css('background': $('span').css('background'));
    });
</script>
```





Poza operowaniem na pojedyńczych cechach CSS elementów mamy możliwość ustawiania "niejako w locie", że dany element należy do danej klasy lub nie za pomocą metod:

.addClass()

.removeClass()





Poza operowaniem na pojedyńczych cechach CSS elementów mamy możliwość ustawiania "niejako w locie", że dany element należy do danej klasy lub nie za pomocą metod:

.addClass()

.removeClass()

#### Przykład zastosowania:

```
<style type="text/css">
    .wazny { color: red; }

</style>

<script type="text/javascript">
    $(function() {
       $('li') .mouseover(function() {
          $(this) .addClass('wazny');
       }) .mouseout(function() {
          $(this) .removeClass('wazny');
       });
    });
    </script>
```





Poza operowaniem na pojedyńczych cechach CSS elementów mamy możliwość ustawiania "niejako w locie", że dany element należy do danej klasy lub nie za pomocą metod:

.addClass()

.removeClass()

#### Przykład zastosowania:

```
<style type="text/css">
    .wazny { color: red; }

</style>

<script type="text/javascript">
    $(function() {
       $('li').mouseover(function() {
          $(this).addClass('wazny');
       }).mouseout(function() {
          $(this).removeClass('wazny');
       });
    });
</script>
```

Co w tym kontekście znaczy słowko "this" ??





Poza operowaniem na pojedyńczych cechach CSS elementów mamy możliwość ustawiania "niejako w locie", że dany element należy do danej klasy lub nie za pomocą metod:

.addClass()

.removeClass()

#### Przykład zastosowania:

```
<style type="text/css">
    .wazny { color: red; }
</style>

<script type="text/javascript">
    $(function() {
    $('li') .mouseover(function() {
       $(this) .addClass('wazny');
    }) .mouseout(function() {
       $(this) .removeClass('wazny');
    });
    });
</script>
```

Co w tym kontekście znaczy słowko "this" ??

Słówko "this" wskazuje na kontekst zdarzenia, czyli wskazuje na element DOM, który to zdarzenie wygnerował.

W tym konkretnym przykładzie:

```
(this) = ('li')
```





Poza operowaniem na pojedyńczych cechach CSS elementów mamy możliwość ustawiania "niejako w locie", że dany element należy do danej klasy lub nie za pomocą metod:

.addClass()

.removeClass()

#### Przykład zastosowania:

```
<script type="text/javascript">
    $(function(){
        $('div#tresc').mouseover(function(){
            $('p').css('background', $(this).css('background-color'));
        }).mouseout(function(){
            $('p').css('background', 'white');
        });
    });
</script>
</div id="tresc" style="background-color: red;">
    Testowa tresc </div>
```





Poza operowaniem na pojedyńczych cechach CSS elementów mamy możliwość ustawiania "niejako w locie", że dany element należy do danej klasy lub nie za pomocą metod:

.addClass()

.removeClass()

#### Przykład zastosowania:

```
<script type="text/javascript">
     $(function(){
         $('div#tresc').mouseover(function(){
            $('p').css('background', $(this).css('background-color'));
         }).mouseout(function(){
            $('p').css('background', 'white');
         });
     });
</script>
<div id="tresc" style="background-color: red;">
    Testowa tresc 
</div>
```

Inny przykład użycia "this":

#### Uwaga:

kolor tła można ustawić za pomocą zbiorczej cechy "background", natomiast odczytu możemy dokonać tylko z konkretnej pojedyńczej cechy takiej jak: "background-color".





W poprzednim przykładzie posłużyliśmy się dość dziwaczną, ale bardzo zgrabną konwencją zapisu:

```
$(function() {
    $('li').mouseover(function() {
       $(this).addClass('wazny');
}).mouseout(function() {
       $(this).removeClass('wazny');
});
});
```

Jedna metoda była wykonywana na tym samym obiekcie co poprzednia





W poprzednim przykładzie posłużyliśmy się dość dziwaczną, ale bardzo zgrabną konwencją zapisu:

```
$(function() {
    $('li').mouseover(function() {
       $(this).addClass('wazny');
    }).mouseout(function() {
       $(this).removeClass('wazny');
    });
});

Jedna metoda była
    wykonywana na tym
    samym obiekcie co
    poprzednia
    $(this).removeClass('wazny');
});
```

jest to tzw. "łączenie wywołań" lub "łańcuch wywołań". W ogólności przyjmuje on postać:

```
$(selektor).metoda1().metoda2().metoda3(). ... .metodaN();
```

#### co odpowiada postaci:

```
$ (selektor) .metoda1();
$ (selektor) .metoda2();
$ (selektor) .metoda3();
.......
$ (selektor) .metodaN();
```





W poprzednim przykładzie posłużyliśmy się dość dziwaczną, ale bardzo zgrabną konwencją zapisu:

```
$(function() {
    $('li').mouseover(function() {
       $(this).addClass('wazny');
    }).mouseout(function() {
       $(this).removeClass('wazny');
    });
});
Jedna metoda była
    wykonywana na tym
    samym obiekcie co
    poprzednia
    $(this).removeClass('wazny');
});
```

jest to tzw. "łączenie wywołań" lub "łańcuch wywołań". W ogólności przyjmuje on postać:

```
$ (selektor) .metoda1() .metoda2() .metoda3() . ... .metodaN();

co odpowiada postaci:

    $ (selektor) .metoda1();
    $ (selektor) .metoda2();
    $ (selektor) .metoda2();
    $ (selektor) .metoda3();
    $ (selektor) .metodaN();
    $ (selektor) .metodaN();
```





W poprzednim przykładzie posłużyliśmy się dość dziwaczną, ale bardzo zgrabną konwencją zapisu:

```
$(function() {
    $('li').mouseover(function() {
       $(this).addClass('wazny');
    }).mouseout(function() {
       $(this).removeClass('wazny');
    });
});
Jedna metoda była
    wykonywana na tym
    samym obiekcie co
    poprzednia
    $(this).removeClass('wazny');
});
```

jest to tzw. "łączenie wywołań" lub "łańcuch wywołań". W ogólności przyjmuje on postać:

```
$(selektor).metoda1().metoda2().metoda3(). ... .metodaN();
```

### co odpowiada postaci:

```
$ (selektor) .metoda1();
$ (selektor) .metoda2();
```

Która z postaci zapisów jest lepszy ??

Zapis łańcuchowy jest "lepszy" ponieważ w wyniku jego działania powstaje tylko jeden obiekt, który jest wynikiem przeszukania elementu pasującego do danego selektora. W drugim przypadku dokument byłby przeszukiwany wielokrotnie.





Za pomocą CSS możemy ukrywać elementy strony dokumentu hipertekstowego używając cechy "display":

```
<style type="text/css">
    div { display: none; }
</style>
```

Aby przywrócić widoczność elementu ustawiwmy wartość cechy na: "block" lub "inline".





Za pomocą CSS możemy ukrywać elementy strony dokumentu hipertekstowego używając cechy "display":

```
Aby przywrócić widoczność
elementu ustawiwmy wartość cechy
na: "block" lub "inline".

</style>
```

W jQuery również możemy wykonywać takie operacje za pomocą metod:

```
.hide()
.show()
(ukrywanie) (pokazywanie)
```

### Przykład zastosowania:

```
$(function() {
    $('button#hide').click(function() {
       $('p').hide();
    });
    $('button#show).click(function() {
       $('p').show();
    });
}
```





Za pomocą CSS możemy ukrywać elementy strony dokumentu hipertekstowego używając cechy "display":

Aby przywrócić widoczność

```
<style type="text/css">
    div { display: none; }

</style>

elementu ustawiwmy wartość cechy
    na: "block" lub "inline".

**Inchest**

**I
```

W jQuery również możemy wykonywać takie operacje za pomocą metod:

.hide()
.show()
(ukrywanie) (pokazywanie)

### Przykład zastosowania:

```
$(function() {
    $('button#hide').click(function() {
       $('p').hide();
    });
    $('button#show).click(function() {
       $('p').show();
    });
});
```

Dodatkowo argumentem obu funkcji może być opcjonalny paramter "slow" lub "fast" lub określenie w milisekundach szybkości wykonania danej czynności.





Za pomocą CSS możemy ukrywać elementy strony dokumentu hipertekstowego używając cechy "display":

```
<style type="text/css">
    div { display: none; }
    </style>
```

Aby przywrócić widoczność elementu ustawiwmy wartość cechy na: "block" lub "inline".

W jQuery również możemy wykonywać takie operacje za pomocą metod:

.hide()

(ukrywanie)

.show()

(pokazywanie)

#### Przykład zastosowania:

```
$(function() {
    $('button#hide').click(function() {
       $('p').hide("slow");
    });
    $('button#show).click(function() {
       $('p').show(2000);
    });
});
```

Dodatkowo argumentem obu funkcji może być opcjonalny paramter "slow" lub "fast" lub określenie w milisekundach szybkości wykonania danej czynności.





W jQuery istnieje również metoda obsługująca obie operacje (ukrywania i pokazywania elementu):

.toggle()

(ukrywanie / pokazywanie)

#### Przykład użycia:

```
$(function() {
    $('button').click(function() {
       $('span').toggle();
    });
});
```





W jQuery istnieje również metoda obsługująca obie operacje (ukrywania i pokazywania elementu):

.toggle()

(ukrywanie / pokazywanie)

#### Przykład użycia:

```
$(function() {
    $('button').click(function() {
       $('span').toggle();
    });
});
```

Również w tym przypadku możemy określić szybkość zachodzenia operacji tymi samymi parametrami co poprzednio.





W jQuery istnieje również metoda obsługująca obie operacje (ukrywania i pokazywania elementu):

.toggle()

(ukrywanie / pokazywanie)

#### Przykład użycia:

```
$(function() {
   $('button').click(function() {
      $('span').toggle();
   });
});
```

Również w tym przypadku możemy określić szybkość zachodzenia operacji tymi samymi parametrami co poprzednio.

#### **Ćwiczenie:**

Napisać menu UL/LI z dwoma poziamami zagnieżdzenia, w którym drugi poziom menu będzie widoczny dopiero po najechaniu na niego kursorem myszy. Wykorzystać do tego metodę .toggle()





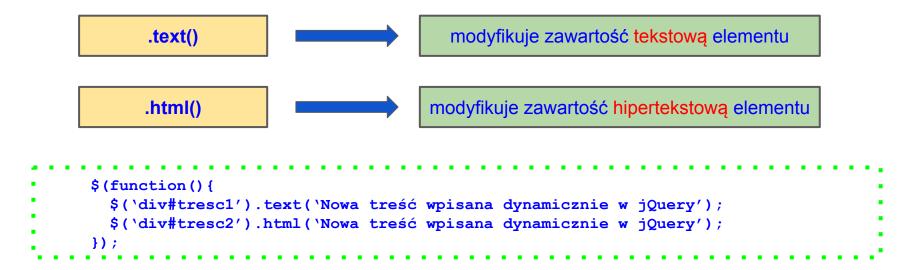
Modyfikacja zawartości elementów oraz i ich treści jest podobnie prosta jak w przypadku czystego JavaScriptu. Służą do tego celu dwie metody:







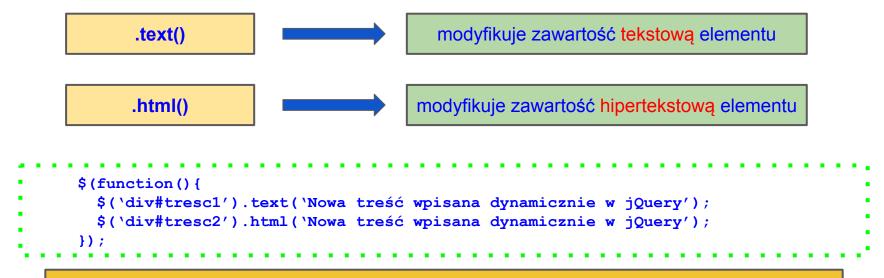
Modyfikacja zawartości elementów oraz i ich treści jest podobnie prosta jak w przypadku czystego JavaScriptu. Służą do tego celu dwie metody:







Modyfikacja zawartości elementów oraz i ich treści jest podobnie prosta jak w przypadku czystego JavaScriptu. Służą do tego celu dwie metody:



Czym będzie różnił się wynik dziłania obu funkcji ??





Modyfikacja zawartości elementów oraz i ich treści jest podobnie prosta jak w przypadku czystego JavaScriptu. Służą do tego celu dwie metody:





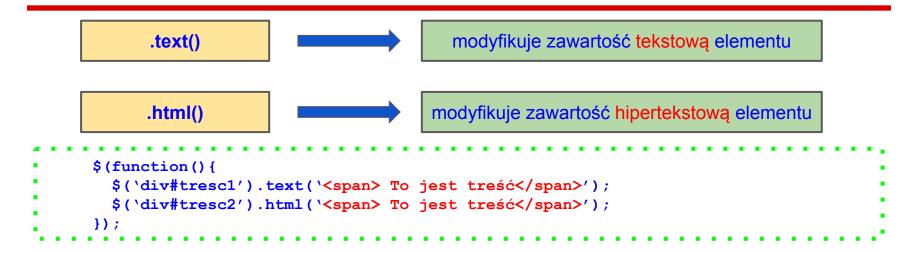


Modyfikacja zawartości elementów oraz i ich treści jest podobnie prosta jak w przypadku czystego JavaScriptu. Służą do tego celu dwie metody:













.text()

modyfikuje zawartość tekstową elementu

s(function() {
 \$('\div\#\tresc1').\text('\span> To jest \treść\/\span>');
 \$('\div\#\tresc2').\text('\span> To jest \treść\/\span>');
});

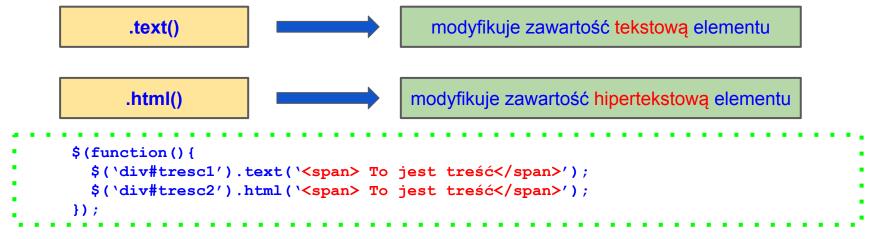


```
<div id="tresc1">
    &lt;span&gt; To jest treść &lt;/span&gt;
</div>
<div id="tresc2">
    <span> To jest treść</span>
</div>
```

Treść w metodzie ".text()"
zostanie sparsowana i
wszystkie znaki specjalne
zostaną zmienione na ich
odpowiedniki zapisane za
pomocą endji html.









```
<div id="tresc1">
    &lt;span&gt; To jest treść &lt;/span&gt;
</div>
<div id="tresc2">
    <span> To jest treść</span>
</div>
```

Treść w metodzie ".text()"
zostanie sparsowana i
wszystkie znaki specjalne
zostaną zmienione na ich
odpowiedniki zapisane za
pomocą endji html.

Zatem za pomocą metody .text() dodajemy treści, a za pomocą metody .html() możemy dodawać nowe zagnieżdzone struktury znacznikowe.





Bardzo często w dynamicznym dokumencie hipertekstowym zachodzi potrzeba manipulacji wartościami atrybutów konkretnego znacznika. Dostęp do atrybutów znaczników uzyskujemy za pomocą metody:

.attr( nazwa atrybutu, wartosc atrybutu)





Bardzo często w dynamicznym dokumencie hipertekstowym zachodzi potrzeba manipulacji wartościami atrybutów konkretnego znacznika. Dostęp do atrybutów znaczników uzyskujemy za pomocą metody:

```
.attr( nazwa atrybutu, wartosc atrybutu)
```

Jako argument tej metody podajemy nazwę atrybutu który chemy zamodyfikować:

```
$(function() {
    $('img').attr('src', 'obrazek.png');
});

<img src="" alt="obrazek"/>
```





Bardzo często w dynamicznym dokumencie hipertekstowym zachodzi potrzeba manipulacji wartościami atrybutów konkretnego znacznika. Dostęp do atrybutów znaczników uzyskujemy za pomocą metody:

```
.attr( nazwa atrybutu, wartosc atrybutu)
```

Jako argument tej metody podajemy nazwę atrybutu który chemy zamodyfikować:

```
$(function(){
   $('img').attr('src', 'obrazek.png');
});
<img src="" alt="obrazek"/>
```

Jak taką funkcjonalność wykorzystać w przypadku elementów img ???





Bardzo często w dynamicznym dokumencie hipertekstowym zachodzi potrzeba manipulacji wartościami atrybutów konkretnego znacznika. Dostęp do atrybutów znaczników uzyskujemy za pomocą metody:

```
.attr( nazwa atrybutu , wartosc atrybutu )
```

Jako argument tej metody podajemy nazwę atrybutu który chemy zamodyfikować:

```
$(function(){
    $('img').attr('src', 'obrazek.png');
});
<img src="" alt="obrazek"/>
```

Jak taką funkcjonalność wykorzystać w przypadku elementów img ???



Można stworzyć prosta galerię





.attr( nazwa atrybutu , wartosc atrybutu )

```
$(function(){
 $('td img').click(function(){
    var adres = $(this).atrr('src').replace('maly', 'duzy');
    $('div img').atrr('src', adres);
  });
});
<img src="maly/obraz-1.png"/>
  <img src="maly/obraz-2.png"/>
  <imq src="maly/obraz-3.png"/>
  <imq src="maly/obraz-4.png"/>
<div>
  <imq src="duzy/obraz-1.png" alt="obrazek" />
</div>
```





.attr( nazwa atrybutu , wartosc atrybutu )

```
$(function(){
  $('td img').click(function(){
    var adres = $(this).atrr('src').replace('maly', 'duzy');
    $('div img').atrr('src', adres);
  });
1);
                                                  Metoda .replace() zastępuje
                                                  w stringu wybrany wzorzec
(podany jako argument 1) i
  <img src="maly/obraz-1.png"/>
                                                  zastępuje go podanym jako
  <img src="maly/obraz-2.png"/>
                                                    argument 2 tekstem.
  <imq src="maly/obraz-3.png"/>
  <imq src="maly/obraz-4.png"/>
<div>
  <imq src="duzy/obraz-1.png" alt="obrazek" />
</div>
```



### **KONIEC WYKŁADU 7**