Zadanie Choinkowe Autor: Krzysztof Kozubek

Obliczenia wykonałem w programach MatLab oraz Mathematica.

#### Choinka:

					Х						
				Χ	Χ	х					
					Х						
			x	x	Х	х	Х				
					Х						
		х	х	х	Х	х	х	Х			
					X						
	х	X	X	X	X	X	х	Х	X		
					Χ						
х	х	х	х	х	Χ	х	х	х	х	х	
					х						

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0

Wszystkie wartości własne macierzy:

0.0000

0.0000

-0.2294

0.0000

-0.2294

0.0000

-0.4588

0.0000

-0.4588

0.0000

-0.6882

0.0000

### Po przemnożeniu wektora przez -1 wychodzi:

0.0000

0.0000

0.2294

0.0000

0.2294

0.0000

0.4588

0.0000

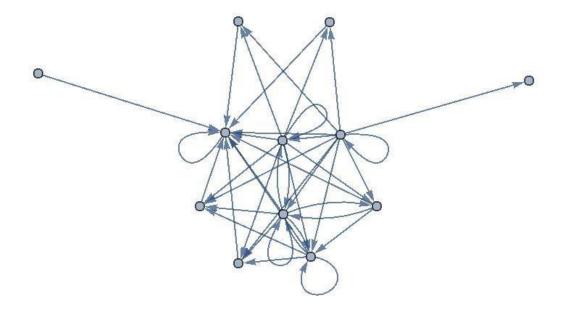
0.4588

0.0000

0.6882

0.0000

# Macierz polaczen:



### Mikołaj:

	,	-									
Χ					х						
х				х	х	х	Х				
Χ			х	х	х	Х	х	Х			
Χ			х	х	х	Х		х	х		
Χ			х			Х			х	Х	
Χ				х	Х					х	
Χ	х	х	х	Х	х	х	х	Х			
Χ			х	х	х	Х					
Χ			х	х	х	х					
Χ				х	Х						
Χ				х	Х						
			х	х	х	х					

1   0												
1   0   0   1   1   1   1   1   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   1   1   0   0   0   1   1   0   0   0   1   1   0   0   0   1   1   0   0   0   0   1   0   0   0   0   1   0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
1   0   0   1   1   1   1   0   1   1   0   0     1   0   0   1   0   0   1   1   0   0   1   1   0     1   0   0   0   1   1   1   1   1   1   0   0   0   1   0   0     1   0   0   1   1   1   1   1   1   1   0   0   0   0   0     1   0   0   1   1   1   1   1   0   0   0   0   0   0   0     1   0   0   0   1   1   1   0   0   0   0   0   0   0   0     1   0   0   0   1   1   0   <	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0
1   0   0   1   0   0   1   0   0   1   1   0     1   0   0   0   1   1   0   0   0   1   0   0   1   0   0   0   1   0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0
1   0   0   0   1   1   0   0   0   0   1   0     1   1   1   1   1   1   1   1   1   0   0   0   0   0   0     1   0   0   1   1   1   1   0   0   0   0   0   0     1   0   0   0   1   1   1   0   0   0   0   0   0     1   0   0   0   1   1   0   0   0   0   0   0   0     1   0   0   0   1   1   0   0   0   0   0   0   0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0
1   1   1   1   1   1   1   1   1   0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	1	0
1 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0   1 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0   1 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0   1 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0
1 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 0   1 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0   1 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
1 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0   1 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0
1 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0

# Wszystkie wartości własne:

- -0.0280
- -0.2659
- -0.4081
- -0.3637
- -0.2440
- -0.0995
- -0.5561
- -0.2835
- -0.2835
- -0.0816
- -0.0816
- -0.2774

### Po przemnożeniu wektora przez -1

0.0280

0.2659

0.4081

0.3637

0.2440

0.0995

0.5561

0.2835

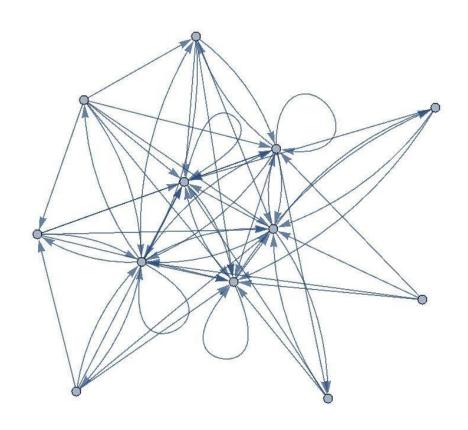
0.2835

0.0816

0.0816

0.2774

# Macierz połączeń:



#### Prezent

0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0
0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0
0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

	х					х			
		х			х				
			Х	Х					
х	Х	Х	Х	Х	х	Х	Х		
х			Х	Х			Х		
Х			Х	Х			Х		
Х	Х	Х	Х	Х	х	Х	Х		
х			Х	Х			х		
х			Х	Х			х		
х			Х	Х			Х		
х	Х	х	Х	Х	х	Х	х	х	

# Wszystkie wartości własne:

- -0.1495
- -0.0973
- -0.1495
- -0.4767
- -0.2298
- -0.2298
- -0.4767
- -0.2298
- 0.2298
- -0.2298
- -0.4767
- 0.0000

### Po przemnożeniu przez -1

0.1495

0.0973

0.1495

0.4767

0.2298

0.2298

0.4767

0.2298

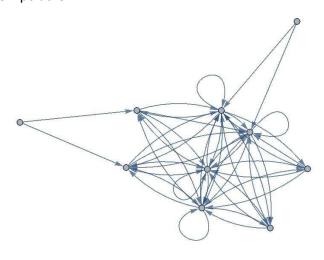
0.2298

0.2298

0.4767

0.0000

# Macierz polaczen :



0

```
Widmo macierzy połączeń na płaszczyźnie zespolonej: figure(1); plot(real(Ch),imag(Ch),'b^',real(M),imag(M),'ko',real(P),imag(P),'rs'); legend('Choinka','Mikołaj','Prezent',1) xlabel('Re'); ylabel('Imag');
```

