Rozwiązanie zadania N22

Krzysztof Waniak

Niech:

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} \cos\left(\frac{1+t}{t^2 + 0.04}\right) e^{-t^2} dt$$

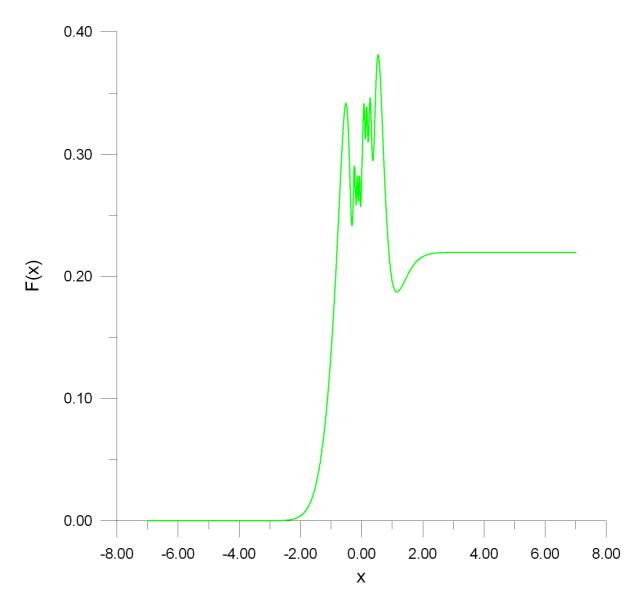
Narysuj wykres F(x) oraz oblicz $\lim_{x\to a} F(x)$ z dokładnością do 10^{-8} .

Kod programu:

```
#include<math.h>
#include<stdio.h>
#define wyp(a) printf(#a "\n")
#define wyp2(a) printf(#a)
#define wypisz(a) printf("%.8f",a)
#define karetka printf("\n")
#define karetka2 printf("\n\n")
#define space printf(" ")
/* Sprawdzanie, czy wejściowy plik nie istnieje, jesli nie istnieje zwraca
wartosc "TRUE" */
int nieistnieje(const char* nazwa)
    return access(nazwa, F OK);
double f( double x )
    return cos((1.0+x)/(0.04+x*x))*pow(M_E,-(x*x));
double Metoda_Trapezow(double a , double b)
    return (( b-a ) / 2 )*(f(a)+f(b));
double kwadratura_adaptacyjna(double a , double b , double I )
    double pom_I , pom_II ;
    pom_I=Metoda_Trapezow(a,(a+b)/2) ;
    pom_II=Metoda_Trapezow((a+b)/2,b) ;
    if(pom_I+pom_II-I>-0.00000001 && pom_I+pom_II-I < 0.00000001) return</pre>
pom_I+pom_II;
    else return
kwadratura_adaptacyjna(a,(a+b)/2,pom_I)+kwadratura_adaptacyjna((a+b)/2,b,po
m_II);
}
int main ()
    FILE *fwynik;
```

```
char plik_b[30];
   double x_koniec = 7;
   double x_poczatek = -7;
   double i ;
    int p1;
   wyp(Podaj nazwe pliku wyjsciowego:);
   scanf("%s", &plik_b[0]);
   while(!nieistnieje(plik_b))
       karetka;
       wyp(Taka nazwa pliku juz istnieje);
       wyp(Wprowadz inna nazwe pliku);
       karetka;
       scanf("%s", &plik_b[0]);
   karetka;
   fwynik = fopen(plik_b, "w");
   for(i=x poczatek; i<=x koniec ; i+=0.01)</pre>
       printf("%1.2f %f \n",i,kwadratura_adaptacyjna(x_poczatek,i,0));
        fprintf(fwynik, "%1.2f %f
\n",i,kwadratura_adaptacyjna(x_poczatek,i,0));
   fclose(fwynik);
   karetka2;
   p1=0;
   wyp2(Funkcja obliczona i zapisana do pliku o nazwie:);
   while(plik_b[p1]!='\0') printf("%c",plik_b[p1++]);
   karetka2;
   wyp2(Dla F(x) : gdzie x dazy do nieskonczonosci =);
   wypisz(kwadratura_adaptacyjna(x_poczatek,x_koniec,0));
   karetka2;
    /*system("pause");*/
   return 0 ;
```

Wartości podanej funkcji zapisane do wskazanego pliku. W archiwum przykładowy wynik programu zapisany do pliku wynik.dat: Wykres na podstawie wynik.dat



Wynik działania programu:

```
6.83 0.219612
6.84 0.219612
6.85 0.219612
6.86 0.219612
6.87 0.219612
6.89 0.219612
6.89 0.219612
6.90 0.219612
6.91 0.219612
6.92 0.219612
6.93 0.219612
6.94 0.219612
6.95 0.219612
6.96 0.219612
6.97 0.219612
6.98 0.219612
6.99 0.219612
6.90 0.219612
6.90 0.219612
6.90 0.219612
6.90 0.219612
6.90 0.219612
7.00 0.219612
Punkcja obliczona i zapisana do pliku o nazwie: wynik.dat

Dla F(x): gdzie x dazy do nieskonczoności =0.219612
```