

# Wstęp do metod numerycznych

## Rozwiązywanie równań algebraicznych

P. F. Góra

<http://th-www.if.uj.edu.pl/zfs/gora/>

2010

## Co to znaczy rozwiązać równanie?

Przypuśmy, że postawiono przed nami problem rozwiązania równania

$$f(x) = 0. \quad (1)$$

Przed wszystkim musimy ustalić co oznacza słowo “rozwiązać”. Można bowiem mieć na myśli dwie rzeczy

- I. Znaleźć *wszystkie* rozwiązania (1).
- II. Znaleźć *jakieś* rozwiązanie (1).

Pierwszy przypadek zachodzi wtedy, gdy o równaniu możemy dużo powiedzieć od strony analitycznej — na przykład gdy jest to równanie trygonometryczne lub wielomianowe. W przypadku ogólnym na ogół nie wiemy nawet czy jakiegolwiek rozwiązanie (1) istnieje, a jeśli tak, to ile ich jest. Dlatego w przypadku ogólnym zadowalamy się znalezieniem *jakiegoś, pojedynczego rozwiązania* (o ile warunki zadania nie stanowią inaczej).

O funkcji  $f(x)$  zakładamy, że jest ciągła i — na ogół — różniczkowalna odpowiednią ilość razy.

## Krotność miejsca zerowego

Mówimy, że  $x_0$  jest **miejszem zerowym** funkcji  $f(x)$  o **krotności**  $k$ , jeżeli w tym punkcie zeruje się funkcja wraz ze swoimi pochodnymi do rzędu  $k-1$ :  $f(x_0) = f'(x_0) = f''(x_0) = \dots = f^{(k-1)}(x_0) = 0$ . Na przykład wielomian  $P(x) = x^4 - x^3 - x^2 + x$  ma jednokrotne miejsce zerowe w  $x = -1$ , jednokrotne miejsce zerowe w  $x = 0$  i dwukrotne miejsce zerowe w  $x = 1$ . Natomiast funkcja  $f(x) = (x^2 - 1)\sinh^3 x$  ma jednokrotne miejsca zerowe w  $x = \pm 1$  i trzykrotne miejsce zerowe w  $x = 0$ .

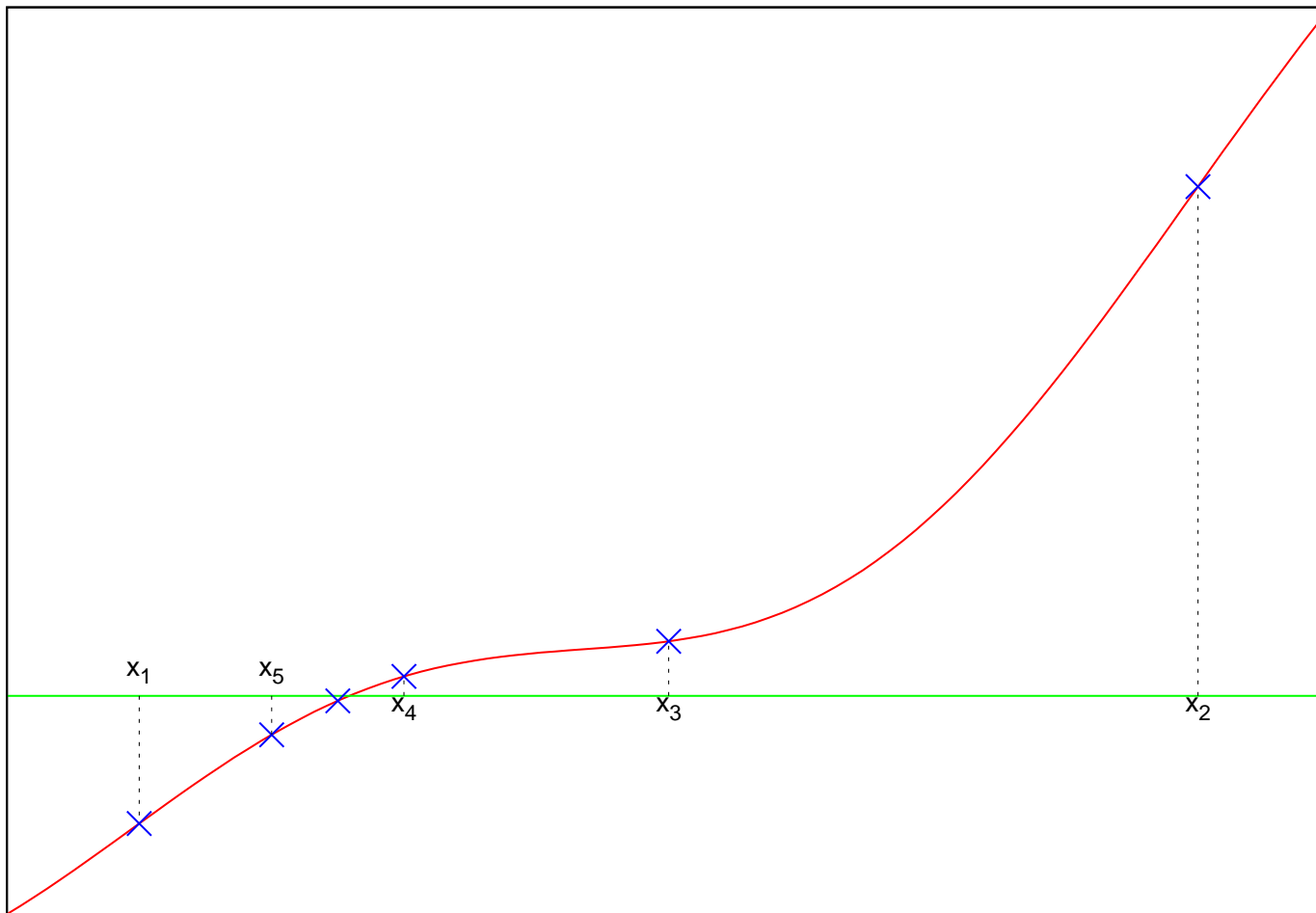
Funkcja zmienia znak w otoczeniu miejsca zerowego o krotności nieparzystej i *nie zmienia znaku* w otoczeniu miejsca zerowego o krotności parzystej.

## Metoda bisekcji

Jeżeli funkcja  $f(x)$  jest ciągła i jeżeli znajdziemy dwa punkty, w których znak funkcji jest przeciwny,  $f(x_1) \cdot f(x_2) < 0$ , jako przybliżenie miejsca zerowego bierzemy środkowy punkt przedziału  $[x_1, x_2]$ ,  $x_3 = (x_1 + x_2)/2$ . Ustalamy, w którym z przedziałów  $[x_1, x_3]$ ,  $[x_3, x_2]$  funkcja zmienia znak, po czym powtarzamy całą procedurę dla tego przedziału. Procedurę kończymy, gdy znajdziemy  $x_n$  takie, że  $|f(x_n)| \leq \varepsilon$ , gdzie  $\varepsilon$  jest zadaną dokładnością poszukiwania rozwiązania równania (1).

Zbieżność metody bisekcji jest liniowa, to znaczy, że na ustalenie każdego kolejnego miejsca dziesiętnego w rozwinięciu miejsca zerowego potrzeba takiej samej liczby iteracji.

Metoda bisekcji działa dla miejsc zerowych o nieparzystej krotności i nie działa dla miejsc zerowych o krotności parzystej.

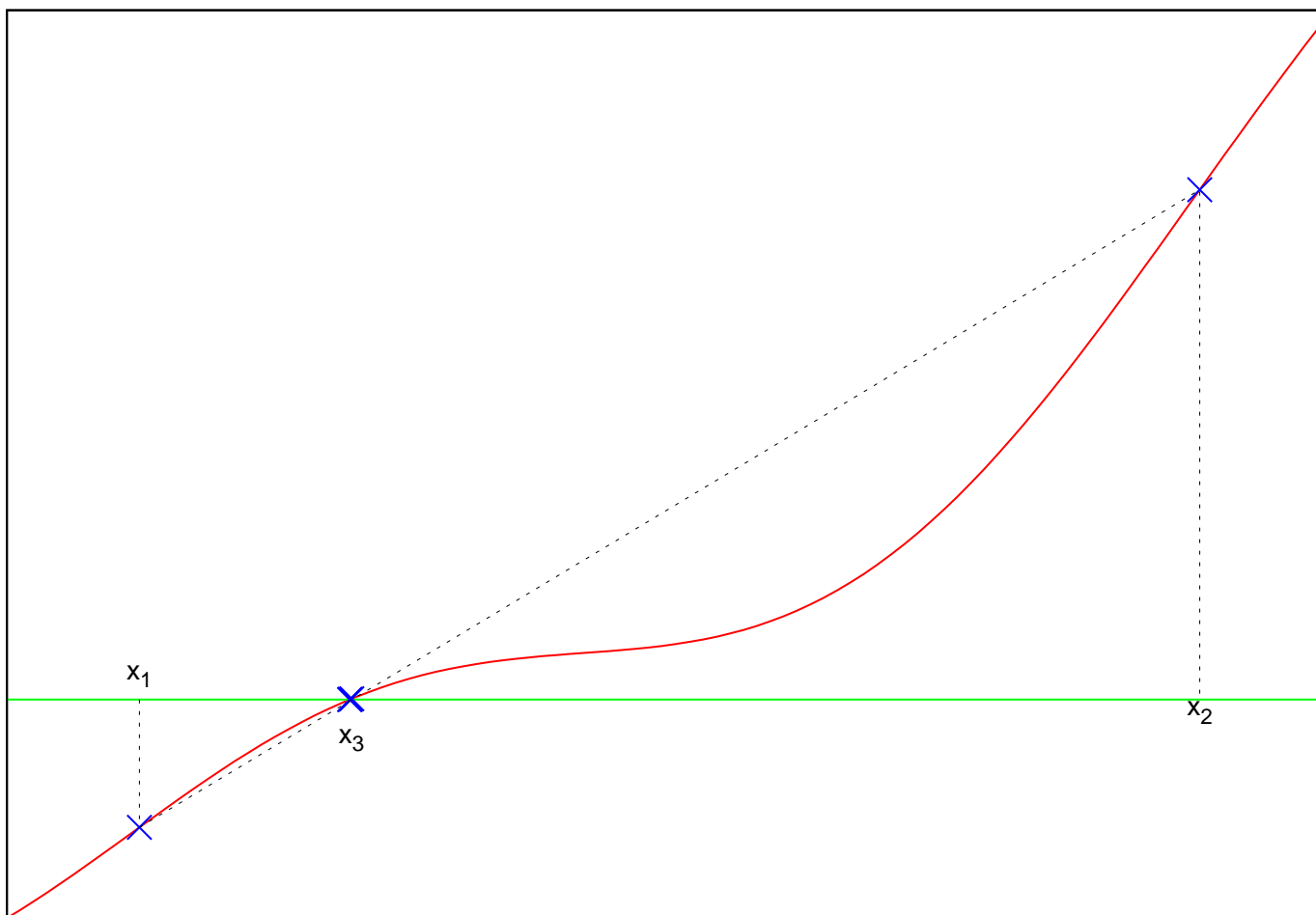


## Metoda *regula falsi*

Metoda *regula falsi*, czyli “metoda fałszywego położenia”, jest jedną z najczęściej stosowanych metod poszukiwania rozwiązań równania (1). Punkt wyjścia jest **podobny** do metody bisekcji: Jeżeli funkcja  $f(x)$  jest ciągła i jeżeli znajdziemy dwa punkty, w których znak funkcji jest przeciwny,  $f(x_1) \cdot f(x_2) < 0$ , jako przybliżenie miejsca zerowego bierzemy punkt przecięcia siecznej przechodzącej przez punkty  $(x_1, f(x_1))$ ,  $(x_2, f(x_2))$  z osią  $OX$ :

$$x_3 = \frac{f(x_1)x_2 - f(x_2)x_1}{f(x_1) - f(x_2)}. \quad (2)$$

Jeżeli  $|f(x_3)| \leq \varepsilon$  ( $\varepsilon$  jak poprzednio), kończymy procedurę. Jeżeli nie, wybieramy ten z przedziałów  $[x_1, x_3]$ ,  $[x_3, x_2]$ , **w którym funkcja zmienia znak** i postępujemy analogicznie.



## Metoda siecznych

Metoda siecznych jest nagminnie mylona z metodą *regula falsi*. Punktem wyjścia są dowolne dwa punkty, dla których  $f(x_1) \neq f(x_2)$ . Prowadzimy sieczną przez te punkty (bez względu na znak  $f(x_1) \cdot f(x_2)$ ), i jako  $x_3$  bierzemy miejsce zerowe tej siecznej, dane także wzorem (2). W kolejnych krokach bierzemy **zawsze dwa ostatnie punkty**, bez względu na to, czy funkcja zmienia znak.

**Metoda siecznych i metoda *regula falsi* to są inne metody!** Metoda siecznych może być zbieżna **szybciej** niż metoda *regula falsi*, ale — w odróżnieniu od *regula falsi* i metody bisekcji — w niektórych przypadkach zawodzi (nie jest zbieżna do miejsca zerowego).



## Porównanie

Dla funkcji  $f(x) = \frac{1}{8}x^4 + x^3 - x + \frac{1}{8}\sin(16x)$  z punktami startowymi  $x_1 = 0.8$ ,  $x_2 = 1.2$ , metody zbiegały się do  $|f(0.879312)| \leq 10^{-6}$ , przy czym liczba kroków wyniosła odpowiednio

metoda	kroków
bisekcji	17
<i>regula falsi</i>	8
siecznych	4

## Interpolacja odwrotna

Przypuśćmy, że mamy stabelaryzowane wartości funkcji w węzłach:

$$\begin{array}{c|c|c|c|c|c} x_i & x_1 & x_2 & x_3 & \dots & x_n \\ \hline f_i = f(x_i) & f_1 & f_2 & f_3 & \dots & f_n \end{array} \quad (3)$$

przy czym — ważne! — stabelaryzowane wartości są **ściśle monotoniczne**,  $f_1 > f_2 > \dots > f_n$  (lub  $f_1 < f_2 < \dots < f_n$ ). Skoro funkcja jest monotoniczna, jest odwracalna, przy czym “węzły” i “wartości” zamieniają się miejscami:

$$\begin{array}{c|c|c|c|c|c} f_i & f_1 & f_2 & f_3 & \dots & f_n \\ \hline x_i = f^{-1}(f_i) & x_1 & x_2 & x_3 & \dots & x_n \end{array} \quad (4)$$

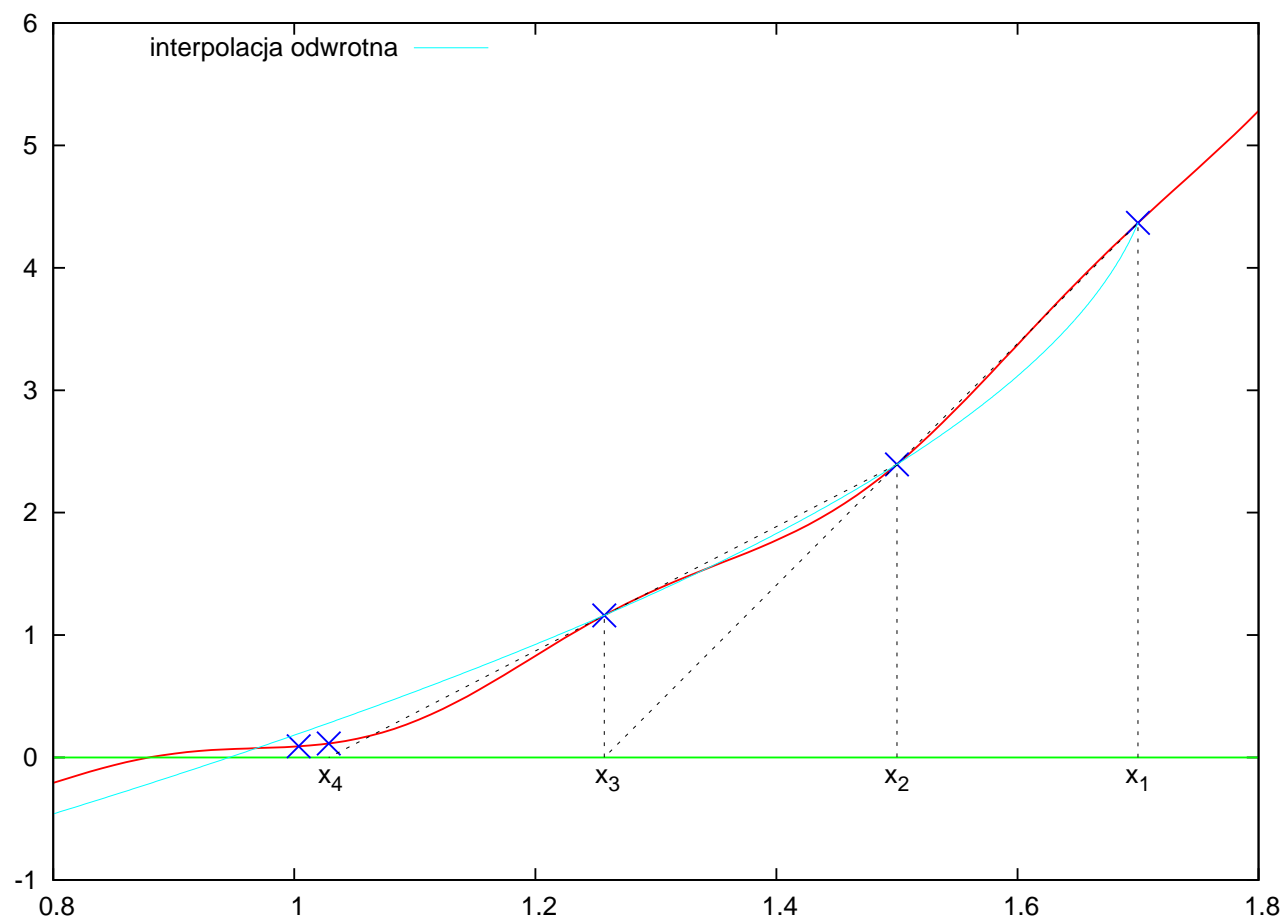
Wartość funkcji odwrotnej w zerze oznacza punkt, w którym funkcja ma **miejsce zerowe**! Aby znaleźć przybliżone miejsce zerowe funkcji  $f(x)$ ,

tworzymy wielomian interpolacyjny według tabeli (4) i obliczamy wartość tego wielomianu, czyli przybliżenia funkcji odwrotnej, w zerze.

Ze względów praktycznych interpolację odwrotną stosuje się dla niewielkiej liczby węzłów. Wynik interpolacji odwrotnej może służyć jako punkt startowy innych, bardziej dokładnych metod.

Jeżeli prowadzimy interpolację odwrotną opartą o dwa punkty, jest to równoważne jednemu krokowi metody siecznych.

## Metoda siecznych i interpolacja odwrotna



## Metoda Newtona

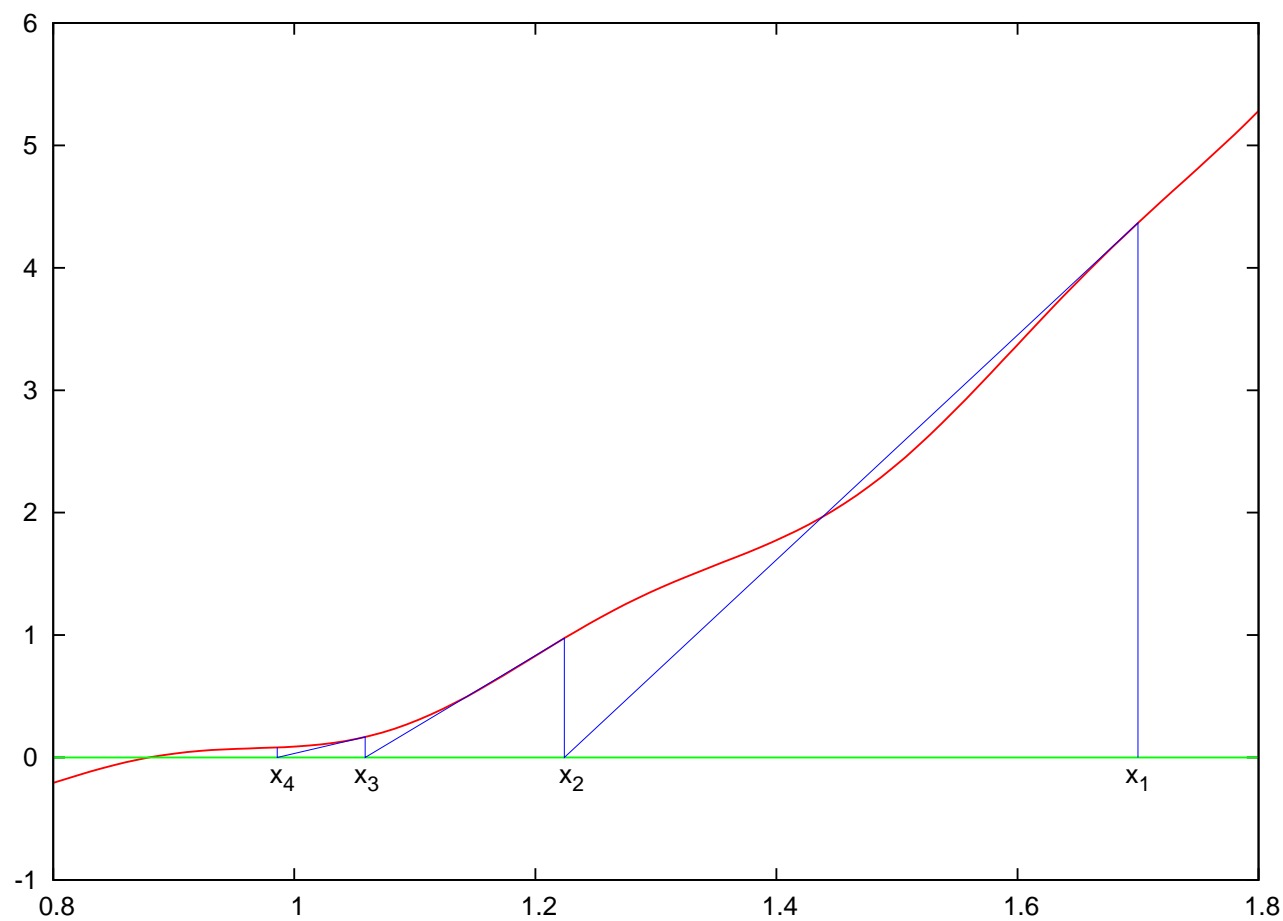
Przypuśćmy, że prawa strona równania (1) jest różniczkowalna. Rozwijamy tę funkcję w szereg Taylora wokół pewnego punktu

$$f(x_0 + \delta) \simeq f(x_0) + \delta \cdot f'(x_0) \quad (5)$$

a następnie **żądamy, aby lewa strona rozwinięcia (5) zniknęła**. Jak duży krok  $\delta$  powinniśmy wykonać?  $\delta = -f(x_0)/f'(x_0)$ . Przyjmujemy, że przesuwamy się do punktu  $x_1 = x_0 + \delta$  i powtarzamy całą procedurę. Przesuwamy się do kolejnego punktu — i tak dalej. Prowadzi to do iteracji

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}. \quad (6)$$

## Interpretacja geometryczna metody Newtona — metoda stycznych



## Kryterium zbieżności

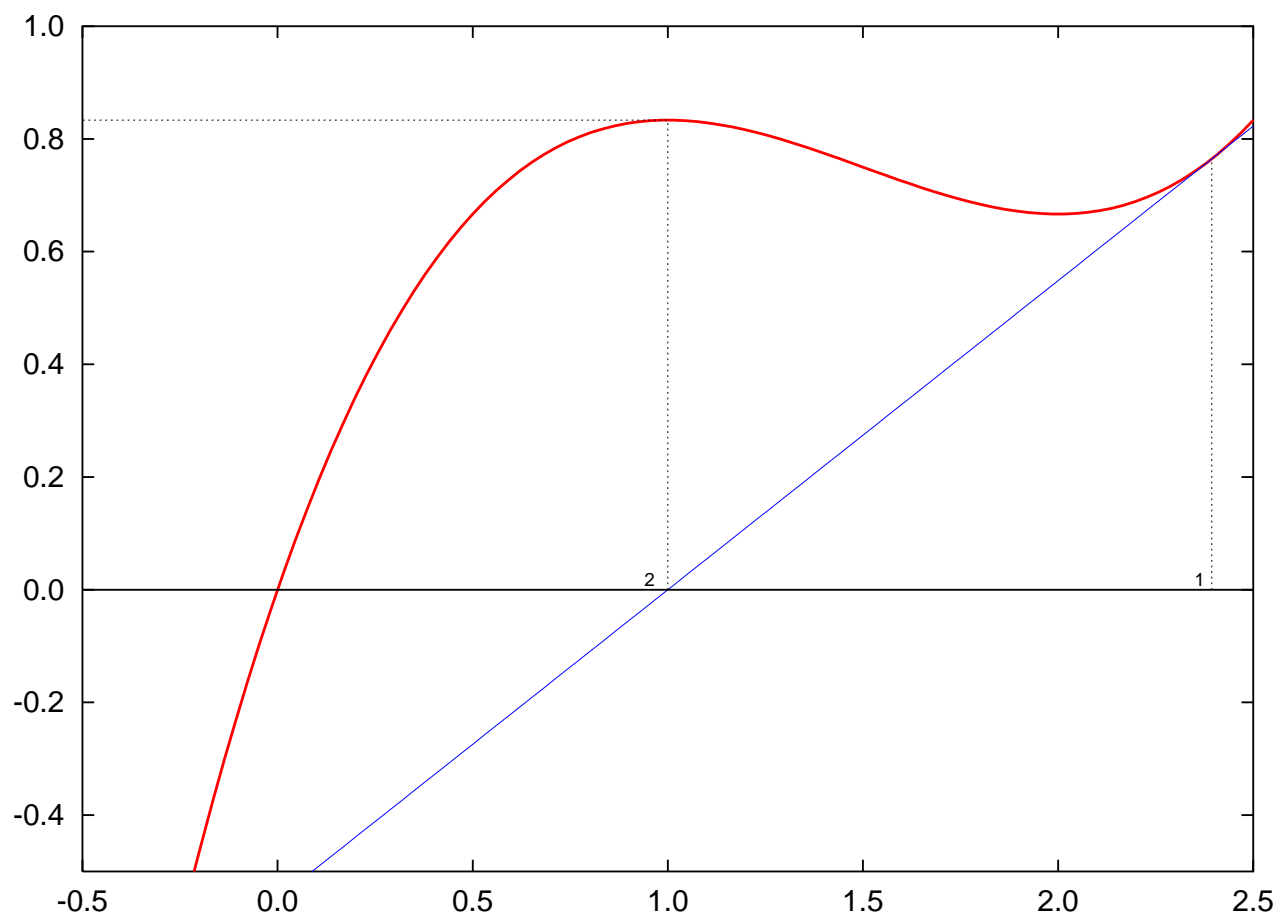
Zauważmy, że punkt stały iteracji (6) jest rozwiązaniem równania  $f(x) = 0$ . Formalnie, jeżeli funkcja

$$g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)} \quad (7)$$

(i) jest ciągła oraz (ii) przeprowadza pewien przedział domknięty  $[a, b]$  w ten sam przedział domknięty  $[a, b]$ , to na mocy twierdzenia Brouwera iteracja (6) ma w tym przedziale punkt stały, będący rozwiązaniem równania (1).

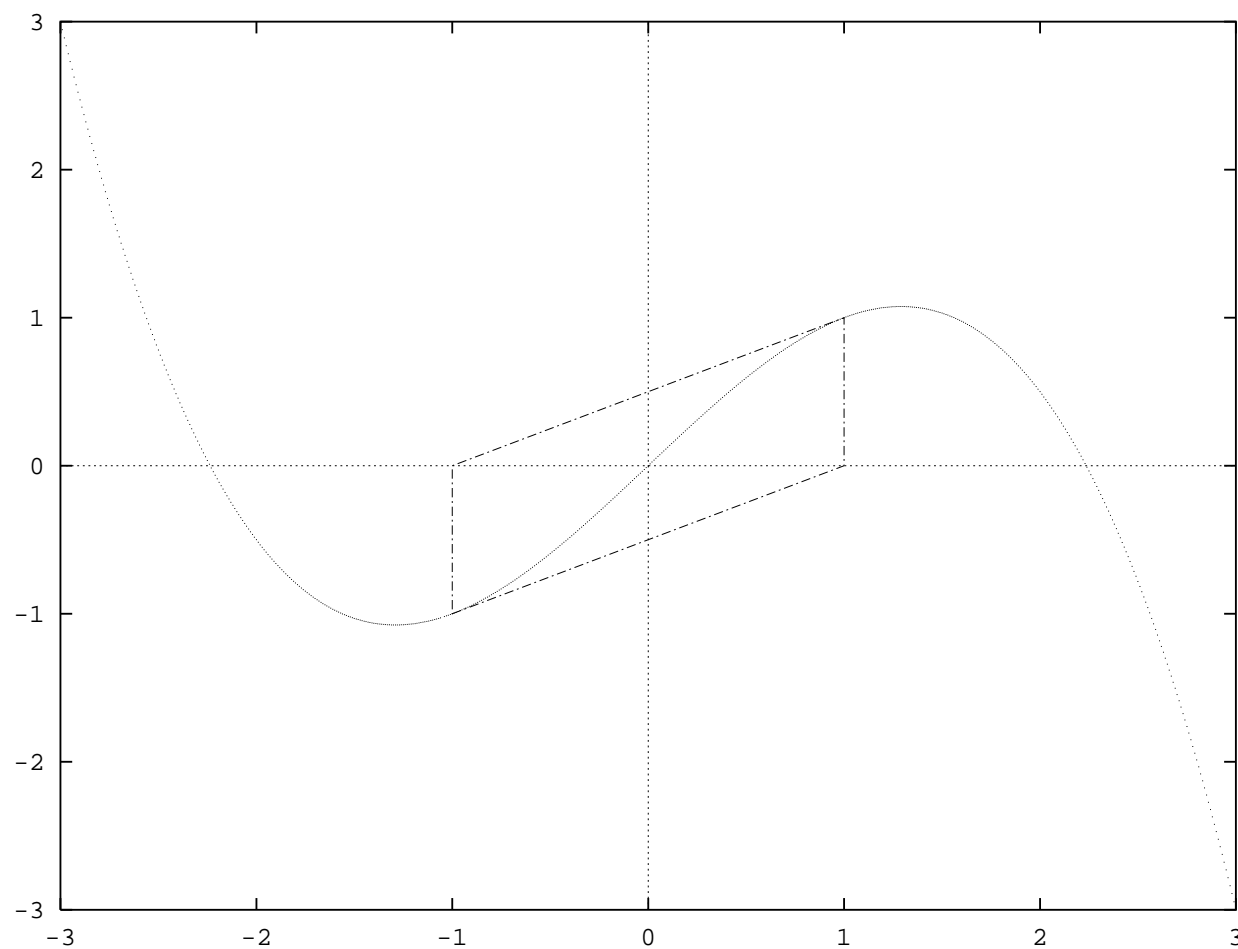
Problem leży w spełnieniu warunku (ii)

## Metoda Newtona może być rozbieżna!

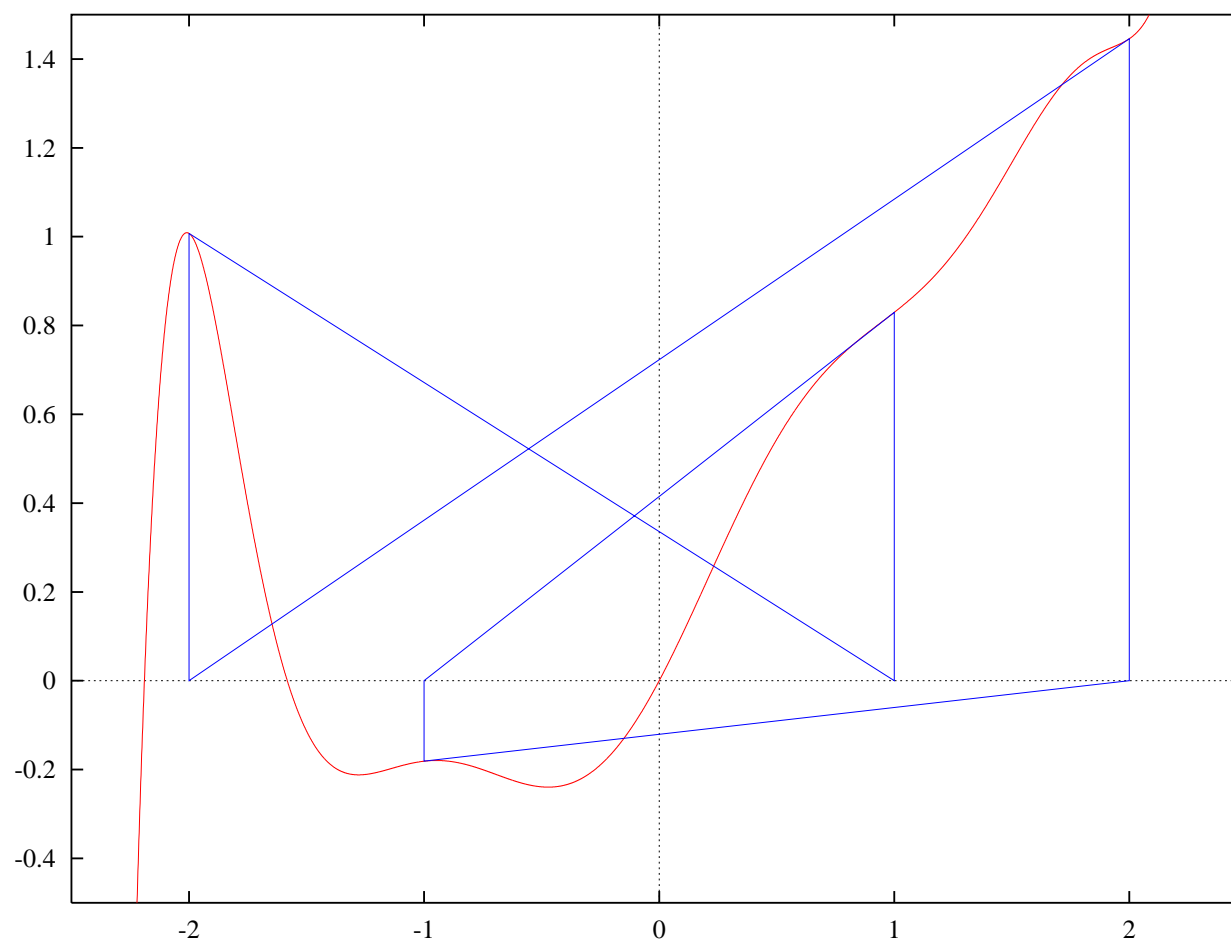




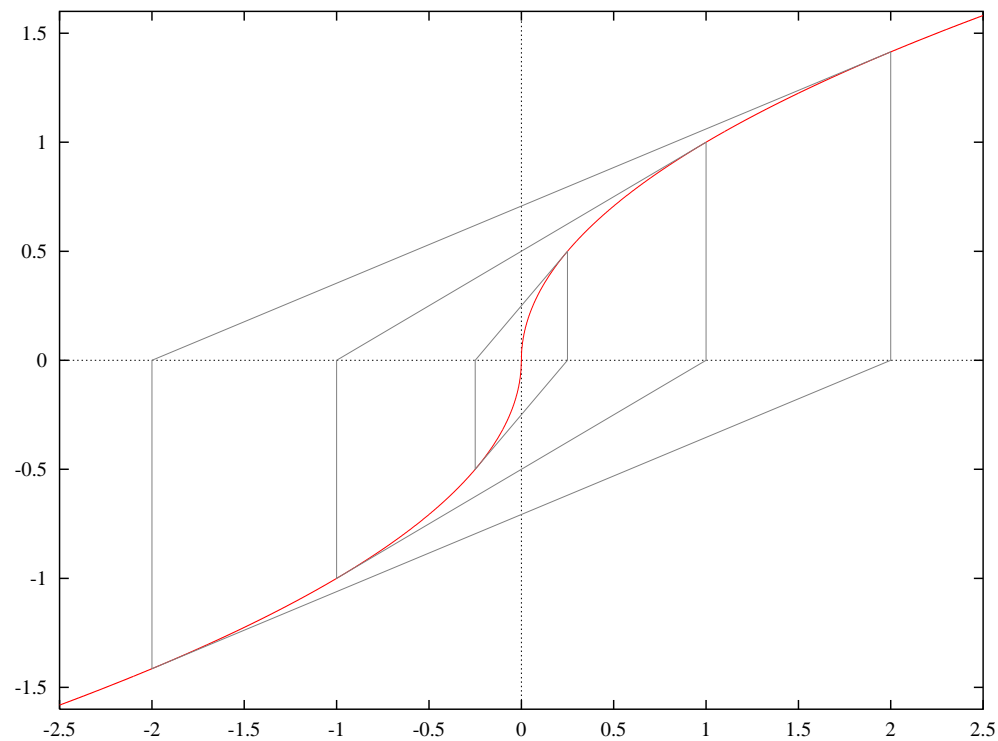
## Metoda Newtona może prowadzić do cykli



## Przykład czterocyklu



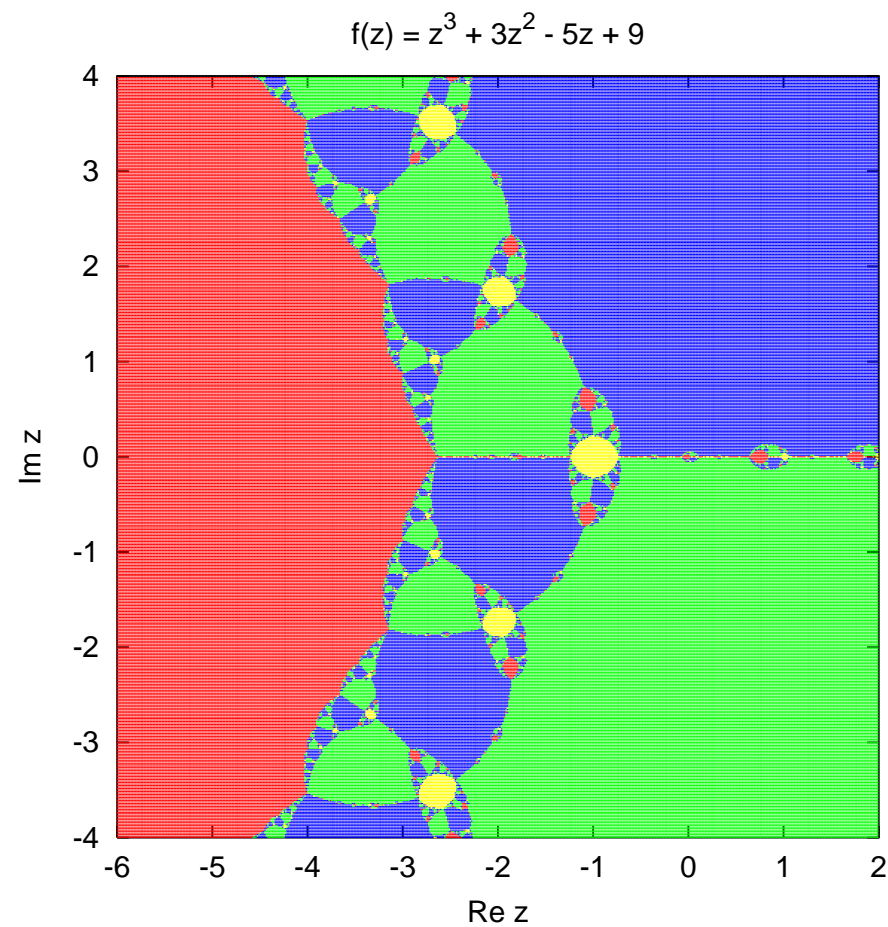
## Inny przykład cyklu



Metoda Newtona zastosowana do funkcji  $f(x) = \begin{cases} \sqrt{x} & x \geq 0 \\ -\sqrt{-x} & x < 0 \end{cases}$ .

- Metoda Newtona jest zbieżna *kwadratowo* do jednokrotnych miejsc zerowych (liczba iteracji potrzebnych do ustalenia każdego kolejnego miejsca dziesiętnego zmniejsza się o połowę).
- Metoda Newtona jest tym szybciej zbieżna, im bliżej poszukiwanego miejsca zerowego leży początkowe przybliżenie. Jeżeli początkowe przybliżenie jest “niedobre”, metoda Newtona może zawieść.
- Metoda Newtona jest zbieżna *liniowo* do wielokrotnych miejsc zerowych.
- Metodę Newtona można łatwo uogólnić na przypadek zespolony, aczkolwiek iteracja (6) zainicjowana z rzeczywistego punktu początkowego dla rzeczywistej funkcji  $f(x)$  pozostaje rzeczywista.
- Granice basenów atrakcji poszczególnych miejsc zerowych w metodzie Newtona na płaszczyźnie zespolonej bardzo często są *fraktalne*.

## Wielomian ze stabilnym dwucyklem



## Tłumiona metoda Newtona

W pewnych przypadkach — na przykład aby uciec ze stabilnego wielocyklu — zamiast metody Newtona (6) stosuje się *tłumioną metodę Newtona* (ang. *damped Newton method*)

$$x_{n_1} = x_n - \alpha \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \quad (8)$$

gdzie  $\alpha \in (0, 1]$ . Aby uciec z wielocyklu, na 2-3 kroki metodę Newtona zastępuje się metodą tłumioną.

## Metody wykorzystujące drugą pochodną

Metoda Newtona opiera się na rozwinięciu Taylora (5) do pierwszego rzędu. Możemy to uogólnić na rozwinięcie do rzędu drugiego:

$$f(x_0 + \delta) \simeq f(x_0) + \delta \cdot f'(x_0) + \frac{1}{2}\delta^2 \cdot f''(x_0). \quad (9)$$

Jak poprzednio, żądamy, aby lewa strona zniknęła, co prowadzi do kroku

$$\delta = \frac{-f'(x_0) \pm \sqrt{[f'(x_0)]^2 - 2f(x_0)f''(x_0)}}{f''(x_0)}, \quad (10)$$

a dalej, po prostych przekształceniach, do iteracji

$$x_{n+1} = x_n - \frac{2f(x_n)}{f'(x_n) \pm \sqrt{[f'(x_n)]^2 - 2f(x_n)f''(x_n)}}. \quad (11)$$

Znak w mianowniku (11) wbieramy tak, aby moduł mianownika był **większy**. W odróżnieniu od metody Newtona, metoda (11) może prowadzić do zespolonych iteratów także dla rzeczywistych wartości początkowych.



## Metoda Halleya

Inną metodę daje zastosowanie metody Newtona do równania

$$g(x) = \frac{f(x)}{\sqrt{|f'(x)|}} = 0. \quad (12)$$

Każdy pierwiastek  $f(x)$ , który *nie* jest miejscem zerowym pochodnej, jest pierwiastkiem  $g(x)$ ; każdy pierwiastek  $g(x)$  jest pierwiastkiem  $f(x)$  (rozwiązaniem równania (1)). Po przekształceniach algebraicznych otrzymujemy iterację

$$x_{n+1} = x_n - \frac{2f(x_n)f''(x_n)}{2[f'(x_n)]^2 - f(x_n)f''(x_n)} \quad (13a)$$

lub w postaci alternatywnej

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \left[ 1 - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \cdot \frac{f''(x_n)}{2f'(x_n)} \right]^{-1}. \quad (13b)$$