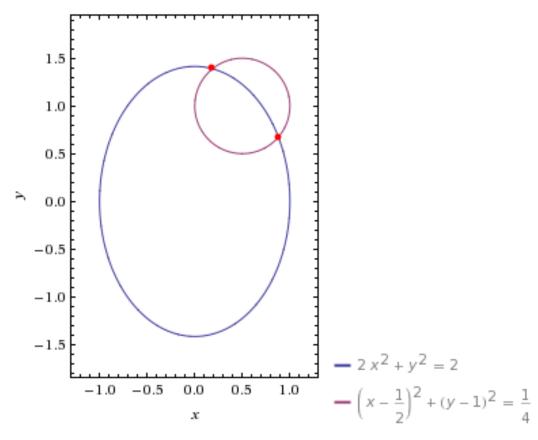
```
Krzysztof Kozubek (JAVA, Mathematica)
```

```
class zad9{
 final static int limit = 10000;
 static Wektor wymnoz(double[][] Jakobian, Wektor vec){
   double x = Jakobian[0][0] * vec.x + Jakobian[0][1] * vec.y;
   double y = Jakobian[1][0] * vec.x + Jakobian[1][1] * vec.y;
   return new Wektor(x, y);
 }
 static double[][] odwracanieJakobianu(Wektor vec){
   double a = 4 * vec.x;
   double b = 1.0;
   double c = 2 * vec.x - 1;
   double d = 2 * vec.y - 2;
   double det = a * d - b * c;
   double[][] Jakobian = new double[2][2];
   Jakobian[0][0] = (1 / det) * d;
   Jakobian[0][1] = -(1 / det) * b;
   Jakobian[1][0] = -(1 / det) * c;
   Jakobian[1][1] = (1 / det) * a;
   return Jakobian;
 }
 static double rownanie1(Wektor vec){
   return 2 * Math.pow(vec.x, 2) + Math.pow(vec.y, 2) - 2;
 }
 static double rownanie2(Wektor vec){
   return Math.pow((vec.x - 0.5), 2) + Math.pow((vec.y - 1), 2) - 0.25;
 }
 public static void main(String[] args){
   double[][] Jakobian = new double[2][2];
```

```
Wektor s = new Wektor(20, 20);
    Wektor[] rozw = new Wektor[limit];
    Wektor v;
    rozw[0] = new Wektor(s);
    for(int i = 1; i < limit; ++i){
      Wektor wynik = rozw[i - 1];
      if(rownanie1(wynik) == 0 && rownanie2(wynik) == 0){
         System.out.println("Rozwiązanie układu: ");
        System.out.println("X = " + wynik.x +" Y = " +
             wynik.y);
         break;
      Jakobian = odwracanieJakobianu(wynik);
      v = new Wektor(wymnoz(Jakobian, new Wektor(rownanie1(wynik),
           rownanie2(wynik))));
      rozw[i] = new Wektor(wynik.x - v.x, wynik.y - v.y);
    }
  }
class Wektor{
  double x;
  double y;
  Wektor(double x, double y){
    this.x = x;
    this.y = y;
  Wektor(Wektor vec){
    this.x = vec.x;
    this.y = vec.y;
  }
}
```

Wykres



Wyniki:

 $x \approx 0.879121$, $y \approx 0.674013$

 $x \approx 0.186399$, $y \approx 1.38943$