

1. Nierozwiązane zadania z poprzedniego zestawu (można je wciąż deklarować). Jak najefektywniej użyć wzoru Shermana-Morrisona do rozwiązania zadania $12N$?
2. (3p) *Metoda gradientów sprzężonych*. Niech macierz $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{N \times N}$ będzie symetryczna i dodatnio określona. Niech $\mathbf{r}_1 \in \mathbb{R}^N$ będzie dowolnym wektorem takim, że $\|\mathbf{r}_1\| \neq 0$ i niech $\mathbf{p}_1 = \mathbf{r}_1$. Definiujemy następującą iterację:

$$\alpha_k = \frac{\mathbf{r}_k^T \mathbf{r}_k}{\mathbf{p}_k^T \mathbf{A} \mathbf{p}_k}, \quad (1a)$$

$$\mathbf{r}_{k+1} = \mathbf{r}_k - \alpha_k \mathbf{A} \mathbf{p}_k, \quad (1b)$$

$$\beta_k = \frac{\mathbf{r}_{k+1}^T \mathbf{r}_{k+1}}{\mathbf{r}_k^T \mathbf{r}_k}, \quad (1c)$$

$$\mathbf{p}_{k+1} = \mathbf{r}_{k+1} + \beta_k \mathbf{p}_k. \quad (1d)$$

Udowodnić, że dla każdych $i, j, i > j$, zachodzi

$$\mathbf{r}_i^T \mathbf{r}_j = 0, \quad (2a)$$

$$\mathbf{r}_i^T \mathbf{p}_j = 0, \quad (2b)$$

$$\mathbf{p}_i^T \mathbf{A} \mathbf{p}_j = 0. \quad (2c)$$

Gdzie w dowodzie wykorzystuje się symetrię, gdzie zaś dodatnią określoność macierzy \mathbf{A} ? Podpunkty można zgłaszać osobno.

Wskazówka: Dowód przeprowadzić indukcyjnie.

3. (2p) Dane jest równanie liniowe

$$\mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{b}, \quad (3)$$

przy czym macierz \mathbf{A} spełnia założenia poprzedniego zadania. Niech \mathbf{x}_1 będzie pierwszym (być może złym) przybliżeniem rozwiązania równania (3) i niech $\mathbf{r}_1 = \mathbf{A} \mathbf{x}_1 - \mathbf{b}$. W każdym kroku iteracji (1) definiujemy

$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k - \alpha_k \mathbf{p}_k. \quad (4)$$

Znaleźć związek pomiędzy \mathbf{x}_k a \mathbf{r}_k . Pokazać, że \mathbf{x}_{N+1} jest ścisłym rozwiązaniem równania (3) (w arytmetyce dokładnej).

4. (1p) Dana jest macierz $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{100 \times 100}$ o następującej strukturze:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 1 & 4 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 1 & 4 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 4 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 4 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 4 & 1 & 0 & 0 & 1 & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 4 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ \dots & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ \dots & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 4 & 1 & 0 \\ \dots & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 4 & 1 \\ \dots & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 4 \end{bmatrix} \quad (5)$$

Jest to macierz rzadka. Jaka będzie szerokość jej czynnika Cholesky'ego? Które operacje w metodzie gradientów sprzężonych i metodzie Gaussa-Seidela mogą być zoptymalizowane przez uwzględnienie struktury macierzy? Dla obu metod zapisać efektywne (tzn. w pełni wykorzystujące tę strukturę) algorytmy rozwiązywania układów równań z tą macierzą.

5N. Rozwiązać równanie $\mathbf{Ax} = \mathbf{e}$, gdzie \mathbf{A} jest macierzą z zadania 4, natomiast \mathbf{e} jest wektorem, którego wszystkie składowe są równe 1, za pomocą

- (a) (1p) metody Gaussa-Seidela,
- (b) (3p) metody gradientów sprzężonych.

Wykorzystać efektywne algorytmy (patrz: poprzednie zadanie). Oba algorytmy zastartować z tego samego przybliżenia początkowego. Porównać graficznie tempo zbieżności tych metod, tzn.

Zadania oznaczone jako N są zadaniami numerycznymi. Ich opracowane wyniki plus kod programu (całość w formacie pdf) należy przysyłać na mój adres e-mail w ciągu dwóch tygodni od daty widniejącej w nagłówku. Rozwiązanie może wykorzystywać dowolne legalnie dostępne biblioteki, języki programowania lub programy narzędziowe. Pozostałe zadania są zadaniami nienumerycznymi, do rozwiązywania przy tablicy.