## Rozwiązanie zadania N10

Krzysztof Waniak

Narysować zbiór:  $\{x_n : n > 100\}$  (atraktor) w zależności od parametru  $k \in [2,4]$  dla odwzorowania logistycznego.

Odwzorowanie logistyczne matematycznie dane jest wzorem:

```
x_{n+1} = k * x_n * (1 - x_n) gdzie: x_0 \in (0,1)
```

## Kod programu:

```
#include<stdio.h>
#include<ctype.h>
                           /* zawiera F_OK itp. */
#include<unistd.h> /* zawiera funkcje access(), usleep() */
#define wyp(a) printf(#a "\n")
#define wyp2(a) printf(#a)
#define wypisz(a) printf("%lf",a)
\#define karetka printf("\n")
#define karetka2 printf("\n\n")
#define space printf(" ")
/* Sprawdzanie, czy wejściowy plik nie istnieje, jesli nie istnieje zwraca
wartosc "TRUE" */
int nieistnieje(const char* nazwa)
{
    return access(nazwa, F_OK);
double bifurkacje(double x, double k)
           return k*x*(1 - x);
int main(void)
    FILE *fwynik;
    char plik_b[30];
    double x = 0.64;
    double p1;
    int i, d;
    wyp(Podaj nazwe pliku wyjsciowego:);
    scanf("%s", &plik_b[0]);
    while(!nieistnieje(plik_b))
        karetka;
       wyp(Taka nazwa pliku juz istnieje);
       wyp(Wprowadz inna nazwe pliku);
       karetka;
       scanf("%s", &plik_b[0]);
    karetka;
    fwynik = fopen(plik_b, "w");
    for(p1 = 2; p1 <= 4; p1 += 0.04)
```

Wynik działania programu zapisany do wskazanego pliku. W archiwum przykładowy wynik programu zapisany do pliku wynik.txt:

Wykres na podstawie wynik.txt

