	• 1		
Imio i	naganeko	•	
инс і	Haz wisku		

Niniejszy test jest testem jednokrotnego wyboru. Proszę o jednoznaczne zaznacznie poprawnej odpowiedzi. Wynik testu to różnica liczby odpowiedzi poprawnych i błędnych. Pytania pozostawione bez odpowiedzi rozliczane są jako 0 punktów.

- 1. [Tak] CORBA pozwala na współpracę programów napisanych w różnych językach programowania, działających pod kontrolą różnych systemów operacyjnych i na różnych platformach sprzętowych.
- 2. [Nie] Model CORBA bazuje na języku Java.
- 3. [Tak] W Java wątki posiadają niezależne stosy wywołań i dzięki temu każdy z nich może wykonywać inne metody.
- 4. [Nie] Pracę wątku w Java należy zakończyć poprzez wywołanie metody stop().
- 5. [Tak] Klasa java.lang.Object w Java zawiera co najmniej takie metody: notify, notifyAll i wait.
- 6. [Nie] Klasa java.util.concurrent.locks.ReentrantLock zawiera metodę tryLock(). Czy metoda ta zablokuje wątek, który ją wywołał, gdy blokada jest już przez inny wątek założona?
- 7. [**Tak**] OpenMP to specyfikacja dyrektyw kompilatora, bibliotek i zmiennych środowiskowych.
- 8. [**Nie**] Kompilator odpowiada za sprawdzenie czy zrównoleglenie kodu objętego dyrektywami OpenMP nie doprowadzi do błędów w działaniu programu.
- 9. [Nie] W OpenMP wszystkie wątki potrzebne do realizacji naszego programu generowane są jeden raz na początku pracy programu.
- 10. [Tak] W OpenMP wątki mają prawo do tymczasowego widoku zmiennych.
- 11. [**Tak**] OpenMP nie daje gwarancji na to, że wszystkie operacje na zmiennych realizowane są atomowo.
- 12. [**Tak**] Problemem kodu gruboziarnistego jest możliwość wystąpienia niezbalansowania obciążenia.
- 13. [**Tak**] Algorytm zaprojektowany do pracy sekwencyjnej może prowadzić do błędów gdy działa współbieżnie.
- 14. [Nie] Wątki tworzy się wolniej niż procesy.
- 15. [**Nie**] Zombie to wątek w Java, który już się nie wykonuje i czeka na "zjedzenie" przez Garbage Collector-a.
- 16. [Nie] Kolejka komunikatów w UNIX jest synchroniczna.
- 17. [Nie] Wadą MPI jest konieczność ręcznego programowania operacji przekazywania danych za pomocą mechanizmu gniazd sieciowych.