

1. Dla podanej liczby oznaczającej numer dnia tygodnia, wypisz nazwę tego dnia.
2. Do klasy *Person* dodaj informację o płci.
3. Napisz klasę *Complex* do obsługi liczb zespolonych. Klasa powinna posiadać:
 - a) Konstruktor
 - b) Drugi konstruktor dla przypadku, gdy część urojona jest równa zero
 - c) Metodę *print* wypisującą liczbę w postaci $a + b*i$ (pamiętaj o przypadkach, gdy część urojona jest równa zero lub mniejsza od zera)
4. Zamiast metody *print* nadpisz metodę *toString*.
5. Do klasy *Complex* dopisz metodę *isEqualTo*, która sprawdzi, czy bieżący obiekt ma takie same części rzeczywistą i urojoną jak liczba przekazana w parametrze tej funkcji.

Przykład:

```
z1 = 3 + 5i  
z2 = 3 + 5i  
z3 = 5 + 3i  
z1.isEqualTo(z2) // true  
z2.isEqualTo(z3) // false
```
6. Zamiast metody *isEqualTo* nadpisz metodę *equals*.
7. Napisz metodę, która dodaje dwie liczby zespolone.
8. Napisz metodę, która do danej liczby zespolonej doda drugą liczbę zespoloną.
9. Napisz metodę, która dodaje trzy liczby zespolone.
10. Napisz metodę, która dodaje dowolną ilość liczb zespolonych.
11. Napisz metodę, która zwróci ile zostało już utworzonych liczb zespolonych.
12. Napisz klasę *OrderItem* (pozycja zamówienia):
 - a) będzie ona przechowywała następujące informacje:
 1. Nazwa produktu
 2. Ilość
 3. Cena jednostkowa
 - b) Napisz odpowiedni konstruktor.
 - c) Klasa powinna również zawierać metody:
 1. *getValue* – oblicza wartość danej pozycji zamówienia
 2. *isCorrect* – sprawdza, czy pozycja jest prawidłowa, tzn. ilość i cena są większe od zera
 3. *print* – wyświetla daną pozycję zamówienia, np. Cukier 4,00 zł 3 szt 12,00 zł
13. Napisz klasę *Order* (zamówienie):
 - a) w tablicy będzie ona przechowywała pozycje zamówienia.
 - b) Napisz konstruktor, który utworzy zamówienie o zadanej liczbie pozycji.
 - c) Klasa powinna również zawierać metody:
 1. *addItem* – dodaje pozycję zamówienia, ale tylko wtedy, gdy w zamówieniu jest jeszcze miejsce i jeżeli pozycja zamówienia jest prawidłowa
 2. *getValue* – oblicza łączną wartość zamówienia
 3. *getItemCount* – oblicza łączną liczbę zamówionych produktów
 4. *print* – wyświetla dane zamówienia, np.
Chleb 3,50zł 1 szt 3,50zł
Cukier 4,00 zł 3 szt 12,00 zł
Wartość zamówienia: 15,50 zł