**Wypożyczalnia filmów**

Krzysztof Stamm, Maciej Wolańczyk

**Spis treści**

**Specyfikacja**

Program obsługujący wypożyczalnię filmów, który posiada pełną funkcjonalność pozwalającą na samodzielne zarejestrowanie klienta, a następnie logowanie i wypożyczenie z dostępnej listy filmów. By powrocic do poprzedniego menu należy nacisnać przycisk ESC.

**Technologia**

Aplikacja została napisana z wykorzystaniem języka C++ oraz korzysta z takich bibliotek jak:

* <windows.h>
* <stdio.h>
* <conio.h>
* <iostream>
* <cstdlib>
* <fstream>
* <string>
* <time.h>
* <bits/stdc++.h>

Wszelkie dane na których operuje program są przechowywane w formie plików tekstowych:

* Opisy.txt
* Status.txt
* Tytuly.txt
* Dane.txt
* (login\_klienta).txt

Program został napisany w oprogramowaniu: **Dev-C++** w wersji **5.11**. Korzystając z kompilatora w wersji: **TDM-GCC 4.9.2 64 bit Release**

**Struktura programu**

**Opis wykorzystanych funkcji**

Program korzysta z kilku funkcji, które składają się na pełny wykonalny program świadczący usługi wypożyczenia filmów:

* **movieTitle()** – wyświetlenie tytułów filmów
* **setPosition()** – ustawienie wypisywania tekstu.
* **Logo()** – wyświetlenie głównego logo wypożyczalni filmów
* **Frame()** –
* **caseMenuPart ()** –
* **goBack()** – powrót do głównego menu.
* **mainMenu()** – wyświetlenie głównego menu.
* **loggedInMenu()** – wyświetlenie głównego menu po poprawnym zalogowaniu.
* **clearMenu()** – czyszczenie menu.
* **showMovies()** – wyświetlenie listy filmów.
* **logInMenu()** – wyświetlenie formularza logowania.
* **registerMenu()** – wyświetlenie formularza rejestracji
* **showMoviesLogged()** – wyświetlenie filmów po poprawnym zalogowaniu.
* adminMainPanel() – główny panel ( brak implementacji )
* **arrowSetter()** – pozycjonowanie strzałki wyboru.
* **Set\_window\_size()** – ustawienie rozdzielczości okna.
* **Remove\_scrollbar()** – usunięcie suwaka okna (brak implementacji)
* **cursorVisibleFalse()** – usunięcie widoczności kursora
* **loggedInRentMenu()** – wyświetlenie funkcjonalnego menu dotyczącego wypożyczenia filmu po poprawnym zalogowaniu.
* **textCenter()** – wyśrodkowanie tekstu w oknie.
* **Delete\_line()** – znalezienie oraz usunięcie konkretnej linii z pliku tekstowego.
* **showDescription()** – wyświetlenie opisu aktualnie wybranego filmu.
* **rentMovie()** – wypożyczenie filmu
* **returnMovie()** – oddanie filmuu.
* **returnMovieMenu()** – wyświetlenie menu formularza oddania danego filmu.

**Operacje na plikach**

Program został zbudowany w taki sposób, aby główna funkcjonalność wykorzystywała operacje na plikach tekstowych.  
Podczas działania programu występują następujące operacje:

* Rejestracja konta nowego klienta powoduje wpisanie loginu oraz hasła do pliku o nazwie **dane.txt** oraz utworzenie w folderze **klienci** pliku o podanym loginie przez użytkownika.
* Podczas logowania do głównego menu wypożyczalni filmów w pliku **dane.txt** sprawdzana jest poprawność wprowadzonego loginu oraz hasła.
* Wyświetlanie listy dostępnych filmów następuje poprzez wczytanie wartości z pliku o nazwie **tytuly.txt**
* Wypożyczenie filmu następuje poprzez sprawdzenie dostępności danego filmu w pliku **status.txt**, a następnie w zależności od zwróconej wartości następuje wpisanie tytułu wybranego filmu to pliku znajdującego się w folderze klienci, o nazwie przypasowanej do aktualnie zalogowanego użytkownika.
* Oddanie filmu następuje poprzez usunięcie danego tytułu w pliku znajdującego się w folderze **klienci**, o nazwie przypasowanej do aktualnie zalogowanego użytkownika, a następnie zmiany statusu filmu w pliku **status.txt**