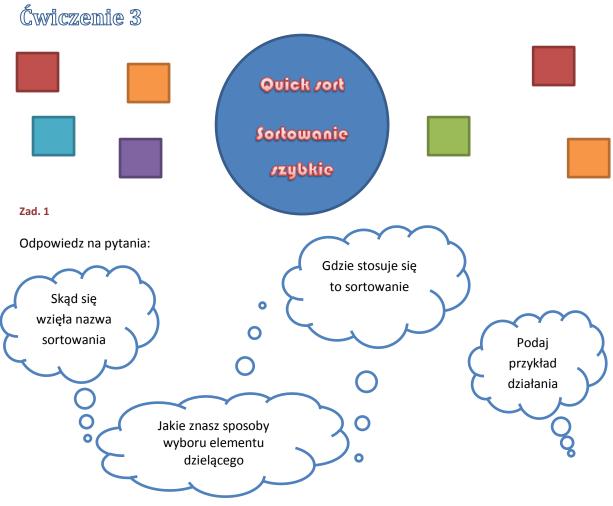
## Algorytmy i Struktury Danych



## Zad. 2

Napisz program w którym:

- Wylosujesz liczby do tablicy
- Wypiszesz na ekran środkowy element tablicy
- Znajdź najmniejszy element w tablicy i wypisz go ekranie

## Zad. 3

Napisz funkcję, która będzie realizować sortowanie szybkie. Napisz różne warianty sortowania gdzie element dzielący (pivot) będzie:

- Średnią geometryczną z trzech liczb: pierwszej ostatniej i środkowej,
- Średnią arytmetyczną z dwóch wylosowanych liczb z tablicy