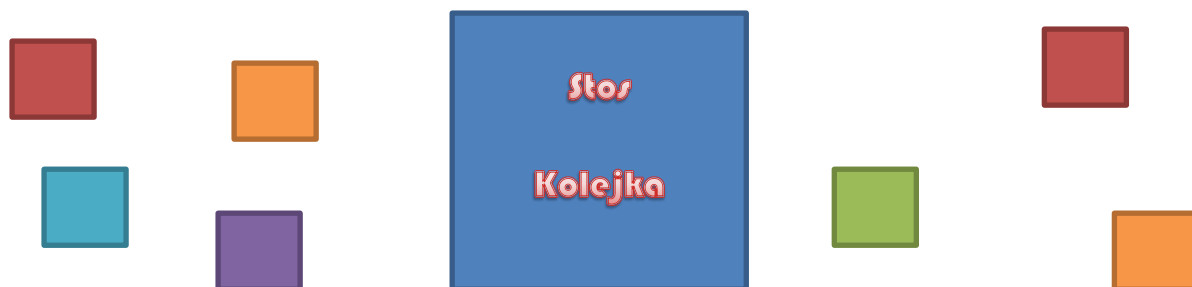


Ćwiczenie 4



Zad. 1

Odpowiedz na pytania:



Zad. 2

Wybierz jedną ze struktur: stos lub kolejkę i napisz jej implementację tablicową

Uwaga 1! Proszę napisać kod w taki sposób by łatwo było go przenieść do innego programu (przyda się przy grafach).

Uwaga 2! Proszę unikać korzystania z wbudowanych bibliotek.

Zad. 3

Wybierz jedną ze struktur: stos lub kolejkę i napisz jej implementację wykorzystując klasy i obiekty. Można zrobić strukturę uniwersalną ale wystarczy, że będą przechowywane liczby.

Uwaga 1! Proszę napisać kod w taki sposób by łatwo było go przenieść do innego programu (przyda się przy grafach).

Uwaga 2! Proszę unikać korzystania z wbudowanych bibliotek.