Autor: Krzysztof Małysa

CosmeticCare

Aplikacja mobilna rozpoznająca szkodliwe składniki w kosmetykach



1. Użyte biblioteki/technologie.

- Google Vision biblioteka OCR,
- JSON (JavaScript Object Notation) lekki format wymiany danych komputerowych. JSON jest formatem tekstowym, bazującym na podzbiorze języka JavaScript,
- Barcodescanner zxing biblioteka do odczytywania kodów kreskowych,
- Volley biblioteka od google do połączeń http, tworzy kolejki, dzięki którym nie można jednocześnie wysłać kilku zapytań do bazy,
- Android Studio środowisko programistyczne (IDE) stworzone przez Google na bazie IntelliJ, które kierowane jest do developerów aplikacji na Androida. Pozwala ono wygodnie projektować, tworzyć i debugować własne programy na najpopularniejszą obecnie platformę systemową dla urządzeń mobilnych.
- PHP Storm kompletne, multiplatformowe środowisko programistyczne, umożliwiające pracę z aplikacjami PHP. Posiada funkcje podpowiadania składni: klas, funkcji, metod, indeksów tablic oraz nazw zmiennych. Edytor obsługuje dokumentacje tworzone w formacie PHPDoc, oferuje możliwość refaktoryzacji kodu, w tym zmiany nazwy: plików, funkcji, stałych, klas, metod, parametrów czy zmiennych. W PhpStorm będzie można debugować zarówno aplikację (Zend Debugger oraz Xdebug) jak i JavaScript oraz przeprowadzić testy jednostkowe. Program posiada wsparcie dla narzędzi wiersza poleceń Zend Framework oraz Symfony, wspomagających zarządzanie projektami.
- MySQL system zarządzania relacyjnymi bazami danych, nasza baza dostępna jest globanie na serwerze.

2. Opis aplikacji.

Aplikacja, dzięki użyciu najnowszych bibliotek i technologii pozwala na rozpoznanie szkodliwych substancji w kosmetykach poprzez zeskanowanie w czasie rzeczywistym etykiety bądź kodu kreskowego. Aplikacja w swojej bazie zawiera składniki, na które powinniśmy zwrócić uwagę. Substancje szkodliwe zostały podzielone na 3 kategorie:

- znikoma szkodliwość: substancja nie powoduje skutków ubocznych lub nie wywołuje żadnych negatywnych reakcji organizmu,
- średnia szkodliwość: należy zwrócić uwagę na ten składnik ponieważ potencjalnie może być on szkodliwy,
- wysoka szkodliwość: najlepiej unikać tego składnika, jest on szkodliwy
 i
 negatywnie wpływa na nasz organizm.

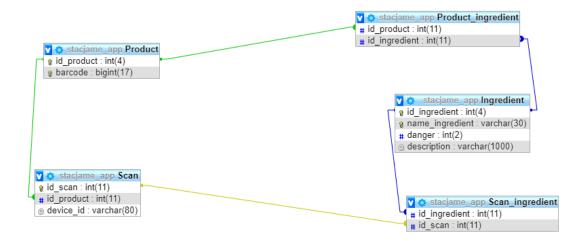
Aby rozpocząć sprawdzanie produktu należy kliknąć **rozpocznij skanowanie** i zeskanować kod kreskowy produktu. Następnie otrzymamy odpowiedź zwrotną od aplikacji (wynik skanu lub zostaniemy poproszeni o zeskanowanie składników produktu, gdyż produkt

nie znajduje się w bazie). Z menu głównego możemy przejść do listy składników, gdzie możemy zaznaczyć - poprzez dłuższe przytrzymanie na nim palca – składniki, które chcemy wyświetlać na początku listy wyników. Ponadto przez kliknięcie w wybrany składnik mamy możliwość podglądu krótkiego opisu.

Jeżeli nie ma kodu kreskowego, to system zapisuje go do bazy i otwiera nam skaner składników. Wtedy przez 15 sekund mamy możliwość skanowania substancji z etykiety. Po 4 skanach etykieta jest tworzona przez skrypt PHP, który wybiera te składniki, które się powtórzyły przynajmniej 2 razy i zapisuje je do gotowej etykiety. Każde urządzenie może dokonać skanu konkretnego produktu **tylko raz,** co chroni nas przed zaśmieceniem bazy oraz wprowadzaniu nieprawdziwych danych.

3. Działanie oraz wygląd aplikacji.

Schemat bazy danych:



Główne menu aplikacji:



Poniżej pokazany jest przykładowy skan kodów kreskowych:



Dalej przykładowy komunikat po zeskanowaniu kodu kreskowego:



Oraz lista składników z nazwą, opisem oraz kategorią:



4. Wybrane fragmenty kodu oraz ich opis.

Poniższy kod odpowiedzialny jest za połączenie z bazą danych oraz sprawdzenie, czy kod kreskowy ma przypisane składniki:

Kolejny fragment pokazuje dodanie składnika do listy ulubionych poprzez chwilowe przytrzymanie na nim palca(metoda onItemLongClick):

Dalej parsowanie obiektu Json-a:

```
public static Product fromJson(JSONObject jsonObject) {
   Product b = new Product();
   // Deserialize json into object fields
   try {
        b.setId_product(jsonObject.getInt( name: "id_product"));
        b.setBarcode(jsonObject.getString( name: "barcode"));
    } catch (JSONException e) {
        e.printStackTrace();
        return null;
    }
   // Return new object
   return b;
}
```

Oraz otrzymywanie listy z Json-a:

```
public static ArrayList<Product> fromJsonList(JSONArray jsonArray) {
    JSONObject productsJson;
    ArrayList<Product> products = new ArrayList<>>(jsonArray.length());

// Process each result in json array, decode and convert to business object
for (int i=0; i < jsonArray.length(); i++) {
    try {
        productsJson = jsonArray.getJSONObject(i);
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
            continue;
        }

        Product prod = Product.fromJson(productsJson);
        if (prod != null) {
            products.add(prod);
        }
    }

    return products;
}</pre>
```

Kolejne fragmenty to kod PHP, poniższy screen pokazuje w jaki sposób sprawdzamy, czy barcode posiada przypisane składniki:

Następny warty uwagi fragment pokazuje w jaki sposób odbywa się dodawanie nowego kodu kreskowego:

```
function addProductIngredient ($id_ingredient, $id_product) {
    $stmt = $this->con->prepare("INSERT INTO Product_ingredient(id_ingredient,id_product) VALUES (?,?)");
    $stmt->bind_param("ss", $id_ingredient, $id_product);

if ($stmt->execute()) {
    return true;
} else {
    return false;
}
```

Oraz pokazanie w jaki sposób wywołuje się funkcję dodającą nowy kod kreskowy:

Ostatni fragment pokazuje przypisanie do widoku listy obrazków, nazwy składnika oraz opisu:

```
gOverride
public View getView(int i, View convertView, ViewGroup parent) {

View v = convertView;

if (v == null) {
    LayoutInflater vi;
    vi = LayoutInflater.from(context);
    v = vi.inflate(R.layout.list_ingredients, Toot null);
}

//Item p = getItem(position);

RowIngredient p = (RowIngredient) getItem(i);

if (p != null) {
    TextView ttl = (TextView) v.findViewById(R.id.tvName);
    TextView tt2 = (TextView) v.findViewById(R.id.tvDesc);
    ImageView tt3 = (ImageView) v.findViewById(R.id.imageSmoticon);
    ImageView tt4 = (ImageView) v.findViewById(R.id.imageStar);

if (ttl != null) {
    ttl.setText(p.getIngredientName());
}

if (tt2 != null) {
    tt2.setText(p.getIngredientDesc());
}

if (tt4 != null) {
    tt3.setImageResource(p.getImageEmoticon());
}

if (tt4 != null) {
    tt4.setImageResource(p.getImageStar());
}

return v;
```