

Socket

Client

-host: String
-porta: int
-portaTurno: int
-socket: Socket
-socketTurno: Socket
-bufferedReader: BufferedReader
-bufferedWriter: BufferedWriter
-bufferedReaderTurno: BufferedReader
-richiesta: String
-rispostaTurno: String
-risposta: String
-token: String
-nomeUtente: String
-gui: Gui

+inizializzaClient()
+getRispostaServer(): String
+getRispostaServerTurno(): String
+creaUtente(String nomeUtente, String password)
+eseguiLogin(String nomeUtente, String password)
+creaRazza(String nomeUtente, String password, String nome, String tipo)
+logout()
+classifica()
+uscitaPartita()
+mappaGenerale()
+statoDinosauro(String idDino)
+accessoPartita(String nomeUtente, String password)
+vistaLocale(String idDino)
+crescitaDinosauro(String idDino)
+deponiUovo(String idDino)
+muoviDinosauro(String idDino, int riga, int colonna)
+listaDinosauri()
+confermaTurno()
+passaTurno()
+cambioTurno(String nomeUtente)
+inviaAlServer()