## Server -cercaNelFile(String nomeFile, String p1, String p2, String carSplit, int posSplit): boolean -ottieniPassDaFile(String nomeFile, String nomeUtente, String carSplit, int posSplit): String

GestoreClient

-socket: Socket

-timer: Timer

-socketTurno: Socket -partita: Partita

-classifica: Classifica

-indiceGiocatore: int

-eseguitaMossa: boolean

-eseguitaAzione: boolean -avviaTimerAzioni() +cambioTurno()

-gestioneGiocatori: GestioneGiocatori

-inviaCambioTurno(String broadcast) -confermaTurno(String richiesta): String -passaTurno(String richiesta): String

-scriviNelFile(String nomeFile, String riga)

-verificaldDinosauro(String id): boolean

-creaUtente(String richiesta): String -login(String richiesta): String

-creaRazza(String richiesta): String

-accessoPartita(String richiesta): String -uscitaPartita(String richiesta): String -listaGiocatori(String richiesta): String -logout(String richiesta): String -mappaGenerale(String richiesta): String -listaDinosauri(String richiesta): String -classifica(String richiesta): String -vistaLocale(String richiesta): String

-statoDinosauro(String richiesta): String -deponiUovo(String richiesta): String

-cresciDinosauro(String richiesta): String -muoviDinosauro(String richiesta): String

+run()

-individuaDinosauro(String id): Dinosauro

-verificaUltimoDinosauro(Dinosauro dinosauro): boolean

-individuaGiocatore(String nomeUtente): Giocatore

-tokenLoggati: List<String> -giocatoriCreati: List<String> +aggiungiGiocatore(Giocatore g) +aggiungiTokenLoggati(String utente, String token) +rimuoviTokenLoggati(String utente, String token) +indiceGiocatoreCreato(String nomeUtente): int +indiceTokenLoggato(String nomeUtente, String token): int +controlloSeLoggato(String token): boolean ServerMain -porta: int -partita: Partita -gestioneGiocatori: GestioneGiocatori -classifica: Classifica -avviaServer() +main(String[] args) TimerServer -gc: GestoreClient +run()

GestioneGiocatori