## Locale **DatiGuiLocale** MenuGuiLocale -userRis: JLabel -frame: JFrame -nomeSpecieRis: JLabel -etaRis: JLabel +getMenu(): JMenuBar -tNascitaGiocatoreRis: JLabel -idDinosauroRis: JLabel -dimensioneRis: JLabel GuiLocale -forzaRis: JLabel -energiaRis: JLabel -mappaGui: JButton[2] -energiaMaxRis: JLabel -turnoPartita: int -tNascitaDinoRis: JLabel -mappa: Cella[2] -posRis: JLabel -giocatore: Giocatore -dino: Dinosauro -frame: JFrame -creaDatiPanel: JPanel -dino: Dinosauro -mappaPanel: JScrollPane +aggiornaDati(int indiceDino, Giocatore g) -cm: CaricamentoMappa +creaDati(int indice, Giocatore g): JPanel -datiPanel: JPanel -infoPanel: JPanel -sceltaDinosauro: JComboBox -indiceDino: int -turnoNascita: int MappaGuiLocale -carnivorolcona: Icon -mappaGui: JButton[2] -erbivoro Icona: Icon -gui: GuiLocale -terralcona: Icon -mappa: Cella[2] -partita: Partita -giocatore: Giocatore -t: Turno -indiceDino: int 11 -isola: Isola -dg: DatiGuiLocale -datiGui: DatiGuiLocale -verticalScrollBar: JScrollBar -mg: MappaGuiLocale +horizontalScrollBar: JScrollBar +inizializzaSceltaDino(Giocatore giocatore) +creaMappa(Cella[2] mappa): JScrollPane -inizializzaGrafica() +applicaVisibilita(Giocatore giocatore, Turno t) -creaRiassuntoDati(int indiceDino): JPanel +resetRaggiungibilita() +aggiornaMappa() +rinizializzaMappa(Icon carnivoroIcona, Icon erbivoroIcona) -azioni(): JPanel +applicaRaggiungibilita(int indiceDino, Giocatore giocatore, Turno t) -trovaDinosauroStrada(int[2] stradaPercorsa): static int[] +trovaDinosauro(int [2] raggiungibile): int[] -esequiMovimento(int rigaCliccata, int colonnaCliccata) LoginGuiLocale -gui: GuiLocale -frameGiocatore: JFrame -cardLayout: CardLayout -contentPane: Container -user: JTextField -password: JTextField -specie: JTextField -tipo: boolean -carnivoroRButton: JRadioButton

-erbivoroRButton: JRadioButton

-createButton(String action): JButton

-accedi: JButton
+aggiuntaGiocatore()

+Operation1()

