

วิชา การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (7152307)

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566

แบบฝึกหัดที่ 4 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุจาก Class diagram [Bank]

1. จาก Class Diagram ต่อไปนี้ จงเขียน class ด้วยภาษา JavaScript ให้ถูกต้อง

