Introducción a R



Andrés Vallone
Escuela de Ciencias Empresariales
2019

Introducción

Entendiendo los objetos en R (Todo es un objeto)

Usando R (Toda acción es resultado del llamado de una función)

Impportando y exportando datos

Filtrado de datos

Introducción



Qué es R

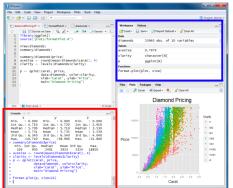


- R es un lenguaje de programación basado en objetos pensado para el cálculo estadístico..
- R es un lenguaje interpretado por tanto también es un programa en si mismo.
- R permite generar, manipular y analizar grandes conjuntos de datos.
- R tiene un conjunto de herramientas gráficas de visualización de datos muy potentes.
- R permite hacer aplicaciones interactivas de análisis de datos con códigos HTML
- R permite generar documentos de texto y presentaciones
- R su flexibilidad se basa en la posibilidad de generar sus propias funciones, que pueden luego generarse con un paquete de uso general.

Cómo funciona R



- ► Todos los códigos de R son ejecutados en la consola. -Es posible guardar un sesión de R, pero es recomendable guardar todo en un script
- script es un archivo de texto plano cm la extensión .R que permite replicar operaciones en R.



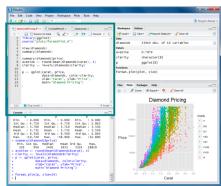
Workplace or Environment

Console

Cómo funciona R



- ► Todos los códigos de R son ejecutados en la consola. -Es posible guardar un sesión de R, pero es recomendable guardar todo en un script
- script es un archivo de texto plano con la extensión .R que permite replicar operaciones en R.



Code Editor

Como usar R



La Regla básica de R

"Everything is an object and everything that happens is a function call." Chambers (2008)

- ► En R todo es un objeto, desde un simple escalar a una función. Y todo objeto es modificable (hablaremos más en detalle de esto en la siguiente sección)
- Las asignaciones se hacen usando el símbolo <-</p>
- ► En los script el símbolo # es el *comment symbol* y toda parte de código después de este símbolo no es ejecutada.
- ▶ En R todas las operaciones se hacen con funciones, las funciones en R se interpretan como las funciones matemáticas f(x) que en código R es nombre (argumentos)

Entendiendo los objetos en R (Todo es un objeto)



Tipos de Datos en R



 Todos los objetos en R están construidos a partir de estos tres tipo de *objetos atómicos

Objetos Atómicos

- 'character"
- numerico 'interger"
- ► LOGICAL
- ► Hay distintas formas de almacenar y organizar la información en R, los objetos más comunes para esto son:
 - Vectores
 - Matrices
 - Data Frames
 - Factores
 - Listas



Escalares

```
x <- 2 #numeric
h <- 1L #interger
z <- "a" #character
p <- "one" #character
m <- FALSE #logical</pre>
```

Vectores

```
z <- c(1,3,4,5)
j <- c("b","c","a")
k <- c(FALSE, TRUE, FALSE)
```

Cuidado!!!!!

En R un scalar es un vector de dimensión 1



Factores(variables categóricas)

```
#create a character vector
gender <- c(rep("male",20), rep("female", 30))
#transform into a factor vector
gender <- factor(gender)</pre>
```

Matrices

```
    y

    ## [1,1] [,2] [,3] [,4]

    ## [1,] 1 6 11 16

    ## [2,] 2 7 12 17

    ## [3,] 3 8 13 18

    ## [4,] 4 9 14 19

    ## [5,] 5 10 15 20
```

y <-matrix(1:20,nrow=5,ncol=4)</pre>



Data Franes

```
d <- c(1,2,3,4) #numerical vector
e <- c("red", "white", "red", NA) #character vector
f <- c(TRUE,TRUE,TRUE,FALSE) #logical vector
mydata <- data.frame(d,e,f)
names(mydata) <- c("ID","Color","Passed")
mydata</pre>
```

```
## ID Color Passed
## 1 1 red TRUE
## 2 2 white TRUE
## 3 3 red TRUE
## 4 4 <NA> FALSE
```

w <- list("Fred", 1:5, y)



Listas

W

```
## [[1]]
## [1] "Fred"
##
## [[2]]
## [1] 1 2 3 4 5
##
## [[3]]
##
       [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]
          1
              6
                  11
                       16
## [2,] 2 7 12
                     17
## [3,] 3
              8 13
                     18
## [4,] 4
              9 14
                     19
## [5,] 5
             10 15
                       20
names(w) <- c("names", "numbers", "matrix")</pre>
```



Es posible extraer los elementos individuales de un objeto, R posee distintas formas de indexation.

```
m <- c(8,3,4,5,6,2)
m
```

```
m[3] #show the third element of m
```

```
## [1] 4
```

[1] 8 3 4 5 6 2

La indexación es útil para extraer elementos o para modificar elementos

```
m_1 \leftarrow m[c(1,3,4)] #extract element of m and create m_1 m_1
```

```
## [1] 8 4 5
m_1[1] <- 3 #replace the first element of m_1
m_1
```



- Es posible extraer los elementos individuales de un objeto, R posee distintas formas de indexation.
- La indexación es útil para extraer elementos o para modificar elementos
- Las formas mas comunes de indexación son:
 - Usando el nombre del elemento
 - Usando la posición del elemento
- ▶ Hay tres operadores básicos de indexado [,[[y \$



Indexando vectores x[i] usando nombres y posición

```
edades <- c("Juan"=23, "Marcelo"=34, "Andres"=40, "Javiera"=19)
names(edades)
## [1] "Juan" "Marcelo" "Andres" "Javiera"
edades["Javiera"]
## Javiera
## 19
edades [3]
## Andres
##
  40
```

Indexando vectores x[i] usando posición

```
z <- 1:9
names(z)
## NULL
```



Indexando Marices x[i,j]

m[,"A"]

```
m \leftarrow matrix(1:6, nrow = 2)
rownames(m) <- c("a", "b")
colnames(m) <- LETTERS[1:3]</pre>
m
## A B C
## a 1 3 5
## b 2 4 6
m["a","C"]
## [1] 5
m[2,3]
## [1] 6
m["a",]
## A B C
## 1 3 5
```



Indexando Data Frames x[i,j]

Cual es el resultado de los siguientes códigos?



Indexando listas x[[k]][i,j]

[1] 3

```
w <- list("Fred", 1:5, y)
names(w)<-c("name", "numbers", "matrix")</pre>
w[[1]] # it is also possible use w[1] in this case
## [1] "Fred"
w[[2]][1] #combine list with vector
## [1] 1
w[["numbers"]][4]
## [1] 4
w[[3]][1, ] #combine list with matrix
## [1] 1 6 11 16
w[[3]][1,2]
## [1] 6
w[["matrix"]][3,1]
```



Otra forma de indexar

[1] 0.1046449 0.6248052

```
s <- runif(7, -1L , 1L)
s
[1] -0.38446778 -0.48465500 0.10464487 -0.88723370 -0.06290143 -0.03245853
[7] 0.62480524
positive_s <- s[ s>0 ]
positive s
```



Otra forma de indexar

```
s <- runif(7, -1L , 1L)
s
```

[1] -0.38446778 -0.48465500 0.10464487 -0.88723370 -0.06290143 -0.03245853 [7] 0.62480524

```
positive_s <- s[ s>0 ]
positive_s
```

[1] 0.1046449 0.6248052

Cuidado!!!!!

A diferencias de otros códigos de programación, la indexación negativa en R **elimina** el elemento.

```
h <- c(1,3,4,6,9,3)
h[-2]
## [1] 1 4 6 9 3
```

Usando R (Toda acción es resultado del llamado de una función)



Operadores Básicos



Los operadores básicos son funciones que no requieren paréntesis en su uso.

```
2 + 4
```

- Los operadores básicos funcionan de manera vectorial.
- Cunado los vectores no tienen el mismo tamaño, R recicla elementos del vector de menor tamaño para realizar la operación.

```
x <- c(2,1,8,3)
y <- c(9,4)
x+y # Element of y is recycled to 9,4,9,4 [1]11 517 7

## [1] 11 5 17 7
x-1 # Scalar 1 is recycled to 1,1,1,1</pre>
```

```
## [1] 1 0 7 2
```

Operadores Básicos

%% Modulus



Minus %x% Kronecker product+ Plus %in% Matching operator

! Unary not < Less than ~ Tilde, used for model formulae

? Help == Equal to

: Sequence >= Greater than or equal to

* Multiplication <= Less than or equal to

/ Division
& And, vectorized

^ Exponentiation

&& And, not vectorized

%/% Integer divide | Or, vectorized

%*% Matrix product || Or, not vectorized

\$, [, [[subset <- Left assignment

Usando las Funciones



- Toda acción en R se produce a través de la ejecucion de una función.
- Las funciones se componen dos elementos: **nombre** y **argumentos**

mean(x, na.rm=FALSE)

- Las unciones tiene argumentos con nombre (tagged), por ejemplo na.rm que asmen valores por defecto
- Los argumentos sin nombre se valores posicionales (*positional*) y por lo general represetan el vector de datos al que se dea aplicar la función.

Ejemplo de función



función hist()

```
hist(x, breaks = "Sturges",
    freq = NULL, probability = !freq,
    include.lowest = TRUE, right = TRUE,
    density = NULL, angle = 45, col = NULL, border = NULL,
    main = paste("Histogram of" , xname),
    xlim = range(breaks), ylim = NULL,
    xlab = xname, ylab,
    axes = TRUE, plot = TRUE, labels = FALSE,
    nclass = NULL, warn.unused = TRUE, ...)
```

Usando las Funciones



- ► Toda acción en R se produce a través de la ejecucion de una función.
- Las funciones se componen dos elementos: **nombre** y **argumentos**

```
mean(x, na.rm=FALSE)
```

- Las unciones tiene argumentos con nombre (tagged), por ejemplo na.rm que asmen valores por defecto
- Los argumentos sin nombre se valores posicionales (*positional*) y por lo general represetan el vector de datos al que se dea aplicar la función.
- Los operadores básicos son funciones, por ejeplo x + y puede ser ejcutado como '+'(x,y)
- Los operados básicos se pueden combinar con las funciones y se ejecuta como de manera semejante a la resolución matematica.

```
x \leftarrow c(2,1,8,3)

y \leftarrow 2 * (0.5 + log(x))
```

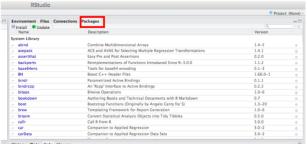
Algunas funciones útiles



Numeric	Character	Creación de datos
<pre>sum(x) mean(x) sd(x) median(x) quantile(x) range(x) sum(x) diff(x) sqrt(x) ceiling(x) trunc(x)</pre>	<pre>grep(pattern, x , sub(pattern, replacem strsplit(x, split) paste(, sep="") toupper(x) tolower(x)</pre> Info del Objeto	<pre>rep(x, ntimes) cbind(x,y,)</pre>
floor(x) round(x, digits=n) lm(y~x) log(x) exp(x)	<pre>length(x) str(x) class(x) names(x) ls() rm(x)</pre>	Sistema y archivos setwd() getwd() dir()



- ► Los paquetes son la unidad fundamental del codigo compartido en R (Wickham, 2015)
- Los paquets contienen funciones que permiten apmpliar la capacidad de realizar operaciones con R
- Hay mas de paquetes en el Comprehensive R Archive Network o CRAN.





- Los paquetes son la unidad fundamental del codigo compartido en R (Wickham, 2015)
- Los paquets contienen funciones que permiten apmpliar la capacidad de realizar operaciones con R
- Hay mas de paquetes en el Comprehensive R Archive Network o CRAN.
- Un paquete contiene las funciones, su documentación (archivos de ayuda) y las vignettes (guia de uso)
- Es necesario instalar los paquetes para usarlos.



Para instalr un paquete se usa el siguiente código

install.packages("ggplot2") #install the ggplot package



▶ Una vez instalado se debe cargar el paquete para utilizarlo.

library("sp")





 Existen paquetes que están en estado de desarrollo y se encuentran disponibles en repositorios publicos como GitHub



Es posible descargar e instalar estos paquetes para su uso utilizando el paquete devtools

```
library("devtools")
install_github("amvallone/estdaR")
```

Impportando y exportando datos



Importando y exportando información



- ► El proceso de importar y exporatar información depende del formato en que la información
- ▶ Para importa y exportar es necesario entregar la informacion del path o configurar el directorio de trebajo

```
setwd("path")
getwd()
```

-Los archivos separados por comas *.csv

```
read.csv(file, header = TRUE, sep = ",", dec = ".", ...)
write.csv(x, file, , sep = ",", dec = ".", ...)
```

- Para otrso tipos de archivos de texto plano pueden usarse las funcones read.table() o read.delim()
- ▶ Para *.xlsx es recomendable usar

```
library("openxlsx")
read.xlsx(file, sheet = 1, startRow = 1,...)
write.xlsx(x,file,...)
```

Ejemplos de uso



Importando el archivo mtcars.csv

```
data_cars <- read.csv("mtcars.csv", header=TRUE, sep=",")</pre>
```

Importando el archivo crime.txt

```
crime <- read.table("crime.txt",sep="\t",dec=".")</pre>
```

Importando el archivo muni17.xlsx

```
muni <- read.xlsx("muni17.xlsx")</pre>
```

Otra forma de incorporar datos



- Otra forma es descargando los datos desde la red, incluso si los datos no están estructurados es posibles importarlos a R
- Nos interesa trabajar con la segunda tabla de datos de la esta pagina de Wikipedia.

Ejemplo de web scraping

Filtrado de datos





La forma más sencilla de filtrar información es utilizando indexación.

```
data(mtcars)
carb4 <- mtcars[mtcars$carb==4, ] # cars with 4 carb.</pre>
```

 Es posible realizar subconjuntos de datos que cumplan un conjunto de condiciones mediante la función subset

```
carb4 <- subset(mtcars, mtcars$cyl==4)
str(mtcars)
names(mtcars)
cyl <- mtcars$cyl #Extract the variable number of cylinders</pre>
```



¿Cúantos autos tiene 4 cilindros?

```
cyl4 <- mtcars[mtcars$cyl==4, ]
cyl4_1 <- subset(mtcars, cyl==4)</pre>
```

¿Cuántos autos tienen 4 cilindors y mas de 90 caballos de fuerza?



¿Cúantos autos tiene 4 cilindros?

```
cyl4 <- mtcars[mtcars$cyl==4, ]
cyl4_1 <- subset(mtcars, cyl==4)</pre>
```

¿Cuántos autos tienen 4 cilindors y mas de 90 caballos de fuerza?

```
cyl4_hp90 <- mtcars[mtcars$cyl==4 & mtcars$hp>90, ]
cyl4_hp90_1 <- subset(mtcars,cyl==4 & hp>90)
```

¿Cuantos autos tienen más de 200 y menos de 60 caballos de fuerza?



¿Cúantos autos tiene 4 cilindros?

```
cyl4 <- mtcars[mtcars$cyl==4, ]
cyl4_1 <- subset(mtcars, cyl==4)</pre>
```

¿Cuántos autos tienen 4 cilindors y mas de 90 caballos de fuerza?

```
cyl4_hp90 <- mtcars[mtcars$cyl==4 & mtcars$hp>90, ]
cyl4_hp90_1 <- subset(mtcars,cyl==4 & hp>90)
```

¿Cuantos autos tienen más de 200 y menos de 60 caballos de fuerza?

```
hp60_200 <- mtcars[mtcars$hp>200 | mtcars$hp <60, ]
hp60_200_1 <- subset(mtcars,hp>200 | hp <60)
```



¿Cúales celdas contienen datos con autos con 6 cilindros?

```
which(mtcars$cyl==6)
## [1] 1 2 4 6 10 11 30
```

Realice una tabla cruzada de los autos tiendo en cuenta la cantidad de cilindros y el número de carburadores.

table(mtcars\$cyl,mtcars\$carb)