## Introducción a R



Andrés Vallone
Escuela de Ciencias Empresariales
2019

Introducción

Entendiendo los objetos en R (Todo es un objeto)

Usando R (Toda acción es resultado del llamado de una función)

Importando y exportando datos

Filtrado de datos

## Introducción



## Qué es R

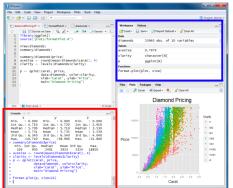


- R es un lenguaje de programación basado en objetos pensado para el cálculo estadístico..
- R es un lenguaje interpretado por tanto también es un programa en si mismo.
- R permite generar, manipular y analizar grandes conjuntos de datos.
- R tiene un conjunto de herramientas gráficas de visualización de datos muy potentes.
- R permite hacer aplicaciones interactivas de análisis de datos con códigos HTML
- R permite generar documentos de texto y presentaciones
- R su flexibilidad se basa en la posibilidad de generar sus propias funciones, que pueden luego generarse con un paquete de uso general.

#### Cómo funciona R



- ► Todos los códigos de R son ejecutados en la consola. -Es posible guardar un sesión de R, pero es recomendable guardar todo en un script
- script es un archivo de texto plano cm la extensión .R que permite replicar operaciones en R.



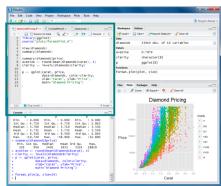
Workplace or Environment

Console

#### Cómo funciona R



- ► Todos los códigos de R son ejecutados en la consola. -Es posible guardar un sesión de R, pero es recomendable guardar todo en un script
- script es un archivo de texto plano con la extensión .R que permite replicar operaciones en R.



Code Editor

#### Como usar R



#### La Regla básica de R

"Everything is an object and everything that happens is a function call." Chambers (2008)

- ► En R todo es un objeto, desde un simple escalar a una función. Y todo objeto es modificable (hablaremos más en detalle de esto en la siguiente sección)
- Las asignaciones se hacen usando el símbolo <-</p>
- ► En los script el símbolo # es el *comment symbol* y toda parte de código después de este símbolo no es ejecutada.
- ▶ En R todas las operaciones se hacen con funciones, las funciones en R se interpretan como las funciones matemáticas f(x) que en código R es nombre (argumentos)

# Entendiendo los objetos en R (Todo es un objeto)



## Tipos de Datos en R



 Todos los objetos en R están construidos a partir de estos tres tipo de \*objetos atómicos

#### Objetos Atómicos

- 'character"
- numerico 'interger"
- ► LOGICAL
- ► Hay distintas formas de almacenar y organizar la información en R, los objetos más comunes para esto son:
  - Vectores
  - Matrices
  - Data Frames
  - Factores
  - Listas



#### Escalares

```
x <- 2 #numeric
h <- 1L #interger
z <- "a" #character
p <- "one" #character
m <- FALSE #logical</pre>
```

#### **Vectores**

```
z <- c(1,3,4,5)
j <- c("b","c","a")
k <- c(FALSE, TRUE, FALSE)
```

#### Cuidado!!!!!

En R un scalar es un vector de dimensión 1



## Factores(variables categóricas)

```
#create a character vector
gender <- c(rep("male",20), rep("female", 30))
#transform into a factor vector
gender <- factor(gender)</pre>
```

#### Matrices

```
    y

    ## [1,1] [,2] [,3] [,4]

    ## [1,] 1 6 11 16

    ## [2,] 2 7 12 17

    ## [3,] 3 8 13 18

    ## [4,] 4 9 14 19

    ## [5,] 5 10 15 20
```

y <-matrix(1:20,nrow=5,ncol=4)</pre>



#### Data Franes

```
d <- c(1,2,3,4) #numerical vector
e <- c("red", "white", "red", NA) #character vector
f <- c(TRUE,TRUE,TRUE,FALSE) #logical vector
mydata <- data.frame(d,e,f)
names(mydata) <- c("ID","Color","Passed")
mydata</pre>
```

```
## ID Color Passed
## 1 1 red TRUE
## 2 2 white TRUE
## 3 3 red TRUE
## 4 4 <NA> FALSE
```

w <- list("Fred", 1:5, y)



#### Listas

W

```
## [[1]]
## [1] "Fred"
##
## [[2]]
## [1] 1 2 3 4 5
##
## [[3]]
##
       [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]
          1
              6
                  11
                       16
## [2,] 2 7 12
                     17
## [3,] 3
              8 13
                     18
## [4,] 4
              9 14
                     19
## [5,] 5
             10 15
                       20
names(w) <- c("names", "numbers", "matrix")</pre>
```



Es posible extraer los elementos individuales de un objeto, R posee distintas formas de indexation.

```
m <- c(8,3,4,5,6,2)
m
```

```
m[3] #show the third element of m
```

```
## [1] 4
```

## [1] 8 3 4 5 6 2

La indexación es útil para extraer elementos o para modificar elementos

```
m_1 \leftarrow m[c(1,3,4)] #extract element of m and create m_1 m_1
```

```
## [1] 8 4 5
m_1[1] <- 3 #replace the first element of m_1
m_1
```



- Es posible extraer los elementos individuales de un objeto, R posee distintas formas de indexation.
- La indexación es útil para extraer elementos o para modificar elementos
- Las formas mas comunes de indexación son:
  - Usando el nombre del elemento
  - Usando la posición del elemento
- ▶ Hay tres operadores básicos de indexado [,[[ y \$



## Indexando vectores x[i] usando nombres y posición

```
edades <- c("Juan"=23, "Marcelo"=34, "Andres"=40, "Javiera"=19)
names(edades)
## [1] "Juan" "Marcelo" "Andres" "Javiera"
edades["Javiera"]
## Javiera
## 19
edades [3]
## Andres
##
  40
```

## Indexando vectores x[i] usando posición

```
z <- 1:9
names(z)
## NULL
```



## Indexando Marices x[i,j]

m[,"A"]

```
m \leftarrow matrix(1:6, nrow = 2)
rownames(m) <- c("a", "b")
colnames(m) <- LETTERS[1:3]</pre>
m
## A B C
## a 1 3 5
## b 2 4 6
m["a","C"]
## [1] 5
m[2,3]
## [1] 6
m["a",]
## A B C
## 1 3 5
```



## Indexando Data Frames x[i,j]

## Cual es el resultado de los siguientes códigos?



## Indexando listas x[[k]][i,j]

## [1] 3

```
w <- list("Fred", 1:5, y)
names(w)<-c("name", "numbers", "matrix")</pre>
w[[1]] # it is also possible use w[1] in this case
## [1] "Fred"
w[[2]][1] #combine list with vector
## [1] 1
w[["numbers"]][4]
## [1] 4
w[[3]][1, ] #combine list with matrix
## [1] 1 6 11 16
w[[3]][1,2]
## [1] 6
w[["matrix"]][3,1]
```



#### Otra forma de indexar

[1] 0.1046449 0.6248052

```
s <- runif(7, -1L , 1L)
s
[1] -0.38446778 -0.48465500 0.10464487 -0.88723370 -0.06290143 -0.03245853
[7] 0.62480524
positive_s <- s[ s>0 ]
positive s
```



#### Otra forma de indexar

```
s <- runif(7, -1L , 1L)
s
```

[1] -0.38446778 -0.48465500 0.10464487 -0.88723370 -0.06290143 -0.03245853 [7] 0.62480524

```
positive_s <- s[ s>0 ]
positive_s
```

[1] 0.1046449 0.6248052

#### Cuidado!!!!!

A diferencias de otros códigos de programación, la indexación negativa en R **elimina** el elemento.

```
h <- c(1,3,4,6,9,3)
h[-2]
## [1] 1 4 6 9 3
```

# Usando R (Toda acción es resultado del llamado de una función)



## Operadores Básicos



Los operadores básicos son funciones que no requieren paréntesis en su uso.

```
2 + 4
```

- Los operadores básicos funcionan de manera vectorial.
- Cunado los vectores no tienen el mismo tamaño, R recicla elementos del vector de menor tamaño para realizar la operación.

```
x <- c(2,1,8,3)
y <- c(9,4)
x+y # Element of y is recycled to 9,4,9,4 [1]11 517 7

## [1] 11 5 17 7
x-1 # Scalar 1 is recycled to 1,1,1,1</pre>
```

```
## [1] 1 0 7 2
```

## Operadores Básicos

**%%** Modulus



Minus %x% Kronecker product+ Plus %in% Matching operator

! Unary not < Less than ~ Tilde, used for model formulae

? Help == Equal to

: Sequence >= Greater than or equal to

\* Multiplication <= Less than or equal to

/ Division
& And, vectorized

^ Exponentiation

&& And, not vectorized

%/% Integer divide | Or, vectorized

%\*% Matrix product || Or, not vectorized

\$, [, [[ subset <- Left assignment

#### Usando las Funciones



- Toda acción en R se produce a través de la ejecucion de una función.
- Las funciones se componen dos elementos: **nombre** y **argumentos**

#### mean(x, na.rm=FALSE)

- ▶ Las unciones tiene argumentos con nombre (tagged), por ejemplo na.rm que asomen valores por defecto
- Los argumentos sin nombre se valores preposicionales (*positional*) y por lo general representan el vector de datos al que se desea aplicar la función.

## Ejemplo de función



#### función hist()

```
hist(x, breaks = "Sturges",
    freq = NULL, probability = !freq,
    include.lowest = TRUE, right = TRUE,
    density = NULL, angle = 45, col = NULL, border = NULL,
    main = paste("Histogram of" , xname),
    xlim = range(breaks), ylim = NULL,
    xlab = xname, ylab,
    axes = TRUE, plot = TRUE, labels = FALSE,
    nclass = NULL, warn.unused = TRUE, ...)
```

#### Usando las Funciones



- ► Toda acción en R se produce a través de la ejecución de una función.
- Las funciones se componen dos elementos: **nombre** y **argumentos**

```
mean(x, na.rm=FALSE)
```

- Las unciones tiene argumentos con nombre (tagged), por ejemplo na.rm que asomen valores por defecto
- Los argumentos sin nombre se valores preposicionales (*positional*) y por lo general representan el vector de datos al que se desea aplicar la función.
- Los operadores básicos son funciones, por ejemplo x + y puede ser ejecutado como '+'(x,y)
- Los operados básicos se pueden combinar con las funciones y se ejecuta como de manera semejante a la resolución matemática.

```
x \leftarrow c(2,1,8,3)

y \leftarrow 2 * (0.5 + log(x))
```

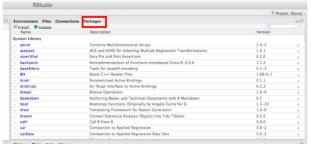
# Algunas funciones útiles



Numeric	Character	Creación de datos
<pre>sum(x) mean(x) sd(x) median(x) quantile(x) range(x) sum(x) diff(x) sqrt(x) ceiling(x) trunc(x)</pre>	<pre>grep(pattern, x , sub(pattern, replacem strsplit(x, split) paste(, sep="") toupper(x) tolower(x)</pre> Info del Objeto	<pre>rep(x, ntimes) cbind(x,y,)</pre>
floor(x) round(x, digits=n) lm(y~x) log(x) exp(x)	<pre>length(x) str(x) class(x) names(x) ls() rm(x)</pre>	Sistema y archivos setwd() getwd() dir()



- ► Los paquetes son la unidad fundamental del código compartido en R (Wickham, 2015)
- ► Los paquetes contienen funciones que permiten ampliar la capacidad de realizar operaciones con R
- Hay mas de paquetes en el Comprehensive R Archive Network o CRAN.





- Los paquetes son la unidad fundamental del código compartido en R (Wickham, 2015)
- Los paquetes contienen funciones que permiten ampliar la capacidad de realizar operaciones con R
- Hay mas de paquetes en el Comprehensive R Archive Network o CRAN.
- Un paquete contiene las funciones, su documentación (archivos de ayuda) y las vignettes (guía de uso)
- Es necesario instalar los paquetes para usarlos.



Para instalar un paquete se usa el siguiente código

install.packages("ggplot2") #install the ggplot package



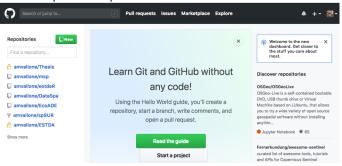
▶ Una vez instalado se debe cargar el paquete para utilizarlo.

#### library("sp")





 Existen paquetes que están en estado de desarrollo y se encuentran disponibles en repositorios públicos como GitHub



Es posible descargar e instalar estos paquetes para su uso utilizando el paquete devtools

```
library("devtools")
install_github("amvallone/estdaR")
```

# Importando y exportando datos



## Importando y exportando información



- ► El proceso de importar y exportar información depende del formato en que la información
- ▶ Para importa y exportar es necesario entregar la información del path o configurar el directorio de trabajo

```
setwd("path")
getwd()
```

-Los archivos separados por comas \*.csv

```
read.csv(file, header = TRUE, sep = ",", dec = ".", ...)
write.csv(x, file, , sep = ",", dec = ".", ...)
```

- Para otro tipos de archivos de texto plano pueden usarse las funciones read.table() o read.delim()
- ▶ Para \*.xlsx es recomendable usar

```
library("openxlsx")
read.xlsx(file, sheet = 1, startRow = 1,...)
write.xlsx(x,file,...)
```

## Ejemplos de uso



#### Importando el archivo mtcars.csv

```
data_cars <- read.csv("mtcars.csv", header=TRUE, sep=",")</pre>
```

#### Importando el archivo crime.txt

```
crime <- read.table("crime.txt",sep="\t",dec=".")</pre>
```

#### Importando el archivo muni17.xlsx

```
muni <- read.xlsx("muni17.xlsx")</pre>
```

## Otra forma de incorporar datos



- Otra forma es descargando los datos desde la red, incluso si los datos no están estructurados es posibles importarlos a R
- Nos interesa trabajar con la segunda tabla de datos de la esta pagina de Wikipedia.

#### Ejemplo de web scraping

# Filtrado de datos





La forma más sencilla de filtrar información es utilizando indexación.

```
data(mtcars)
carb4 <- mtcars[mtcars$carb==4, ] # cars with 4 carb.</pre>
```

Es posible realizar subconjuntos de datos que cumplan un conjunto de condiciones mediante la función subset

```
carb4 <- subset(mtcars, mtcars$cyl==4)
str(mtcars)
names(mtcars)
cyl <- mtcars$cyl #Extract the variable number of cylinders</pre>
```



## ¿Cuántos autos tiene 4 cilindros?

```
cyl4 <- mtcars[mtcars$cyl==4, ]
cyl4_1 <- subset(mtcars, cyl==4)</pre>
```

¿Cuántos autos tienen 4 cilindros y mas de 90 caballos de fuerza?



#### ¿Cuántos autos tiene 4 cilindros?

```
cyl4 <- mtcars[mtcars$cyl==4, ]
cyl4_1 <- subset(mtcars, cyl==4)</pre>
```

## ¿Cuántos autos tienen 4 cilindros y mas de 90 caballos de fuerza?

```
cyl4_hp90 <- mtcars[mtcars$cyl==4 & mtcars$hp>90, ]
cyl4_hp90_1 <- subset(mtcars,cyl==4 & hp>90)
```

¿Cuantos autos tienen más de 200 y menos de 60 caballos de fuerza?



#### ¿Cuántos autos tiene 4 cilindros?

```
cyl4 <- mtcars[mtcars$cyl==4, ]
cyl4_1 <- subset(mtcars, cyl==4)</pre>
```

## ¿Cuántos autos tienen 4 cilindros y mas de 90 caballos de fuerza?

```
cyl4_hp90 <- mtcars[mtcars$cyl==4 & mtcars$hp>90, ]
cyl4_hp90_1 <- subset(mtcars,cyl==4 & hp>90)
```

## ¿Cuantos autos tienen más de 200 y menos de 60 caballos de fuerza?

```
hp60_200 <- mtcars[mtcars$hp>200 | mtcars$hp <60, ]
hp60_200_1 <- subset(mtcars,hp>200 | hp <60)
```



## ¿Cuáles celdas contienen datos con autos con 6 cilindros?

```
which(mtcars$cyl==6)
## [1] 1 2 4 6 10 11 30
```

Realice una tabla cruzada de los autos tiendo en cuenta la cantidad de cilindros y el número de carburadores.

```
table(mtcars$cyl,mtcars$carb)
```