Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "Белгородский государственный технологический университет им. В.Г. Шухова"

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем.

| Лабораторная работа № |
|-----------------------|
|-----------------------|

Алгоритм отжига.

| Выполнил: |
|-----------------------|
| Студент группы КБ-211 |
| Коренев Д.Н. |
| |
| Іринял: |
| |
| Твердохлеб В.В. |

Оглавление

| Задание | 3 |
|---------------|----|
| Реализация ПО | 3 |
| Вывод | 20 |
| Приложения | 22 |

Цель работы: разработка и исследование алгоритма отжига в процессе решения числовой задачи оптимизации.

Задание

- 1. Изучить теоретическую часть лекционного материала по теме. Ответить на контрольные вопросы.
- 2. Используя пример программного кода (исходные файлы в приложении к заданию), а также любой высокоуровневый язык программирования и соответсвующую среду, разработать программное обеспечение с графическим интерфейсом, позволяющее решить задачу N-ферзей для N>20. Интерфейс ПО должен обеспечивать ввод следующих параметров алгоритма:
 - Максимальная температура
 - Минимальная температура
 - Коэффициент понижения температуры
 - Количество ферзей.
 - Количество шагов при постоянном значении температуры.

Необходимо предусмотреть визуализацию лучшего решения в виде шахматной доски, а также необходимо построить график изменения принятых плохих решений, энергии лучшего решения, и температуры.

Реализация ПО

Реализация алгоритма отжига:

```
Python
class MemberType:
   def __init__(self):
        self.solution = list(range(data_cb["num_queens"]))
        self.energy = 0.0
def get_rand():
   return random.randint(0, data_cb["num_queens"] - 1)
def get_srand():
    return random.random()
def tweak_solution(member):
    x, y = random.sample(range(data_cb["num_queens"]), 2)
    member.solution[x], member.solution[y] \
        = member.solution[y], member.solution[x]
def initialize_solution(member):
    random.shuffle(member.solution)
    tweak_solution(member)
```

```
def emit solution(member):
    board = [['.' for _ in range(data_cb["num_queens"])]
             for _ in range(data_cb["num_queens"])]
    for x in range(data_cb["num_queens"]):
        board[x][member.solution[x]] = 'O'
    for row in board:
        print(' '.join(row))
    print("\n")
def compute_energy(member):
    conflicts = 0
    board = [['.' for _ in range(data_cb["num_queens"])]
             for _ in range(data_cb["num_queens"])]
    for i in range(data_cb["num_queens"]):
        board[i][member.solution[i]] = '0'
    dx = [-1, 1, -1, 1]
    dy = [-1, 1, 1, -1]
    for i in range(data_cb["num_queens"]):
        x, y = i, member.solution[i]
        for j in range(4):
            tempx, tempy = x, y
            while True:
                tempx += dx[j]
                tempy += dy[j]
                if tempx < 0 or tempx >= data_cb["num_queens"] \
                        or tempy < 0 or tempy >= data_cb["num_queens"]:
                    break
                if board[tempx][tempy] == 'Q':
                    conflicts += 1
    member.energy = float(conflicts)
def copy_solution(dest, src):
    dest.solution = src.solution[:]
    dest.energy = src.energy
def main():
    temperature_x.clear()
    temperature_y.clear()
    best_energy_x.clear()
    best_energy_y.clear()
    bad_solutions_x.clear()
    bad_solutions_y.clear()
    rejected = 0
    emit_solution_image(None)
    width, height, channels, data = dpg.load_image("solution.png")
    dpg.set_value("texture_tag", data)
    temperature = data_cb["init_temp"]
    current = MemberType()
    working = MemberType()
    best = MemberType()
    best.energy = 100.0
    start_time = time.time()
    initialize_solution(current)
    compute_energy(current)
    copy_solution(working, current)
    global is_running
    while (temperature > data_cb["fin_temp"]) and (best.energy > 0.0000000):
        if not is_running:
        temperature_x.append(float(time.time() - start_time))
```

```
temperature_y.append(float(temperature))
    accepted = 0
    for _ in range(data_cb["steps_per_change"]):
        tweak_solution(working)
        compute_energy(working)
        delta = working.energy - current.energy
        if delta <= 0 or math.exp(-delta / temperature) > get_srand():
            accepted += 1 if delta > 0 else 0
            copy_solution(current, working)
            if current.energy < best.energy:</pre>
                copy_solution(best, current)
            else:
                rejected += 1
                if rejected % 10 == 0:
                    bad_solutions_x.append(float(time.time() - start_time))
                    bad_solutions_y.append(rejected)
            copy_solution(working, current)
    best_energy_x.append(float(time.time() - start_time))
    best_energy_y.append(float(best.energy))
    temperature *= data_cb["alpha"]
stop()
```

Полный код программы см. в приложении 1.

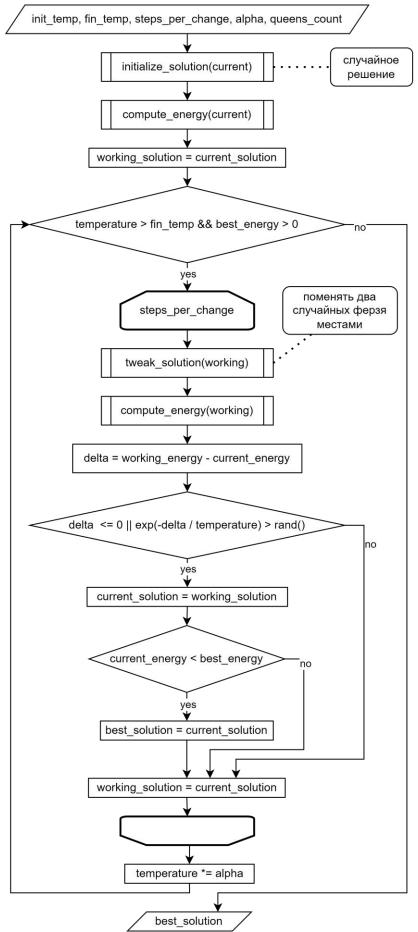


Рисунок 1. Блок-схема алгоритма.

Внешний вид программы:

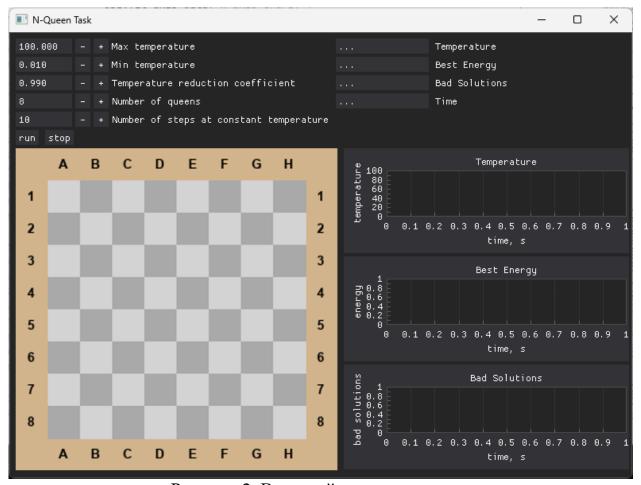


Рисунок 2. Внешний вид приложения

3. Исследовать влияние параметров алгоритма на качество его работы, провести не менее 20 экспериментов при разных комбинациях параметров.

Будем проводить тестирование при значениях: максимальная температура = 100, минимальная температура = 0.01, коэф. уменьшения температуры = 0.99, количество ферзей = 32, количество шагов = 10, если не указано иное значение.

• Максимальная температура

0.1:

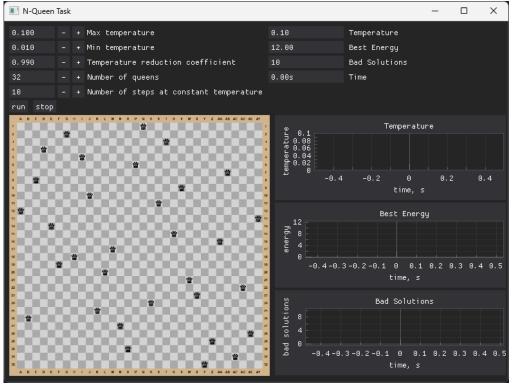


Рисунок 3. При температуре 0.1 алгоритм не достигает оптимальных значений.

o 1:

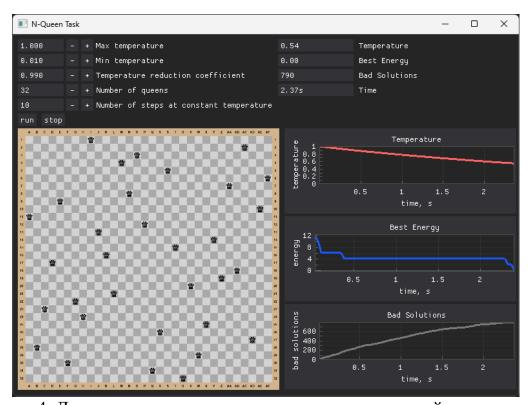


Рисунок 4. Для данных параметров значение максимальной температуры 1 является оптимальным.

0 25:

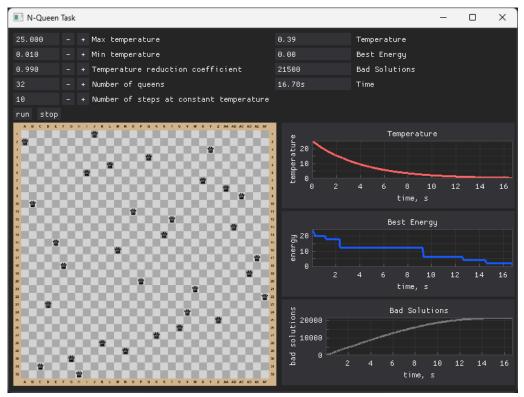


Рисунок 5. При увеличении максимальной температуры, увеличивается затраченное время для вычисления.

0 100:

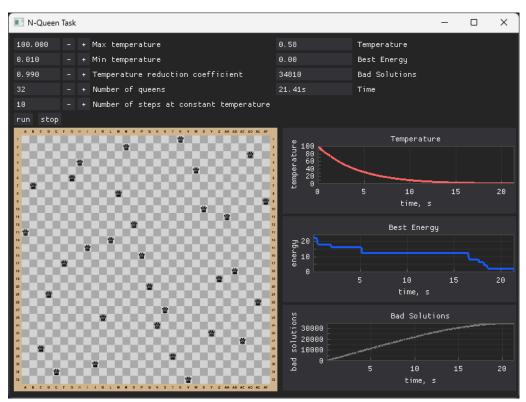


Рисунок 6. При увеличении максимальной температуры, увеличивается затраченное время для вычисления.

• Минимальная температура

0:

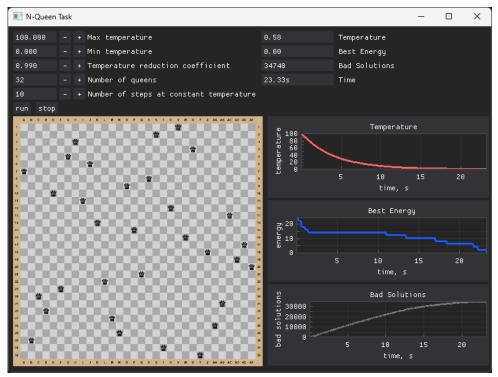


Рисунок 7. При значении минимальной температуры 0 наблюдается нормальная работа алгоритма.

0 10:

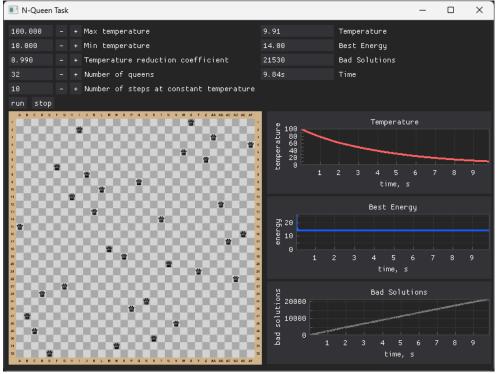


Рисунок 8. При значении минимальной температуры 10 алгоритм не успевает найти оптимальное решение.

o 50:

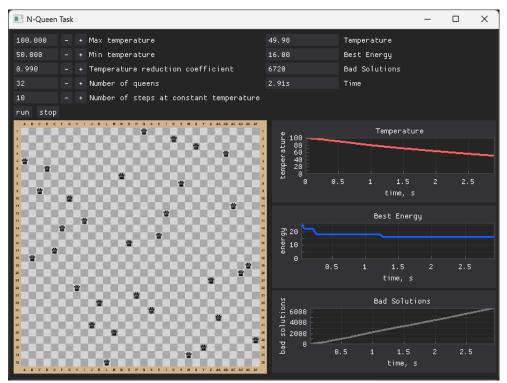


Рисунок 9. При значении минимальной температуры 50 алгоритм не успевает найти оптимальное решение.

0 100:

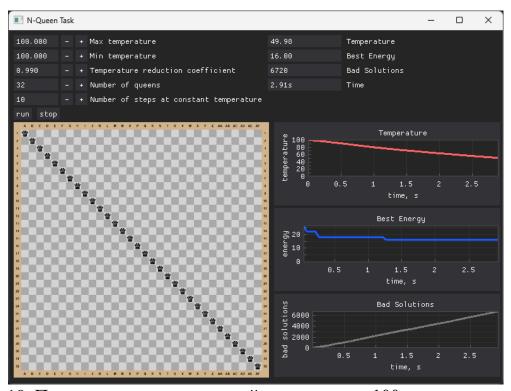


Рисунок 10. При значении минимальной температуры 100 алгоритм не успевает найти оптимальное решение, не выполняется не одной итерации.

• Коэффициент понижения температуры

o -1:

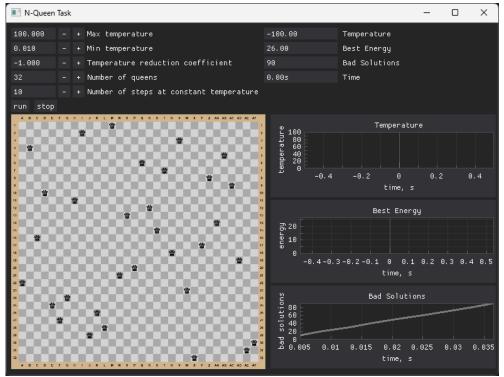


Рисунок 11. При значении коэффициента понижения температуры -1 выполянется одна итерация алгоритма.

0:

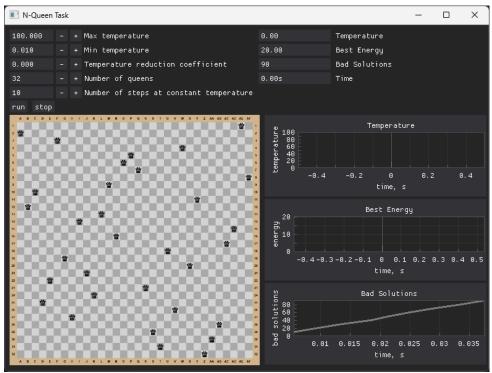


Рисунок 12. При значении коэффициента понижения температуры 0 выполянется одна итерация алгоритма.

0.2:

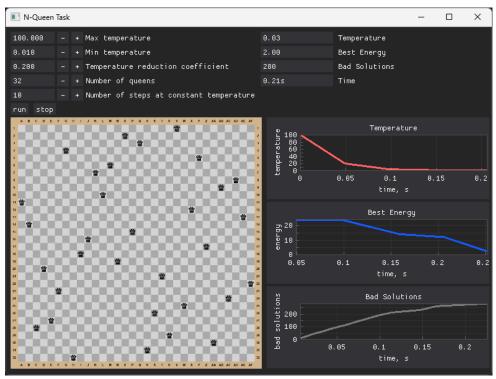


Рисунок 13. При значении коэффициента понижения температуры 0.2 алгоритм не успевает найти оптимальное решение

0.99:

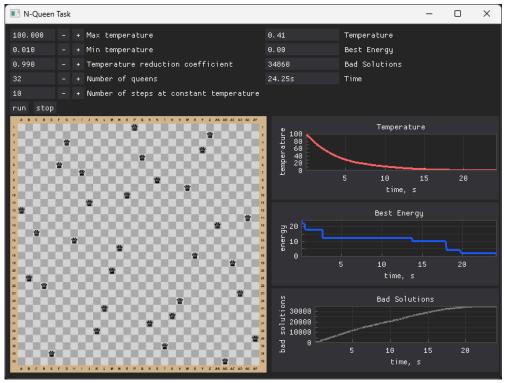


Рисунок 14. При значении коэффициента понижения температуры 0.99 наблюдается нормальная работа алгоритма.

0 2:

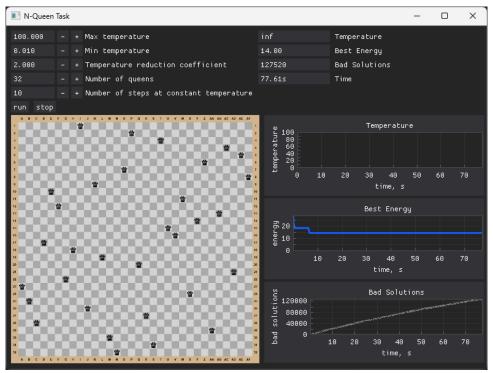


Рисунок 15. При значении коэффициента понижения температуры 2 алгоритм не смог найти оптимальное решение за отведенное время.

• Количество ферзей

0 8:

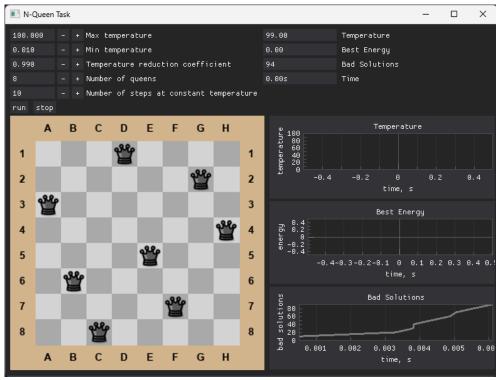


Рисунок 16. При значении количества ферзей 8 алгоритм находит оптимальное решение мгоновенно.

0 20:

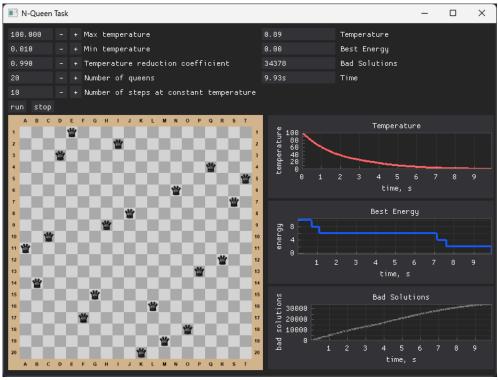


Рисунок 17. При значении количества ферзей 20 алгоритм находит оптимальное решение за 10 с.

0 30:

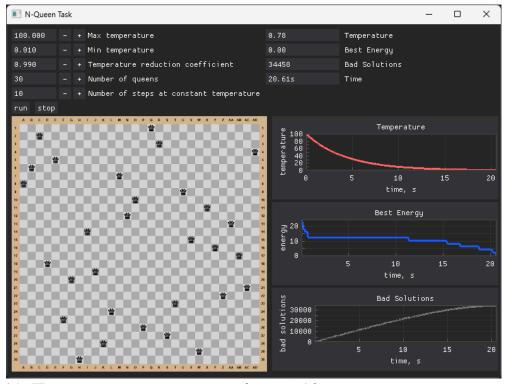


Рисунок 18. При значении количества ферзей 30 алгоритм находит оптимальное решение за 20 с.

o 50:

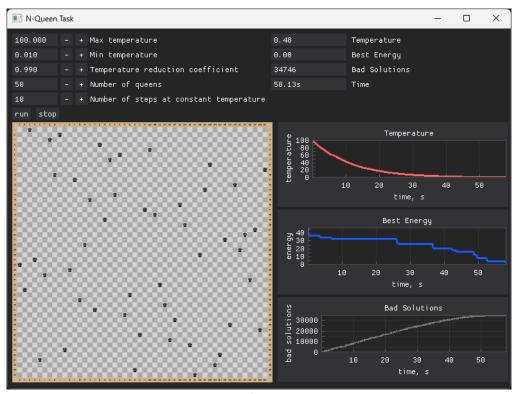


Рисунок 19. При значении количества ферзей 50 алгоритм находит оптимальное решение за 60 с.

o 100:

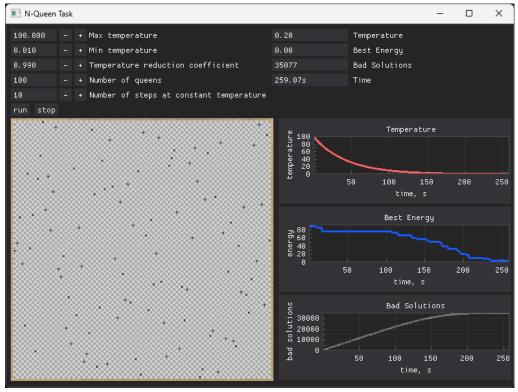


Рисунок 20. При значении количества ферзей 100 алгоритм находит оптимальное решение за 260 с.

• Количество шагов при постоянном значении температуры

0 1:

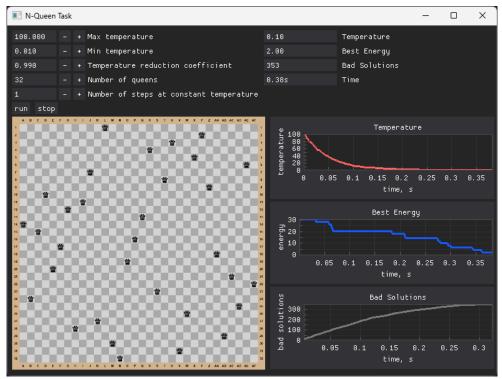


Рисунок 21. При значении количества шагов 1 алгоритм не смог найти оптимальное решение.

o 5:

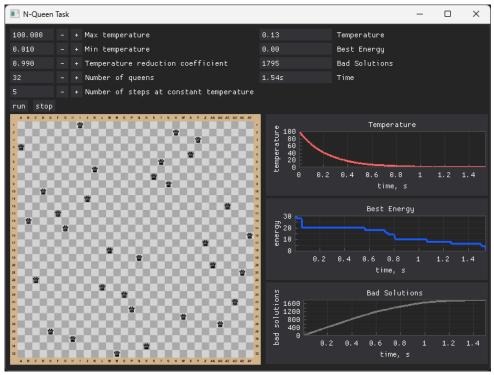


Рисунок 22. При значении количества шагов 5 алгоритм находит оптимальное решение за 1,5 с.

0 10:

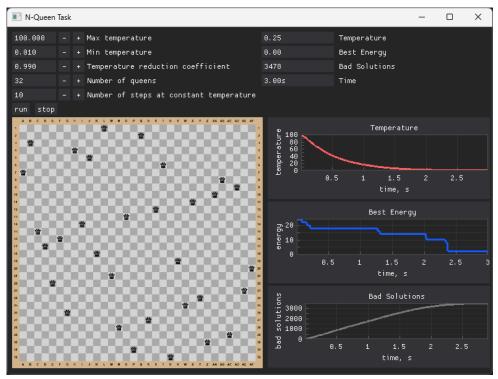


Рисунок 23. При значении количества шагов 10 алгоритм находит оптимальное решение за 3 с.

o 50:

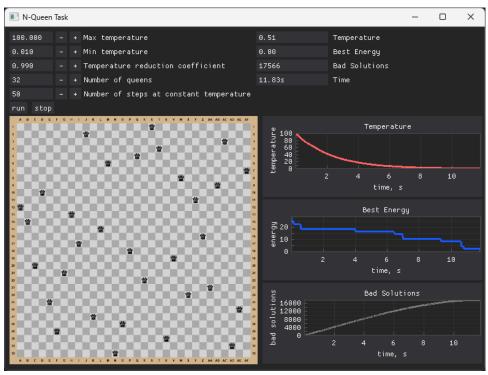


Рисунок 24. При значении количества шагов 50 алгоритм находит оптимальное решение за 12 с.

| Параметр | Максимальна я температура | Минимальная температура | Коэффициент уменьшения температуры | Количество ферзей | Количество шагов | Результат |
|-----------------------------------|------------------------------|----------------------------|--|----------------------|---------------------|---|
| Максимальная температура | 0.1 | 0.01 | 0.99 | 32 | 10 | Алгоритм не достигает оптимальных значений |
| ая тел | 1 | 0.01 | 0.99 | 32 | 10 | Алгоритм работает оптимально |
| тальн | 25 | 0.01 | 0.99 | 32 | 10 | Время вычисления увеличивается |
| Максим | 100 | 0.01 | 0.99 | 32 | 10 | Время вычисления значительно увеличивается |
| ература | 100 | 0 | 0.99 | 32 | 10 | Нормальная работа алгоритма |
| Минимальная температура | 100 | 10 | 0.99 | 32 | 10 | Алгоритм не успевает найти оптимальное решение |
| инималь | 100 | 50 | 0.99 | 32 | 10 | Алгоритм не успевает найти оптимальное решение |
| Mı | 100 | 100 | 0.99 | 32 | 10 | Алгоритм не выполняет ни одной итерации |
| Коэффициент понижения температуры | 100 | 0.01 | -1 | 32 | 10 | Выполняется одна итерация алгоритма |
| кения | 100 | 0.01 | 0 | 32 | 10 | Выполняется одна итерация алгоритма |
| нт пони: | 100 | 0.01 | 0.2 | 32 | 10 | Алгоритм не успевает найти оптимальное решение |
| рицие | 100 | 0.01 | 0.99 | 32 | 10 | Нормальная работа алгоритма |
| Коэфф | 100 | 0.01 | 2 | 32 | 10 | Алгоритм не смог найти решение за отведенное время |

| ей | 100 | 0.01 | 0.99 | 8 | 10 | Оптимальное решение найдено мгновенно |
|---------------------------------|-----|------|------|-----|----|--|
| Количество ферзей | 100 | 0.01 | 0.99 | 20 | 10 | Оптимальное решение найдено за 10 секунд |
| чества | 100 | 0.01 | 0.99 | 30 | 10 | Оптимальное решение найдено за 20 секунд |
| Колич | 100 | 0.01 | 0.99 | 50 | 10 | Оптимальное решение найдено за 60 секунд |
| | 100 | 0.01 | 0.99 | 100 | 10 | Оптимальное решение найдено за 260 секунд |
| Количество шагов при постоянной | 100 | 0.01 | 0.99 | 32 | 1 | Алгоритм не смог найти оптимальное решение |
| во ша | 100 | 0.01 | 0.99 | 32 | 5 | Оптимальное решение найдено за 1.5 секунды |
| пчест | 100 | 0.01 | 0.99 | 32 | 10 | Оптимальное решение найдено за 3 секунды |
| Кол | 100 | 0.01 | 0.99 | 32 | 50 | Оптимальное решение найдено за 12 секунд |

Таблица 1. Результаты исследования.

Вывод

В ходе проведенного исследования было установлено, что на работу алгоритма отжига в значительной степени влияют такие параметры, как максимальная и минимальная температура, коэффициент понижения температуры, количество шагов и количество ферзей.

1. Максимальная температура:

- При низких значениях максимальной температуры, например, 0.1,
 алгоритм не достигает оптимальных значений.
- о Оптимальная работа наблюдается при максимальной температуре 1.
- Увеличение максимальной температуры (25 и 100) приводит к увеличению времени, затраченного на вычисления, хотя алгоритм все же находит решение.

2. Минимальная температура:

- Нормальная работа алгоритма наблюдается при минимальной температуре 0.
- При повышенных значениях (10, 50, 100) алгоритм не успевает найти оптимальное решение, так как температура падает слишком быстро.

3. Коэффициент понижения температуры:

- о При отрицательных значениях коэффициента (-1 и 0) алгоритм выполняет всего одну итерацию и не может найти решение.
- При коэффициенте 0.99 наблюдается нормальная работа, что позволяет алгоритму медленно снижать температуру и достичь оптимального решения.
- Значения, превышающие 1 (например, 2), приводят к слишком быстрому охлаждению, что не позволяет алгоритму найти решение за отведенное время.

4. Количество ферзей:

- С увеличением количества ферзей время, необходимое для нахождения решения, возрастает. Однако алгоритм справляется с нахождением оптимального решения для всех протестированных значений, от 8 до 100 ферзей.
- При 100 ферзях алгоритм находит решение за 260 секунд, что указывает на значительное увеличение времени при росте сложности задачи.

5. Количество шагов при постоянной температуре:

- о При малом количестве шагов (1) алгоритм не находит решение.
- о С увеличением количества шагов алгоритм находит решение быстрее. Например, при 50 шагах решение находится за 12 секунд.

Таким образом, для эффективной работы алгоритма отжига необходимо тщательно подбирать значения параметров. Оптимальная комбинация параметров зависит от размера задачи, но в общем случае наиболее удачными значениями для данной задачи являются: максимальная температура 1, минимальная температура 0, коэффициент понижения температуры 0.99.

Приложения

Приложение 1. Полный код программы.

```
Python 3.12
from PIL import Image, ImageDraw, ImageFont
import dearpygui.dearpygui as dpg
import random
import math
import time
import threading
process = None
is_running = False
# Data for algorithm
data_cb = {
    'num_queens': 8,
    'init_temp': 100.0,
    'fin_temp': 0.1,
    'alpha': 0.99,
    'steps_per_change': 100
}
# Data for plots, x is time when data captured in s, y is value of data
bad_solutions_y = []
bad_solutions_x = []
best_energy_y = []
best_energy_x = []
temperature_y = []
temperature_x = []
start_time = 0
class MemberType:
    def __init__(self):
        self.solution = list(range(data_cb["num_queens"]))
        self.energy = 0.0
def get_rand():
    return random.randint(0, data_cb["num_queens"] - 1)
def get_srand():
    return random.random()
def tweak solution(member):
    x, y = random.sample(range(data_cb["num_queens"]), 2)
    member.solution[x], member.solution[y] \
        = member.solution[y], member.solution[x]
def initialize_solution(member):
    random.shuffle(member.solution)
    tweak_solution(member)
def emit_solution(member):
    board = [['.' for _ in range(data_cb["num_queens"])]
             for _ in range(data_cb["num_queens"])]
    for x in range(data_cb["num_queens"]):
        board[x][member.solution[x]] = '0'
    for row in board:
        print(' '.join(row))
    print("\n")
```

```
def compute_energy(member):
    conflicts = 0
    board = [['.' for _ in range(data_cb["num_queens"])]
             for _ in range(data_cb["num_queens"])]
    for i in range(data_cb["num_queens"]):
        board[i][member.solution[i]] = '0'
    dx = [-1, 1, -1, 1]

dy = [-1, 1, 1, -1]
    for i in range(data_cb["num_queens"]):
        x, y = i, member.solution[i]
        for j in range(4):
            tempx, tempy = x, y
while True:
                tempx += dx[j]
                tempy += dy[j]
                if tempx < 0 or tempx >= data_cb["num_queens"] \
                        or tempy < 0 or tempy >= data_cb["num_queens"]:
                    break
                if board[tempx][tempy] == '0':
                    conflicts += 1
    member.energy = float(conflicts)
def copy_solution(dest, src):
    dest.solution = src.solution[:]
    dest.energy = src.energy
def emit_solution_image(member):
    global data_cb
    cell_size = 30 # Size of each cell in pixels
    border_size = cell_size # Border size to accommodate letters and numbers
    board_size = data_cb["num_queens"] * cell_size
    # Adjusted image size to include the border
    image_size = board_size + 2 * border_size
    # Load the SVG file directly
    queen_image = Image.open('bQ.png').resize((cell_size, cell_size))
    # light wood color
    border_color = '#D2B48C'
    # Create a blank white image
    image = Image.new('RGB', (image_size, image_size), border_color)
    draw = ImageDraw.Draw(image)
    # Define colors for the checkerboard
    color1 = '#D3D3D3' # Light gray
    color2 = '#A9A9A9' # Dark gray
    # Draw the checkerboard pattern
    for x in range(data_cb["num_queens"]):
        for y in range(data_cb["num_queens"]):
            top_left = (y * cell_size + border_size,
                        x * cell_size + border_size)
            bottom_right = (top_left[0] + cell_size, top_left[1] + cell_size)
            fill_color = color1 if (x + y) % 2 == 0 else color2
            draw.rectangle([top_left, bottom_right], fill=fill_color)
    if member is not None:
        # Draw the queens
        for x in range(data_cb["num_queens"]):
            y = member.solution[x]
            # Calculate the top-left corner of the cell
            top_left = (y * cell_size + border_size,
                        x * cell_size + border_size)
            # Paste the queen image
            image.paste(queen_image, top_left, queen_image)
```

```
# Draw the border with letters and numbers
   font_path = "arialbd.ttf" # Path to a bold TTF font file
    font_size = 12 # Adjust the font size as needed
    font = ImageFont.truetype(font_path, font_size)
    def index_to_letters(index):
        letters = []
        while index >= 0:
            letters.append(chr(index % 26 + ord('A')))
            index = index // 26 - 1
        return ''.join(reversed(letters))
   for i in range(data_cb["num_queens"]):
        # Draw letters on the top and bottom
        letter = index_to_letters(i)
        draw.text((border_size + i * cell_size + cell_size // 2,
                   border_size // 2),
                  letter, fill='black', anchor='mm', font=font)
        draw.text((border_size + i * cell_size + cell_size // 2,
                   image_size - border_size // 2),
                  letter, fill='black', anchor='mm', font=font)
        # Draw numbers on the left and right
        number = str(i + 1)
        draw.text((border_size // 2, border_size + i * cell_size +
                  cell_size // 2), number, fill='black', anchor='mm', font=font)
        draw.text((image_size - border_size // 2, border_size + i * cell_size +
                  cell_size // 2), number, fill='black', anchor='mm', font=font)
   # resize image to 4k
    image = image.resize((1000, 1000), Image.Resampling.BICUBIC)
    image.save('solution.png')
def main():
   temperature_x.clear()
    temperature_y.clear()
    best_energy_x.clear()
    best_energy_y.clear()
    bad_solutions_x.clear()
    bad_solutions_y.clear()
   rejected = 0
    emit_solution_image(None)
    width, height, channels, data = dpg.load_image("solution.png")
    dpg.set_value("texture_tag", data)
   temperature = data_cb["init_temp"]
    current = MemberType()
    working = MemberType()
    best = MemberType()
    best.energy = 100.0
    start_time = time.time()
    initialize_solution(current)
    compute_energy(current)
    copy_solution(working, current)
    global is_running
    while (temperature > data_cb["fin_temp"]) and (best.energy > 0.0000000):
        if not is_running:
            break
        # print(f"Temperature : {temperature}")
        temperature_x.append(float(time.time() - start_time))
```

```
temperature_v.append(float(temperature))
        accepted = 0
        for _ in range(data_cb["steps_per_change"]):
            tweak_solution(working)
            compute_energy(working)
            delta = working.energy - current.energy
            if delta <= 0 or math.exp(-delta / temperature) > get_srand():
                accepted += 1 if delta > 0 else 0
                copy_solution(current, working)
                if current.energy < best.energy:</pre>
                    copy_solution(best, current)
                else:
                    rejected += 1
                    if rejected % 10 == 0:
                        bad_solutions_x.append(float(time.time() - start_time))
                        bad_solutions_y.append(rejected)
            else:
                copy_solution(working, current)
        # print(f"Best energy = {best.energy}")
        best_energy_x.append(float(time.time() - start_time))
        best_energy_y.append(float(best.energy))
        temperature *= data_cb["alpha"]
        # Fit the axis data
        if len(temperature_x) > 0:
            dpg.set_value("series_tag_temp", [temperature_x, temperature_y])
            # dpg.fit_axis_data("y_axis_temp")
            dpg.fit_axis_data("x_axis_temp")
            dpg.set_value("temp_text", f"{temperature:.2f}")
        if len(best_energy_x) > 0:
            dpg.set_value("series_tag_energy", [best_energy_x, best_energy_y])
            # dpg.fit_axis_data("y_axis_energy")
            dpg.set_axis_limits("y_axis_energy", -0.5,
                                max(best_energy_y) + 0.5)
            dpg.fit_axis_data("x_axis_energy")
            dpg.set_value("energy_text", f"{best.energy:.2f}")
        if len(bad_solutions_x) > 0:
            dpg.set_value("series_tag_bad", [bad_solutions_x, bad_solutions_y])
            dpg.fit_axis_data("x_axis_bad")
            dpg.set_axis_limits("y_axis_bad", -0.5, max(bad_solutions_y) + 0.5)
            dpg.set_value("bads_text", f"{bad_solutions_y[-1]}")
        if len(temperature_x) > 0:
            dpg.set_value("time_text", f"{temperature_x[-1]:.2f}s")
    # emit_solution(best)
    emit_solution_image(best)
    # update texture
    width, height, channels, data = dpg.load_image("solution.png")
    dpg.set_value("texture_tag", data)
    stop()
def run():
    global is_running
    global process
    if process is None:
        is_running = True
        process = threading.Thread(target=main)
        process.start()
def stop():
    global is_running
    global process
    is_running = False
    if process is not None:
        try:
```

```
process.join()
        except:
            pass
    process = None
def update_layout():
    port_width = dpg.get_viewport_client_width()
    port_height = dpg.get_viewport_client_height()
    inputs_height = 26
    board_size = min(port_width, port_height - inputs_height * 6)
    plots_width = port_width - board_size / 0.97
    plots_height = board_size / 3 - 3 # / 3.031
    inputs_width = min(max(port_width * 0.15, 100), 500)
    outputs_width = min(max(port_width * 0.15, 100), 500)
    if dpg.does_item_exist("board"):
        dpg.configure_item("board", width=board_size, height=board_size)
    if dpg.does_item_exist("max_temp"):
        dpg.configure_item("max_temp", width=inputs_width)
    if dpg.does_item_exist("min_temp"):
        dpg.configure_item("min_temp", width=inputs_width)
    if dpg.does_item_exist("alpha"):
        dpg.configure_item("alpha", width=inputs_width)
    if dpg.does_item_exist("num_queens"):
       dpg.configure_item("num_queens", width=inputs_width)
    if dpg.does_item_exist("steps"):
        dpg.configure_item("steps", width=inputs_width)
    if dpg.does_item_exist("temp_text"):
        dpg.configure_item("temp_text", width=outputs_width)
    if dpg.does_item_exist("energy_text"):
       dpg.configure_item("energy_text", width=outputs_width)
    if dpg.does_item_exist("bads_text"):
       dpg.configure_item("bads_text"
                                       , width=outputs_width)
    if dpg.does_item_exist("time_text"):
        dpg.configure_item("time_text", width=outputs_width)
    if dpg.does_item_exist("plot_temp"):
        dpg.configure_item("plot_temp", width=plots_width, height=plots_height)
    if dpg.does_item_exist("plot_energy"):
        dpg.configure_item("plot_energy", width=plots_width,
                           height=plots_height)
   if dpg.does_item_exist("plot_bads"):
        dpg.configure_item("plot_bads", width=plots_width, height=plots_height)
    if dpg.does_item_exist("y_axis_temp"):
        dpg.set_axis_limits("y_axis_temp", 0, data_cb["init_temp"])
if __name__ == "__main__":
   dpg.create_context()
    dpg.create_viewport(title='N-Queen Task', width=800, height=600)
   dpg.set_viewport_resize_callback(update_layout)
    # print(dpg.get_viewport_client_width())
    # print(dpg.get_viewport_client_height())
    width, height, channels, data = dpg.load_image("solution.png")
    with dpg.texture_registry(show=False):
        dpg.add_dynamic_texture(
            width=width, height=height, default_value=data, tag="texture_tag")
```

```
with dpg.window(label="Example Window", tag="fullscreen"):
   with dpg.theme(tag="plot_theme_temp"):
        with dpg.theme_component(dpg.mvLineSeries):
            dpg.add_theme_color(
                dpg.mvPlotCol_Line, (255, 99, 99),
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
            dpg.add_theme_style(
                dpg.mvPlotStyleVar_Marker, dpg.mvPlotMarker_None,
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
            dpg.add_theme_style(
                dpg.mvPlotStyleVar_MarkerSize, 0,
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
            dpg.add_theme_style(
                dpg.mvPlotStyleVar_LineWeight, 3.0,
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
   with dpg.theme(tag="plot_theme_energy"):
        with dpg.theme_component(dpg.mvLineSeries):
            dpg.add_theme_color(
                dpg.mvPlotCol_Line, (22, 90, 255),
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
            dpg.add_theme_style(
                dpg.mvPlotStyleVar_Marker, dpg.mvPlotMarker_None,
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
            dpg.add_theme_style(
                dpg.mvPlotStyleVar_MarkerSize, 0,
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
            dpg.add_theme_style(
                dpg.mvPlotStyleVar_LineWeight, 3.0,
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
   with dpg.theme(tag="plot_theme_bads"):
        with dpg.theme_component(dpg.mvLineSeries):
            dpg.add_theme_color(
                dpg.mvPlotCol_Line, (123, 123, 123),
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
            dpg.add_theme_style(
                dpg.mvPlotStyleVar_Marker, dpg.mvPlotMarker_None,
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
            dpg.add_theme_style(
                dpg.mvPlotStyleVar_MarkerSize, 0,
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
            dpg.add_theme_style(
                dpg.mvPlotStyleVar_LineWeight, 3.0,
                category=dpg.mvThemeCat_Plots)
   def on_value_change_max_temp(sender, app_data, user_data):
        stop()
        user_data['init_temp'] = float(app_data)
        dpg.set_axis_limits("y_axis_temp", 0, data_cb["init_temp"])
   def on_value_change_min_temp(sender, app_data, user_data):
        stop()
        user_data['fin_temp'] = float(app_data)
   def on_value_change_alpha(sender, app_data, user_data):
        stop()
       user_data['alpha'] = float(app_data)
   def on_value_change_steps(sender, app_data, user_data):
        stop()
        user_data['steps_per_change'] = int(app_data)
   def on_value_change_num_queens(sender, app_data, user_data):
        stop()
```

```
user_data['num_queens'] = int(app_data)
    emit solution image(None)
    width, height, channels, data = dpg.load_image("solution.png")
dpg.set_value("texture_tag", data)
# Максимальная температура
with dpg.group(horizontal=True):
    with dpg.group():
        dpg.add_input_float(label="Max temperature",
                             default_value=100,
                             width=200,
                             callback=on_value_change_max_temp,
                             user_data=data_cb,
                             min_value=0.0,
                             step=1.0,
                             tag="max_temp")
        # Минимальная температура
        dpg.add_input_float(label="Min temperature",
                             default_value=0.01,
                             width=200,
                             callback=on_value_change_min_temp,
                             user_data=data_cb,
                             min_value=0.0,
                             step=0.01,
                             tag="min_temp")
        # Коэффициент понижения температуры
        dpg.add_input_float(label="Temperature reduction coefficient",
                             default_value=0.99,
                             width=200,
                             callback=on_value_change_alpha,
                             user_data=data_cb,
                             min_value=0.0,
                             max_value=1.0,
                             step=0.01,
                             tag="alpha")
        # Количество ферзей
        dpg.add_input_int(label="Number of queens",
                           default_value=8,
                           width=200,
                           callback=on_value_change_num_queens,
                           user_data=data_cb,
                           min_value=1, max_value=30,
                           tag="num_queens")
        # Количество шагов при постоянном значении температуры
        dpg.add_input_int(label="Number of steps at constant "
                           + "temperature",
                           default_value=10,
                           width=200,
                           callback=on_value_change_steps,
                           user_data=data_cb,
                           tag="steps")
    with dpg.group():
        # text output
        dpg.add_input_text(default_value="...",
                            readonly=True,
                            tag="temp_text",
                            width=50)
        dpg.add_input_text(default_value="...",
                            readonly=True,
                            tag="energy_text",
                            width=50)
        dpg.add_input_text(default_value="...",
                            readonly=True,
                            tag="bads_text",
                            width=50)
```

```
dpg.add_input_text(default_value="...",
                             readonly=True,
                             tag="time_text",
                             width=50)
    with dpg.group():
        dpg.add_text("Temperature")
        dpg.add_text("Best Energy")
        dpg.add_text("Bad Solutions")
        dpg.add_text("Time")
with dpg.group(horizontal=True):
    dpg.add_button(label="run", callback=run)
dpg.add_button(label="stop", callback=stop)
text_width = dpg.get_viewport_client_width() * 5 / 10
text_height = dpg.get_viewport_client_width() * 5 / 10
with dpg.group(horizontal=True):
    dpg.add_image("texture_tag"
                   width=text_width,
                   height=text_height, tag="board")
    emit_solution_image(None)
    width, height, channels, data = dpg.load_image("solution.png")
    dpg.set_value("texture_tag", data)
    plots_width = text_width / 2
    plots_height = text_height / 3.031 # 4.548
    with dpg.group():
        with dpg.plot(label="Temperature",
                       width=plots_width,
                       height=plots_height,
                       tag="plot_temp"):
            dpg.add_plot_legend()
            dpg.add_plot_axis(
                 dpg.mvXAxis, label="time, s", tag="x_axis_temp")
            dpg.add_plot_axis(
            dpg.mvYAxis, label="temperature", tag="y_axis_temp")
dpg.set_axis_limits("y_axis_temp", 0, data_cb["init_temp"])
             dpg.add_line_series(
                 temperature_x, temperature_y, parent="y_axis_temp",
                 tag="series_tag_temp")
        dpg.bind_item_theme("series_tag_temp", "plot_theme_temp")
        with dpg.plot(label="Best Energy",
                       width=plots_width,
                       height=plots_height,
                       tag="plot_energy"):
            dpg.add_plot_legend()
            dpg.add_plot_axis(
                 dpg.mvXAxis, label="time, s", tag="x_axis_energy")
            dpg.add_plot_axis(
                 dpg.mvYAxis, label="energy", tag="y_axis_energy")
             dpg.add_line_series(
                 best_energy_x, best_energy_y, parent="y_axis_energy",
                 tag="series_tag_energy")
        dpg.bind_item_theme("series_tag_energy", "plot_theme_energy")
        with dpg.plot(label="Bad Solutions",
                       width=plots_width,
                       height=plots_height,
                       tag="plot_bads"):
            dpg.add_plot_legend()
            dpg.add_plot_axis(
                 dpg.mvXAxis, label="time, s", tag="x_axis_bad")
            dpg.add_plot_axis(
                 dpg.mvYAxis, label="bad solutions", tag="y_axis_bad")
```