Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "Белгородский государственный технологический университет им. В.Г. Шухова"

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем.

Лабораторная работа № 4 Команды передачи управления. Вариант 13

Выполнил:

Студент группы КБ-2	11
- Neil	Коренев Д.Н.
Принял:	*
	Осипов О.В.

Цель работы: изучение команд перехода для организации циклов и ветвлений, получение навыков создания процедур с аргументами.

Задание

1. Написать программу для вычисления значения арифметического выражения, используя команды условного и безусловного перехода согласно варианту задания. Подобрать набор тестовых данных (не менее 3). При выполнении операций с числами, преобразовывать их к 4-байтовым числам со знаком. Результат вывести на экран.

Вариант	Выражение	Размерность и тип переменных
13	$e = \begin{cases} \frac{(x+y+1)^2}{y^3 - 2} z^4, & y > 10 \text{ и } z > 5, \\ -z^2 + \frac{1}{x} + \frac{x}{y+10}, & z \in [-5; 5] \text{ и } y > 10, \\ -5x^2 - 2(z+1)y, & y \le 10 \end{cases}$	x – беззнаковое 2-байтовоеy – знаковое однобайтовоеz – беззнаковое однобайтовое

2. Написать программу для вычисления значения арифметического выражения, содержащего функцию. Вычисление функции организовать в виде отдельной подпрограммы по всем правилам, описанным выше. Для обработки массивов использовать команды для работы с циклами и команды условного перехода. Подобрать набор тестовых данных (не менее 3). Результат вывести на экран.

Вариант	Выражение	Размерность и тип переменных
13	$r = \sum_{i=0}^{n} k(y_i + x_i) + k^3 - y_i^2 + \frac{f(x_i, y_i)}{k},$ $f(x, y) = \sum_{j=0}^{x} y_j - 1 $	x — массив 1-байтовых беззнаковых чисел y — массив 2-байтовых знаковых чисел k — беззнаковая переменная размером 2 байта n — беззнаковая переменная размером 1 байт

```
.386
.model flat, stdcall
option casemap: none

include include\windows.inc
include include\kernel32.inc
include include\user32.inc
include include\msvcrt.inc

includelib user32.lib
includelib kernel32.lib
includelib msvcrt.lib
```

```
mem_dump32 MACRO mem_addr, rows
   LOCAL loop1, loop2
   LOCAL mem_dump_fmt, header_fmt, footer_fmt
   LOCAL r_edi, r_ebx, temp_mem_addr, stack_decr
   LOCAL holder_esi, holder_ebp, holder_ecx, holder_eax
   LOCAL reg_dump_fmt1, reg_dump_fmt2, reg_header
    .data
       reg_dump_fmt1 DB " | EAX=0x%08x EBX=0x%08x ECX=0x%08x EDX=0x%08x | ",
            13, 10, 0
       reg_dump_fmt2 DB " | ESI=0x%08x EDI=0x%08x EBP=0x%08x ESP=0x%08x | ",
            13, 10, 0
       reg_header DB "+==-REGISTERS-", 51 DUP ("="), "+", 13, 10, 0
        mem_dump_fmt DB "| %p", 9, " ", 16 DUP ("%02x "), "|", 13, 10, 0
        header_fmt DB "+==-ADDR-", 7 DUP ("="),
            "-00-01-02-03-04-05-06-07-08-09-0A-0B-0C-0D-0E-0F-+", 13, 10, 0
        footer_fmt DB "+", 41 DUP ("="), 45, 64, 75, 83, 69, 69, 78, 45, 61, 45,
            64, 75, 69, 82, 65, 83, 73, 46, 82, 85, 45, 61, 61, 43, 13, 10, 0
        temp_mem_addr DD ?
        r_edi DD ?
        r_ebx DD ?
        holder_esi DD ?
        holder_ebp DD ?
        holder ecx DD ?
        holder_eax DD ?
       stack_decr DD 0
    .code
        ; Сохраняем регистры
       mov holder_esi, ESI
       mov holder_ebp, EBP
       mov holder_ecx, ECX
        mov holder_eax, EAX
        ; Выводим регистры
        invoke crt_printf, offset reg_header
        invoke crt_printf, offset reg_dump_fmt1, EAX, EBX, ECX, EDX
        invoke crt_printf, offset reg_dump_fmt2, ESI, EDI, EBP, ESP
        invoke crt_printf, offset header_fmt
       mov ESI, mem_addr
       mov temp_mem_addr, mem_addr
       mov r_edi, rows
        mov r_ebx, mem_addr ; EBX - addres for left column
       mov EBP, 15; offset
   loop2:
       mov ECX, 16
   loop1:
       mov EAX, 0 ; EAX - байт данных
       mov AL, [ESI+EBP]
        push EAX
        inc stack_decr
```

```
dec EBP
        dec ECX
        jnz loop1
        add EBP, 32
        push r_ebx
        push offset mem_dump_fmt
        inc stack_decr
        inc stack_decr
        call crt_printf
        inc stack_decr
        add r_ebx, 16
        dec r_edi
        jnz loop2
        invoke crt_printf, offset footer_fmt
        ; Чистим стек
        mov EAX, stack_decr
        imul EAX, 4
        add ESP, EAX
        ; Восстанавливаем регистры
        mov ESI, holder_esi
        mov EBP, holder_ebp
        mov ECX, holder_ecx
        mov EAX, holder_eax
    ENDM
print_var MACRO var, var_size
    LOCAL loop1
    LOCAL stack_decr
    LOCAL holder_esi, holder_ebp, holder_ecx, holder_eax, holder_edi, holder_ebx
    LOCAL var_fmt
    .data
        var_fmt DB "0x", var_size - 1 DUP ("%02X_"), "%02X", 0
        holder_esi DD ?
        holder_ebp DD ?
        holder_ecx DD ?
        holder_eax DD ?
        holder_edi DD ?
        holder_ebx DD ?
        stack_decr DD 0
    .code
        mov holder_esi, ESI
        mov holder_ebp, EBP
        mov holder_ecx, ECX
        mov holder_eax, EAX
        mov holder_edi, EDI
        mov holder_ebx, EBX
        mov ESI, offset var
```

```
mov EDI, 3
        mov EBX, offset var ; EBX - addres for left column
        mov EBP, 0 ; offset
        mov ECX, 0
    loop1:
        mov EAX, 0 ; EAX - data of byte
        mov AL, [ESI+EBP]
        push EAX
        inc stack_decr
        inc EBP
        inc ECX
        cmp ECX, var_size
        jne loop1
        push offset var_fmt
        inc stack_decr
        call crt_printf
        inc stack_decr
        add EBX, 16
        dec EDI
        ; Чистим стек
        mov EAX, stack_decr
        imul EAX, 4
        add ESP, EAX
        ; Восстанавливаем регистры
        mov ESI, holder_esi
        mov EBP, holder_ebp
        mov ECX, holder_ecx
        mov EAX, holder_eax
        mov EDI, holder_edi
        mov EBX, holder_ebx
    ENDM
abs_var MACRO var
    LOCAL abs_end
    .code
        cmp var, 0
        jge abs_end
        neg var
    abs_end:
    ENDM
nline MACRO
    LOCAL nline_fmt
        nline_fmt DB 13, 10, 0
    .code
        invoke crt_printf, offset nline_fmt
```

```
ENDM
.data
    main_fmt DB "DBG: 0x%016X", 13, 10, 0
.code
solve_eq13 PROC x:WORD, y:BYTE, z:BYTE
    LOCAL abs_z:DWORD
       push EBX
        push ESI
        push EDI
        push EBP
       push ECX
       ; Проверяем (y > 10 and |z| > 5)
       cmp y, 10
       jng next_check1
       movsx EAX, z
       mov abs_z, EAX
       abs_var abs_z
       cmp abs_z, 5
       jg y_g_10_z_g_5
    next_check1:
       ; Проверяем (z >= -5 and z <= 5 and y > 10)
       cmp z, -5
       jnge next_check2
       cmp z, 5
       jnle next_check2
       cmp y, 10
        jg z_ge_m5_z_le_5_y_g_10
    next_check2:
       ; Проверяем (у <= 10)
       cmp y, 10
       jle y_le_10
   y_g_10_z_g_5:
       movzx EAX, x
       movsx EBX, y
       add EAX, EBX; EAX = x+y
       add EAX, 1 ; EAX = x+y+1
       imul EAX, EAX ; EAX = (x+y+1)^2
       mov ESI, EAX; ESI = (x+y+1)^2; (1+14+1)^2=256
       movsx EBX, y
       movsx ECX, y
       imul EBX, EBX ; EBX = y^2
       imul EBX, ECX  ; EBX = y^3
                      ; EBX = y^3 - 2 ; 14^3 - 2 = 2742
        sub EBX, 2
       cdq
        idiv EBX
                      ; EAX = (x+y+1)^2 / (y^3 - 2); 256//2742=0
```

```
movsx EBX, z
   imul EBX, EBX ; EBX = z^2
   imul EBX, EBX ; EBX = z^4 ; 6^4=1296
   imul EAX, EBX ; EAX = (x+y+1)^2 / (y^3 - 2) * z^4 ; 0*1296=0
   ; x dw 1
   ; y db 14
   ; z db 6
   ; 0x00_00_00_00
   jmp end_res
z_ge_m5_z_le_5_y_g_10:
   movsx EAX, z
   imul EAX, EAX
   neg EAX
   mov EBX, EAX ; EBX = -z^2
   movzx ECX, x
   mov EAX, 1
   cdq
   div ECX
   mov ECX, EAX ; ECX = 1/x
   movzx EAX, x
   movsx EDX, y
   add ESI, 10
                 ; EDX = y+10
   cdq
   idiv ESI
            ; EAX = x/(y+10)
   add EBX, ECX ; EBX = -z^2 + 1/x
   add EBX, EAX; EBX = -z^2 + 1/x + x/(y+10)
   ; mov EBX, 69h
   mov EAX, EBX
   ; x dw 1
   ; y db 14
   ; z db 3
   ; 0xff_ff_ff_f8
   jmp end_res
y_le_10:
   movzx EAX, x
   imul EAX, EAX
   imul EAX, 5
   neg EAX
              ; -5x^2
   movsx EBX, z
   inc EBX ; z+1
```

```
imul EBX, 2 ; 2(z+1)
       movsx ECX, y
       imul EBX, ECX  ; 2(z+1)y
       sub EAX, EBX ; -5x^2 - 2(z+1)y
       ; x dw 1
       ; y db 5
       ; z db -6
       ; 0x00_00_00_2d
       jmp end_res
   end_res:
       pop ECX
       pop EBP
       pop EDI
       pop ESI
       pop EBX
       ret
                     ; result in EAX
    solve_eq13 ENDP
abs PROC var:DWORD
  mov EAX, var
   cmp EAX, 0
   jge abs_end
   neg EAX
abs_end:
   ret
   abs ENDP
function1 PROC x:BYTE, y:WORD
   ; int sum = 0;
   ; for (j = 0; j < x; j++)
   ; sum += abs((y*j)-1);
   LOCAL sum: DWORD, j: DWORD
   push ECX
   push EBX
   push ESI
   mov sum, 0
   mov j, 0
   movsx ESI, x
   sub ESI, 1
loop1:
   mov EAX, j
   xor EBX, EBX
   mov BX, y
                     ; у
```

```
movsx EAX, BX
                    ; у
    imul EAX, j
                      ; y*j
    sub EAX, 1
                       ; y*j−1
   mov EBX, EAX
                      ; EBX = y*j-1
    invoke abs, EBX
                      ; EAX = abs(y*j-1)
   add sum, EAX
   xor EBX, EBX
   mov EBX, j
   inc j
    cmp EBX, ESI
   jl loop1
   mov EAX, sum
    pop ESI
    pop EBX
    pop ECX
   ret
                      ; result in EAX
    function1 ENDP
solve_sig13 PROC x:DWORD, y:DWORD, k:WORD, n:BYTE
   ; int sum = 0;
    ; for (i = 0; i < n; i++){
   ; sum += k*(y[i]+x[i])+k^3-y[i]^2+((f(x[i],y[i]))/(k));
   ; }
   LOCAL sum: DWORD, i: DWORD
   mov sum, 0
   mov i, 0
   xor ESI, ESI
   movsx ESI, byte ptr [n]
loop1:
   mov EAX, i
   imul EAX, 2
   add EAX, y
   movsx EBX, byte ptr [EAX] ; y[i]
   mov EAX, i
   imul EAX, 2
   add EAX, x
   movsx ECX, byte ptr [EAX] ; x[i]
   add EBX, ECX
                   ; y[i]+x[i]
   movsx EAX, k
    imul EBX, EAX
                            ; k*(y[i]+x[i])
   mov ECX, EAX
    imul ECX, EAX
                             ; k^2
    imul ECX, EAX
                             ; k^3
```

```
; k*(y[i]+x[i])+k^3
   add EBX, ECX
   mov ECX, i
   imul ECX, 2
   add ECX, y
   movsx EDX, byte ptr [ECX] ; y[i]
   imul EDX, EDX
                    ; y[i]^2
                         ; k*(y[i]+x[i])+k^3-y[i]^2
   sub EBX, EDX
   ; -4824 here
   push EBX
   mov ECX, i
   imul ECX, 2
   add ECX, x
   movsx EDX, byte ptr [ECX] ; x[i]
   mov ECX, i
   imul ECX, 2
   add ECX, y
   movsx EAX, byte ptr [ECX] ; y[i]
   mov EBX, EDX
   invoke function1, BL, AX ; f(x[i],y[i])
   ; 72 here
   movzx ECX, k
   cdq
                  ; EAX = f(x[i],y[i])/k
   idiv ECX
   ; 18 here
   pop EBX
   add EBX, EAX
                     ; EBX = k*(y[i]+x[i])+k^3-y[i]^2+f(x[i],y[i])/k
   add sum, EBX
   inc i
   dec ESI
   jnz loop1
   mov EAX, sum
   ret
                     ; result in EAX
   solve_sig13 ENDP
.data
                     ; беззнаковое 2 байта
   x dw 1,?
                     ; знаковое однобайтовое
   y db 14,?,?,?
  z db 6,?,?,? ; знаковое однобайтовое
```

```
result dd 0
   __ чи 2,3,4,5 ; 16 беззнаковые числа
y2 dw 72,54,3,9 ; 26 значовия
k2 dw 4 2
                      ; 26 беззноковая переменная
   k2 dw 4,?
n2 db 4,?,?,?
   k2 dw 4,?
                      ; 1б беззноковая переменная
                       ; количество элементов в массиве
   result2 dd 0
   ; 1
   ; 53
   ; 5
   ; 26
    ; =
   ; 85
. code
bubble_sort proc parr:DWORD,cnt:DWORD
    push ebx
   push esi
   sub cnt, 1
                              ; set count to 1 less than member count
 lbl0:
   mov esi, parr
                              ; load array address into ESI
   xor edx, edx
                              ; zero the "changed" flag
   mov ebx, cnt
                               ; set the loop counter to member count
 lbl1:
   mov eax, [esi]
                               ; load first pair of array numbers into registers
   mov ecx, [esi+4]
   cmp eax, ecx
                               ; compare which is higher
   jle lbl2
   mov [esi], ecx
                               ; swap if 1st number is higher
   mov [esi+4], eax
                               ; set the changed flag if any swap is performed
   mov edx, 1
 lbl2:
   add esi, 4
                              ; step up one to compare next adjoining pair
   sub ebx, 1
                               ; decrement the counter
   jnz lbl1
   test edx, edx
                              ; test if the changed flag is set.
                               ; break out of the loop if no swap occurred
   jz lbl3
                               ; decrement the upper bound for next pass
    sub cnt, 1
    jmp lbl0
                               ; loop back for next pass
```

```
lbl3:
   pop esi
   pop ebx
   ret
bubble_sort endp
print_array proc array_ptr:dword, array_size:dword, item_size:dword
       print_array_fmt DB "%d ",0
   .code
   push ebx
   push eax
   push ecx
   push edx
   mov ecx, array_ptr
   mov ebx, array_size
   prnt:
       mov eax, item_size
       cmp eax, 1
       je switch1
       cmp eax, 2
       je switch2
       cmp eax, 4
       je switch4
   switch1:
       mov eax, 0
       mov al, byte ptr [ecx]
                                            ; ecx = array[i]
       jmp switch_end
   switch2:
       mov eax, 0
       mov ax, word ptr [ecx]
                                             ; ecx = array[i]
       jmp switch_end
   switch4:
       mov eax, 0
       mov eax, dword ptr [ecx] ; ecx = array[i]
       jmp switch_end
   switch_end:
       push eax
       push ecx
       push eax
       push offset print_array_fmt
```

```
call crt_printf
                                         ; Вывод результата на экран
        add esp, 2*4
        pop ecx
        pop eax
        add ecx, item_size
                                                ; ecx = array[i+1]
        dec ebx
                                        ; ebx = n-1
        cmp ebx, 0
        jne prnt
                                         ; если ebx не равно 0, то переходим к
следующему элементу массива
        pop edx
        pop ecx
        pop eax
        pop ebx
        RET 8
print_array endp
print_array_8byte PROC ptrr:DWORD, sze:DWORD
        print_array_8byte_fmt DB "%lld ",0
        val DO ?
    .code
    pusha
   mov eax, ptrr
   mov esi, sze
loopm:
    mov ebx, eax
    push eax
    mov eax, [ebx]
    mov dword ptr val[0], eax
    add ebx, 4
    mov eax, [ebx]
   mov dword ptr val[4], eax
    ; invoke crt_printf, offset main_fmt, val[0]
    ; invoke crt_printf, offset main_fmt, val[4]
    invoke crt_printf, offset print_array_8byte_fmt, val
    pop eax
    add eax, 8
    dec esi
    jnz loopm
    popa
    ret 8
print_array_8byte ENDP
scan_array_8byte PROC ptrr:DWORD, sze:DWORD
```

```
.data
        scan_array_8byte_fmt DB "%lld", 0
        scan_array_8byte_val DQ ?
    .code
    pusha
   mov eax, ptrr
   mov esi, sze
loopm:
   mov ebx, eax
    push eax
    invoke crt_scanf, offset scan_array_8byte_fmt, offset scan_array_8byte_val
    ; invoke crt_printf, offset main_fmt, scan_array_8byte_val
    ; var 4:4
   mov eax, dword ptr scan_array_8byte_val[0]
   mov [ebx], eax
   mov eax, dword ptr scan_array_8byte_val[4]
   mov [ebx+4], eax
    pop eax
   add eax, 8
   dec esi
    jnz loopm
    popa
   ret 8
scan_array_8byte ENDP
start:
    invoke solve_eq13, x, y, z
   mov result, EAX
    .data
        eq13_fmt1 DB "x=%hu, y=%hhd, z=%hhd, result=%d=", 0
    .code
    invoke crt_printf, offset eq13_fmt1, dword ptr x, dword ptr y, dword ptr z,
        dword ptr result
    print_var result, 4
    nline
    nline
    .data
        eq13_fmt2_1 DB "x={", 0
        eq13_fmt2_2 DB "},", 13, 10, "y={", 0
        eq13_fmt2_3 DB "},", 13, 10, "k=%hd, n=%d, result=%d=", 0
    invoke solve_sig13, offset x2, offset y2, k2, n2
   mov result2, EAX
```

```
invoke crt_printf, offset eq13_fmt2_1
   invoke print_array, offset x2, 4, 1
   invoke crt_printf, offset eq13_fmt2_2
   invoke print_array, offset y2, 4, 1
   mov eax, 0
   mov al, n2
   mov ebx, 0
   mov bx, k2
   invoke crt_printf, offset eq13_fmt2_3, ebx, eax, result2
   print_var result2, 4 ; -1651
   nline
   nline
.data
   arr dq ?,?,?,4,5,6,7,8,9,10
   arr_size dd 10
.code
   invoke scan_array_8byte, offset arr, 3
   invoke print_array_8byte, offset arr, arr_size
   ; nline
   ; mem_dump32 offset x2, 4
   invoke ExitProcess, 0 ; Выход из программы
end start
```

Вывод: в ходе лабораторной работы мы изучили команды перехода для организации циклов и ветвлений, получили навыки создания процедур с аргументами.