Лабораторная работа №5

Информационная безопасность

Леонтьева Ксения Андреевна | НПМбд-01-19

Содержание

1	Цель работы	4
2	Теоретическое введение	5
3	Выполнение лабораторной работы 3.1 Создание программы	6 6 14
4	Выводы	18
Список литературы		

Список иллюстраций

3.1	Предварительная подготовка	6
3.2	Koмaндa "whereis"	7
3.3	Вход в систему и создание программы	7
3.4	Код программы simpleid.c	8
3.5	Компиляция и выполнение программы simpleid	8
3.6	Усложнение программы	9
3.7	Переименование программы в simpleid2.c	9
3.8	Компиляция и выполнение программы simpleid2	10
3.9	Установка новых атрибутов (SetUID) и смена владельца файла	10
	Запуск simpleid2 после установки SetUID	11
3.11	Запуск simpleid2 после установки SetGID	11
3.12	Код программы readfile.c	12
	Смена владельца и прав доступа у файла readfile.c	13
3.14	Запуск программы readfile	14
	Создание файла file01.txt	15
3.16	Попытка выполнить действия над файлом file01.txt от имени поль-	
	зователя guest2	16
3.17	Удаление атрибута t (Sticky-бита) и повторение действий	17
3.18	Возвращение атрибута t (Sticky-бита)	17

1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Теоретическое введение

SetUID, SetGID и Sticky - это специальные типы разрешений позволяют задавать расширенные права доступа на файлы или каталоги.

- SetUID (set user ID upon execution «установка ID пользователя во время выполнения) являются флагами прав доступа в Unix, которые разрешают пользователям запускать исполняемые файлы с правами владельца исполняемого файла.
- SetGID (set group ID upon execution «установка ID группы во время выполнения») являются флагами прав доступа в Unix, которые разрешают пользователям запускать исполняемые файлы с правами группы исполняемого файла.
- Sticky bit в основном используется в общих каталогах, таких как /var или /tmp, поскольку пользователи могут создавать файлы, читать и выполнять их, принадлежащие другим пользователям, но не могут удалять файлы, принадлежащие другим пользователям.

Более подробно см. в [1].

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Создание программы

Для начала я убедилась, что компилятор gcc установлен, исолпьзуя команду "gcc -v". Затем отключила систему запретов до очередной перезагрузки системы командой "sudo setenforce 0", после чего команда "getenforce" вывела "Permissive" (рис. 3.1).

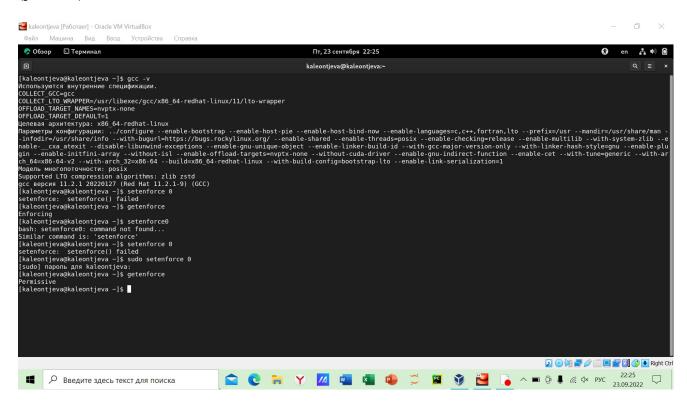


Рис. 3.1: Предварительная подготовка

Проверила успешное выполнение команд "whereis gcc" и "whereis g++" (их

расположение) (рис. 3.2).

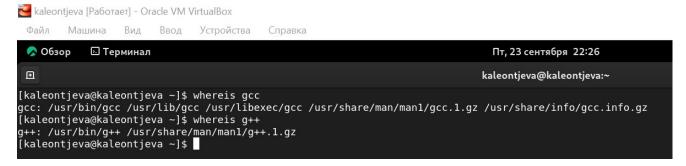


Рис. 3.2: Команда "whereis"

Вошла в систему от имени пользователя guest командой "su - guest". Создала программу simpleid.c командой "touch simpleid.c" и открыла её в редакторе командой "gedit /home/guest/simpleid.c" (рис. 3.3).

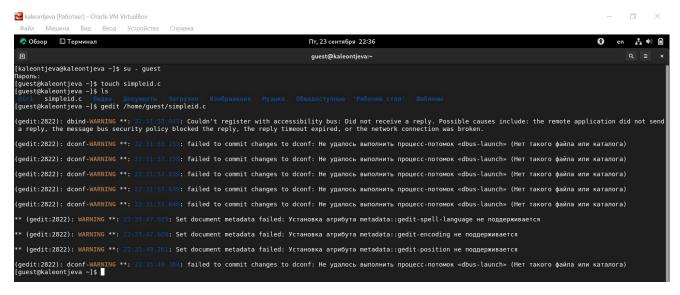


Рис. 3.3: Вход в систему и создание программы

Код программы выглядит следующим образом (рис. 3.4).

```
*simpleid.c
 Открыть ▼
             ①
                                                                  Сохранить
 1 #include <sys/types.h>
 2 #include <unistd.h>
 3 #include <stdio.h>
 5 int
 6 main ()
 7
           uid t uid = geteuid ();
 8
 9
           gid t gid = getegid ();
           printf("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
10
11
           return 0;
12
```

Рис. 3.4: Код программы simpleid.c

Скомпилировала программу и убедилась, что файл программы был создан командой "gcc simpleid.c -o simpleid". Выполнила программу simpleid командой "./simpleid", а затем выполнила системную программу id командой "id". Результаты, полученные в результате выполнения обеих команд, совпадают (uid=1001 и gid=1001) (рис. 3.5).



Рис. 3.5: Компиляция и выполнение программы simpleid

Усложнила программу, добавив вывод действительных идентификаторов (рис. 3.6).

```
*simpleid_new.c
 Открыть ▼
             \oplus
                                                                   Сохранить
 1 #include <sys/types.h>
 2 #include <unistd.h>
 3 #include <stdio.h>
 4
 5 int
 6 main ()
 7
           uid_t real_uid = getuid ();
 8
 9
           uid_t e_uid = geteuid ();
10
11
           gid t real gid = getgid ();
           gid t e gid = getegid ();
12
13
14
           printf("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
15
           printf("real uid=%d, real gid=%d\n", real uid, real gid);
16
17
           return 0;
18
```

Рис. 3.6: Усложнение программы

Получившуюся программу назвала simpleid2.c (рис. 3.7).

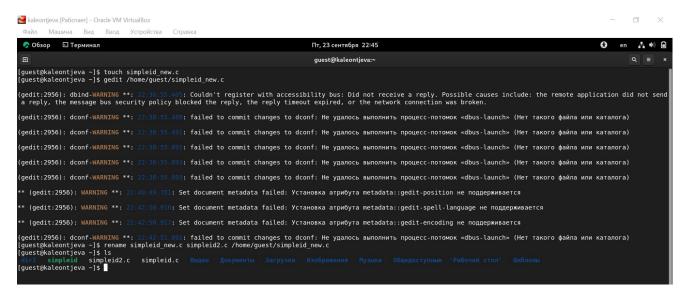


Рис. 3.7: Переименование программы в simpleid2.c

Скомпилировала и запустила simpleid2.c командами "gcc simpleid2.c -o sipleid2" и "./simpleid2" (рис. 3.8).

```
[guest@kaleontjeva ~]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@kaleontjeva ~]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@kaleontjeva ~]$
```

Рис. 3.8: Компиляция и выполнение программы simpleid2

От имени суперпользователя выполнила команды "sudo chown root:guest /home/guest/simpleid2" и "sudo chmod u+s /home/guest/simpleid2", затем выполнила проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2 командой "sudo ls -l /home/guest/simpleid2" (рис. 3.9). Этими командами была произведена смена пользователя файла на root и установлен SetUID-бит.

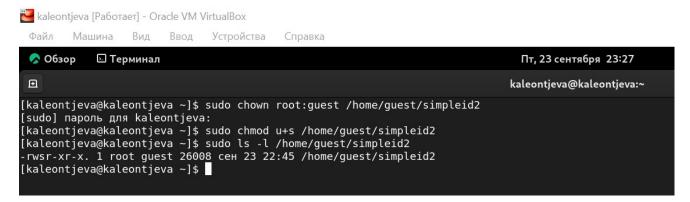


Рис. 3.9: Установка новых атрибутов (SetUID) и смена владельца файла

Запустила программы simpleid2 и id. Теперь появились различия в uid (рис. 3.10).

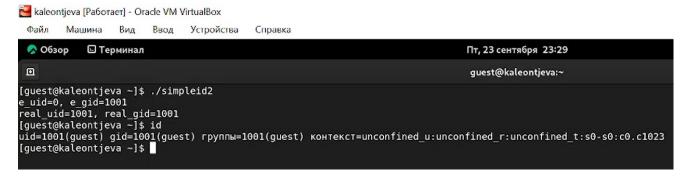


Рис. 3.10: Запуск simpleid2 после установки SetUID

Проделала тоже самое относительно SetGID-бита. Также можем заметить различия с предыдущим пунктом (рис. 3.11).

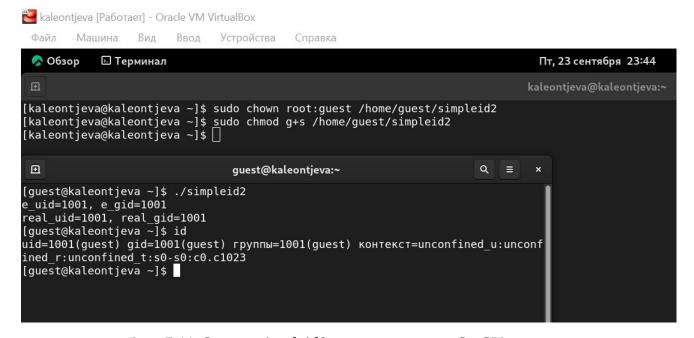


Рис. 3.11: Запуск simpleid2 после установки SetGID

Создаем программу readfile.c (рис. 3.12).

```
*readfile.c
                                                                                ≡
  Открыть ▼
             \oplus
                                                                    Сохранить
                                                                                     ×
 1 #include <fcntl.h>
 2 #include <stdio.h>
 3 #include <sys/stat.h>
 4 #include <sys/types.h>
 5 #include <unistd.h>
 7 int
 8 main (int argc, char* argv[])
 9 {
           unsigned char buffer[16];
10
11
           size t bytes read;
12
           int i;
13
           int fd = open (argv[1], 0 RDONLY);
14
15
16
           {
                   bytes read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
17
18
                    for (i = 0; i < bytes read; ++i) printf("%c", buffer[i]);</pre>
19
           }
20
21
           while (bytes read == sizeof (buffer));
22
           close(fd);
23
           return 0;
24 }
```

Рис. 3.12: Код программы readfile.c

Скомпилировала созданную программу командой "gcc readfile.c -o readfile". Сменила владельца у файла readfile.c командой "sudo chown root:guest /home/guest/readfile.c" и поменяла права так, чтобы только суперпользователь мог прочитать его, а guest не мог, с помощью команды "sudo chmod 700 /home/guest/readfile.c". Теперь убедилась, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c командой "cat readfile.c", получив отказ в доступе (рис. 3.13).



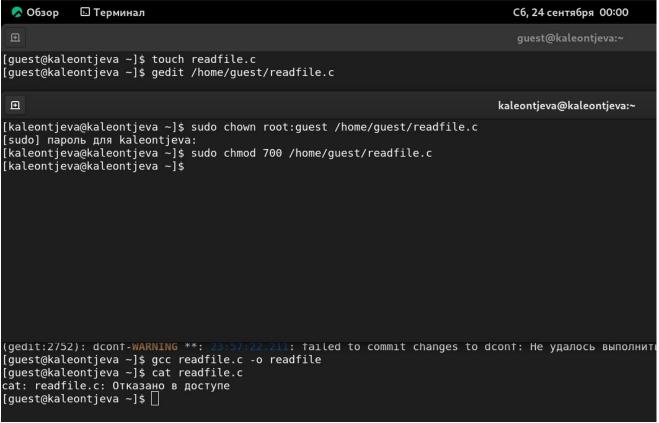


Рис. 3.13: Смена владельца и прав доступа у файла readfile.c

Поменяла владельца у программы readfile и устанавила SetUID. Проверила, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c командой "./readfile readfile.c". Прочитать удалось. Аналогично проверила, можно ли прочитать файл /etc/shadow. Прочитать удалось (рис. 3.14).

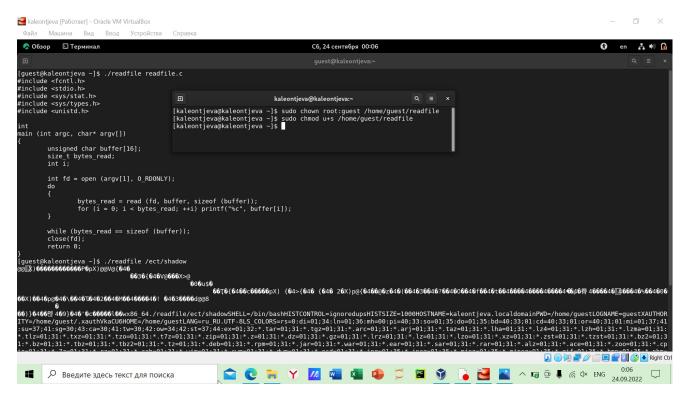


Рис. 3.14: Запуск программы readfile

3.2 Исследование Sticky-бита

Командой "ls -l/| grep tmp" убеждилась, что атрибут Sticky на директории /tmp установлен. От имени пользователя guest создала файл file01.txt в директории /tmp со словом test командой "echo"test" > /tmp/file01.txt". Просматрела атрибуты у только что созданного файла и разрешаем чтение и запись для категории пользователей "все остальные" командами "ls -l/tmp/file01.txt" и "chmod o+rw /tmp/file01.txt" (рис. 3.15).

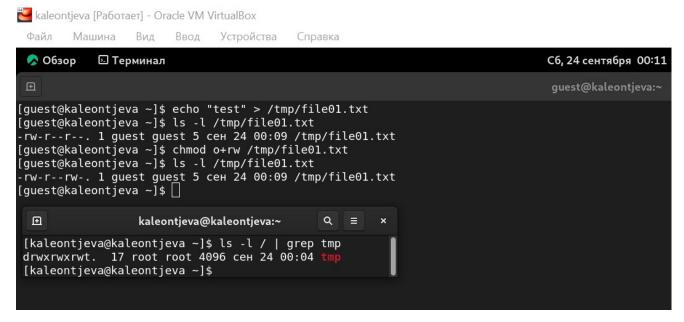


Рис. 3.15: Создание файла file01.txt

От имени пользователя guest2 попробовала прочитать файл командой "cat /tmp/file01.txt" - это удалось. Далее попыталась дозаписать в файл слово test2, проверить содержимое файла и записать в файл слово test3, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию - эти операции удалось выполнить только в случае, если еще дополнительно разрешить чтение и запись для группы пользователей командой "chmod g+rw /tmp/file01.txt". От имени пользователя guest2 попробовала удалить файл - это не удается ни в каком из случаев, возникает ошибка (рис. 3.16).

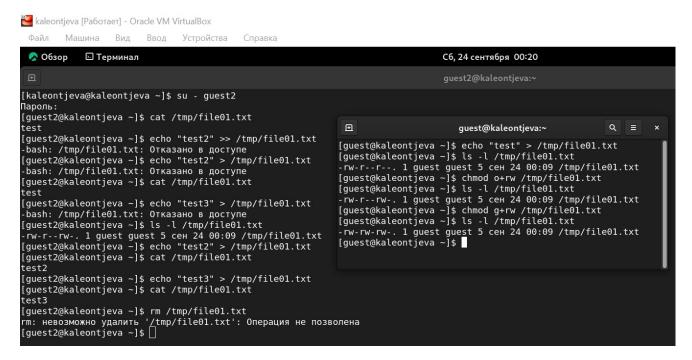


Рис. 3.16: Попытка выполнить действия над файлом file01.txt от имени пользователя guest2

Повысила права до суперпользователя командой "su -" и выполнила команду, снимающую атрибут t с директории /tmp "chmod -t /tmp". После чего покинула режим суперпользователя командой "exit". Повторила предыдущие шаги. Теперь мне удалось удалить файл file01.txt от имени пользователя, не являющегося его владельцем (рис. 3.17).

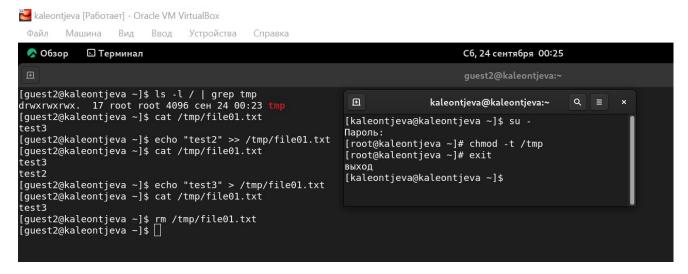


Рис. 3.17: Удаление атрибута t (Sticky-бита) и повторение действий

Повысила свои права до суперпользователя и вернула атрибут t на директорию /tmp (рис. 3.18).

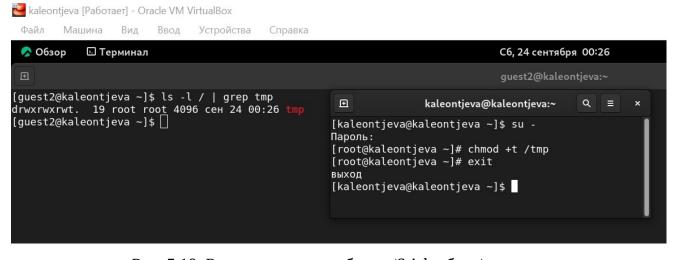


Рис. 3.18: Возвращение атрибута t (Sticky-бита)

4 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучила механизмы изменения идентификаторов, применение SetUID- и Sticky-битов. Получила практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрела работу механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Список литературы

1. Стандартные права SetUID, SetGID, Sticky в Linux [Электронный ресурс]. URL: https://linux-notes.org/standartny-e-prava-unix-suid-sgid-sticky-bity/.