Лабораторная работа №8

Научное программирование

Леонтьева Ксения Андреевна | НПМмд-02-23

Содержание

1	Цель работы	4
2	Теоретическое введение	5
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Вывод	12
Список литературы		13

Список иллюстраций

3.1	Нахождение собственных значений и векторов матрицы	7
3.2	Получение матрицы с действительными собственными значениями	8
3.3	Нахождение вектора вероятности после 5 шагов	9
3.4	Нахождение вектора вероятности после 5 шагов	9
3.5	Нахождение вектора равновесного состояния	10
3.6	Проверка результата	11

1 Цель работы

Изучить в Octave методы работы с собственными значениями и собственными векторами, а также с марковскими цепями (случайное блуждание).

2 Теоретическое введение

Ненулевой вектор \vec{u} , который при умножении на некоторую квадратную матрицу A превращается в самого же себя с числовым коэфиициентом λ , называется собственным вектором матрицы A. Число λ называется собственным значением или собственным числом данной матрицы.

Система называется **цепью Маркова**, если последовательность случайных событий удовлетворяет следующим условиям:

- возможно конечное число состояний,
- через определенные промежутки времени проводится наблюдение и регистрируется состояние системы,
- для каждого состояния задается вероятность перехода в каждое из остальных состояний или вероятность остаться в том же самом состоянии. Существенным предположением является то, что эти вероятности зависят только от текущего состояния.

Для любого начального вектора вероятности x и любого положительного целого числа k вектор вероятности после k периодов времени равен $\vec{y} = T^k \vec{x}$.

Состояние x называется **равновесным**, если $\vec{x}=T\vec{x}$, где T- матрица перехода для цепи Маркова. Равновесное состояние не приводит к изменению состояния в будущем. Каждая цепь Маркова имеет хотя бы одно равновесное состояние.

Пусть T - матрица переходов для цепи Маркова. Тогда $\lambda=1$ является собственным значением T. Если x является собственным вектором для $\lambda=1$ с

неотрицательными компонентами, сумма которых равна 1, то x является равновесным состоянием для T.

Более подробно см. в [1] и [2].

3 Выполнение лабораторной работы

Найдем собственные значения и собственные векторы заданной матрицы (рис. fig. 3.1).

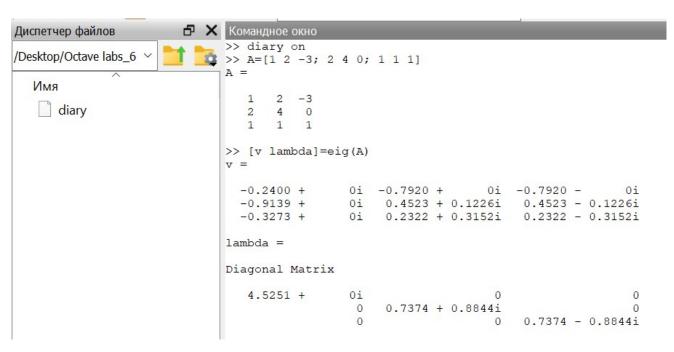


Рис. 3.1: Нахождение собственных значений и векторов матрицы

Получим матрицу с действительными собственными значениями, создав симметричную матрицу путем умножения матрицы A на транспонированную матрицу A (рис. fig. 3.2).

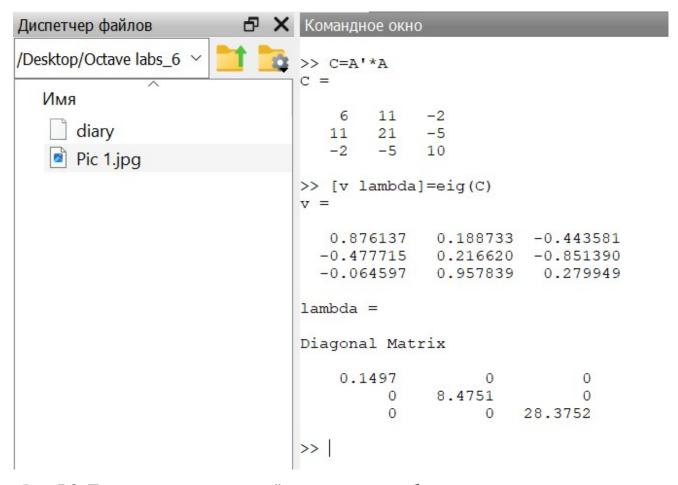


Рис. 3.2: Получение матрицы с действительными собственными значениями

Допустим, что мы случайным образом передвигаемся следующим образом. В состояниях 2, 3 или 4 мы перемещаемся влево или вправо наугад. При достижении конца дороги (состояния 1 или 5) мы останавливаемся. Наша цель - предсказать, где мы окажемся. Для примера случайного блуждания находим вектор вероятности после 5 шагов для каждого из заданных начальных векторов вероятности. Сначала сформируем матрицу переходов. Вероятности будущего состояния вычисляются как $T^k \vec{x}$, где \vec{x} - начальный вектор вероятностей (рис. fig. 3.3) и (рис. fig. 3.4).

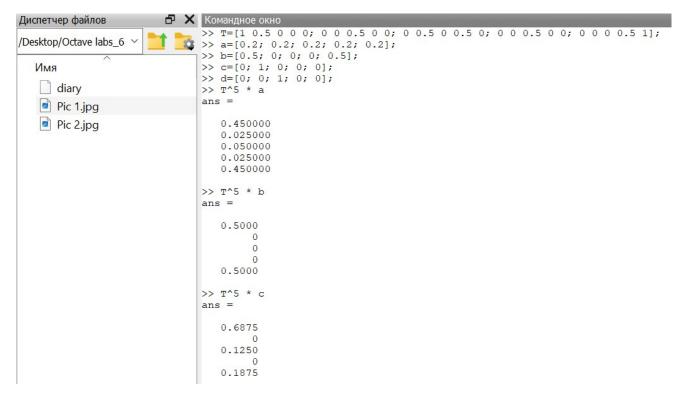


Рис. 3.3: Нахождение вектора вероятности после 5 шагов

```
>> T^5 * d
ans =
0.3750
0.1250
0
0.1250
0.3750
```

Рис. 3.4: Нахождение вектора вероятности после 5 шагов

Найдем вектор равновесного состояния для цепи Маркова с заданной переходной матрицей (рис. fig. 3.5).

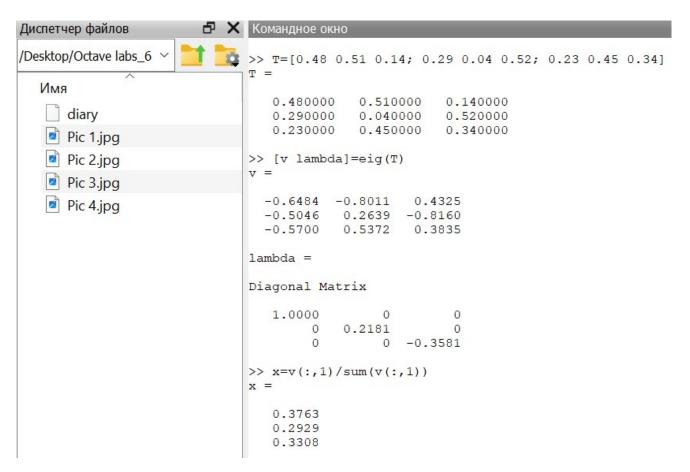


Рис. 3.5: Нахождение вектора равновесного состояния

Проверим правильность полученного результата (рис. fig. 3.6).

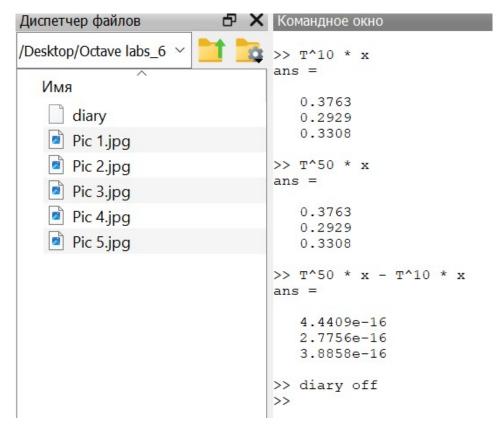


Рис. 3.6: Проверка результата

4 Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучила в Octave методы работы с собственными значениями и собственными векторами, а также с марковскими цепями (случайное блуждание).

Список литературы

- 1. Собственные значения и векторы матрицы [Электронный ресурс]. URL: http://mathprofi.ru/sobstvennye_znachenija_i_sobstvennye_vektory.html.
- 2. Цепи Маркова [Электронный ресурс]. URL: https://habr.com/ru/articles/455 762/.