

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ
ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчет по лабораторной работе №6
по курсу «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: “Хеширование. Хеш-таблицы”
Вариант 20

Выполнила:
Толстухина К.А.
К3139

Проверил:
Афанасьев А.В.

Санкт-Петербург
2024 год

Оглавление

Задача №1. Множество	3
Задача №2. Телефонная книга	5
Задача №7. Драгоценные камни	9
Задача №8. Почти интерактивная хеш-таблица	13

Задачи по варианту

Задача №1. Множество

Текст задачи

Реализуйте множество с операциями «добавление ключа», «удаление ключа», «проверка существования ключа».

Листинг кода

```
import tracemalloc
import time
from lab6.utils import *

t_start = time.perf_counter()
tracemalloc.start()

def Set(operations: list[str]) -> list[str]:
    """
    реализация работы множества
    :param operations: list[str]
    :return: list[str]
    """
    data = set()
    res = []
    for operation in operations:
        if operation.startswith("A"):
            data.add(operation.split()[1])
        elif operation.startswith("D"):
            data.remove(operation.split()[1])
        else:
            if operation.split()[1] in data:
                res.append("Y")
            else:
                res.append("N")
    return res
```

```

CURRENT_DIR =
os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))
TXTF_DIR =
os.path.join(os.path.dirname(CURRENT_DIR), "txtf")
INPUT_PATH = os.path.join(TXTF_DIR, "input.txt")
OUTPUT_PATH = os.path.join(TXTF_DIR, "output.txt")

if __name__ == "__main__":
    lines = open_file(INPUT_PATH)
    commands = [command.strip() for command in
lines[1:]]
    if 1 <= len(commands) <= 5 * 10 ** 5:
        result = Set(commands)
        write_file('\n'.join(result), OUTPUT_PATH)
    else:
        print("Введите корректные данные")

        print("Время работы: %s секунд" %
(time.perf_counter() - t_start))
        print("Затрачено памяти:",
tracemalloc.get_traced_memory()[1], "байт")
        tracemalloc.stop()

```

Текстовое объяснение

Подключаю две библиотеки для отслеживания памяти и времени. Затем Функция для работы с множеством, в которую я передаю список команд. Далее в цикле я считываю команду и в зависимости от нее добавляю/удаляю/проверяю наличие элемента в множестве. Далее вне функции я прописываю пути к необходимым директориям/файлам. И в основной части, я считываю данные, проверяю их валидность, вызываю функцию и вывожу время и память.

Пример работы(скрин файлов)

≡ input.txt ×			:	≡ output.txt ×		
1	8	✓		1	Y	
2	A 2			2	N	
3	A 5			3	N	
4	A 3					
5	? 2					
6	? 4					
7	A 2					
8	D 2					
9	? 2					

	Время	Память
пример	0.0008872080070432276 секунд	15107 байт

Вывод: была реализована работа с множеством

Задача №2. Телефонная книга

Текст задачи

В этой задаче ваша цель - реализовать простой менеджер телефонной книги.

Он должен уметь обрабатывать следующие типы пользовательских запросов:

- add number name - это команда означает, что пользователь добавляет в телефонную книгу человека с именем name и номером телефона number.

Если пользователь с таким номером уже существует, то ваш менеджер должен перезаписать соответствующее имя.

- `del number` - означает, что менеджер должен удалить человека с номером из телефонной книги. Если такого человека нет, то он должен просто игнорировать запрос.
- `find number` - означает, что пользователь ищет человека с номером телефона `number`. Менеджер должен ответить соответствующим именем или строкой «not found» (без кавычек), если такого человека в книге нет.

Листинг кода

```
class PhoneBook:
    """
    Класс для реализации работы телефонной книги
    """
    def __init__(self) -> None:
        self.phone_book = dict()

    def add_person(self, name: str, number: int) ->
None:
        """
        функция для добавления человека
        :param name: str
        :param number: int
        :return: None
        """
        self.phone_book[number] = name

    def del_number(self, number: int) -> None:
        """
        функция для удаления человека по номеру
        :param number: int
        :return: None
        """
        if number in self.phone_book.keys():
            del self.phone_book[number]
```

```

def find_number(self, number: int) -> str:
    """
    функция для нахождения человека по номеру
    :param number: int
    :return: str
    """
    if number in self.phone_book.keys():
        return self.phone_book[number]
    return "not found"

```

Текстовое объяснение

Класс для реализации работы телефонной книги, в котором присутствует 3 необходимых метода.

```

import tracemalloc
import time
from lab6.utils import *
from lab6.Task2.src.ClassPhoneBook import PhoneBook

t_start = time.perf_counter()
tracemalloc.start()

def main(commands):
    res = []
    phone_book = PhoneBook()
    for command in commands:
        if command.startswith("add"):
            _, number, name = command.split()
            phone_book.add_person(name, int(number))
        elif command.startswith("del"):
            _, number = command.split()
            phone_book.del_number(int(number))
        else:
            _, number = command.split()

    res.append(phone_book.find_number(int(number)))

```

```

        return res

CURRENT_DIR =
os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))
TXTF_DIR =
os.path.join(os.path.dirname(CURRENT_DIR), "txtf")
INPUT_PATH = os.path.join(TXTF_DIR, "input.txt")
OUTPUT_PATH = os.path.join(TXTF_DIR, "output.txt")

if __name__ == "__main__":
    lines = open_file(INPUT_PATH)
    commands = [command.strip() for command in
lines[1:]]
    if 1 <= len(commands) <= 10 ** 5:
        result = main(commands)
        write_file('\n'.join(result), OUTPUT_PATH)
    else:
        print("Введите корректные данные")

    print("Время работы: %s секунд" %
(time.perf_counter() - t_start))
    print("Затрачено памяти:",
tracemalloc.get_traced_memory()[1], "байт")
    tracemalloc.stop()

```

Основная функция, которая работает с файлами и обрабатывает команды, работая с классом.

Пример работы(скрин файлов)


```
input.txt x  output.txt x
1 12 ✓ 1 Mom
2 add 911 police 2 not found
3 add 76213 Mom 3 police
4 add 17239 Bob 4 not found
5 find 76213 5 Mom
6 find 910 6 daddy
7 find 911
8 del 910
9 del 911
10 find 911
11 find 76213
12 add 76213 daddy
13 find 76213
```

	Время	Память
ПРИМЕР	0.000990708009339869 секунд	15247 байт

Вывод: была реализована работа с классом

Задача №7. Драгоценные камни

Текст задачи

В одной далекой восточной стране до сих пор по пустыням ходят караваны верблюдов, с помощью которых купцы привозят пряности, драгоценности и дорогие ткани. Разумеется, основная цель купцов состоит в том, чтобы подороже продать имеющийся у

них товар. Недавно один из караванов прибыл во дворец одного могущественного шаха.

Купцы хотят продать шаху p драгоценных камней, которые они привезли с собой. Для этого они выкладывают их перед шахом в ряд, после чего шах оценивает эти камни и принимает решение о том, купит он их или нет. Видов драгоценных камней на Востоке известно не очень много всего 26, поэтому мы будем обозначать виды камней с помощью строчных букв латинского алфавита. Шах обычно оценивает камни следующим образом. Он заранее определил несколько упорядоченных пар типов камней: (a_1, b_1) , (a_2, b_2) , ..., (a_k, b_k) . Эти пары он называет красивыми, их множество мы обозначим как P . Теперь представим ряд камней, которые продают купцы, в виде строки S длины p из строчных букв латинского

алфавита. Шах считает число таких пар (i, j) , что $1 \leq i < j \leq p$, а камни S_i и S_j

образуют красивую пару, то есть существует такое число $1 \leq q \leq k$, что $S_i = a_q$ и $S_j = b_q$.

Если число таких пар оказывается достаточно большим, то шах покупает все камни. Однако в этот раз купцы привезли настолько много камней, что шах не может посчитать это число. Поэтому он вызвал своего визиря и поручил ему этот подсчет. Напишите программу, которая находит ответ на эту задачу.

Листинг кода

```
import tracemalloc
import time
from lab6.utils import *

t_start = time.perf_counter()
tracemalloc.start()
```

```

def count_beautiful_pairs(n: int, S: str,
beautiful_pairs: list[tuple]) -> int:
    """
    функция для подсчета красивых пар
    :param n: int
    :param S: str
    :param beautiful_pairs: list[tuple]
    :return: int
    """
    beautiful_set = set(beautiful_pairs)
    freq = [0] * 26
    total_pairs = 0

    for i in range(n):
        current_char = S[i]
        for a, b in beautiful_set:
            if current_char == b:
                total_pairs += freq[ord(a) -
ord('a')]
            freq[ord(current_char) - ord('a')] += 1
    return total_pairs

CURRENT_DIR =
os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))
TXTF_DIR =
os.path.join(os.path.dirname(CURRENT_DIR), "txtf")
INPUT_PATH = os.path.join(TXTF_DIR, "input.txt")
OUTPUT_PATH = os.path.join(TXTF_DIR, "output.txt")

if __name__ == "__main__":
    lines = open_file(INPUT_PATH)
    n, k = lines[0].split()
    S = lines[1].strip()
    beautiful_pairs = [(i[0], i[1]) for i in
lines[2:]]
    if 1 <= int(n) <= 10 ** 5 and 1 <= int(k) <= 676:

```

```

        result = count_beautiful_pairs(int(n), S,
beautiful_pairs)
        write_file(str(result), OUTPUT_PATH)
    else:
        print("Введите корректные данные")

    print("Время работы: %s секунд" %
(time.perf_counter() - t_start))
    print("Затрачено памяти:",
tracemalloc.get_traced_memory()[1], "байт")
    tracemalloc.stop()

```

Текстовое объяснение

Работа с файлами реализуется аналогично предыдущим задачам. В основной функции я с помощью цикла прохожу по строке, использую массив freq для подсчета частот появления символов в строке. Для каждого символа строки проверяю, сколько раз встречались символы, с которыми он образует красивую пару. Мы увеличиваем счётчик для каждого символа на каждой итерации.

Тесты(скрины файлов)

input.txt			output.txt		
1	7 3	✓ 1 ^ v	1	7	
2	abacaba				
3	ab				
4	ac				
5	bb				

	время	память
--	-------	--------

тест 1	0.0106906669971067 46 секунд	14818 байт
--------	---------------------------------	------------

Вывод: была реализована программа для подсчета красивых пар

Задача №8. Почти интерактивная хеш-таблица

Текст задачи

В данной задаче у Вас не будет проблем ни с вводом, ни с выводом. Просто реализуйте быструю хеш-таблицу.

В этой хеш-таблице будут храниться целые числа из диапазона $[0; 1015 - 1]$.

Требуется поддерживать добавление числа x и проверку того, есть ли в таблице число x . Числа, с которыми будет работать таблица, генерируются следующим образом. Пусть имеется четыре целых числа N, X, A, B такие что:

- $1 \leq N \leq 107$
- $1 \leq x \leq 1015$
- $1 < A \leq 103$
- $1 \leq B \leq 1015$

Требуется N раз выполнить следующую последовательность операций:

- Если X содержится в таблице, то установить $A < (A + A_c) \bmod 103, B < (B + B_c) \bmod 1015$
- Если X не содержится в таблице, то добавить X в таблицу и установить $A < (A + A_D) \bmod 103, B < (B + B_y) \bmod 1015$
- Установить $X < (X \cdot A + B) \bmod 1015$

Начальные значения X, A и B, а также N, Ac, Bc, AD и BD даны во входном файле. Выведите значения X, A и B после окончания работы.

Листинг кода

```
import tracemalloc
import time
from lab6.utils import *

t_start = time.perf_counter()
tracemalloc.start()

def solve(*args: tuple) -> tuple:
    """
    функция для работы с хеш-таблицей
    :param args: tuple
    :return: tuple
    """
    n, x, a, b, ac, bc, ad, bd = args
    table = set()
    for _ in range(n):
        if x in table:
            a = (a + ac) % 10 ** 3
            b = (b + bc) % 10 ** 15
        else:
            table.add(x)
            a = (a + ad) % 10 ** 3
            b = (b + bd) % 10 ** 15
        x = (x * a + b) % 10 ** 15
    return x, a, b

CURRENT_DIR =
os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))
TXTF_DIR =
os.path.join(os.path.dirname(CURRENT_DIR), "txtf")
```

```

INPUT_PATH = os.path.join(TXTF_DIR, "input.txt")
OUTPUT_PATH = os.path.join(TXTF_DIR, "output.txt")

if __name__ == "__main__":
    lines = open_file(INPUT_PATH)
    n, x, a, b = map(int, lines[0].split())
    ac, bc, ad, bd = map(int, lines[1].split())
    if 0 <= ac <= 10 ** 3 and 0 <= ad <= 10 ** 3 and
0 <= bc <= 10 ** 15 and 0 <= bd <= 10 ** 15:
        result = solve(n, x, a, b, ac, bc, ad, bd)
        write_file(' '.join(map(str, result)),
OUTPUT_PATH)
    else:
        print("Введите корректные данные")

    print("Время работы: %s секунд" %
(time.perf_counter() - t_start))
    print("Затрачено памяти:",
tracemalloc.get_traced_memory()[1], "байт")
    tracemalloc.stop()

```

Объяснение

Программа считывает данные, добавляет и удаляет элементы из общей таблицы, которую я реализую как множество. И в зависимости от присутствия элемента или его отсутствия в этой таблице выполняется различный перерасчет данных.

Скрины (файлов)

input.txt					output.txt				
1	4	0	0	0	✓	1	3	1	1
2	1	1	0	0					

	время	память
тест 1	0.0009768330201040 953 секунд	14610 байт

Вывод по всей работе: Я поработала с хеш-таблицами и познакомилась с хешированием