

# **Отчёт о выполнении**

**Индивидуальный проект № 2**

Просина К. М.

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выводы</b>	<b>10</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>11</b>

# Список иллюстраций

2.1	1	. . . . .	6
2.2	2	. . . . .	7
2.3	3	. . . . .	7
2.4	4	. . . . .	8
2.5	5	. . . . .	9

## Список таблиц

# **1 Цель работы**

Научиться редактировать информацию на сайте

## 2 Выполнение лабораторной работы

Добавить к сайту данные о себе.

Список добавляемых данных. Разместить фотографию владельца сайта.

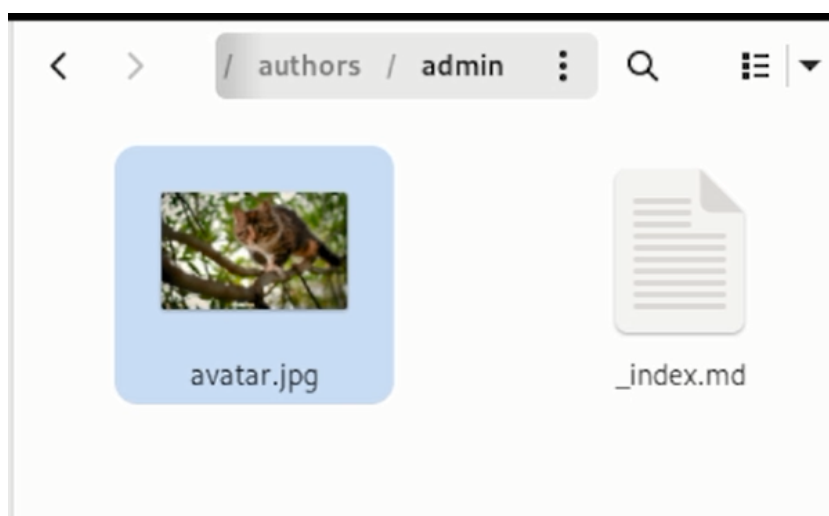


Рис. 2.1: 1

Разместить краткое описание владельца сайта (Biography). Добавить информацию об интересах (Interests). Добавить информацию об образовании (Education).

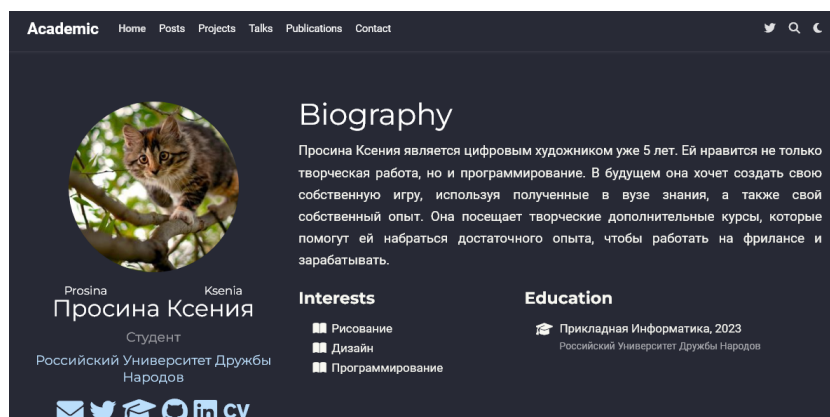


Рис. 2.2: 2

Сделать пост по прошедшей неделе.

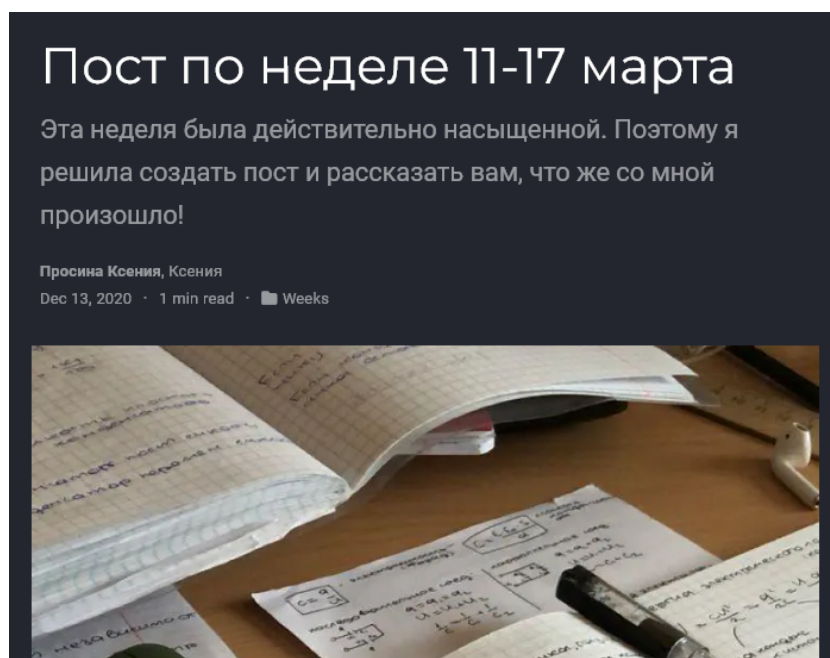


Рис. 2.3: 3

## Как же я люблю делать конспекты!

Знаете это чувство, когда вокруг суета, все чем-то заняты, а ты просто берешь наушники и, не обращая ни на кого внимания, просто делаешь то, что тебе необходимо? Я с ним сталкивалась очень часто. Именно поэтому я решила пойти в мое тихое и любимое место - библиотека имени Ленина. В ней очень тихо и никто не будет вам мешать. В ней я писала конспекты на протяжении 5 часов! Но при этом я не забывала делать перерывы, ведь это тоже важно! Но вскоре я действительно устала делать конспекты и проголодалась. Но вот незадача - в библиотеке есть нельзя! Поэтому я была вынуждена собрать вещи и пойти домой.

## Я обожаю свое хобби

Также на этой неделе я обязательно выделяла время для своего любимого хобби - рисования. Оно действительно помогает отвлечься и вынести все твои переживания и эмоции на бумагу. Именно поэтому я очень люблю рисовать! А есть ли у вас свои хобби? Пишите в комментарии, мне будет действительно интересно послушать ваши истории!

Рис. 2.4: 4

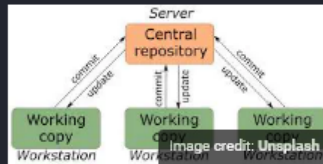
Добавить пост на тему по выбору: Управление версиями. Git.



# Что такое Git объясняем на схемах

Просина Ксения, Ксения

Nov 13, 2020 · 1 min read · Weeks



## Git — это система коммитов

Представьте ситуацию: геймер доходит до финала, проигрывает и возвращается к началу уровня — попадает в ближайшую контрольную точку игры, где разработчики разрешили сохраниться. Если мы уберём контрольные точки, после каждого проигрыша придётся начинать игру заново.

## Git — это комплекс связанных веток

Коммиты располагаются на master-ветке — основной версии проекта, которая после завершения работы превратится в продукт. Система контроля версий позволяет создавать ответвления от master-ветки и экспериментировать с проектом, не мешая другим участникам команды.

Рис. 2.5: 5

## **3 Выводы**

Во время выполнения индивидуального проекта мне удалось научиться редактировать информацию на сайте

## Список литературы

... ..