**Министерство образования и наук РФ**

**Федеральное государственное образовательное учреждение**

**Высшего образования**

**Рязанский государственный радиотехнический университет**

**Кафедра ЭВМ**

Отчет по лабораторной работе №6:

“Ascii-Z строки”

Вариант 11

Выполнила: ст. гр 640

Тограева К. О.

Проверила:

Доц. к.т.н. Елесина С.И.

Рязань 2017

**Цель работы:**  
 приобретение навыков решения задач с использованием asci-z строк

**Вариант №11:**  
 Из произвольной последовательности символов исключить группы символов, расположенных между круглыми скобками.

**Алгоритм**



**Рисунок 1 – основной алгоритм работы программы**

**Программирование**

**{$X+}**

**uses Strings;**

**type**

**arrChar = array[0..65535] of char;**

**var**

**inputString : PChar;**

**arrayChar : arrChar;**

**i : integer;**

**stBrSymbol : PChar;**

**endBrSymbol : PChar;**

**res,res2 : PChar;**

**beforeBracket, afterBracket : PChar;**

**l : string;**

**canEnd:boolean;**

**Begin**

**writeln();**

**writeln('Write your string: ');**

**readln(arrayChar);**

**inputString := arrayChar;**

**writeln;**

**new(res);**

**new(res2);**

**l := '';**

**i := 0;**

**while (strLen(inputString) <> 0) do // end symbol #0**

**begin**

**stBrSymbol := strScan(inputString, '(');**

**if (stBrSymbol <> nil) then**

**endBrSymbol := strScan(stBrSymbol, ')');**

**if ((stBrSymbol <> nil) and (endBrSymbol <> nil))**

**then**

**begin**

**strLCopy(res2, inputString, strLen(inputString) - strLen(stBrSymbol) + 1);**

**res := strLCat(res, res2, strLen(res2));**

**l := l + strPas(res2);**

**res := strPCopy(res2, l);**

**canEnd := true;**

**end**

**else**

**break;**

**inputString := endBrSymbol;**

**stBrSymbol := nil;**

**endBrSymbol := nil;**

**end;**

**l := l + strPas(inputString);**

**writeln('Your new string is ', l);**

**readln();**

**End.**

**Тестовый пример:**

**Пример 1**

Вход:

MyName(Long)Game

Выход:

MyName()Game

**Пример 2**

Вход:

))()end

Выход:

))()end

**Пример 3**

Вход:

My(((((name)longGame(

Выход:

My()longGame(

**Пример 4**

Вход:

finalString(asdf);

Выход:

finalString();

**Вывод:**

Мы научились работать с ASCII-Z строками.