**Министерство образования и наук РФ**

**Федеральное государственное образовательное учреждение**

**Высшего образования**

**Рязанский государственный радиотехнический университет**

**Кафедра ЭВМ**

Отчет по лабораторной работе №6:

“Множества”

Вариант 11

Выполнила: ст. гр 640

Тограева К. О.

Проверила:

Доц. к.т.н. Елесина С.И.

Рязань 2017

**Цель работы:**  
 приобретение навыков решения задач с использованием asci-z строк

**Вариант №11:**  
 Из произвольной последовательности символов исключить группы символов, расположенных между круглыми скобками.

**Алгоритм**



**Рисунок 1. Основной алгоритм работы программы**



**Рисунок 2 - Продолжение алгоритма**

**Программирование**

**{$X+}**

**type**

**arrChar = array[0..65535] of char;**

**var**

**inputString, res : PChar;**

**arrayChar : arrChar;**

**startBracket, endBracket : integer;**

**i, j, k, nextAfterStart : integer;**

**Begin**

**writeln();**

**writeln('Write your string: ');**

**readln(arrayChar);**

**inputString := arrayChar;**

**writeln;**

**writeln('Your String in pchar is');**

**writeln(inputString);**

**startBracket := 0;**

**endBracket := 0;**

**i := 0;**

**j := 0;**

**k := 0;**

**while (i <= strLen(inputString)) do**

**begin**

**while ((j < strLen(inputString)) and (startbracket = 0)) do**

**begin**

**if (inputString[j] = '(') then**

**startbracket := j;**

**j := j + 1;**

**end;**

**if startbracket <> 0 then**

**begin**

**// for optimization**

**k := startBracket + 1;**

**while ((k < strLen(inputString)) and (endBracket = 0)) do**

**begin**

**if (inputString[k] = ')') then**

**endbracket := k;**

**k := k + 1;**

**end;**

**end;**

**if ((endBracket <> 0) and (startBracket <> 0))**

**then**

**begin**

**nextAfterStart := startBracket + 1;**

**for j := endBracket to strLen(inputString) do**

**begin**

**inputString[nextAfterStart] := inputString[j];**

**nextAfterStart := nextAfterStart + 1;**

**end;**

**end;**

**if (endbracket <> 0) then**

**i := startBracket + 2 // next symbol after )**

**else**

**i := i + 1;**

**// get it nil**

**j := startBracket + 2;// () - after**

**endbracket := 0;**

**startBracket := 0;**

**end;**

**writeln('Your new string is ', inputString);**

**End.**

**Тестовый пример:**

**Пример 1**

Вход:

MyName(Long)Game

Выход:

MyName()Game

**Пример 2**

Вход:

))()end

Выход:

))()end

**Пример 3**

Вход:

My(((((name)longGame(

Выход:

My()longGame(

**Пример 4**

Вход:

finalString(asdf);

Выход:

finalString();

**Вывод:**

Мы научились работать с ASCII-Z строками.