2 Разработка информационной системы поддержки психологического состояния

2.1 Проектирование схемы

Для удобства разработки информационной системы была спроектирована общая схема сайта (рисунок 1).

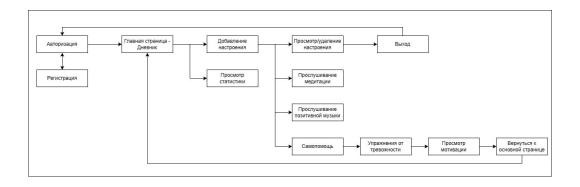


Рисунок 1 - Общая схема

В ней отображена логическая структура ссылок, согласно которым происходит перемещение пользователя между функционалом. На разрабатываемые страницы были созданы макеты, начальная изображена на рисунке 2.

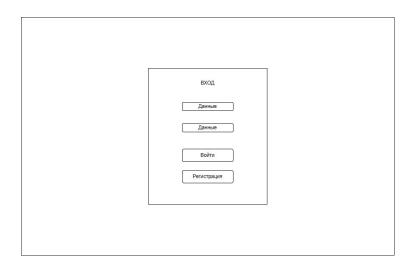


Рисунок 2 - Макет страницы авторизации

Заходя на сайт, пользователя будет встречать первая страница — авторизации. Имея логин и пароль, тот сможет перейти к главной странице. Тут же имеется и возможность обратиться к регистрации, при отсутствии таковой.

На рисунке 3 предоставлен прототип системы регистрации нового пользователя в систему.

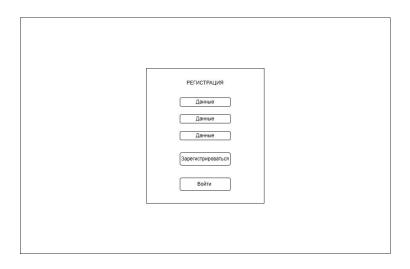


Рисунок 3 - Макет страницы регистрации

После успешной регистрации, пользователь авторизуется и автоматически переходит на основную страницу сайта.

Макет главной страницы предоставлен на рисунке 4.

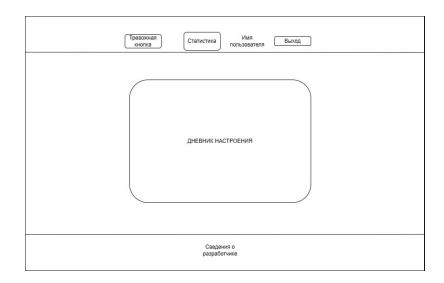


Рисунок 4 - Макет главной страницы

Когда пользователь попадает на главную страницу сайта, он получает доступ к дневнику настроения. В шапке которого находится имя пользователя и кнопка выхода из системы. В подвале сайта будет указана информация об разработчике системы.

2.2 Разработка информационной системы

2.2.1 Разработка системы регистрации и авторизации

Перед входом на основную страницу сайта пользователю необходимо пройти систему аутентификации и/или регистрации. Без этого ему не будет доступен дневник.

Для того, чтобы реализовать данную систему необходимо начать с создания базы данных, в которую будут заносится, храниться и считываться данные пользователей.

На рисунке 5 расположена структура таблицы.

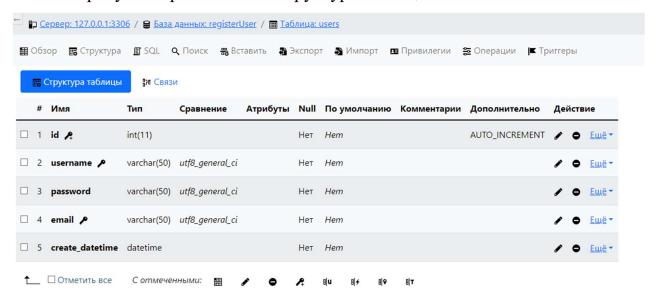


Рисунок 5 - Структура таблицы пользователей

Таблица «users» показана из web-приложения phpMyAdmin. В неё добавлены следующие атрибуты:

- id идентификатор, являющийся первичным ключом;
- username поле, в котором хранятся данные об имени пользователя;
- password атрибут для хранения зашифрованного пароля пользователя;
 - email электронная почта пользователя;
 - create datatime дата и время регистрации.

После создания базы данных, необходимо установить соединение с сервером.

На рисунке 6 произведено подключение к базе данных.

Рисунок 6 - Соединение с базой данных

В файле db.php происходит соединение с сервером. В качестве сервера выступает localhost, имени пользователя – root, далее указан пароль и имя базы данных, в которой находится таблица.

Так же необходимо проверять авторизован ли пользователь в системе или нет. Код проверки на рисунке 7.

Рисунок 7 - Проверка на авторизацию

Если пользователь не прошёл аутентификацию, то система перенаправит его на страницу входа.

Следом реализована система авторизации пользователя. Она предоставлена на рисунке 8.

```
38
         <div class="form">
39
           <div class="form-panel one">
            <div class="form-header">
40
               <h1>Bxoд</h1>
42
            </div>
43
              <form method="post">
44
                <div class="form-group">
                  <label for="password">Почта</label>
45
46
                   <input type="email" class="login-input" name="email" placeholder="Email" >
47
                <div class="form-group">
                  <label for="password">Пароль</label>
49
50
                   <input type="password" class="login-input" name="password" placeholder="Пароль"/>
                <div class="form-group">
                 <button type="submit">Bxoд</button>
54
                 </div>
55
                 <a href="registration.php">Зарегистрироваться</a>
               </form>
56
           </div>
58
          </div>
```

Рисунок 8 - Авторизация пользователя в систему

Данный фрагмент кода создает окна для ввода почты и пароля, по которым в дальнейшем происходит проверка наличия пользователя в системе.

На рисунке 9 находится код, проверяющий наличие пользователя.

```
<link rel="stylesheet" href="css/style.css"/>
      </head>
      <body>
     <?php
        require('db.php');
session_start();
10
         // После отправки формы - проверяет и создает сеанс
        if (isset($_POST['email'])) {
14
              $email = stripslashes($_REQUEST['email']);
              $email = mysqli_real_escape_string($con, $email);
             $password = stripslashes($_REQUEST['password']);
             $password = mysqli_real_escape_string($con, $password);
             // Проверяет наличие пользователя в БД
18
             $query = "SELECT * FROM `users` WHERE email='$email'
                           AND password= '" . md5($password) . "'";
20
             $result = mysqli_query($con, $query) or die(mysql_error());
             $rows = mysqli_num_rows($result);
             if ($rows == 1) {
24
                 $users = mysqli_fetch_assoc($result);
                  $_SESSION['email'] = $email;
                 $_SESSION['username'] = $users['username'];
26
                  // Перенаправляет на основнию страници
                  header("Location: calendar.php");
28
29
            } else {
                echo "<div class='form'>
30
                       <div class='error'>
                       <h2>Неверная Почта и/или Пароль</h2><br/>
                       <a href='login.php'>Войти</a> снова.
                       </div></div>":
```

Рисунок 9 - Проверка наличия пользователя

Если в результате проверки в базе данных находится заходящий пользователь — его перенаправит на главную страницу сайта, в ином случае будет выводиться ошибка о том, что данные введены некорректно.

В папке css находится файл style.css., который подключен в строке 6, это позволяет отобразить на странице примененные к ней стили.

На рисунке 10 предоставлена часть используемых стилей. Они визуализируют внешний вид сайта, формы авторизации и ввода логина с паролем.

```
body {
7
         background: -webkit-linear-gradient(45deg, rgba(66, 183, 245, 0.8) 0%, rgba(66, 245, 189, 0.4) 100%);
8
          background: linear-gradient(45deg, rgba(66, 183, 245, 0.8) 0%, rgba(66, 245, 189, 0.4) 100%);
          color: rgba(0, 0, 0, 0.6);
10
          font-family: sans-serif;
          font-size: 14px;
         line-height: 1.6em;
13
         -webkit-font-smoothing: antialiased;
14
          -moz-osx-font-smoothing: grayscale;
    }
16
17
      .form {
18
         z-index: 15;
         position: relative;
19
         background: #FFFFFF:
20
21
         width: 600px;
         border-radius: 4px;
23
         box-shadow: 0 0 30px rgba(0, 0, 0, 0.1);
24
         box-sizing: border-box;
25
         margin: 100px auto 10px;
26
         overflow: hidden;
27
      }
28
29
      .form-group {
30
        display: flex;
         flex-wrap: wrap;
31
32
         justify-content: space-between;
33
         margin: 0 0 20px;
34
```

Рисунок 10 - Стили страницы авторизации

Селектор body, при помощи background задал фон сайта — градиент цвета, значения font-family, font-size определяют шрифт и его размер, а line-height - величину межстрочного интервала. Свойство -webkit-font-smoothing: antialiased сглаживает шрифт. Для того, чтобы это применялось на всех браузерах использовано -moz-osx-font-smoothing: grayscale.

В классе form описан стиль формы для авторизации/регистрации, был задан порядок наложения элементов (z-index), нейтральный цвет фона, расположение, сглаживание углов, а также создана тень за элементом.

В forn-group задано расположение ячеек для полей ввода данных.

Страница регистрации создана подобным образом. На рисунке 11 показан её кол.

```
74
      <div class="form">
         <div class="form-panel one">
75
             <div class="form-header">
               <h1>Регистрация</h1>
78
             </div>
79
               <form method="post">
80
                 <div class="form-group">
81
                   <label for="username">Имя пользователя</label>
                  <input type="text" class="login-input" name="username" placeholder="Имя пользователя" required />
82
83
                 </div>
                 <div class="form-group">
85
                   <label for="password">Почта</label>
                   <input type="email" class="login-input" name="email" placeholder="Email" >
86
87
                 <div class="form-group">
88
                   <label for="email">Пароль</label>
89
                   <input type="password" class="login-input" name="password" placeholder="Пароль" >
90
                 </div>
                 <div class="form-group">
92
                   <button type="submit">Зарегистрироваться</button>
94
                 </div>
95
                <a href="login.php">Нажмите сюда, чтобы войти</a>
96
               </form>
97
           </div>
           </div>
```

Рисунок 11 - Страница регистрации

Аналогично предыдущей странице здесь реализована визуальная часть страницы— поля имени пользователя, почта и пароль. Так же имеется переход на страницу авторизации. На этой странице необходимо несколько проверок.

Проверка на заполнение пользователем обязательного поля – почты, а также на наличие такого пользователя в системе на рисунке 12.

```
if (empty($_POST["email"]) or empty($_POST["password"])) {
        echo "<div class='form':
             <div class='error'>
                               <h3>Регистрация не удалась. Не заполнена почта или пароль.</h3><br/>
                               <a href='registration.php'>Зарегистрироваться</a> заново.
                               </div></div>";}
      $query = "SELECT * FROM `users` WHERE email='$email'";
       $result = mysqli_query($con, $query);
      $rows = mysqli_num_rows($result);
       //Проверка на наличие такого пользователя
      if ($rows == 1) {
               echo "<div class='form'>
                <div class='error'>
                <h3>Такой пользователь уже есть</h3><br/>
                <a href='registration.php'>Зарегистрироваться</a> заново.
                </div></div>";
```

Рисунок 12 - Проверка почты

Так как поле электронного адреса является обязательным, то пользователю будет выведена ошибка, в случае его не заполнения. Во избежание повторной регистрации на одну почту, система выведет соответствующую ошибку.

На рисунке 13 реализована проверка на действительность почты.

```
//Проверка на действительность почты
                       \textbf{elseif (preg_match("/^(?:[a-z0-9]+(?:[-_.]?[a-z0-9]+)?@[a-z0-9_.-]+(?:\..?[a-z0-9]+)?\.[a-z]\{2,5\})\$/i", \$email)) } \\ 
                                      = "INSERT into 'users' (username, password, email, create_datetime)
                                                       VALUES ('$username', '" . md5($password) . "', '$email', '$create_datetime')";
                                                       $result = mysqli_query($con, $query);
                                                       echo "<div class='form'>
                                                       <div class='regist'>
                                                       <h2>Вы успешно зарегистрированы!</h2><br/>
59
                                                       Перейти к <a href='login.php'>Входу</a>
61
                      else {
                           echo "<div class='form'>
                           <div class='error'>
64
                           <h3>Регистрация не удалась. Недействительный адрес почты</h3><br/>
                            <a href='registration.php'>Зарегистрироваться</a> заново.
```

Рисунок 13 - Действительность почты

Для того, чтобы символ «@» не был пропущен – в коде, предоставленном выше использовался атрибут «name="email"». Он выведет ошибку о том, что адрес электронной почты должен содержать данный символ. Чтобы пользователь ввел существующую почту, проходит проверка на наличие недопустимых для неё символов.

На рисунке 13 показана проверка на пароль.

Рисунок 14 - Проверка пароля

Необходимо, чтобы длинна пароля пользователя была не менее 6 введенных символов. Если же пользователь вводит меньшее – выведется ошибка о том, что пароль не прошёл проверку.

При успешной регистрации данные будут занесены в базу данных, также будет добавлена дата и время регистрации. Пароль пользователя будет зашифрован, для этого использован способ хеширование строки md5.

Для данной страницы также используются стили с предыдущей.

Стили, применяемые к выводу ошибок и успешному прохождению регистрации продемонстрированы на рисунке 15.

```
.error {
113
             padding: 60px 60px 60px 60px;
114
115
             box-sizing: border-box;
             text-align: center;
116
             color: #f00;
117
118
119
120
         .regist {
121
             padding: 60px 60px 60px 60px;
             box-sizing: border-box;
122
123
             text-align: center;
             color: #351abd;
124
125
```

Рисунок 15 - Стиль ошибок

Вывод совершается в окнах с внутренними отступами в 60 пикселей, текст центрируется. В случае вывода ошибки текст будет иметь красный цвет, в ином — синий.

Для того, чтобы гиперссылки имели стабильный цвет, был применен стиль на рисунке 16.

```
.link {
102
103
           color: #666;
             font-size: 16px;
104
105
             text-align: center;
             margin-bottom: Θpx;
106
107
108
         .link a {
109
             color: #666;
110
111
```

Рисунок 16 - Стили ссылок

При переходе по ссылке, он сохраняет цвет. А также задает стиль для всех ссылок на сайте. Они имеют серый цвет, размер в 16 пикселей и центрируются.

На рисунке 17 предоставлен выход.

Рисунок 17 - Выход из системы

Данный фрагмент кода завершает сессию и выводит пользователя на страницу авторизации.

После того как все фрагменты кода были реализованы возможно просмотреть разработанный вход и регистрацию.

Разработанный вход продемонстрирован на рисунке 18.

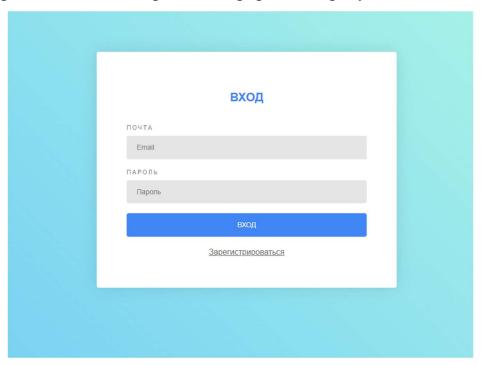


Рисунок 18 - Страница входа

Данный вид соответствует предоставленному макету входа. В самом верху окна расположена надпись «Вход», ниже предоставлены окна ввода данных с размещенными в них подсказками, после расположена кнопка входа, а также гиперссылка, ведущая на страницу регистрации.

На рисунке 19 предоставлена страница регистрации.

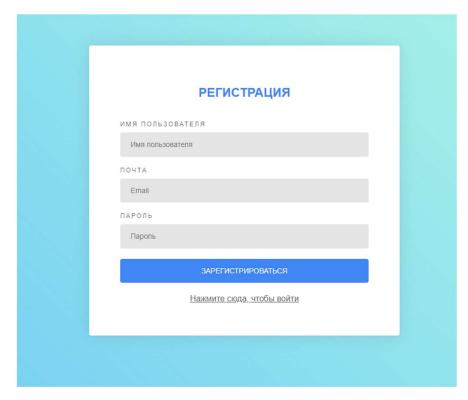


Рисунок 19 - Страница регистрации

Все поля и кнопки расположены на соответствующих позициях, потому полученный результат удовлетворяет спроектированному прототипу.

Далее была произведена разработка главной страницы сайта.

2.2.2 Разработка главной части информационной системы

На основной странице необходимо реализовать дневник настроения пользователя.

Шапка сайта реализована на рисунке 20.

Рисунок 20 - Шапка страницы

Данный код выводит в шапку сайта имя пользователя и кнопки тревоги, статистики и выхода. Так же в строке 12 подключены стили, применяемые к данной странице.

Сам дневник выполнен в виде календаря с использованием модальных окон.

На рисунке 21 показан код шаблона календаря.

```
<div class="container">
   <div class="hea">
        <div id="month"></div>
       <div>
        <button id="btnBack">Haзад</button>
           <button id="btnNext">Bnepeg</putton>
   </div>
       <div>NH</div>
       <div>BT</div>
       <div>CP</div>
       <div>4T</div>
       <div>NT</div>
       <div>Cb</div>
       <div>BC</div>
   </div>
   <div id="calendar"></div>
```

Рисунок 21 - Шаблон дневника

Вначале выводится текущий месяц и кнопки продвижения по месяцам, следом дни недели и ниже формируется уже сам календарь. Для того, чтобы у пользователя была возможность ввести данные на каждое число месяца, были использованы модальные окна.

На рисунке 22 предоставлен код модального окна.

```
div is "salender" div

div is "salender" div

div is "model" **/div

div is "selevent"

di
```

Рисунок 22 - Модальное окно

В форме имеется два функционала: поле для ввода текста и выпадающий список с выбором настроения.

Сохраненные события отображаются в календаре, для их просмотра достаточно нажать на них. В случае необходимости пользователь может удалить какое-либо из настроений.

Для генерации календаря и всех функций был использован язык javascript, скрипт был подключен на 79 строке.

Внизу сайта находится подвал (рисунок 23).

```
74 <footer>
75 
<span>Выполнено студентом: Громовой Ксенией Андреевной ИБ-913
/span><br/>
76 
<span>СПбГУТ им. проф. Бонч-Бруевича
</footer>
```

Рисунок 23 - Подвал сайта

В нем выводится информация о разработчике сайта.

Когда внешний вид настроен, необходимо организовать генерацию календаря.

На рисунке 24 произведена генерация месяцев календаря.

```
function loadCalendar() : void {
          const dt : Date = new Date();
13
          if (navigation != \theta) {
14
              dt.setMonth( month: new Date().getMonth() + navigation);
15
         const day : number = dt.getDate();
16
         const month : number = dt.getMonth();
         const year : number = dt.getFullYear();
18
        monthBanner.innerText = `${russianMonths[month]} ${year}`;
19
20
        calendar.innerHTML = "";
         const dayInMonth : number = new Date(year, monthIndex: month + 1, date: 0).getDate();
21
         const firstDayofMonth : Date = new Date(year, month, date: 1);
         const dateText : string = firstDayofMonth.toLocaleDateString( locales: "en-GB", options: {
23
24
             weekday: "long",
25
             year: "numeric",
             month: "numeric",
              day: "numeric",
          });
```

Рисунок 24 - Генерация месяцев

Создается новый объект с текущей датой и временем. Если значения навигации не равно нулю, то в качестве месяца устанавливается текущий и к нему прибавляется значение навигации. Это позволяет календарю переходить к другому месяцу. Затем извлекается день, месяц и год и задаются на русском языке.

Далее реализованы дни в календаре (рисунок 25).

```
const dayString : string = dateText.split( separator: ", ")[0];
          const emptyDays : number = weekdays.indexOf(dayString);
32
          for (let i : number = 1; i <= dayInMonth + emptyDays; i++) {</pre>
33
              const dayBox : HTMLDivElement = document.createElement( tagName: "div");
              dayBox.classList.add("day");
35
              const monthVal : string | number = month + 1 < 10 ? "0" + (month + 1) : month + 1;</pre>
37
               const dateVal : string | number = i - emptyDays < 10 ? "0" + (i - emptyDays) : i - emptyDays;</pre>
               const dateText : string = `${dateVal}-${monthVal}-${year}`;
38
              if (i > emptyDays) {
39
                   dayBox.innerText = i - emptyDays;
40
41
                   //Настроение
                  const eventOfTheDay = events.find((e) : boolean => e.date == dateText);
                   if (i - emptyDays === day && navigation == 0) {
44
                       dayBox.id = "currentDay";
45
46
                   }
47
                  if (eventOfTheDay) {
48
49
                       const eventDiv : HTMLDivElement = document.createElement( tagName: "div");
                       eventDiv.classList.add("event");
50
51
                       eventDiv.innerText = eventOfTheDay.title;
                       eventDiv.style.backgroundColor = eventOfTheDay.color; // добавляет цвет
52
53
                       dayBox.appendChild(eventDiv);
54
                   dayBox.addEventListener( type: "click", listener: () : void => {
57
                       showModal(dateText);
                   }):
               } else {
59
                   dayBox.classList.add("plain");
61
              calendar.append(dayBox);
          }
63
64
```

Рисунок 25 – Фиксация дней в календаре

Фрагмент кода создает тело календаря. Сначала вычисляется количество дней в текущем месяце, затем первый день месяца и день недели. Так же вычисляется количество пустых дней до первого дня месяца, то есть количество дней в предыдущем месяце, которое необходимо пропустить.

Каждая итерация в цикле создает новый элемент с классом div day, если итерация больше, чем количество пустых дней, то задается внутренний текст на номер дня (1-31), в ином случае добавляется класс для обозначения пустого дня.

Затем вычисляется, является ли день текущим и добавляется идентификатор true к if currentDay. Проверяется наличие введенного настроения, связанное с текущим днем (если таковое имеется) и отображается с текстом и цветом.

В конце добавляется обработчик событий к дню, для вывода модального окна при щелчке.

На рисунке 26 предоставлен код функционала кнопок.

```
btnBack.addEventListener( type: "click", listener: () : void => {
 77
               navigation--;
 78
               loadCalendar();
           });
79
           btnNext.addEventListener( type: "click", listener: () : void => {
80
            navigation++;
81
82
               loadCalendar();
83
           });
84
           modal.addEventListener( type: "click", closeModal);
           closeButtons.forEach( callbackfn: (btn : Element ) : void => {
85
               btn.addEventListener( type: "click", closeModal);
86
87
         });
           btnDelete.addEventListener( type: "click", listener: function () : void {
88
               events = events.filter((\underline{e}):boolean => \underline{e}.date !== clicked);
89
90
               localStorage.setItem("events", JSON.stringify(events));
               closeModal();
91
           });
92
 93
           btnSave.addEventListener( type: "click", listener: function () : void {
 94
95
               if (txtTitle.value) {
                   const eventColor = document.querySelector( selectors: "#eventColor").value;
96
97
                   events.push({
98
                      date: clicked.
99
                      title: txtTitle.value.trim(),
                       color: eventColor, // сохраняет выбранный цвет
                   });
                   txtTitle.value = "";
                   localStorage.setItem("events", JSON.stringify(events));
                   closeModal();
               } else {
                   txtTitle.classList.add("error");
108
           });
109
110
           PhoneButtons.onclick = function () : void {
                showPhoneModal():
112
```

Рисунок 26 - Функционал кнопок

btnBack и btnNext – кнопки, при нажатии на которые уменьшается и увеличивается переменная навигации. Это позволяет перелистывать месяцы.

Далее настроены кнопки модальных окон:

clodeButtons – закрывает модальное окно;

- btnDelete удаляет событие из календаря;
- btnSave передает значения даты, текста и цвета в событие;
- PhoneButtons запускает функцию showPhoneModal, которая отображает окно с выводом телефона экстренной помощи.

Функционал модального окна создан на рисунке 27.

```
function showModal(dateText) : void {
    clicked = dateText;
    const eventOfTheDay = events.find((e) : boolean => e.date == dateText);

if (eventOfTheDay) {
    //coбытие уже есть
    document.querySelector( selectors: "#eventText").innerText = eventOfTheDay.title;
    viewEventForm.style.display = "block";
} else {
    //Добавить новое событие
    addEventForm.style.display = "block";
}

modal.style.display = "block";
}

modal.style.display = "block";
}
```

Рисунок 27 - Функции модального окна

Функция showModal ищет событие в массиве. Если событие найдено, оно выводит соответствующий текст элемента. Если события нет – отображает форму добавления события на день.

Для того, чтобы было возможно отследить изменения в состоянии была создана функция просмотра статистики (рисунок 28).

Рисунок 28 - Функция статистики

displayColorStats, при нажатии на кнопку «Посмотреть статистику» выводит в отдельном окне собранные данные по самочувствию пользователя.

В экстренный случай клиент может воспользоваться тревожной кнопкой (рисунок 29).

```
function showPhoneModal(): void {
211
            PhoneForm.style.display = "block";
212
            modal.style.display = "block";
213
       }
214
215
       //Закрыть модальное окно
216
       1+ usages
       function closeModal() : void {
217
            viewEventForm.style.display = "none";
218
            PhoneForm.style.display = "none";
219
            addEventForm.style.display = "none";
220
            modal.style.display = "none";
221
            clicked = null;
222
            loadCalendar();
223
224
       }
```

Рисунок 29 - Функция тревожной кнопки и закрытия окон

Операция showPhoneModal открывает модальное окно с выводом и вызовом телефона помощи. Чтобы все из окон закрывались использована close-Modal, которая позволяет, при нажатии соответствующей кнопки, убирать с экрана отображение.

Часть стилей для дневника предоставлена на рисунке 30.

Класс calendar задает размеры и расположение календаря. Day формирует окошки для каждого дня. Чтобы пользователю было удобно ориентироваться, имеется стиль: day:hover, который выделяет день, на который наведен курсор. currentDay окрашивает другим цветом текущий день. event — задает размеры и вид отображения событий в календаре. По умолчанию цвет событий — серый, однако он сменяется в зависимости от выбора пользователя.

```
#calendar {
          width: 100%;
114
           margin: auto;
          display: flex;
           flex-wrap: wrap;
118
       .day {
           width: 100px;
           height: 100px;
          padding: 10px;
cursor: pointer;
124
          margin: 5px;
         box-sizing: border-box;
box-shadow: 0px 0px 3px #cbd4c2;
127
128 color: #7f8fa6;
129
           font-weight: 500;
           display: flex:
           flex-direction: column;
           justify-content: space-between;
        .day:hover {
134
           background-color: rgba(112, 111, 211, 0.1);
136
           color: #706fd3;
138
139
        #currentDay {
140
           background-color: #706fd3:
           color: #fff;
        .event {
          font-size: 11px;
           padding: 3px;
          background-color: #3d3d3d;
147
148
          color: #141313;
149
           border-radius: 5px;
           max-height: 50px;
          overflow: hidden;
```

Рисунок 30 - Стили календаря

После того как все фрагменты кода были реализованы возможно просмотреть разработанную страницу дневника.

Разработанный дневник предоставлен на рисунке 31.

Полученный результат соответствует созданному макету главной страницы. В шапке сайта выведены тревожная и статистическая кнопки, имя пользователя, справа от него выход. Ниже расположен сам дневник, реализована возможность листать месяцы, визуально отображается текущий день. Все события имеют свой вывод, который зависит от выбранного в форме настроения.

Каждое число календаря — это ячейка, при нажатии на которую вызывается модальное окно с возможностью ввода информации и выбора самочувствия.

В подвале сайта выведены данные о разработчике сайта.

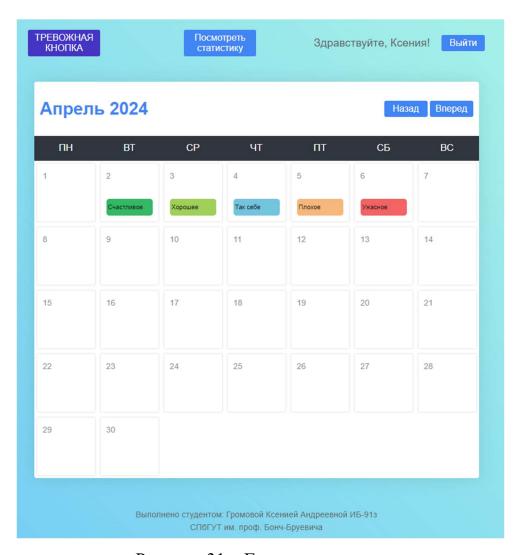


Рисунок 31 – Главная страница

В поле события пользователь может записать любые свои данные, будь то дела за день или то, что стало источником его состояния. В числе данные будут выводится сокращенно, однако на них можно нажать, чтобы вывести и прочитать полноценно.

Если у человека плохое самочувствие или он желает отдохнуть от насыщенных мероприятий, ему предложены различные способы поддержки состояния и избавления от тревоги (рисунок 32).

На свой выбор он может прослушать медитативную или же позитивную мелодию, что позволит расслабиться и отвлечься от событий на дню. В случае, если этого оказалось недостаточно, имеется возможность перейти на страницу самопомощи.

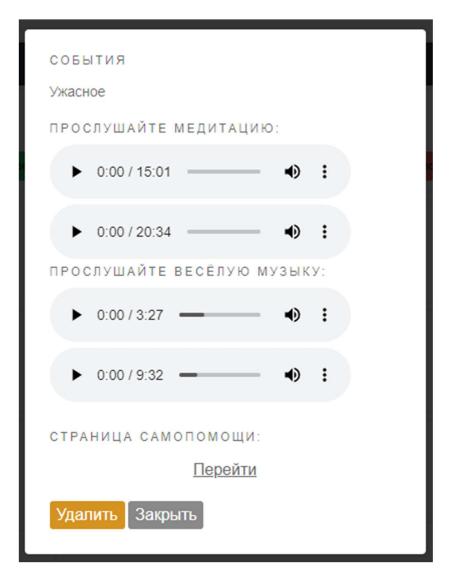


Рисунок 32 - Окно поддержки

Когда человек нажимает на ссылку «Перейти», он оказывается на следующей странице сайта, что расположена помочь ему справиться со своими эмоциями и состоянием.

Помимо описания техник, которые направлены на уменьшение тревоги, в нем расположен слайдер с мотивирующими картинками.

За возможность листать картинки, а также их отображение отвечает скрипт (рисунок 33).

Функция showSlide задает фотографии стиль, в зависимости от того, должна ли она сейчас быть отображена пользователю или нет. Если картинка не выбрана как активная, применяется стиль – inactive, накладывающий на неё эффект размытия.

```
const slider = document.guerySelector('.slider');
54
           const slides = slider.querySelectorAll('.slide');
55
           const prev = slider.querySelector('.prev');
56
           const next = slider.querySelector('.next');
57
58
59
           let currentSlide = 0;
60
           1+ usages
61
           function showSlide(n) {
               slides.forEach((slide) => {
62
63
                   slide.classList.remove('active');
                   slide.classList.add('inactive');
65
               }):
               slides[n].classList.remove('inactive');
66
               slides[n].classList.add('active');
               currentSlide = n;
68
70
           1+ usages
71
           function nextSlide() {
               showSlide((currentSlide + 1) % slides.length);
72
           }
73
74
           1+ usages
75
           function prevSlide() {
76
               showSlide(currentSlide === 0 ? slides.length - 1 : currentSlide - 1);
77
           }
78
           showSlide(currentSlide):
79
80
           prev.addEventListener('click', prevSlide);
81
           next.addEventListener('click', nextSlide);
82
```

Рисунок 33 – Слайдер

На рисунке 34 описаны применяемые стили.

Для плавного изменения состояния элемента используется transition: transform. Помимо этого, slide и slode img задают размеры для самого слайдера и картинок.

Чтобы скрытые изображения имели мутный эффект к ним применяется slide.inactive, в котором filter: blur(5px) задает тот самый результат. К отображаемой картинке применяется стиль slide.active, отменяющий наложенный фильтр.

```
.slide {
137
             width: 25%;
138
             height: 100%;
139
             position: relative;
             transition: transform 0.5s ease:
140
141
142
         .slide img {
143
             width: auto;
144
             height: 302px;
145
146
147
         .slide.active {
148
             opacity: 1;
149
             filter: none;
150
151
152
         .slide.inactive {
153
             opacity: 1;
154
             filter: blur(5px);
155
```

Рисунок 34 - Стили слайдера

Реализованная страница поддержки расположена на рисунке 35.

Вначале предложены два способа избавления от беспокойства и негативных мыслей, ниже отображены изображения, расположенные на поднятие духа и состояния. Также добавлена ссылка возвращения к дневнику.



Рисунок 35 - Страница самопомощи