



**ITMO UNIVERSITY**

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ**  
**Федеральное государственное автономное**  
**образовательное учреждение высшего образования**  
**«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет**  
**информационных технологий, механики и оптики»**  
**ФАКУЛЬТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РОБОТОТЕХНИКИ**

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2**  
по дисциплине «Программирование»

Вариант № 84850

**Выполнила:**

Студентка группы R3142  
Ситченко Ксения Сергеевна

**Преподаватель:**

Перцев Тимофей Сергеевич

Санкт-Петербург

2021

## ЗАДАНИЕ

На основе базового класса *Pokemon* написать свои классы для заданных видов покемонов. Каждый вид покемона должен иметь один или два типа и стандартные базовые характеристики:

- очки здоровья (HP)
- атака (attack)
- защита (defense)
- специальная атака (special attack)
- специальная защита (special defense)
- скорость (speed)

Классы покемонов должны наследоваться в соответствии с цепочкой эволюции покемонов. На основе базовых классов *PhysicalMove*, *SpecialMove* и *StatusMove* реализовать свои классы для заданных видов атак.

Атака должна иметь стандартные тип, силу (power) и точность (accuracy). Должны быть реализованы стандартные эффекты атаки. Назначить каждому виду покемонов атаки в соответствии с вариантом. Уровень покемона выбирается минимально необходимым для всех реализованных атак.

Используя класс симуляции боя *Battle*, создать 2 команды покемонов (каждый покемон должен иметь имя) и запустить бой.

Базовые классы и симулятор сражения находятся в jar-архиве (обновлен 9.10.2018, исправлен баг с добавлением атак и кодировкой). Документация в формате javadoc - [здесь](#).

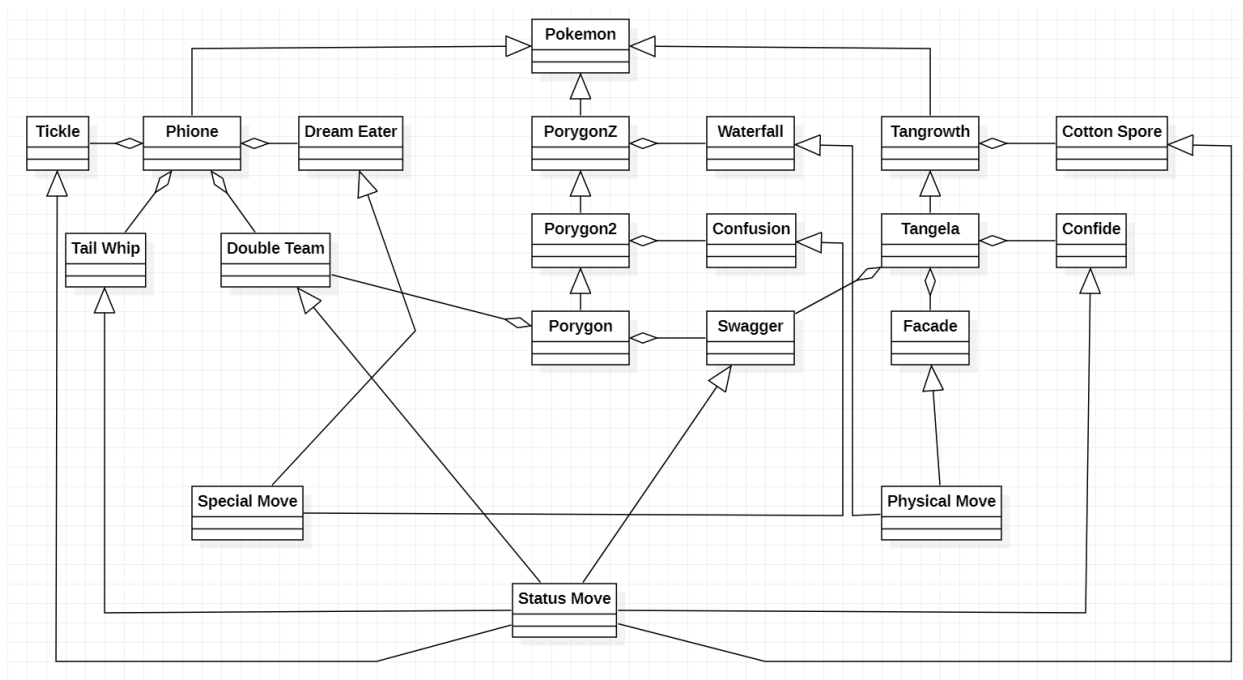
Информацию о покемонах, цепочках эволюции и атаках можно найти на сайтах <http://poke-universe.ru>, <http://pokemondb.net>, <http://veekun.com/dex/pokemon>

Введите вариант: 8485d

Ваши покемоны:

 <b>Атаки:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Dream Eater</li><li>✓ Double Team</li><li>✓ Tickle</li><li>✓ Tail Whip</li></ul>	 <b>Атаки:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Facade</li><li>✓ Confide</li><li>✓ Swagger</li></ul>	 <b>Атаки:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Facade</li><li>✓ Confide</li><li>✓ Swagger</li><li>✓ Cotton Spore</li></ul>	 <b>Атаки:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Double Team</li><li>✓ Swagger</li></ul>	 <b>Атаки:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Double Team</li><li>✓ Swagger</li><li>✓ Confusion</li></ul>	 <b>Атаки:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Double Team</li><li>✓ Swagger</li><li>✓ Confusion</li><li>✓ Waterfall</li></ul>
---	---	--	---	--	--

## ДИАГРАММА КЛАССОВ



## ССЫЛКА НА РЕПОЗИТОРИЙ

<https://github.com/KseniaSitchenko/pr-2021.git>

## РЕЗУЛЬТАТ

Phione Baileys из команды полосатых вступает в бой!

Tangrowth Martini из команды желтых вступает в бой!

Phione Baileys поглощает сон супостата.

Tangrowth Martini промахивается

Phione Baileys поглощает сон супостата.

Tangrowth Martini рассыпает хлопковые споры.

Phione Baileys уменьшает скорость.

Phione Baileys ударяет хвостом аки хлыстом.

Tangrowth Martini уменьшает защиту.

Tangrowth Martini изволит показушничать.

Phione Baileys поглощает сон супостата.

Критический удар!

Tangrowth Martini изволит щеголять.

Phione Baileys увеличивает атаку.

Phione Baileys щекочет супостата.

Tangrowth Martini уменьшает атаку.

Tangrowth Martini уменьшает защиту.

Tangrowth Martini изволит щеголять.

Phione Baileys увеличивает атаку.

Phione Baileys ударяет хвостом аки хлыстом.

Tangrowth Martini уменьшает защиту.

Tangrowth Martini промахивается

Phione Baileys растерянно попадает по себе.

Phione Baileys теряет 67 здоровья.

Phione Baileys теряет сознание.

Tangela Gin из команды полосатых вступает в бой!

Tangela Gin промахивается

Tangrowth Martini изволит показушничать.

Tangela Gin промахивается

Tangrowth Martini промахивается

Tangela Gin изволит щеголять.

Tangrowth Martini увеличивает атаку.

Tangrowth Martini изволит щеголять.

Tangela Gin увеличивает атаку.

Tangela Gin растерянно попадает по себе.

Tangela Gin теряет 35 здоровья.

Tangela Gin теряет сознание.

Porygon2 Absinthe из команды полосатых вступает в бой!

Porygon2 Absinthe изволит щеголять.

Tangrowth Martini увеличивает атаку.

Tangrowth Martini промахивается

Porygon2 Absinthe напускает на супостата смятение.

Tangrowth Martini теряет 5 здоровья.

Tangrowth Martini промахивается

Porygon2 Absinthe напускает на супостата смятение.

Tangrowth Martini теряет 5 здоровья.

Tangrowth Martini растерянно попадает по себе.

Tangrowth Martini теряет 5 здоровья.

Tangrowth Martini теряет сознание.

Porygon Jagermeister из команды желтых вступает в бой!

Porygon2 Absinthe изволит щеголять.

Porygon Jagermeister увеличивает атаку.

Porygon Jagermeister изволит щеголять.

Porygon2 Absinthe увеличивает атаку.

Porygon2 Absinthe растерянно попадает по себе.

Porygon2 Absinthe теряет 5 здоровья.

Porygon Jagermeister промахивается

Porygon2 Absinthe изволит щеголять.

Porygon Jagermeister увеличивает атаку.

Porygon Jagermeister растерянно попадает по себе.

Porygon Jagermeister теряет 4 здоровья.

Porygon2 Absinthe напускает на супостата смятение.

Porygon Jagermeister теряет 4 здоровья.

Porygon Jagermeister промахивается

Porygon2 Absinthe изволяет щеголять.

Porygon Jagermeister увеличивает атаку.

Porygon Jagermeister изволяет щеголять.

Porygon2 Absinthe увеличивает атаку.

Porygon2 Absinthe изволяет щеголять.

Porygon Jagermeister увеличивает атаку.

Porygon Jagermeister промахивается

Porygon2 Absinthe промахивается

Porygon Jagermeister изволяет щеголять.

Porygon2 Absinthe увеличивает атаку.

Porygon2 Absinthe напускает на супостата смятение.

Porygon Jagermeister теряет 5 здоровья.

Porygon Jagermeister теряет сознание.

PorygonZ Tequila из команды желтых вступает в бой!

PorygonZ Tequila изволяет щеголять.

Porygon2 Absinthe увеличивает атаку.

Porygon2 Absinthe изволяет щеголять.

PorygonZ Tequila увеличивает атаку.

PorygonZ Tequila растерянно попадает по себе.

PorygonZ Tequila теряет 4 здоровья.

Porygon2 Absinthe напускает на супостата смятение.

PorygonZ Tequila теряет 4 здоровья.

PorygonZ Tequila промахивается

Porygon2 Absinthe растерянно попадает по себе.

Porygon2 Absinthe теряет 4 здоровья.

PorygonZ Tequila изволит щеголять.

Porygon2 Absinthe увеличивает атаку.

Porygon2 Absinthe изволит щеголять.

PorygonZ Tequila увеличивает атаку.

PorygonZ Tequila растерянно попадает по себе.

PorygonZ Tequila теряет 3 здоровья.

Porygon2 Absinthe изволит щеголять.

PorygonZ Tequila увеличивает атаку.

PorygonZ Tequila изволит щеголять.

Porygon2 Absinthe увеличивает атаку.

Porygon2 Absinthe растерянно попадает по себе.

Porygon2 Absinthe теряет 6 здоровья.

Porygon2 Absinthe теряет сознание.

В команде полосатых не осталось покемонов.

Команда желтых побеждает в этом бою!



## **ВЫВОД**

В ходе выполнения данной работы мною был изучен объектно-ориентированный подход программирования на языке Java, а также проведена работа со сторонней библиотекой. Эти фундаментальные знания пригодятся мне в дальнейшем для разработки более сложных проектов.