

Учреждение образования
«Гродненский государственный политехнический колледж»

ОТЧЁТ
ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ ПО WEB-РАЗРАБОТКЕ

Учащейся _____ 3 _____ курса, группы _____ ПЗТ-40
специальности 2 - 40 01 01 «Программное обеспечение информационных
технологий» _____

Место прохождения практики _____ УО «Гродненский государственный
политехнический колледж» _____

Тема проекта: «Разработка front-end части главной страницы сайта «Дом лучшей
Еды» _____

Ссылка на проект: <https://github.com/Ksenija000/Home-best-food.git> _____

Выполнила _____ К.В.Савило
(инициалы, фамилия)

Руководитель _____ О.И.Кизер
практики от колледжа (инициалы, фамилия)

Содержание

Введение	3
1 Анализ задачи	5
1.1 Постановка задачи	5
1.2 Инструменты разработки	6
2 Проектирование	8
2.1 Стайлгайд	8
2.2 Описание тестов	23
3 Реализация	23
3.1 Руководство программиста	23
3.2 Спецификация файлов проекта	34
4 Тестирование	35
5 Применение	36
Заключение	37
Список использованных источников	38
Приложение А Модульная сетка	39

					УП ВЕБ 2-40 01 01.35.40.12.25 ПЗ						
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата	Разработка front-end части главной страницы сайта «Дом лучшей еды»			Лит.	Лист	Листов	
Разраб.	Савило									2	38
Пров.	Кизер										
Н. контр.											
Утв.											

Введение

Сайт «Дом лучшей еды» представляет собой важный ресурс, который обеспечивает доступ к меню ресторана, позволяет ознакомиться с разнообразием предлагаемых блюд, а также предлагает возможность онлайн-заказа и резервирования столиков. Посетители сайта могут просмотреть актуальные предложения и меню.

На сайте «Дом лучшей еды» представлена информация о поварах, о истории самого заведения и описание блюд. Также пользователи могут ознакомиться с отзывами гостей, которые делятся своими впечатлениями о посещении ресторана. Это помогает потенциальным клиентам сделать более осознанный выбор.

Сайт содержит функционал для онлайн-резервирования столиков, что позволяет клиентам заранее планировать своё посещение, а также быстро заказать доставку блюд на дом или в офис.

Кроме того, на сайте размещены яркие фотографии интерьеров ресторана и предлагаемых блюд, что позволяет создать атмосферу уюта и гастрономического удовольствия ещё до прихода в «Дом лучшей еды». Каждый раздел сайта интуитивно понятен и удобен в навигации, что делает процесс выбора и заказа еды простым и комфортным.

Таким образом, сайт «Дом лучшей еды» становится не только информационным ресурсом, но и удобным инструментом взаимодействия между рестораном и его клиентами. Он обеспечивает их потребности в информации и услугах, делая процесс заказа еды и планирования визита максимально удобным и приятным.

Далее краткое описание разделов пояснительной записки.

Первый раздел носит название «Анализ задачи». В нем можно ознакомиться с постановкой задачи и инструментами разработки. Также в этом разделе можно узнать о том, как данная задача решается в настоящее время.

В разделе «Проектирование» будут рассмотрены основные аспекты разработки программного продукта. Здесь можно будет узнать об организации данных в контексте среды разработки. В данном разделе будет описан пользовательский интерфейс, стайлгайд, который содержит в себе логотип и сетку, цветовую палитру сайта, типографику, навигацию и меню, кнопки и поля ввода.

«Реализация» – третий раздел отчёта по практике, в данном разделе описываются все объекты и элементы, которые будут использованы при реализации данного веб-ресурса. В данном разделе будут описаны пользовательские функции и их структура. Здесь будет размещена таблица, в которой будет представлена полная аннотация файлов, используемых в данном проекте. Данный раздел так же

включает в себя подразделы, такие как: руководство программиста и спецификацию файлов проекта.

Четвёртый раздел – «Тестирование». В нём будет описано функциональное тестирование данного программного продукта, смоделированы все основные действия пользователя при работе с программным продуктом.

В разделе «Применение» будет описано назначение, область применения, среда функционирования данного ПП.

«Заключение» будет содержать краткую формулировку задачи, результаты проделанной работы, описание использованных методов и средств на различных этапах разработки.

В разделе «Список использованных источников» будет приведён список используемых при разработке источников.

В приложение А к пояснительной записке будут приведены модульные сетки веб-ресурса.

					УП ВЕБ 2-40 01 01.35.40.12.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		4

1 Анализ задачи

1.1 Постановка задачи

На учебную практику по WEB – программированию была поставлена задача по верстке шаблона по макету из Figma на тему: «Дом лучшей еды».

Требуется сверстать главную страницу сайта по макету, представленному в виде figma-ссылки: <https://inlnk.ru/w4B3w1>.

Задача: разработка сайта ресторана с помощью HTML, CSS и JS.

Главная страница должна быть сверстана с учётом просмотра её на различных устройствах с разными разрешениями экрана, то есть иметь адаптивную верстку для просмотра на компьютере при различных разрешениях (ширина по умолчанию - 1440px, макет соответствует ширине 1440px), а также на мобильном телефоне (ширина экрана менее 572px, ширина по умолчанию 320px) и планшете (ширина экрана от 572px до 1152px, ширина по умолчанию 720px).

Также должен быть составлен документ, который содержит в себе список элементов правил, подходящих под стилистику конкретного сайта - стайлгайд. Стайлгайд – это справка набором стандартов и требований, обязательных к соблюдению. Их необходимо использовать процессе оформления сайта. Ключевое назначение – создание единого стилистического оформительского однообразия. На основании данных из Figma стайлгайд должен включать себя следующие разделы:

- логотип;
- цветовая палитра;
- типографика;
- сетка и отступы;
- навигация, меню;
- иконки;
- кнопки;
- компоненты.

После завершения составления стайлгайда и вёрстки макета необходимо выполнить стилизацию с помощью CSS отдельных элементов макета в соответствии со следующими стилизацию с критериями:

- hover-эффекты;
- оформление гиперссылок;
- тени;
- градиенты;
- оформление изображений;
- оформление(стилизация) пользовательских форм;
- анимация и переходы;
- декоративные элементы;

					УП ВЕБ 2-40 01 01.35.40.12.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		5

– любые другие эффекты.

Далее необходимо добавить в сверстаный шаблон главной страницы интерактивные, динамические элементы. При их разработке необходимо писать код на JavaScript и использовать библиотеки JQuery, JQuery UI в соответствии со следующими критериями:

- работа с окнами сообщений;
- создание динамического меню и организация навигации;
- слайдеры;
- работа с изображениями через JS;
- использование библиотеки JQuery;
- использование библиотеки JQuery UI;
- использование любых возможных способов JS+библиотеки.

1.2 Инструменты разработки

Инструменты разработки (web-разработки) - это специализированные программные средства и методы, которые позволяют создавать, редактировать, тестировать, отлаживать и развертывать веб-сайты и веб-приложения. Эти инструменты существенно упрощают и ускоряют процесс веб-разработки, обеспечивая более эффективную и качественную работу разработчиков. В этом разделе будут рассмотрены основные инструменты разработки, которые помогают создать качественные и производительные веб-проекты.

Для вёрстки данного шаблона макета будет выбрана среда Microsoft Visual Studio Code со следующими установленными расширениями: Auto Rename Tag, Russian Language, Live Server, Live Preview. А Также для дальнейшей работы с проектом потребуется Figma и GitHub.

Microsoft Visual Studio Code – редактор исходного кода. Позиционируется как «лёгкий» редактор кода для кроссплатформенной разработки веб- и облачных приложений. Включает в себя отладчик, инструменты для работы с Git, подсветку синтаксиса, IntelliSense и средства для рефакторинга. Имеет широкие возможности для кастомизации: пользовательские темы, сочетания клавиш и файлы конфигурации.

Другие инструменты, которые используются при разработке и написании сопутствующей документации:

– Figma – онлайн-сервис для разработки интерфейсов и прототипирования с возможностью организации совместной работы в режиме реального времени, будет использоваться для создания UX макетов проекта;

– GitHub – крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки, будет использоваться для хранения и загрузки данного проекта;

– Microsoft Office Word – текстовый редактор, предназначен для создания профессионально оформленных документов, будет использоваться для написания документации к проекту.

При верстке данного шаблона использовался персональный компьютер со следующими характеристиками:

- процессор AMD Ryzen 7 5800H with Radeon Graphics 3.20 GHz;
- ОЗУ: 8Gb;
- память: HDD 512Gb;
- ОС: Windows 10.

					УП ВЕБ 2-40 01 01.35.40.12.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		7

2 Проектирование

2.1 Стайлгайд

Логотип веб-сайта – это графический знак или символ, который идентифицирует компанию, бренд или продукт, отображаемый на веб-сайте. Он помогает пользователям быстро распознавать бренд и ассоциировать его с сайтом, что повышает узнаваемость и помогает запомнить сайт. Логотип представляет собой ассоциативное отображение сущности, которую он идентифицирует, в виде стилизованных идеограммы. Логотип изображён на рисунке 1.



Рисунок 1 – Логотип

Модульная сетка сайта для персонального компьютера (ширина 1440px), для телефона (ширина 320px), а также для планшета (ширина 720px) представлена в приложении А.

Цветовая палитра:

- основной цвет: #000000 (чёрный);
- вторичный цвет: #FFFFFF (белый);
- акцентный цвет: #FF7400 (оранжевый);
- фоновый цвет: #FFFFFF (белый).

Типографика – сильнейший инструмент для выражения посыла в веб дизайне. С его помощью можно объединить текстовую и визуальную составляющие, что поможет достучаться до посетителя. Типографика для шаблона макета «Дом лучшей еды» представлена ниже:

- основной шрифт: Tinos;
- размер шрифта: 14-80px;
- интервал между строками в среднем составляет: 19-60px;
- цвет текста: #FFFFFF (белый), # 656363 (темно-серый), #000000 (чёрный), #D67E34 (Рыжий), #BC9060 (светлый желто-коричневый).

Важнейшая составляющая любого сайта – навигация и меню. Частая ошибка юзабилити-сайта – сложная или запутанная навигация, отталкивающая клиента.

Простое правило: простота ориентирования на сайте равна скорости поиска пользователем необходимой информации.

					УП ВЕБ 2-40 01 01.35.40.12.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№докум.	Подпись	Дата		8

В шапке сайта пользователь может перейти к различным разделам сайта, по ссылкам «Главная», «Меню», «О нас», «Бронь», по иконке корзины и по кнопке «Заказ столика», а также увидеть контакты. При нажатии на логотип фирмы, можно перейти на главную страницу. Шапку сайта можно рассмотреть на рисунке 2.

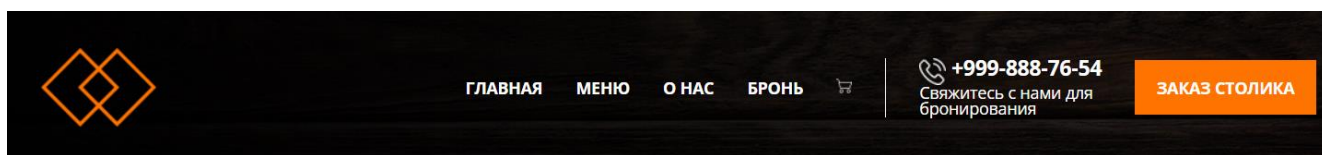


Рисунок 2 – Шапка сайта

Подвал данного макета содержит блок копирайта. Подвал изображен на рисунке 3.

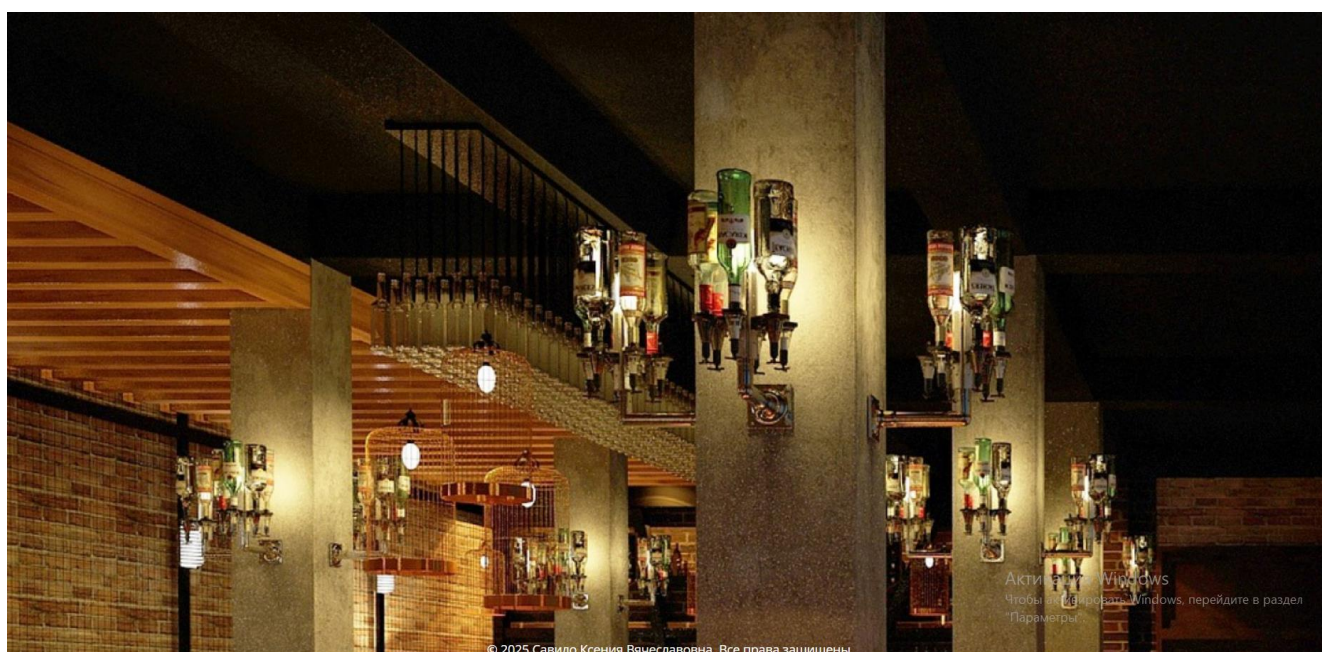


Рисунок 3 – Подвал сайта

Интерактивные элементы пользовательского интерфейса создают основу мощных и удобных цифровых продуктов. Внимательный подход к деталям помогает создать положительный опыт взаимодействия с продуктом в целом. Кнопка является одним из самых распространенных элементов любого интерфейса.

Кнопки «Заказ столика» расположенные в шапке сайта и разделе «Отпразднуйте» представлены на рисунке 4.



Рисунок 4 – Кнопка «Заказ столика»

Кнопка «View menu» расположена в разделе «Наш ресторан», она представлена на рисунке 5.



Рисунок 5 – Кнопка «View menu»

Поля ввода при нажатии на кнопку «View menu» расположены на рисунке 6.

Форма заказа ×

Выберите блюдо:

Гамбургер мини ▼

Количество:

1

Номер телефона:

+375() - - -

Адрес доставки:

Улица, дом, квартира

Подтвердить

Рисунок 6 – Форма «Заказать звонок»

Кнопки «Заказать» расположены в разделе «Наше меню», они представлены на рисунке 6.



Рисунок 6 – Кнопка «Заказать»

Кнопки слайдера раздела «Наше меню» представлена на рисунке 8.

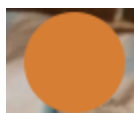


Рисунок 8 – Кнопка слайдера

Иконка – это максимально упрощенное изображение объекта или действия.

Иконки идеально вписываются в современные тренды веб-дизайна. Помимо этого, у иконок есть ещё одно неоспоримое преимущество перед - отсутствие языкового барьера. Иллюстрации понимают всё, поэтому иконки используют в операционных системах, в интерфейсах, на сайтах и так далее.

Элементы «Корзина» и «Контакты» шапки сайта в виде иконок, представлены на рисунке 9.

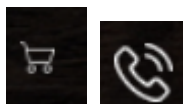


Рисунок 9 – Иконки «Корзина» и «Контакты»

В разрабатываемом интернет-ресурсе можно выделить блоки, представленные на рисунках 10-19.

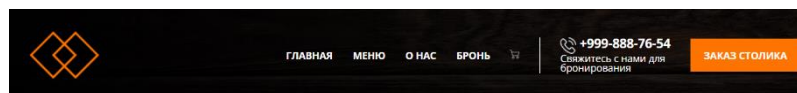


Рисунок 10 – Шапка

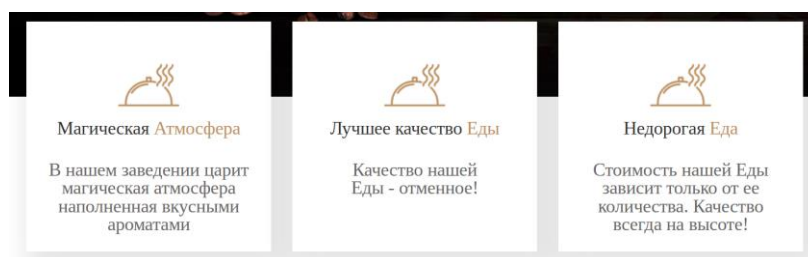


Рисунок 11 – Блок «Качества»



Рисунок 12 – Блок «Наша история»

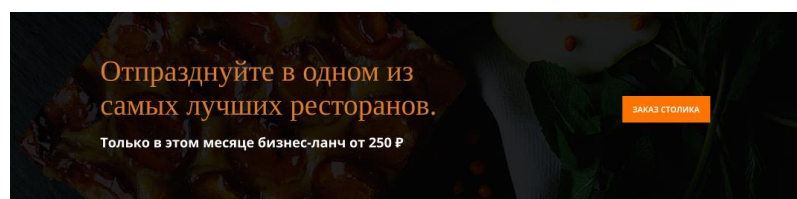


Рисунок 13 – Блок «Отпразднуйте»

Наши Блюда



Рисунок 14 – Блок «Наши блюда»

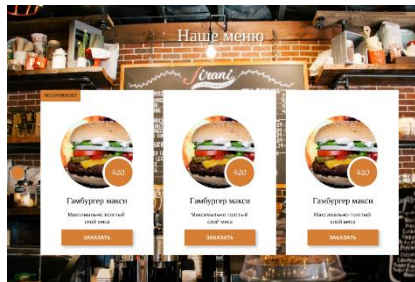


Рисунок 15 – Блок «Наше меню»

Я надолго запомню мой День рождения, проведённый в этом ресторане! Кусочек родной Армении!!! Отдельное спасибо за комплемент в виде фруктовой тарелки. Будем рекомендовать этот ресторан своим друзьям и родственникам также за рубежом, путешествующих в Санкт-Петербург!!!



Посетитель
Николай

Рисунок 16 – Блок «Отзывы»



Рисунок 17 – Блок «Галерея блюд»

Наши Повара



Рисунок 18 – Блок «Наши повара»



Рисунок 19 – Подвал

2.2 Описание тестов

При разработке проекта необходимо будет провести некоторые функциональные и нефункциональные тесты, охватывающие различные аспекты функциональности, такие как кнопки, поля ввода, ссылки.

Результаты тестов на использование представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Тесты на использование

Идентификатор	Приоритет	Заглавие и шаги выполнения	Ожидаемый результат
1	2	3	4
T_01	Низкий	Логотип сайта 1. Открыть страницу «Дом лучшей еды». 2. Навести курсор на логотип сайта. 3. Нажать на логотип сайта.	1. Загружается страница «Дом лучшей еды». 2. Происходит трансформация логотипа – логотип увеличивается. 3. Осуществляется переход на главную страницу.
T_02	Высокий	Пункт меню «Главная» 1. Открыть страницу «Дом лучшей еды». 2. Навести курсор на пункт меню «Главная». 3. Нажать на пункт меню «Главная».	1. Загружается страница «Дом лучшей еды». 2. Пункт меню «Главная» обретает оранжевый цвет 3. Пункт меню «Главная» обретает жёлтый, а затем красный цвет, осуществляется переход на главную страницу.
T_03	Высокий	Пункт меню «Меню» 1. Открыть страницу «Дом лучшей еды». 2. Навести курсор на пункт меню «Меню». 3. Нажать на пункт меню «Меню».	1. Загружается страница «Дом лучшей еды». 2. Пункт меню «Меню» обретает оранжевый цвет 3. Пункт меню «Меню» обретает жёлтый, а затем красный цвет, осуществляется переход на страницу с адресом равным анкору ссылки.

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
T_04	Высокий	Пункт меню «О нас» 1. Открыть страницу «Дом лучшей еды». 2. Навести курсор на пункт меню «О нас». 3. Нажать на пункт меню «О нас».	1. Загружается страница «Дом лучшей еды». 2. Пункт меню «О нас» обретает оранжевый цвет 3. Пункт меню «О нас» обретает жёлтый, а затем красный цвет, осуществляется переход на страницу с адресом равным анкору ссылки.
T_05	Высокий	Пункт меню «Бронь» 1. Открыть страницу «Дом лучшей еды». 2. Навести курсор на пункт меню «Бронь». 3. Нажать на пункт меню «Бронь».	1. Загружается страница «Дом лучшей еды». 2. Пункт меню «Бронь» обретает оранжевый цвет 3. Пункт меню «Бронь» обретает жёлтый, а затем красный цвет, осуществляется переход на страницу с адресом равным анкору ссылки.
T_06	Высокий	Пункт меню «Корзина» 1. Открыть страницу «Дом лучшей еды». 2. Навести курсор на пункт меню «Корзина». 3. Нажать на пункт меню «Корзина», изображённый в виде иконки корзины.	1. Загружается страница «Дом лучшей еды». 2. Происходит трансформация иконки корзины – иконка увеличивается. 3. Осуществляется переход на страницу с адресом равным анкору ссылки.
T_07	Высокий	Пункт меню «Контакты» 1. Открыть страницу «Дом лучшей еды». 2. Навести курсор на пункт меню «Контакты». 3. Нажать на пункт меню «Контакты». 4. Нажать на кнопку «Ок» алерты	1. Загружается страница «Дом лучшей еды». 2. Пункт меню «Контакты» обретает оранжевый цвет 3. Пункт меню «Контакты» обретает жёлтый, а затем красный цвет, открывается алерта со значением «Вы нажали на номер телефона: +999-888-76-54» 4. Появляется сообщение предложением открыть в приложении

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
T_08	Высокий	Кнопка «Заказ столика» 1. Открыть страницу «Дом лучшей еды». 2. Навести курсор на кнопку «Заказ столика». 3. Нажать на кнопку «Заказ столика».	1. Загружается страница «Дом лучшей еды». 2. Кнопка обретает белый цвет, надпись на кнопке – оранжевый 3. Осуществляется переход на главную страницу.
T_09	Низкий	3D-трансформация слов «Наш ресторан» 1. Открыть страницу «Дом лучшей еды». 2. Навести курсор на слова «Наш ресторан»	1. Загружается страница «Дом лучшей еды». 2. Происходит 3д-трансформация – вращение слов «Наш ресторан» по оси z.
	Высокий	Кнопка «View menu» 1. Открыть страницу «Дом лучшей еды». 2. Навести курсор на кнопку «View menu». 3. Нажать на кнопку «View menu».	1. Загружается страница «Дом лучшей еды». 2. Кнопка обретает белый цвет, надпись на кнопке – оранжевый 3. В модальном окне открывается форма «Лист заказа» с полями «Выберите блюдо» со значением по умолчанию «Гамбургер мини», «Количество» со значением по умолчанию «1», «Номер телефона» с маской «+375() ____ - __ - __», «Адрес доставки» с плейсхолдером «Улица, дом, квартира» и кнопкой «Подтвердить».
T_10	Высокий	Кнопка закрытия формы «Лист заказа» • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта 1. Нажать значок закрытия формы «Лист заказа»	1. Модальное окно с формой закрывается

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
T_11	Высокий	<p>Форма «Лист заказа» поле «Выберите блюдо»</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта <p>1. Навести курсор на поле «Выберите блюдо»</p> <p>2. Нажать на поле «Выберите блюдо»</p> <p>3. Нажать на поле «Выберите блюдо»</p> <p>пункт выпадающего списка «Гамбургер мини»</p> <p>4. Нажать на поле «Выберите блюдо»</p> <p>пункт выпадающего списка «Гамбургер макси»</p> <p>5. Нажать на поле «Выберите блюдо»</p> <p>пункт выпадающего списка «Суши»</p>	<p>1. Рамка поля «Выберите блюдо», обретает оранжевый цвет.</p> <p>2. Раскрывается выпадающий список блюд</p> <p>3. Поле «Выберите блюдо» принимает значение «Гамбургер мини».</p> <p>4. Поле «Выберите блюдо» принимает значение «Гамбургер макси».</p> <p>5. Поле «Выберите блюдо» принимает значение «Суши».</p>
T_12	Высокий	<p>Форма «Лист заказа» поле «Количество», корректные данные, ручной ввод</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта <p>1. Навести курсор на поле «Количество»</p> <p>2. Нажать на поле «Количество»</p> <p>3. Ввести значение «111»</p>	<p>1. Рамка поля «Количество», обретает оранжевый цвет.</p> <p>2. Курсор устанавливается в поле количество</p> <p>3. Поле «Количество» принимает значение «111».</p>
T_13	Высокий	<p>Форма «Лист заказа» поле «Количество», некорректные данные, буквы, ручной ввод</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта <p>1. Навести курсор на поле «Количество»</p> <p>2. Нажать на поле «Количество»</p> <p>3. Ввести значение «аааа»</p>	<p>1. Рамка поля «Количество», обретает оранжевый цвет.</p> <p>2. Курсор устанавливается в поле «Количество».</p> <p>3. Поле «Количество» остаётся пустым</p>

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
T_14	Высокий	<p>Форма «Лист заказа» поле «Количество», некорректные данные, спецсимволы, ручной ввод</p> <p>• Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта</p> <p>1. Навести курсор на поле «Количество»</p> <p>2. Нажать на поле «Количество»</p> <p>3. Ввести значение «@&%\$»</p>	<p>1. Рамка поля «Количество», обретает оранжевый цвет.</p> <p>2. Курсор устанавливается в поле «Количество».</p> <p>3. Поле «Количество» остаётся пустым</p>
T_15	Средний	<p>Форма «Лист заказа» поле «Количество», ввод с помощью стрелок</p> <p>• Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта</p> <p>1. Нажать на верхнюю стрелку поля «Количество»</p> <p>2. Нажать на нижнюю стрелку поля «Количество»</p>	<p>1. Значение поля «Количество» увеличивается на 1</p> <p>2. Значение поля «Количество» уменьшается на 1</p>
T_16	Высокий	<p>Форма «Лист заказа» поле «Номер телефона», некорректные данные, спецсимволы</p> <p>• Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта</p> <p>1. Навести курсор на поле «Номер телефона».</p> <p>2. Нажать на поле «Номер телефона».</p> <p>3. Ввести значение «@&@&%%\$».</p>	<p>1. Рамка поля «Номер телефона», обретает оранжевый цвет.</p> <p>2. Курсор устанавливается в поле «Номер телефона».</p> <p>3. Поле «Номер телефона» принимает значение «+375(».</p>

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
T_17	Высокий	<p>Форма «Лист заказа» поле «Номер телефона», некорректные данные, буквы</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта <p>1. Навести курсор на поле «Номер телефона».</p> <p>2. Нажать на поле «Номер телефона».</p> <p>3. Ввести значение «ффффффффф».</p>	<p>1. Рамка поля «Номер телефона», обретает оранжевый цвет.</p> <p>2. Курсор устанавливается в поле «Номер телефона».</p> <p>3. Поле «Номер телефона» принимает значение «+375(».</p>
T_18	Высокий	<p>Форма «Лист заказа» поле «Номер телефона», корректные данные, цифры</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта <p>1. Навести курсор на поле «Номер телефона».</p> <p>2. Нажать на поле «Номер телефона».</p> <p>3. Ввести значение «111111».</p>	<p>1. Рамка поля «Номер телефона», обретает оранжевый цвет.</p> <p>2. Курсор устанавливается в поле «Номер телефона».</p> <p>3. Поле «Номер телефона» принимает значение «+375(11) 111-11-11».</p>
T_19	Высокий	<p>Форма «Лист заказа» поле «Адрес доставки», корректные данные, любые символы</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта <p>1. Навести курсор на поле «Адрес доставки».</p> <p>2. Нажать на поле «Адрес доставки».</p> <p>3. Ввести значение «111ффф!@#%».</p>	<p>1. Рамка поля «Адрес доставки», обретает оранжевый цвет.</p> <p>2. Курсор устанавливается в поле «Адрес доставки», в пресхолдере отображается пример заполнения «Пример: Улица Пушкина, дом 12, квартира 5»</p> <p>3. Поле «Адрес доставки» принимает значение «111ффф!@#%».</p>

Продолжение таблицы 1

1	2	3	5
T_20	Высокий	<p>Форма «Лист заказа» подтверждение заказа с незаполненными полями «Адрес доставки» и «Номер телефона»</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта <ol style="list-style-type: none"> 1. Нажать на кнопку «Подтвердить». 2. Нажать на кнопку «Ок». 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается алерта с сообщением «Пожалуйста, заполните все обязательные поля». 3. Алерта закрывается.
T_21	Высокий	<p>Форма «Лист заказа» подтверждение заказа со всеми заполненными полями</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», форма «Лист заказа» открыта, поля защищены корректными данными <ol style="list-style-type: none"> 1. Нажать на кнопку «Подтвердить». 2. Нажать на кнопку «Ок». 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отображается алерта с сообщением о заказе. 3. Алерта закрывается.
T_22	Высокий	<p>Проверка соответствия UI требованиям</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». <ol style="list-style-type: none"> 1. Проверить расположение элементов интерфейса относительно макета дизайна. 2. Проверить размеры шрифтов и межстрочные интервалы. 3. Проверить цвета фона, кнопок и текста. 4. Проверить анимацию изображений блока «Наша история» 5. Проверить наличия блока копирайт в подвале страницы. 6. Проверить автоматическую прокрутку слайдера-карусели блока «Наше меню». 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Все элементы (тексты, кнопки, поля ввода и др.) расположены точно по спецификациям дизайна. 2. Размеры текста соответствуют требуемым стандартам. 3. Цветовая схема соответствует дизайн-документу. 4. Изображения блока «Наша история анимированы». 5. В подвале страницы отображается блок копирайт. 6. Слайдер карусель блока «Наше меню» автоматически прокручивается с интервалом в три секунды.

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
T_23	Низкий	Трансформация карточек качеств блока «Качества» • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». 1. Навести курсор на карточку блока «Качества».	1. Происходит трансформация карточки блока «Качества» – увеличение карточки.
T_24	Низкий	Снятие фильтра с четвёртого изображения блока «Наша история» • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». 1. Навести курсор на четвёртое изображение блока «Наша история».	1. Происходит снятие фильтра с изображения.
T_25	Низкий	Трансформация изображений блока «Наши блюда» • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». 1. Навести курсор на изображение блока «Наши блюда».	1. Происходит трансформация изображения блока «Наши блюда» – увеличение изображения.
T_26	Низкий	Трансформация карточек блока «Наше меню» • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». 1. Навести курсор на карточку блока «Наше меню».	1. Происходит трансформация карточки блока «Качества» – увеличение карточки.
T_27	Высокий	Кнопка «Заказать» 1. Открыть страницу «Дом лучшей еды». 2. Навести курсор на кнопку «Заказать». 3. Нажать на кнопку «Заказать».	1. Загружается страница «Дом лучшей еды». 2. Кнопка обретает серо-бело-серый градиент, надпись на кнопке – оранжевый цвет. 3. Осуществляется переход на главную страницу.
T_28	Высокий	Модальное окно отображения изображений • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». 1. Нажать на изображение блюда карточки блока «Наше меню»	1. Открывается модальное окно с увеличенным изображением и кнопкой закрытия окна.

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
T_29	Высокий	<p>Кнопка закрытия модального окна отображения изображений</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды», модальное окно отображения изображений в увеличенном виде открыто. <p>1. Нажать на кнопку закрытия модального окна отображения изображений в увеличенном виде</p>	1. Модальное окно закрывается
T_30	Высокий	<p>Слайдер-карусель блока «Наше меню», правая кнопка прокрутки</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». <p>1. Нажать на правую кнопку прокрутки на слайдере-карусели блока «Наше меню».</p>	1. Карусель пролистывается вправо, появляется новая карточка блюда.
T_31	Высокий	<p>Слайдер-карусель блока «Наше меню», левая кнопка прокрутки</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». <p>1. Нажать на левую кнопку прокрутки на слайдере-карусели блока «Наше меню».</p>	1. Карусель пролистывается влево, появляется новая карточка блюда.
T_32	Высокий	<p>Слайдер с индикаторами блока «Отзывы»</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». <p>1. Провести курсором в области слайдера вправо 2. Провести курсором в области слайдера влево</p>	1. Слайдер пролистывается вправо, появляется новый отзыв, индикатор сменяется. 2. Слайдер пролистывается влево, появляется новый отзыв, индикатор сменяется.
T_33	Низкий	<p>Трансформация изображений блока «Галерея блюд»</p> <ul style="list-style-type: none"> • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». <p>1. Навести курсор на изображения блока «Галерея блюд блюда».</p>	1. Происходит трансформация изображений блока «Наши блюда» – увеличение изображения, да исключением первого и последнего изображений.

Продолжение таблицы 1

1	2	3	4
T_34	Высокий	Слайдер с индикаторами блока «Наши повара» • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». 1. Провести курсором в области слайдера вправо 2. Провести курсором в области слайдера влево	1. Слайдер пролистывается вправо, появляется новое изображение, индикатор сменяется. 2. Слайдер пролистывается влево, появляется новое изображение, индикатор сменяется.
T_35	Средний	Отображение подсказки при наведении на изображение повара • Загружена главная страница сайта «Дом лучшей еды». 1. Навести курсор на изображение повара	1. Около курсора отображается подсказка с кратким описанием повара.
T_36	Высокий	Адаптивность сайта 1. Уменьшить размер экрана до размера под планшет 2. Уменьшить размер экрана до размера под мобильное устройство 3. Нажать на иконку «Бургер-меню» в шапке сайта	1. Уменьшение размера шрифтов, картинок и блоков. 2. Перемещение блоков, уменьшение размера шрифтов и картинок, появление иконки «Бургер-меню» 3. Раскрывается бургер-меню.
T_37	Высокий	Кнопка закрытия «Бургер-меню» • Загружена мобильная версия главной страницы сайта «Дом лучшей еды», раскрыто «Бургер-меню». 1. Нажать на кнопку закрытия «Бургер-меню».	1. «Бургер-меню» закрывается.
T_38	Высокий	Слайдер-карусель блока «Наше меню», мобильная версия • Загружена мобильная версия главной страницы сайта «Дом лучшей еды». 1. Провести курсором в области слайдера вправо 2. Провести курсором в области слайдера влево	1. Слайдер пролистывается вправо, появляется новая карточка блюда. 2. Слайдер пролистывается влево, появляется новая карточка блюда.

3 Реализация

3.1 Руководство программиста

Общие требования:

Сайт должен быть разработан с помощью HTML, CSS и JS.

Сайт должен быть совместим с популярными браузерами и устройствами.

Сайт должен обеспечивать безопасность и защищенность данных клиентов.

Структура проекта:

Использовать HTML5 для создания структуры страницы.

Использовать семантические теги для улучшения доступности и поисковой оптимизации. Пример кода HTML:

```
<header class="header">
    <div class="header_container_container">
        <a href="http://127.0.0.1:5500/%D0%B3%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F.html"
class="header_logo">
            
        </a>
        <nav class="header__menu menu">
            <ul class="menu_list">
                <li class="menu_item">
                    <a href="http://127.0.0.1:5500/%D0%B3%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F.html"
                    class="menu_link">ГЛАВНАЯ</a>
                </li>
                <li class="menu_item">
                    <a href="menu" class="menu_link">МЕНЮ</a>
                </li>
                <li class="menu_item">
                    <a href="o-nas" class="menu_link">О НАС</a>
                </li>
                <li class="menu_item">
                    <a href="bron" class="menu_link">БРОНЬ</a>
                </li>
                <li class="menu_item">
                    <a href="cart" class="menu_link"></a>
                </li>
                <li class="menu_item">
                    
                </li>
            </ul>
        </nav>
    </div>
</header>
```

```

        </li>
        <li class="menu_item">
            <a id="phoneNumber" href="telef" class="menu_link menu_link1 phoneNumber"> +999-888-76-54</a>
            <div class="menu_link menu_link2">Свяжитесь с нами для
                <br>бронирования</div>
        </li>

        <li class="menu_item"> <button type="submit" id="zakazButton" class="book-
table">ЗАКАЗ СТОЛИКА</button></li>

    </ul>
</nav>
<div class="burger" id="burger">
    <div class="line"></div>
    <div class="line"></div>
    <div class="line"></div>
</div>
</div>
</header>

```

Использовать CSS3 для создания стилей и дизайна сайта. Пример кода CSS:

```

.kachestva_cotent1 {
    position: relative;
    z-index: 2;
    margin: -107px 0px 0px 0px;
    background-color: rgba(255, 255, 255, 1);
    grid-area: cotent1;
    height: 328px;
    box-shadow: 15px 15px 35px 15px rgba(0, 0, 0, 0.1);}
.img_hov1:hover {
    transform: scale(1.1);
    /* Увеличение при наведении */
}
button:hover {
    background-color: rgba(255, 255, 255, 1);
    color: rgba(255, 116, 0, 1);}
.dot.active {
    width: 7px;
    height: 7px;
}

```



```

border-radius: 50%;
background-color: rgba(255, 255, 255, 0);
border: 1px solid rgba(255, 116, 0, 1);
margin-left: 2px;}
a:focus {
text-decoration: underline;
/* Подчеркивание */
color: rgb(255, 0, 0);}
a:active {
text-decoration: underline;
/* Подчеркивание */
color: rgb(255, 226, 64);}
.histori_continer {
height: 497px;
display: grid;
grid-template-columns: 444px 539px;
grid-template-rows: 289px 215px;
column-gap: 125px;
grid-template-areas:
    "histori_cotent1 histori_cotent2"
    "histori_cotent3 histori_cotent2";
padding: 0px 0px;
width: 1109px;}

```

Использовать медиа-запросы в CSS3 для создания адаптивного сайта. При экране меньше, чем 572px – адаптивный сайт для телефона, при экране больше 572px и меньше 1152px – адаптивный сайт для планшета. Пример кода с медиа-запросами:

```

/* Планшетная версия */
@media (min-width: 572px) and (max-width: 1152px) {
.header__menu {
margin: 0px 0px 0px 128px}
.img_hov1:hover {
transform: scale(1.05);
/* Увеличение при наведении */}
.img_hov:hover {
transform: scale(1.05);
/* Увеличение при наведении */}
._ibg>img {

```

```

position: absolute;
width: 100%;
height: 400px;
top: 0;
left: 0;
object-fit: cover;}
.header_logo>img {
width: 50px;
height: 34px;}
._container {/*ограничивающий контейнер*/
max-width: 555px;
padding: 0px 7px;
margin: 0px auto;
/*выставит по середине*/
box-sizing: content-box; }
/* мобильная версия */
@media (max-width: 572px) {
.img_hov:hover {
transform: none;
/* Увеличение при наведении */}
.img_hov1:hover {
transform: none;
/* Увеличение при наведении */ }
::-webkit-scrollbar {
width: 0;}
.header__menu {
margin: 0px 0px 0px 30px;
/* Скрыть навигацию */}
.header_logo>img {
width: 45px;
height: 31px;}
._container {
/*ограничивающий контейнер*/
max-width: 289px;
padding: 0px 14px;
display: flex;
justify-content: center;
align-items: center;}
button {

```

```
width: 79px;
height: 24px;
font-size: 7px;}
```

Использовать JavaScript для создания интерактивных элементов и функциональности сайта.

Использовать библиотеку jQuery для упрощения написания JS-кода. Пример кода JavaScript:

```
//кнопка заказа столика, переход по ссылке
// Получаем все кнопки с классом 'book-table'
const buttons = document.querySelectorAll('.book-table');
// Проходим по каждой кнопке и добавляем обработчик события
buttons.forEach(button => {
  button.addEventListener('click', function () {
    // Переходим на соответствующую страницу
    window.location.href = 'http://127.0.0.1:5500/%D0%B3%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F.html';
  });});

//Отображение атлеты и открытие номера в приложении
// Получаем все элементы с классом 'phoneNumber'
const phoneNumbers = document.querySelectorAll('.phoneNumber');
// Добавляем обработчик события для каждого элемента
phoneNumbers.forEach(function (phoneNumberElement) {
  phoneNumberElement.addEventListener('click', function (event) {
    event.preventDefault(); // Предотвращаем переход по ссылке
    const phoneNumber = this.textContent; // Получаем текст ссылки
    alert('Вы нажали на номер телефона: ' + phoneNumber); // Выводим номер в алерте
    // Открываем телефонный номер в приложении
    window.location.href = 'tel:' + phoneNumber;});});

//Бургер-меню
const burger = document.getElementById('burger');
const overlay = document.getElementById('overlay');
burger.addEventListener('click', () => {
  overlay.classList.toggle('active');
  burger.classList.toggle('active');});

//Слайдер-карусель
let currentIndex = 0; // Текущий индекс слайда
const slides = document.querySelectorAll('.carousel-item'); // Получаем все слайды
const totalSlides = slides.length; // Общее количество слайдов
// Определяем размер сдвига в зависимости от устройства
```

```

function getSlideWidth() {
    if (window.innerWidth >= 1152) { // ПК версия
        return 379;
    } else if (window.innerWidth >= 572) { // Планшетная версия
        return 189;
    } else { // Мобильная версия
        return 320;}}
function getTotalSlides() {
    if (window.innerWidth >= 1152) { // ПК версия
        return slides.length - 2;
    } else if (window.innerWidth >= 572) { // Планшетная версия
        return slides.length - 2;
    } else { // Мобильная версия
        return slides.length;}}
// Функция обновления карусели
function updateCarousel(slideWidth) {
    const newTransformValue = -currentIndex * slideWidth; // Вычисляем новое значение для трансформации
    document.querySelector('.menu_container_content2').style.transform =
`translateX(${newTransformValue}px)`; // Исправлено: добавлены обратные кавычки
}
// Обработчик события для кнопки "вперед"
document.querySelector('.bt_circle2').addEventListener('click', () => {
    const slideWidth = getSlideWidth();
    currentIndex = (currentIndex + 1) % getTotalSlides(); // Переход к следующему слайду
    updateCarousel(slideWidth);});
// Обработчик события для кнопки "назад"
document.querySelector('.bt_circle1').addEventListener('click', () => {
    const slideWidth = getSlideWidth();
    currentIndex = (currentIndex - 1 + getTotalSlides()) % getTotalSlides(); // Переход к предыдущему слайду
    updateCarousel(slideWidth);});
// Автоматическая прокрутка
let autoScrollInterval = setInterval(() => {
    const slideWidth = getSlideWidth();
    currentIndex = (currentIndex + 1) % getTotalSlides(); // Переход к следующему слайду
    updateCarousel(slideWidth);
}, 3000); // Интервал в 3000 мс (3 секунды)
// Остановка автоматической прокрутки при наведении или касании
const carouselContainer = document.querySelector('.menu_container_content2_vidim');
carouselContainer.addEventListener('mouseenter', () => {

```

```

clearInterval(autoScrollInterval); // Остановка автоматической прокрутки
});
carouselContainer.addEventListener('mouseleave', () => {
  autoScrollInterval = setInterval(() => {
    const slideWidth = getSlideWidth();
    currentIndex = (currentIndex + 1) % getTotalSlides(); // Переход к следующему слайду
    updateCarousel(slideWidth);
  }, 3000); // Возобновление автоматической прокрутки
});
// Управление с помощью жестов на мобильных устройствах
let startX = null;
carouselContainer.addEventListener('touchstart', (event) => {
  startX = event.touches[0].clientX; // Запоминаем начальную позицию касания
  clearInterval(autoScrollInterval); // Остановка автоматической прокрутки при касании
});
carouselContainer.addEventListener('touchmove', (event) => {
  if (!startX) return;
  const currentX = event.touches[0].clientX;
  const diffX = startX - currentX;
  const slideWidth = getSlideWidth(); // Получаем ширину слайда для мобильных устройств
  if (diffX > 50) { // Проведение влево
    currentIndex = (currentIndex + 1) % getTotalSlides(); // Переход к следующему слайду
    updateCarousel(slideWidth);
    startX = null; // Сбрасываем начальную позицию
  } else if (diffX < -50) { // Проведение вправо
    currentIndex = (currentIndex - 1 + getTotalSlides()) % getTotalSlides(); // Переход к предыдущему слайду
    updateCarousel(slideWidth);
    startX = null; // Сбрасываем начальную позицию
  }
});
// Восстановление автоматической прокрутки после завершения жеста
carouselContainer.addEventListener('touchend', () => {
  autoScrollInterval = setInterval(() => {
    const slideWidth = getSlideWidth();
    currentIndex = (currentIndex + 1) % getTotalSlides(); // Переход к следующему слайду
    updateCarousel(slideWidth);
  }, 3000); // Возобновление автоматической прокрутки
});
//Слайдер с индикатором
const slides1 = document.querySelector('.posetitel_container_conent_slider');
const slide = document.querySelectorAll('.posetitel_container_conent');

```

```

const dots = document.querySelectorAll('.dot');
let currentIndex1 = 0;
// Определяем размер сдвига в зависимости от устройства
function getSlideWidth_dot() {
  if (window.innerWidth >= 1152) { // ПК версия
    return 850;
  } else if (window.innerWidth >= 572) { // Планшетная версия
    return 425;
  } else { // Мобильная версия
    return 290;}}
function updateSlider(index) {
  slides1.style.transform = `translateX(-${index * getSlideWidth_dot()}px)`;
  slide.forEach((s, i) => {
    s.classList.remove('active');
    if (i === index) {
      s.classList.add('active');});});
  dots.forEach((dot, i) => {
    dot.classList.remove('active');
    if (i === index) {
      dot.classList.add('active');});});}
function nextSlide() {
  currentIndex1 = (currentIndex1 + 1) % slide.length;
  updateSlider(currentIndex1);}
function prevSlide() {
  currentIndex1 = (currentIndex1 - 1 + slide.length) % slide.length;
  updateSlider(currentIndex1);}
let startX1;
slides1.addEventListener('mousedown', (e) => {
  startX1 = e.pageX;
  slides1.classList.add('no-select'); // Добавляем класс, чтобы отключить выделение
});
slides1.addEventListener('mouseup', (e) => {
  const endX = e.pageX;
  slides1.classList.remove('no-select'); // Удаляем класс после завершения перелистывания
  if (startX1 > endX + 50) {
    nextSlide();
  } else if (startX1 < endX - 50) {
    prevSlide();});});
slides1.addEventListener('mouseleave', () => {

```

```

        slides1.classList.remove('no-select'); // Удаляем класс, если мышь покинула область слайдов
    });
    slides1.addEventListener('touchstart', (e) => {
        startX1 = e.touches[0].pageX;
        slides1.classList.add('no-select'); // Добавляем класс, чтобы отключить выделение
    });
    slides1.addEventListener('touchend', (e) => {
        const endX = e.changedTouches[0].pageX;
        slides1.classList.remove('no-select'); // Удаляем класс после завершения перелистывания
        if (startX1 > endX + 50) {
            nextSlide();
        } else if (startX1 < endX - 50) {
            prevSlide();
        }
    });
    updateSlider(currentIndex1);
//Открытие изображения в модальном окне
    const modal = document.getElementById("modal");
    const modalImg = document.getElementById("img01");
    const captionText = document.getElementById("caption");
    // Получаем все изображения с классом "more"
    const images = document.querySelectorAll(".more");
    // Добавляем обработчик события для каждого изображения
    images.forEach((img) => {
        img.addEventListener("click", function () {
            modal.style.display = "block"; // Показываем модальное окно
            modalImg.src = this.src; // Устанавливаем источник изображения в модальном окне
            captionText.innerHTML = this.alt; // Устанавливаем текст подписи
        });
        // Обработчик касания для мобильных устройств
        img.addEventListener("touchstart", function () {
            modal.style.display = "block"; // Показываем модальное окно
            modalImg.src = this.src; // Устанавливаем источник изображения в модальном окне
            captionText.innerHTML = this.alt;
        });
    });
    // Получаем элемент закрытия модального окна
    const span = document.getElementsByClassName("close")[0];
    // Добавляем обработчик события для закрытия модального окна
    span.addEventListener("click", function () {
        modal.style.display = "none"; // Скрываем модальное окно
    });
    // Закрытие модального окна при клике вне изображения

```

```

modal.addEventListener("click", function (event) {
    if (event.target === modal) {
        modal.style.display = "none"; // Скрываем модальное окно}});
//ПОДСКАЗКИ при наведении на изображение
// Получаем элемент подсказки
const tooltip = document.getElementById("tooltip");
// Получаем все изображения с классом ".inf"
const images2 = document.querySelectorAll(".inf");
// Добавляем обработчик события для каждого изображения
images2.forEach((img) => {
    img.addEventListener("mouseenter", function (event) {
        // Получаем текст подсказки из атрибута data-tooltip
        const tooltipText = this.getAttribute("data-tooltip");
        // Устанавливаем текст подсказки
        tooltip.innerHTML = tooltipText;
        // Устанавливаем позицию подсказки
        tooltip.style.left = event.pageX + 'px'; // Позиция по оси X
        tooltip.style.top = event.pageY + 'px'; // Позиция по оси Y
        // Показываем подсказку
        tooltip.style.display = "block";});
    img.addEventListener("mousemove", function (event) {
        // Обновляем позицию подсказки при движении мыши
        tooltip.style.left = event.pageX + 'px';
        tooltip.style.top = event.pageY + 'px';});
    img.addEventListener("mouseleave", function () {
        // Скрываем подсказку при уходе мыши
        tooltip.style.display = "none";});
// Обработчик касания для мобильных устройств
img.addEventListener("touchstart", function (event) {
    event.preventDefault(); // Предотвращаем выполнение других действий (например, прокрутки)
    // Получаем текст подсказки из атрибута data-tooltip
    const tooltipText = this.getAttribute("data-tooltip");
    // Устанавливаем текст подсказки
    tooltip.innerHTML = tooltipText;
    // Устанавливаем позицию подсказки на 10px выше точки касания
    const touch = event.touches[0]; // Получаем информацию о касании
    tooltip.style.left = touch.pageX + 'px'; // Позиция по оси X
    tooltip.style.top = (touch.pageY - 10) + 'px'; // Позиция по оси Y с учетом смещения
// Показываем подсказку

```



```

        tooltip.style.display = "block";});
img.addEventListener("touchend", function () {
    // Скрываем подсказку при отпускании пальца
    tooltip.style.display = "none";});});
//Форма// Получение элементов
const orderButton_fm = document.getElementById("order-button_fm");
const modal_fm = document.getElementById("modal_fm");
const closeButton_fm = document.querySelector(".close-button_fm");
const dishSelect = document.getElementById("dish");
const quantityInput = document.getElementById("quantity");
const phoneInput = document.querySelector(".phoneMask"); // Получаем поле для телефона
const addressInput = document.getElementById("address");
const confirmButton = document.getElementById("confirm-button");
// Открытие модального окна
orderButton_fm.addEventListener("click", () => {
    modal_fm.style.display = "block"; // Показываем модальное окно
});
// Закрытие модального окна
closeButton_fm.addEventListener("click", () => {
    modal_fm.style.display = "none"; // Закрываем модальное окно
});
// Закрытие модального окна при клике вне его
window.addEventListener("click", (event) => {
    if (event.target === modal_fm) {
        modal_fm.style.display = "none"; // Закрываем модальное окно
    }
});
// Логирование выбранного блюда
dishSelect.addEventListener("change", () => {
    console.log(`Выбрано блюдо: ${dishSelect.value}`); // Логируем выбранное блюдо
});
// Логирование количества
quantityInput.addEventListener("input", () => {
    const quantity = quantityInput.value;
    console.log(`Количество: ${quantity}`); // Логируем количество
});
// Маска для телефона
const mask = new IMask(
    phoneInput,
    { mask: "+{375}(00)000-00-00" });

```

// Пример заполнения адреса

```
addressInput.addEventListener("focus", () => {  
    addressInput.placeholder = "Пример: Улица Пушкина, дом 12, квартира 5"; // Пример заполнения  
});
```

```
addressInput.addEventListener("blur", () => {  
    addressInput.placeholder = "Улица, дом, квартира"; // Возвращаем оригинальный плейсхолдер  
});
```

// Подтверждение заказа

```
confirmButton.addEventListener("click", () => {  
    const dish = dishSelect.value;  
    const quantity = quantityInput.value;  
    const phone = phoneInput.value; // Получаем значение телефона  
    const address = addressInput.value;
```

// Проверка на заполненность обязательных полей

```
if (phone && address) {  
    alert(`Ваш заказ: \nБлюдо: ${dish}\nКоличество: ${quantity}\nТелефон: ${phone}\nАдрес: ${address}`);  
    modal_fm.style.display = "none"; // Закрываем модальное окно после подтверждения  
    document.getElementById("order-form").reset(); // Сбрасываем форму  
} else {  
    alert("Пожалуйста, заполните все обязательные поля."); // Сообщение об ошибке  
}});
```

3.2 Спецификация файлов проекта

Расположение файлов проекта важная часть любого проекта. Благодаря этому можно легко ориентироваться в проекте, особенно другим участникам проекта.

Спецификация файлов проекта представлена в таблице 2.

Таблица 2 – Спецификация файлов проекта

Папка	Название файла	Назначение
	главная.html	Главный файл
css	style_pl.css	Стили сайта
	style.css	Стили сайта
	style_tl.css	Стили сайта
js	script.js	Скрипты
	Scrip2t.js	Скрипты
img	*.jpg	Изображения
	*.png	Изображения
	*.svg	Изображения

4 Тестирование

При разработке данного программного продукта многие возникающие ошибки и недоработки были исправлены на этапе реализации проекта. После завершения испытания реализации программного продукта было проведено тщательное функциональное тестирование. Функциональное тестирование должно гарантировать работу всех элементов программы в автономном режиме. Элементы программы были проверены, и было установлено, что все они работают правильно и выполняют задачи, указанные в классах.

Расписание проведения и время, затраченное на тестирование, описано в таблице 3.

Таблица 3 – Расписание работ над проектом

Имя	Дата	Деятельность	Продолжительность, ч
Савило Ксения	18.05.2025	Разработка тестов	3
Савило Ксения	19.05.2025	Тестирование главной страницы сайта	2
Савило Ксения	20.05.2025	Составление отчетов о найденных дефектах	1
Савило Ксения	21.05.2025	Исправление найденных ошибок	2
Савило Ксения	21.05.2025	Проведение регрессионного тестирования	2
Савило Ксения	23.05.2025	Составление отчета о результатах тестирования	1

Элементы сайта были проверены, и было установлено, что все они работают правильно и выполняют задачи, указанные в процедурах.

Статистика по всем дефектам представлена в таблице 4.

Таблица 4 – Статистика по всем дефектам

Статус	Количество	Важность			
		Низкая	Средняя	Высокая	Критическая
Найдено	2	2	0	0	0
Исправлено	2	2	0	0	0
Проверено	2	2	0	0	0
Открыто заново	0	0	0	0	0
Отклонено	0	0	0	0	0

На основании проведённого тестирования можно сделать вывод, что программный продукт характеризуется как реализованный и готовый к работе.

5 Применение

Цель данного проекта — создать современный и удобный онлайн-ресурс для ресторана «Дом лучшей еды», который обеспечит легкий доступ к меню, возможностям заказа и информации о ресторане, а также позволит пользователям быстро и удобно делать заказы и оформлять бронирование.

Быстродействие любой программы во многом зависит от характеристик выбранного персонального компьютера: рабочей частоты процессора, объема оперативной памяти и т.д.

При верстке данного шаблона использовался персональный компьютер со следующими характеристиками:

- процессор AMD Ryzen 7 5800H with Radeon Graphics 3.20 GHz;
- ОЗУ: 8Gb;
- память: HDD 512Gb;
- ОС: Windows 10.

Сайт будет размещен на платформе GitHub, где пользователи смогут просматривать и скачивать код сайта. Ссылка на GitHub: <https://github.com/Ksenija000/Home-best-food.git>.

Главная страница сайта представлена на рисунке 20.

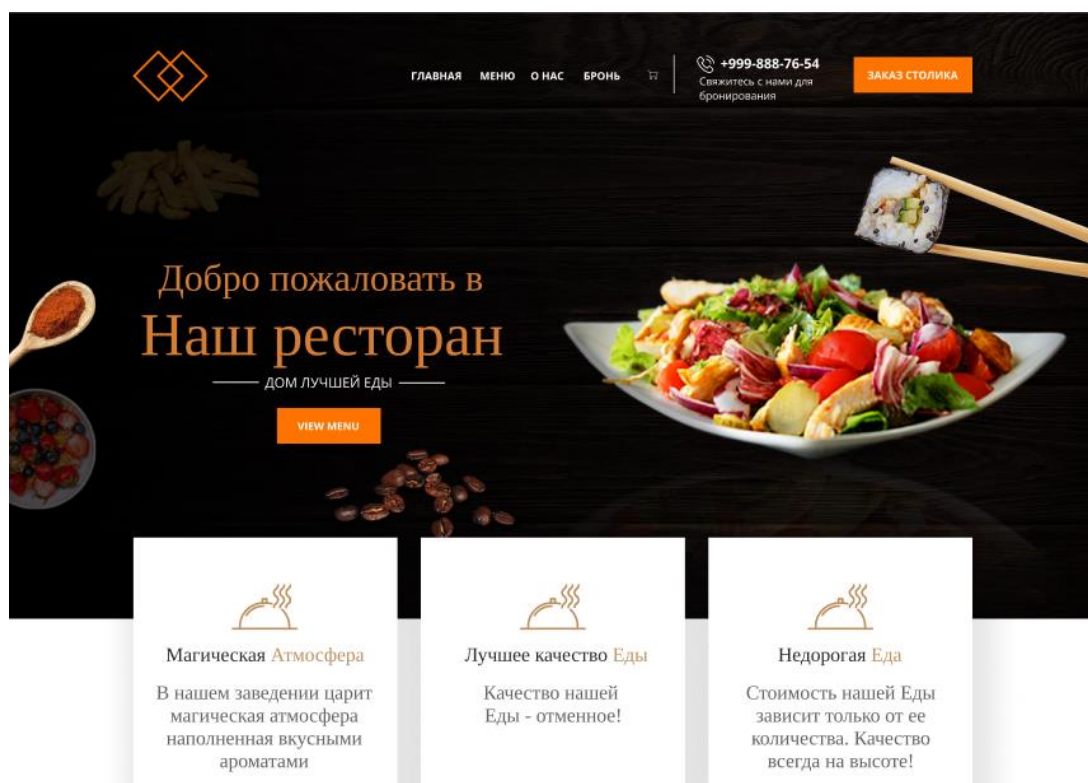


Рисунок 20 – Главная страница сайта

Заключение

Проект сайта ресторана «Дом лучшей еды» представляет собой создание современного и удобного онлайн-ресурса, ориентированного на информирование и обслуживание клиентов. С применением передовых технологий веб-разработки, таких как HTML, CSS и JavaScript, был создан сайт, который обеспечивает интуитивное взаимодействие и доступ к всей необходимой информации о меню, акциях и услугах ресторана, а также позволяет легко оформлять заказы, бронировать столики и получать актуальную информацию о заведении.

Проект успешно достиг своей цели — предоставил функциональную, привлекательную и удобную онлайн-платформу для посетителей. Сайт не только обеспечивает возможность быстрого и удобного заказа блюд и резервирования, но и способствует повышению информированности клиентов о специальных предложениях, новинках и услугах ресторана.

Ожидается, что ресурс «Дом лучшей еды» станет популярной платформой среди целевой аудитории, помогая создавать уютную атмосферу и приятный опыт взаимодействия. В дальнейшем планируется проведение улучшений сайта на основе отзывов пользователей и внедрение новых технологических решений, что обеспечит соответствие высокому уровню качества и комфорту использования.

					УП ВЕБ 2-40 01 01.35.40.12.25 ПЗ	Лист
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата		37

Список использованных источников

1. Сайт с информацией о работе с html [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://goo.su/sOBzVb> – Дата доступа: 12.05.2025.
2. Начало работы с CSS [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://goo.su/Zp2Dcz> – Дата доступа: 15.05.2025.
3. Основы JS [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://learn.javascript.ru/first-steps> – Дата доступа: 19.05.2025.
4. Как верстать под Pixel Perfect [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://htmlacademy.ru/blog/css/pixel-perfect> – Дата доступа: 14.05.2025.

Приложение А
Модульная сетка

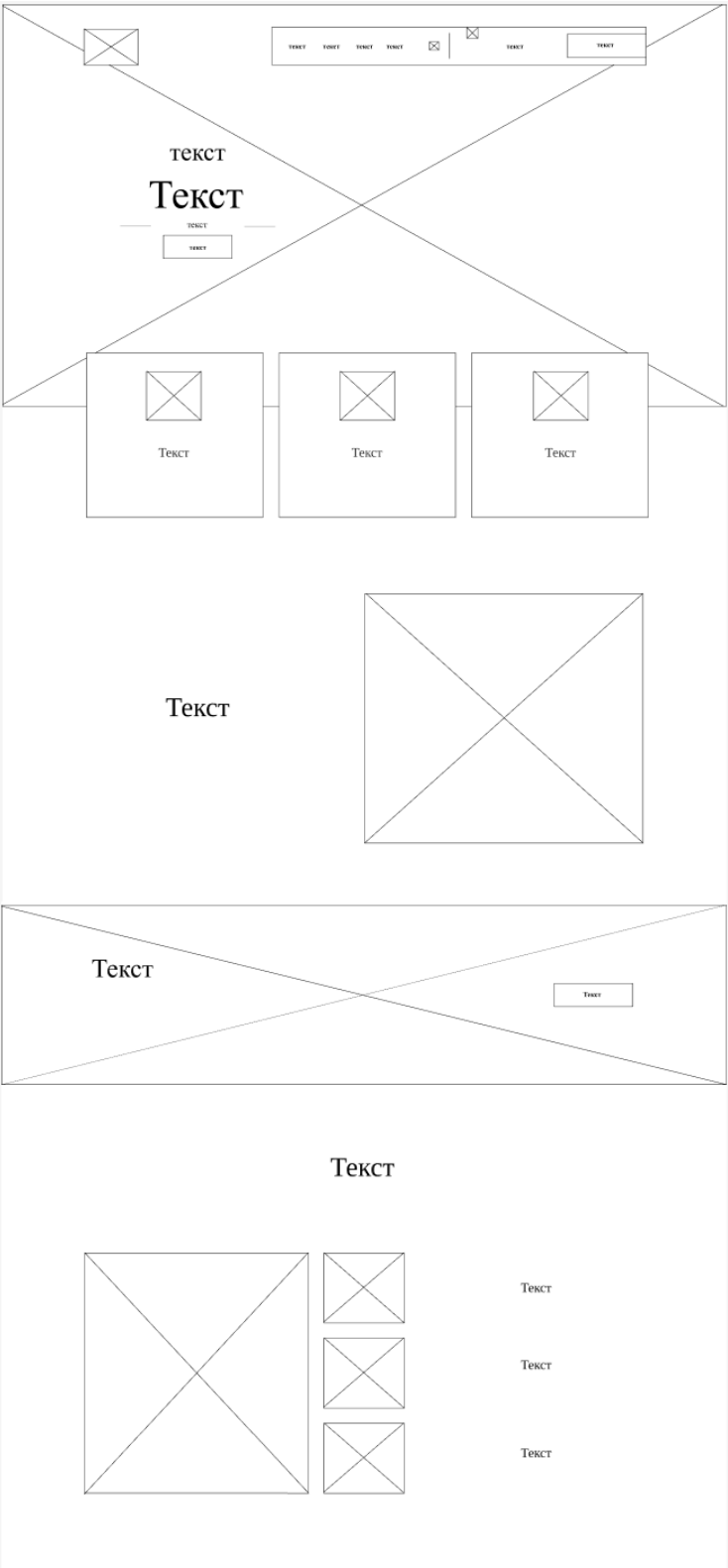


Рисунок А.1 – ПК версия, планшетная версия

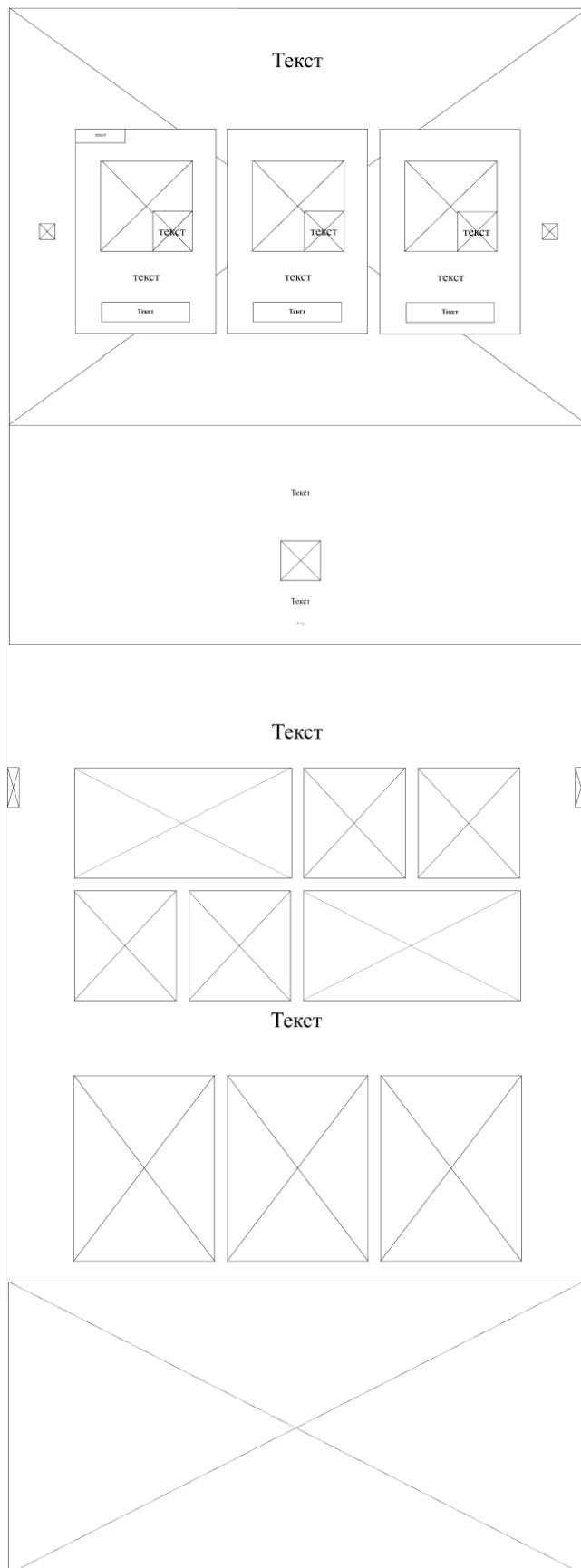


Рисунок А.2 – ПК версия, планшетная версия

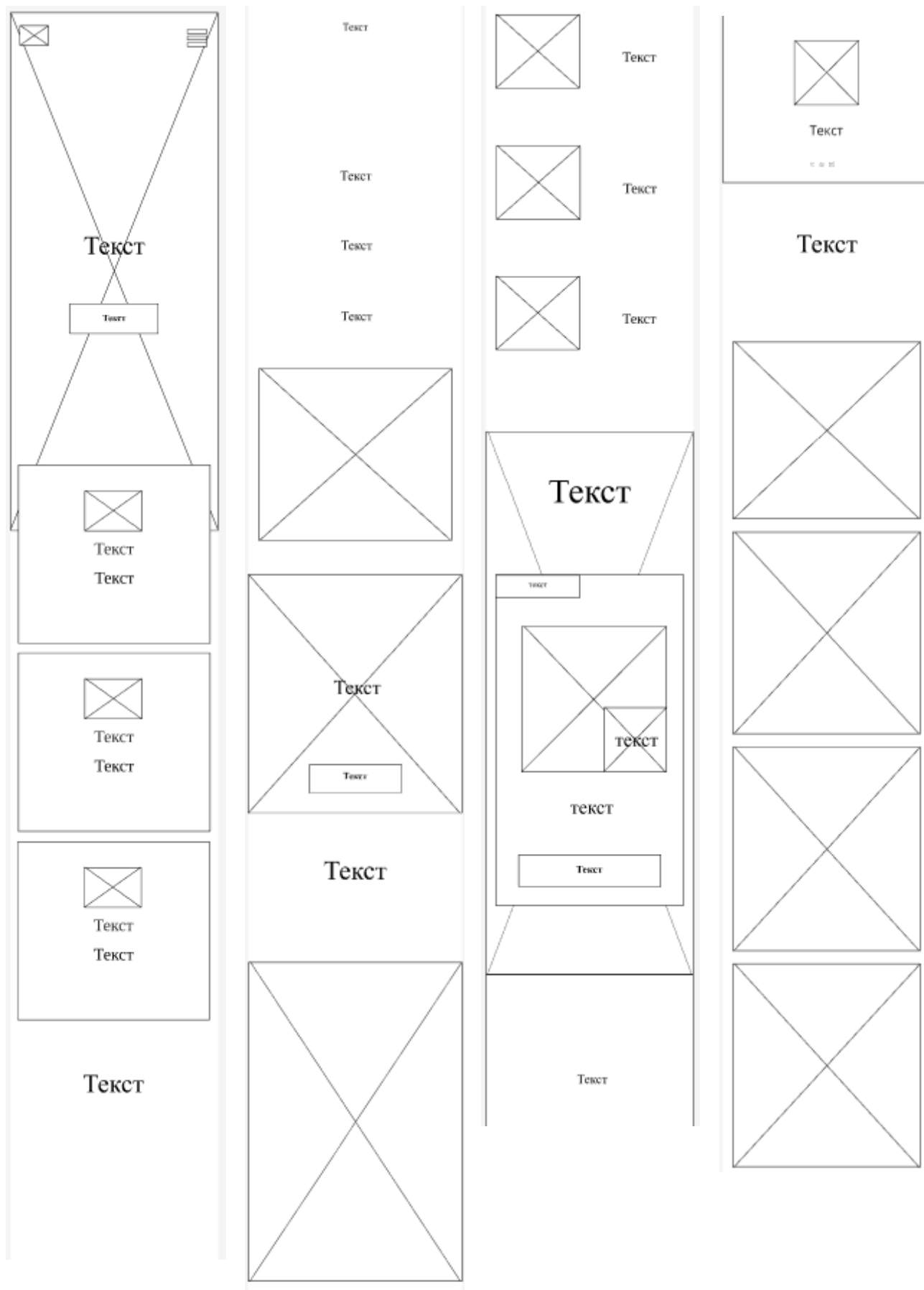


Рисунок А.3 – Мобильная версия

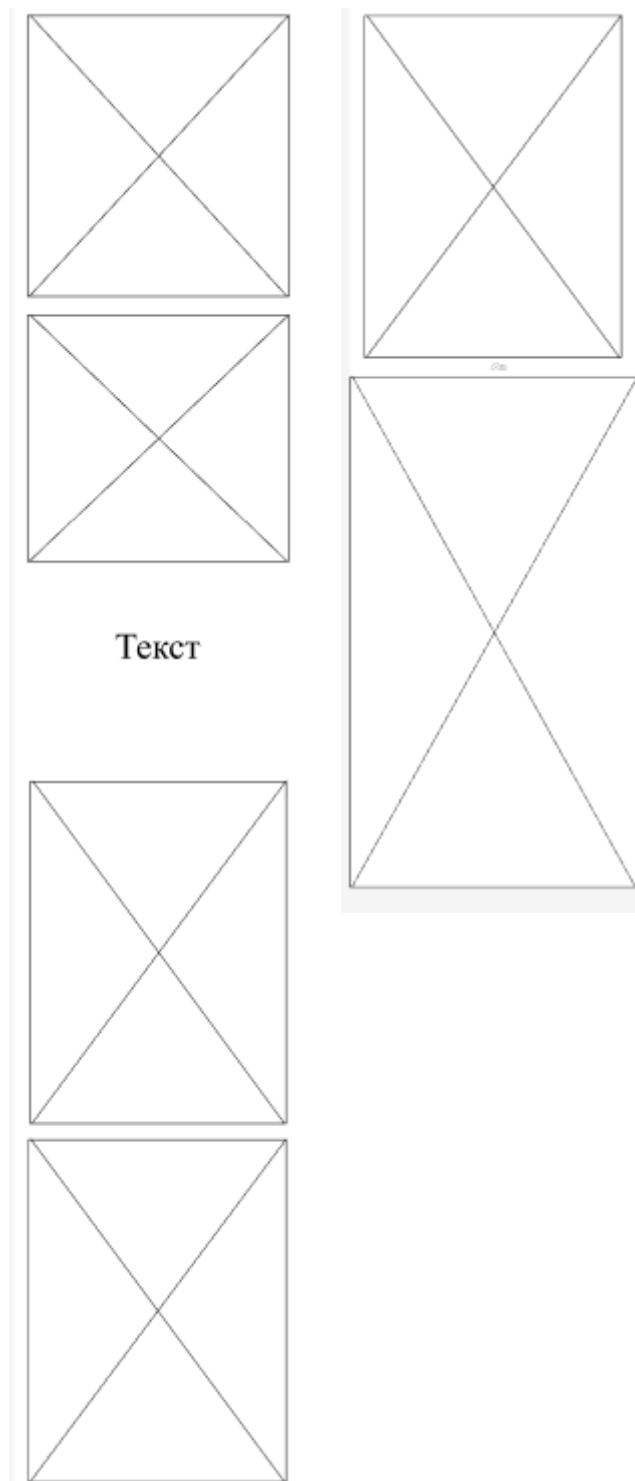


Рисунок А.4 – Мобильная версия