

Приложение В
Тестовый сценарий

Таблица В.1 – Тестирование

Заглавие и шаги выполнения	Ожидаемый результат	Фактический результат	Статус
1	2	3	4
<p>Прохождение игрового приложения</p> <p>1. Запустить игровое приложение «Путь авантюриста».</p> <p>2. Нажать на кнопку «Справка».</p> <p>3. Нажать на раздел «Общие сведения».</p> <p>4. Нажать на подраздел «О программе».</p> <p>5. Нажать на подраздел «Об авторе».</p> <p>6. Нажать на раздел «Руководство к применению».</p> <p>7. Нажать на подраздел «Играть».</p> <p>8. Нажать на подраздел «Музыка».</p> <p>9. Нажать на кнопку «Заккрыть».</p> <p>10. Нажать на кнопку «Музыка».</p> <p>11. Нажать на кнопку «Мелодия 2».</p> <p>12. Нажать на кнопку «Стоп».</p> <p>13. Нажать на кнопку «Стоп».</p> <p>14. На сцене «Музыка» нажать на кнопку «Выход».</p> <p>15. Нажать на кнопку «Играть».</p> <p>16. Нажать на кнопку «Далее».</p> <p>17. Нажать кнопку «В путь».</p> <p>18. Нажать кнопку «Меню».</p> <p>19. Нажать кнопку «Заккрыть».</p> <p>20. Нажать на дверь гильдии «Бесконечный путь»</p>	<p>1. Игра запускается. Отображается экран загрузки. Загружается главное меню игры с кнопками: «Справка», «Играть», «Музыка» и «Выход из игры».</p> <p>2. Загружается окно справки С начальной страницей и разделами: «Общие сведения» с подразделами «О программе», «Об авторе», раздел «Руководство к применению» с подразделами «Играть» и «Музыка».</p> <p>3. Осуществляется переход на страницу «Общие сведения» с базовой информацией.</p> <p>4. Осуществляется переход на страницу «О программе» с основной информацией о приложении.</p> <p>5. Осуществляется переход на страницу «Об авторе» с основной информацией о создателях приложения.</p> <p>6. Осуществляется переход на страницу «Руководство к применению» с информацией по главному экрану.</p> <p>7. Осуществляется переход на страницу «Играть» с основной информацией о механике игры.</p> <p>8. Осуществляется переход на страницу «Музыка» с основной информацией о настройке музыки.</p> <p>9. Закрывается справка.</p>	<p>1. Игра запустилась. Отобразился экран загрузки. Загрузилось главное меню игры с кнопками: «Справка», «Играть», «Музыка» и «Выход из игры».</p> <p>2. Загрузилось окно справки с начальной страницей и разделами: «Общие сведения» с подразделами «О программе», «Об авторе», раздел «Руководство к применению» с подразделами «Играть» и «Музыка».</p> <p>3. Осуществился переход на страницу «Общие сведения» с базовой информацией.</p> <p>4. Осуществился переход на страницу «О программе» с основной информацией о приложении.</p> <p>5. Осуществился переход на страницу «Об авторе» с основной информацией о создателях приложения.</p> <p>6. Осуществился переход на страницу «Руководство к применению» с информацией по главному экрану.</p> <p>7. Осуществился переход на страницу «Играть» с основной информацией о механике игры.</p> <p>8. Осуществился переход на страницу «Музыка» с основной информацией о настройке музыки.</p> <p>9. Закрылась справка.</p>	<p>Пройдено</p>

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
<p>21. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к администратору гильдии.</p> <p>22. Нажать кнопку «Диалог»</p> <p>23. Нажать кнопку «Далее»</p> <p>24. Нажать кнопку «Тест»</p> <p>25. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к врагу.</p> <p>26. Повторить шаг 25</p> <p>27. Нажать кнопку «Гильдия»</p> <p>28. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к администратору гильдии.</p> <p>29. Нажать на кнопку «F» на доске заданий</p> <p>30. Нажать на кнопку «Задание 1»</p> <p>31. Нажать кнопку «Принять»</p>	<p>10. Загружается сцена «Музыка» с кнопками «Мелодия 1», «Мелодия 2», «Мелодия 3», «Мелодия 4», «Стоп», «Выход».</p> <p>11. Запускается Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.</p> <p>12. Прекращается воспроизведение Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.</p> <p>13. Продолжается воспроизведение Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.</p> <p>14. Загружается главное меню игры с кнопками: «Справка», «Играть», «Музыка» и «Выход из игры».</p> <p>15. Загружается сцена «Вход в город» с кнопками: «Меню» и изображением предисловия с кнопкой «Далее».</p> <p>16. Изменяется текст предисловия на изображении, появляются кнопки «Начать с нуля», «В путь».</p> <p>17. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню».</p> <p>18. Игра останавливается, отображается меню с кнопками «Справка», «Музыка», «Выход из игры» и «Заккрыть».</p> <p>19. Меню закрывается, игровое время запускается.</p> <p>20. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход» и администратором гильдии</p> <p>21. Появляется кнопка «Диалог».</p>	<p>10. Загрузилась сцена «Музыка» с кнопками «Мелодия 1», «Мелодия 2», «Мелодия 3», «Мелодия 4», «Стоп», «Выход».</p> <p>11. Запустился Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.</p> <p>12. Прекратилось воспроизведение Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.</p> <p>13. Продолжилось воспроизведение Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.</p> <p>14. Загрузилось главное меню игры с кнопками: «Справка», «Играть», «Музыка» и «Выход из игры».</p> <p>15. Загрузилась сцена «Вход в город» с кнопками: «Меню» и изображением предисловия с кнопкой «Далее».</p> <p>16. Изменился текст предисловия на изображении, появились кнопки «Начать с нуля», «В путь».</p> <p>17. Загрузилась сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню».</p> <p>18. Игра остановилась, отобразилось меню с кнопками «Справка», «Музыка», «Выход из игры» и «Заккрыть».</p> <p>19. Меню закрылось, игровое время запустилось.</p> <p>20. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход» и администратором гильдии</p> <p>21. Появилась кнопка «Диалог».</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
<p>32. Используя для передвижения клавиши «А», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к кнопкам «Радужный колокольчик» и «Снежный зверобой» и нажать на них</p> <p>33. Нажать на кнопку «Гильдия»</p> <p>34. Нажать на кнопку «Инвентарь»</p> <p>35. Нажать на кнопку предмета</p> <p>36. Нажать на кнопку «выход»</p> <p>37. Повторить шаг 29</p> <p>38. Нажать на кнопку «Задание 3»</p> <p>39. Нажать кнопку «Принять»</p> <p>40. Используя для передвижения клавиши «А», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к кнопкам «Золотой вороний глаз» и «Ледяной вороний глаз» и нажать на них</p> <p>41. Повторить шаг 33</p> <p>42. Нажать на кнопку «Выход»</p> <p>43. Используя для передвижения клавиши «А», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к торговой лавке.</p> <p>44. Нажать на дверь торговой лавки.</p>	<p>22. Отображается изображение окна диалога с репликой, и именем персонажа и кнопкой «Далее».</p> <p>23. Изменяется текст на изображении окна диалога, появляется кнопка «Тест».</p> <p>24. Загружается сцена «Арена», с изображением единиц здоровья и врагом, а также кнопкой «Меню».</p> <p>25. Теряется одна единица здоровья, игрок отталкивается от врага.</p> <p>26. Повторяется шаг 25, игра останавливается, отображается изображение с сообщением о принятии в гильдию с рангом F и кнопка «Гильдия».</p> <p>27. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>28. Кнопки «Диалог» и «Тест» не отображаются.</p> <p>29. Отображаются кнопки «Задание 1», «Задание 2», «Задание 3».</p> <p>30. Отображается изображение с описанием задания и кнопка «Принять».</p> <p>31. Загружается сцена «Лес», с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Гильдия», и карточками растений «Радужный колокольчик» и «Снежный зверобой» с указанием добытого количества.</p>	<p>22. Отобразилось изображение окна диалога с репликой, и именем персонажа и кнопкой «Далее».</p> <p>23. Изменился текст на изображении окна диалога, появилась кнопка «Тест».</p> <p>24. Загрузилась сцена «Арена», с изображением единиц здоровья и врагом, а также кнопкой «Меню».</p> <p>25. Потерялась одна единица здоровья, игрок оттолкнулся от врага.</p> <p>26. Повторился шаг 25, игра остановилась, отобразилось изображение с сообщением о принятии в гильдию с рангом F и кнопка «Гильдия».</p> <p>27. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>28. Кнопки «Диалог» и «Тест» не отобразились.</p> <p>29. Отобразились кнопки «Задание 1», «Задание 2», «Задание 3».</p> <p>30. Отобразилось изображение с описанием задания и кнопка «Принять».</p> <p>31. Загрузилась сцена «Лес», с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Гильдия», и карточками растений «Радужный колокольчик» и «Снежный зверобой» с указанием добытого количества.</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
<p>45. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к владельцу лавки.</p> <p>46. Нажать кнопку «Диалог».</p> <p>47. Нажать кнопку «К покупке».</p> <p>48. Нажать на предмет «Пособие по теории шифрования».</p> <p>49. Нажать на кнопку «Купить».</p> <p>50. Нажать на предмет «Стол».</p> <p>51. Нажать на кнопку «Купить».</p> <p>52. Нажать на предмет «Стол».</p> <p>53. Нажать на кнопку «Руководство начинающего травника».</p> <p>54. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>55. Повторить шаг 34</p> <p>56. Нажать на кнопку «Шифр»</p> <p>57. Нажать на кнопку «Использовать».</p> <p>58. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>59. Нажать на кнопку «Руководство начинающего травника»</p> <p>60. Нажать на кнопку «Использовать».</p> <p>61. Нажать на кнопку растения</p> <p>62. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>63. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>64. Повторить шаги 45-46.</p> <p>65. Нажать кнопку «К продаже».</p>	<p>32. Значения на карточках задания увеличиваются. Игра останавливается. Отображается изображение сообщения о выполнении награды и получении награды и кнопкой «Гильдия».</p> <p>33. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>34. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов. Количество сонет равно 100, количество остальных предметов 0.</p> <p>35. Отображается описание предмета</p> <p>36. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>37. Повторяется шаг 29</p> <p>38. Отображается изображение с описанием задания и кнопка «Принять».</p> <p>39. Отображается изображение с описанием задания и кнопка «Принять».</p> <p>40. Значения на карточках задания увеличиваются. Игра останавливается. Отображается изображение сообщения о выполнении награды и получении награды и кнопкой «Гильдия».</p> <p>41. Повторяется шаг 33</p>	<p>32. Значения на карточках задания увеличились. Игра остановилась. Отобразилось изображение сообщения о выполнении награды и получении награды и кнопкой «Гильдия».</p> <p>33. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>34. Загрузилась сцена «Инвентарь», отобразилось количество добытых ресурсов. Количество монет равно 100, количество остальных предметов 0.</p> <p>35. Отобразилось описание предмета</p> <p>36. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>37. Повторился шаг 29</p> <p>38. Отобразилось изображение с описанием задания и кнопка «Принять».</p> <p>39. Отобразилось изображение с описанием задания и кнопка «Принять».</p> <p>40. Значения на карточках задания увеличились. Игра остановилась. Отобразилось изображение сообщения о выполнении награды и получении награды и кнопкой «Гильдия».</p> <p>41. Повторился шаг 33</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
<p>66. Нажать на кнопку добытого ресурса.</p> <p>67. Ввести в поле «Шт.» добытое количество ресурса.</p> <p>68. Нажать кнопку «Продать»</p> <p>69. Ввести в поле «Шт.» значение больше добытого количества ресурса.</p> <p>70. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>71. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>72. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к дому.</p> <p>73. Нажать на дверь дома.</p> <p>74. Нажать на кнопку «Плюс»</p> <p>75. Нажать на кнопку «Стол»</p> <p>76. Нажать на кнопку «Плюс»</p> <p>77. Нажать на клавишу «Плюс», наведя курсор на украшение.</p> <p>78. Нажать на клавишу «Минус», наведя курсор на украшение.</p> <p>79. Нажать на клавишу «Tab», наведя курсор на украшение.</p> <p>80. Нажать на клавишу «Q», наведя курсор на украшение.</p> <p>81. Зажав левую клавишу мыши, наведя курсор на украшение потянуть мышь.</p> <p>82. Нажать кнопку «Выход»</p> <p>83. Повторить шаги 72-73.</p>	<p>42. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> <p>43. Игровой персонаж перемещается к торговой лавке.</p> <p>44. Загружается сцена «Торговая лавка» с владельцем лавки, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отображается текущий ранг.</p> <p>45. Появляется кнопка «Диалог»</p> <p>46. Отображается изображение окна диалога и кнопки «К покупке», «К продаже».</p> <p>47. Загружается сцена «Торговля», отображается интерфейс покупки из торговой лавки. Отображается количество добытых монет и кнопка «Выход».</p> <p>48. Отображается информация о предмете и иго цена</p> <p>49. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> <p>50. Отображается информация о предмете и иго цена</p> <p>51. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> <p>52. Отображается информация о предмете и иго цена</p>	<p>42. Загрузилась сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отобразился текущий ранг.</p> <p>43. Игровой персонаж переместился к торговой лавке.</p> <p>44. Загрузилась сцена «Торговая лавка» с владельцем лавки, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отобразился текущий ранг.</p> <p>45. Появилась кнопка «Диалог»</p> <p>46. Отобразилось изображение окна диалога и кнопки «К покупке», «К продаже».</p> <p>47. Загрузилась сцена «Торговля», отобразился интерфейс покупки из торговой лавки. Отобразился количество добытых монет и кнопка «Выход».</p> <p>48. Отобразилась информация о предмете и иго цена</p> <p>49. Количество добытых монет уменьшилось на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличилось на 1.</p> <p>50. Отобразилась информация о предмете и иго цена</p> <p>51. Количество добытых монет уменьшилось на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличилось на 1.</p> <p>52. Отобразилась информация о предмете и иго цена</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
<p>84. Нажать на клавишу «Backspace».</p> <p>85. Повторить шаг 82.</p> <p>86. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к магазину магии.</p> <p>87. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к владельцу магазина.</p> <p>88. Нажать кнопку «Диалог».</p> <p>89. Нажать кнопку «к покупке»</p> <p>90. Нажать на кнопку «Карта»</p> <p>91. Нажать на кнопку «Купить»</p> <p>92. Нажать на кнопку «Котелок»</p> <p>93. Нажать на кнопку «Купить»</p> <p>94. Нажать на кнопку «Руководство по зелье варению»</p> <p>95. Нажать на кнопку «Купить»</p> <p>96. Нажать на кнопку «Выход»</p> <p>97. Нажать на кнопку «Выход»</p> <p>98. Нажать на дверь гильдии</p> <p>99. Нажать на кнопку «Инвентарь»</p> <p>100. Нажать на кнопку «Руководство по зелье варению»</p> <p>101. Нажать на кнопку «Использовать»</p> <p>102. Нажать на кнопку зелья</p> <p>103. Нажать на кнопку «Выход»</p>	<p>53. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> <p>54. Загружается сцена «Торговая лавка» с владельцем лавки, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отображается текущий ранг.</p> <p>55. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов.</p> <p>56. Отображается информация о предмете и кнопка «Использовать».</p> <p>57. Загружается сцена книга. Отображается изображение с информацией о методе шифрования и кнопка «Выход».</p> <p>58. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов.</p> <p>59. Отображается информация о предмете и кнопка «Использовать».</p> <p>60. Загружается сцена книга. Отображается книга с кнопками растений и кнопка «Выход».</p> <p>61. Отображается информация о растении.</p> <p>62. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов.</p>	<p>53. Количество добытых монет уменьшилось на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличилось на 1.</p> <p>54. Загрузилась сцена «Торговая лавка» с владельцем лавки, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отобразился текущий ранг.</p> <p>55. Загрузилась сцена «Инвентарь», отобразилось количество добытых ресурсов.</p> <p>56. Отобразилась информация о предмете и кнопка «Использовать».</p> <p>57. Загрузилась сцена книга. Отобразилось изображение с информацией о методе шифрования и кнопка «Выход».</p> <p>58. Загрузилась сцена «Инвентарь», отобразилось количество добытых ресурсов.</p> <p>59. Отобразилась информация о предмете и кнопка «Использовать».</p> <p>60. Загрузилась сцена книга. Отобразилась книга с кнопками растений и кнопка «Выход».</p> <p>61. Отобразилась информация о растении.</p> <p>62. Загрузилась сцена «Инвентарь», отобразилось количество добытых ресурсов.</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
<p>104. Нажать на кнопку «Котелок»</p> <p>105. Нажать на кнопку «Использовать»</p> <p>106. Нажать на кнопку ингредиента.</p> <p>107. Расположить ингредиенты с помощью мыши слоты котла в соответствии с рецептом.</p> <p>108. Нажать на кнопку «Создать».</p> <p>109. Нажать на кнопку зелья.</p> <p>110. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>111. Повторить шаг 29.</p> <p>112. Нажать кнопку «Задание 2».</p> <p>113. Нажать кнопку «Принять».</p> <p>114. Ввести в поле ввода ответа значение «аааа».</p> <p>115. Нажать на кнопку «Готово»</p> <p>116. Нажать на кнопку «Заново»</p> <p>117. Ввести в поле ввода ответа 1 значение «Великие начинания даже не надо обдумывать, надо взяться да дело, иначе, заметив трудность отступишь.».</p> <p>118. Ввести в поле ввода ответа 1 значение «- Гай Юлий цезарь. «.</p> <p>119. Нажать на кнопку «Готово».</p> <p>120. Нажать на кнопку «Гильдия».</p> <p>121. Нажать на кнопку «Меню».</p> <p>122. Нажать на кнопку «Карта».</p> <p>123. Нажать на кнопку «Город».</p> <p>124. Нажать на дверь гильдии</p>	<p>63. Загружается сцена «Торговля», отображается интерфейс продажи из торговой лавки. Отображается количество добытых монет и количество добытых ресурсов и кнопка «Выход».</p> <p>64. Повторяются шаги 45-46.</p> <p>65. Загружается сцена «Торговля», отображается интерфейс продажи из торговой лавки. Отображается количество добытых монет и количество добытых ресурсов и кнопка «Выход».</p> <p>66. Отображается информация о ресурсе и его цена за единицу.</p> <p>67. Введённое значение отображается в поле «Шт.»</p> <p>68. Количество ресурса уменьшается на введённое число. Количество добытых монет увеличивается на произведение цены ресурса и введённого количества.</p> <p>69. Ничего не изменяется</p> <p>70. Загружается сцена «Торговая лавка» с владельцем лавки, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отображается текущий ранг.</p> <p>71. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> <p>72. Игровой персонаж перемещается к дому.</p> <p>73. Загружается сцена «Дом» с кнопками «Инвентарь», «Плюс», «Выход» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p>	<p>63. Загрузилась сцена «Торговля», отобразился интерфейс продажи из торговой лавки. Отобразилось количество добытых монет и количество добытых ресурсов и кнопка «Выход».</p> <p>64. Повторились шаги 45-46.</p> <p>65. Загрузилась сцена «Торговля», отобразился интерфейс продажи из торговой лавки. Отобразилось количество добытых монет и количество добытых ресурсов и кнопка «Выход».</p> <p>66. Отобразилась информация о ресурсе и его цена за единицу.</p> <p>67. Введённое значение отобразилось в поле «Шт.»</p> <p>68. Количество ресурса уменьшилось на введённое число. Количество добытых монет увеличилось на произведение цены ресурса и введённого количества.</p> <p>69. Ничего не изменилось</p> <p>70. Загрузилась сцена «Торговая лавка» с владельцем лавки, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отобразился текущий ранг.</p> <p>71. Загрузилась сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отобразился текущий ранг.</p> <p>72. Игровой персонаж переместился к дому.</p> <p>73. Загрузилась сцена «Дом» с кнопками «Инвентарь», «Плюс», «Выход» и «Меню». Отобразился текущий ранг.</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
<p>125. Нажать на кнопку ранга Е на доске заданий.</p> <p>126. Нажать кнопку «Задание 4»</p> <p>127. Нажать кнопку «Принять».</p> <p>128. Повторить шаги 106-109 для требуемого зелья.</p> <p>129. Нажать на кнопку «Гильдия».</p> <p>130. Повторить шаг 125</p> <p>131. Нажать кнопку «Задание 5»</p> <p>132. Повторить шаги 127-129</p> <p>133. Повторить шаг 125</p> <p>134. Нажать кнопку «Задание 6»</p> <p>135. Используя для передвижения клавиши «А», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» избегая врагов коснуться кристалла.</p> <p>136. Собрать нужное число кристаллов.</p> <p>137. Нажать кнопку «Гильдия»</p> <p>138. Нажать на кнопку ранга D на доске заданий.</p> <p>139. Нажать кнопку «Задание 8»</p> <p>140. Нажать кнопку «Принять».</p> <p>141. Коснуться летящего снаряда</p> <p>142. Коснуться летящего снаряда</p> <p>143. Нажать на кнопку «Заново»</p>	<p>74. Отображается список украшений с указанием имеющегося количества.</p> <p>75. Украшение «Стол» появляется на сцене.</p> <p>76. Список украшений с указанием имеющегося количества скрывается.</p> <p>77. Украшение увеличивается.</p> <p>78. Украшение уменьшается.</p> <p>79. Украшение поворачивается в противоположное направление.</p> <p>80. Украшение поворачивается по окружности.</p> <p>81. Украшение перемещается.</p> <p>82. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> <p>83. Шаги 72-73 повторяются. Украшение отображается в трансформированном виде.</p> <p>84. Украшение удаляется со сцены. В инвентаре значение данного украшения увеличивается на 1.</p> <p>85. Шаг 82 повторяется.</p> <p>86. Загружается сцена «Магазин магии» с владельцем магазина, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отображается текущий ранг.</p> <p>87. Появляется кнопка «Диалог».</p> <p>88. Отображается изображение окна диалога и кнопки «К покупке».</p>	<p>74. Отобразился список украшений с указанием имеющегося количества.</p> <p>75. Украшение «Стол» появилось на сцене.</p> <p>76. Список украшений с указанием имеющегося количества скрылся.</p> <p>77. Украшение увеличилось.</p> <p>78. Украшение уменьшилось.</p> <p>79. Украшение повернулось в противоположное направление.</p> <p>80. Украшение повернулось по окружности.</p> <p>81. Украшение переместилось.</p> <p>82. Загрузилась сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отобразился текущий ранг.</p> <p>83. Шаги 72-73 повторились. Украшение отобразилось в трансформированном виде.</p> <p>84. Украшение удалилось со сцены. В инвентаре значение данного украшения увеличилось на 1.</p> <p>85. Шаг 82 повторились.</p> <p>86. Загрузилась сцена «Магазин магии» с владельцем магазина, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отобразился текущий ранг.</p> <p>87. Появилась кнопка «Диалог».</p> <p>Отобразилось изображение окна диалога и кнопки «К покупке».</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
<p>144. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» избегая летящих снаряда приблизиться к врагу.</p> <p>145. Нажать на левую клавишу мыши.</p> <p>146. Повторить шаги 144-145 девять раз</p> <p>147. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» коснуться игровым персонажем изображения растения «Паучья лилия»</p> <p>148. Нажать кнопку «Гильдия»</p> <p>149. Нажать кнопку «Задание 7»</p> <p>150. Нажать кнопку «Принять».</p> <p>151. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» переместиться к платформе с персонажем «Белка».</p> <p>152. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» коснуться игровым персонажем персонажа «Белка» 3 раза.</p>	<p>89. Загружается сцена «Торговля», отображается интерфейс покупки из магазина магии. Отображается количество добытых монет и количество добытых ресурсов и кнопка «Выход».</p> <p>90. Отображается информация о предмете и его цена</p> <p>91. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> <p>92. Отображается информация о предмете и его цена</p> <p>93. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> <p>94. Отображается информация о предмете и его цена</p> <p>95. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> <p>96. Загружается сцена «Магазин магии» с владельцем магазина, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отображается текущий ранг.</p> <p>97. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p>	<p>89. Загрузилась сцена «Торговля», отобразился интерфейс покупки из магазина магии. Отобразилось количество добытых монет и количество добытых ресурсов и кнопка «Выход».</p> <p>90. Отобразилась информация о предмете и его цена</p> <p>91. Количество добытых монет уменьшилось на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличилось на 1.</p> <p>92. Отобразилась информация о предмете и его цена</p> <p>93. Количество добытых монет уменьшилось на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличилось на 1.</p> <p>94. Отобразилась информация о предмете и его цена</p> <p>95. Количество добытых монет уменьшилось на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличилось на 1.</p> <p>96. Загрузилась сцена «Магазин магии» с владельцем магазина, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отобразился текущий ранг.</p> <p>97. Загрузилась сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отобразился текущий ранг.</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
<p>153. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» коснуться игровым персонажем персонажа «Белка» 3 раза.</p> <p>154. Повторить шаги 148-149</p> <p>155. Нажать кнопку «Задание 9»</p> <p>156. Нажать кнопку «Принять».</p> <p>157. Повторить шаги 141-145</p> <p>158. Повторить шаги 144-145 четырнадцать раз.</p> <p>159. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» коснуться игровым персонажем изображения предмета «Огненный кристалл»</p> <p>160. Нажать кнопку «Гильдия»</p> <p>161. Нажать кнопку «Продолжить»</p> <p>162. Нажать кнопку «Выйти»</p> <p>163. Нажать кнопку «Гильдия»</p> <p>164. Нажать кнопку «Начать с нуля»</p> <p>165. Повторить шаги 20-25</p> <p>166. Нажать левую клавишу мыши.</p>	<p>98. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>99. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов.</p> <p>100. Отображается информация о предмете</p> <p>101. Загружается сцена книга. Отображается книга с кнопками зелий и кнопка «Выход».</p> <p>102. Отображается информация о зелье.</p> <p>103. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов.</p> <p>104. Отображается информация о предмете</p> <p>105. Загружается сцена «Котелок», отображается количество добытых ингредиентов.</p> <p>106. Ингредиент появляется на сцене, отображается количества добытого ингредиента отнимается 1.</p> <p>107. Слоты принимают ингредиенты.</p> <p>108. Отображается кнопка зелья, ингредиенты исчезают.</p> <p>109. В инвентаре количество зелья увеличивается на 1, кнопка зелья исчезает.</p>	<p>98. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>99. Загрузилась сцена «Инвентарь», отобразилось количество добытых ресурсов.</p> <p>100. Отобразилась информация о предмете</p> <p>101. Загрузилась сцена книга. Отобразилась книга с кнопками зелий и кнопка «Выход».</p> <p>102. Отобразилась информация о зелье.</p> <p>103. Загрузилась сцена «Инвентарь», отобразилось количество добытых ресурсов.</p> <p>104. Отобразилась информация о предмете</p> <p>105. Загрузилась сцена «Котелок», отобразилось количество добытых ингредиентов.</p> <p>106. Ингредиент появился на сцене, отобразилось количества добытого ингредиента отнимается 1.</p> <p>107. Слоты приняли ингредиенты.</p> <p>108. Отобразилась кнопка зелья, ингредиенты исчезли.</p> <p>109. В инвентаре количество зелья увеличилось на 1, кнопка зелья исчезла.</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
	<p>110. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>111. Повторяется шаг 29.</p> <p>112. Отображается изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>113. Загружается сцена «Шифр» с кнопками «Меню», «Гильдия», полями ввода ответа и кнопкой «Готово»</p> <p>114. В поле ввода ответа отображается значение «aaaa».</p> <p>115. Игра останавливается. Отображается изображение сообщения «Поражение» с кнопками «Заново» и «Гильдия».</p> <p>116. Игра запускается. Поле для ввода ответа отображается пустым.</p> <p>117. В поле ввода ответа1 отображается значение «Великие начинания даже не надо обдумывать, надо взяться да дело, иначе, заметив трудность отступишь.».</p> <p>118. В поле ввода ответа 2 отображается значение «- Гай Юлий цезарь. «.</p> <p>119. Игра останавливается. Отображается изображение сообщения о выполненном задании с указанием зачисленной награды и кнопкой «Гильдия».</p>	<p>110. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>111. Повторился шаг 29.</p> <p>112. Отобразилось изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>113. Загрузилась сцена «Шифр» с кнопками «Меню», «Гильдия», полями ввода ответа и кнопкой «Готово»</p> <p>114. В поле ввода ответа отобразилось значение «aaaa».</p> <p>115. Игра остановилась. Отобразилось изображение сообщения «Поражение» с кнопками «Заново» и «Гильдия».</p> <p>116. Игра запустилась. Поле для ввода ответа отобразилось пустым.</p> <p>117. В поле ввода ответа1 отобразилось значение «Великие начинания даже не надо обдумывать, надо взяться да дело, иначе, заметив трудность отступишь.».</p> <p>118. В поле ввода ответа 2 отобразилось значение «- Гай Юлий цезарь. «.</p> <p>Игра остановилась. Отобразилось изображение сообщения о выполненном задании с указанием зачисленной награды и кнопкой «Гильдия».</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
	<p>120. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг Е.</p> <p>121. Игра останавливается. Отображается изображение меню с кнопками «Справка», «Музыка», «Выход из игры», «Закрыть» и «Карта».</p> <p>122. Загружается сцена «Карта» с кнопками «Город» и «Лес».</p> <p>123. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> <p>124. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг Е.</p> <p>125. Отображаются кнопки заданий ранга «Е»</p> <p>126. Отображается изображение с заданием и кнопкой «Принять».</p> <p>127. Загружается сцена «Котелок», с кнопками ингредиентов и указанием их добытого количества, и карточка задания с указанием количества созданных зелий требуемых в задании и кнопкой «Гильдия».</p>	<p>120. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг Е.</p> <p>121. Игра остановилась. Отобразилось изображение меню с кнопками «Справка», «Музыка», «Выход из игры», «Закрыть» и «Карта».</p> <p>122. Загрузилась сцена «Карта» с кнопками «Город» и «Лес».</p> <p>123. Загрузилась сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отобразился текущий ранг.</p> <p>124. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг Е.</p> <p>125. Отобразились кнопки заданий ранга «Е»</p> <p>126. Отобразилось изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>127. Загрузилась сцена «Котелок», с кнопками ингредиентов и указанием их добытого количества, и карточка задания с указанием количества созданных зелий</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
	<p>128. Повторяются шаги 106-109 для требуемого зелья. Игра останавливается. Отображается сообщение о выполнении задания и начислении наград с Кнопками «Карта» и «Гильдия».</p> <p>129. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг Е.</p> <p>130. Повторяется шаг 125.</p> <p>131. Отображается изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>132. Повторяются шаги 127-129.</p> <p>133. Повторяется шаг 125.</p> <p>134. Загружается сцена «Руины», Отображается полоса жизни, текущий ранг, карточка с количеством исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», и карточка задания с указанием количества собранных кристаллов.</p> <p>135. Количество кристаллов увеличивается на карточке задания, кристалл исчезает и появляется в новом месте.</p> <p>136. Отображается изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p>	<p>128. Повторились шаги 106-109 для требуемого зелья. Игра остановилась. Отобразилось сообщение о выполнении задания и начислении наград с Кнопками «Карта» и «Гильдия».</p> <p>129. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг Е.</p> <p>130. Повторились шаг 125.</p> <p>131. Отобразилось изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>132. Повторились шаги 127-129.</p> <p>133. Повторился шаг 125.</p> <p>134. Загрузилась сцена «Руины», Отобразилась полоса жизни, текущий ранг, карточка с количеством исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», и карточка задания с указанием количества собранных кристаллов.</p> <p>135. Количество кристаллов увеличилось на карточке задания, кристалл исчез и появился в новом месте.</p> <p>136. Отобразилось изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
	<p>137. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг D.</p> <p>138. Отображаются кнопки заданий ранга «D»</p> <p>139. Отображается изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>140. Загружается сцена «Паучья гора», Отображается полоса жизни персонажа, текущий ранг, карточка с количеством исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», количество жизней врага, враг и растение «Паучья лилия».</p> <p>141. Скрывается 1 полоса здоровья игрока.</p> <p>142. Скрывается 1 полоса здоровья игрока. Отображается изображение с сообщения о поражении, отображаются кнопки «Заново», «Гильдия», «Карта».</p> <p>143. Скрывается изображение с сообщением о поражении и кнопки «Заново», «Гильдия», «Карта».</p> <p>Восстанавливаются единицы здоровья игрока и врага.</p> <p>144. Игровой персонаж приближается к врагу.</p>	<p>137. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг D.</p> <p>138. Отобразились кнопки заданий ранга «D»</p> <p>139. Отобразилось изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>140. Загрузилась сцена «Паучья гора», Отобразилась полоса жизни персонажа, текущий ранг, карточка с количеством исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», количество жизней врага, враг и растение «Паучья лилия».</p> <p>141. Скрылась 1 полоса здоровья игрока.</p> <p>142. Скрывается 1 полоса здоровья игрока. Отобразилось изображение с сообщения о поражении, отобразились кнопки «Заново», «Гильдия», «Карта».</p> <p>143. Скрылось изображение с сообщением о поражении и кнопки «Заново», «Гильдия», «Карта».</p> <p>Восстановились единицы здоровья игрока и врага.</p> <p>144. Игровой персонаж приблизился к врагу.</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
	<p>145. Происходит выстрел, появляется огненный снаряд и летит в направлении курсора, попадает во врага, количество единиц здоровья врага уменьшается на единицу</p> <p>146. Шаги 144-145 повторяются 9 раз, количество единиц здоровья врага становится равным 0, враг исчезает, отображение единиц здоровья врага исчезает.</p> <p>147. Изображение растения «Паучья лилия» скрывается, отображается текстовая строка таймера отображающего оставшееся время до следующего появления растения. Отображается изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p> <p>148. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг D.</p> <p>149. Отображаются кнопки заданий «задание 7» и «задание 9» ранга «D»</p> <p>150. Отображается изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p>	<p>145. Произошёл выстрел, появился огненный снаряд и полетел в направлении курсора, попал во врага, количество единиц здоровья врага уменьшилось на единицу</p> <p>146. Шаги 144-145 повторились 9 раз, количество единиц здоровья врага стало равным 0, враг исчез, отображение единиц здоровья врага исчезло.</p> <p>147. Изображение растения «Паучья лилия» скрылось, отобразилась текстовая строка таймера отображающего оставшееся время до следующего появления растения. Отобразилось изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p> <p>148. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг D.</p> <p>149. Отобразились кнопки заданий «задание 7» и «задание 9» ранга «D»</p> <p>150. Отобразилось изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
	<p>151. Загружается сцена «Беличья поляна», Отображается текущий ранг, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», персонаж «Белка» движется в правую сторону локации, добегают до платформы, перемещается вверх и останавливается.</p> <p>152. Персонаж «Белка» движется в левую сторону локации, добегают до платформы, перемещается вверх и останавливается.</p> <p>153. Отображается изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p> <p>154. Повторяются шаги 148-149</p> <p>155. Отображается изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>156. Загружается сцена «Долина вулканов», Отображается полоса жизни персонажа, текущий ранг, карточка с количеством исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», количество жизней врага, враг и предмет «Огненный кристалл».</p> <p>157. Повторяются шаги 141-145.</p> <p>158. Повторяются шаги 144-145 четырнадцать раз.</p>	<p>151. Загрузилась сцена «Беличья поляна», отобразился текущий ранг, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», персонаж «Белка» двигался в правую сторону локации, добежал до платформы, переместился вверх и остановился.</p> <p>152. Персонаж «Белка» двигался в левую сторону локации, добежал до платформы, переместился вверх и остановился.</p> <p>153. Отобразилось изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p> <p>154. Повторились шаги 148-149</p> <p>155. Отобразилось изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>156. Загрузилась сцена «Долина вулканов», отобразилась полоса жизни персонажа, текущий ранг, карточка с количеством исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», количество жизней врага, враг и предмет «Огненный кристалл».</p> <p>157. Повторились шаги 141-145.</p> <p>158. Повторились шаги 144-145 четырнадцать раз.</p>	

Продолжение таблицы В.1

1	2	3	4
	<p>159. Изображение предмета «Огненный кристалл» скрывается, отображается текстовая строка таймера до следующего появления предмета. Отображается изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p> <p>160. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг С. Игра останавливается. Отображается изображение сообщением о том, что игра пройдена и кнопками «Начать с нуля» и «Продолжить».</p> <p>161. Игра запускается.</p> <p>162. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> <p>163. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход». Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг Е. Игра останавливается. Отображается изображение сообщением о прохождении игры, кнопками «Начать с нуля» и «Продолжить».</p> <p>164. Игровой прогресс сброшен.</p> <p>165. Повторяются шаги 20-25.</p> <p>166. Происходит выстрел, враг теряет единицу жизни</p>	<p>159. Изображение предмета «Огненный кристалл» скрылось, отобразилась текстовая строка таймера до следующего появления предмета. Отобразилось изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p> <p>160. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг С. Игра остановилась. Отобразилось изображение сообщением о том, что игра пройдена и кнопками «Начать с нуля» и «Продолжить».</p> <p>161. Игра запустилась.</p> <p>162. Загрузилась сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отобразился текущий ранг.</p> <p>163. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход». Отобразился текущий ранг, на доске заданий доступен ранг Е. Игра остановилась. Отобразилось изображение сообщением о прохождении игры, кнопками «Начать с нуля» и «Продолжить».</p> <p>164. Игровой прогресс сброшен.</p> <p>165. Повторились шаги 20-25.</p> <p>166. Произошёл выстрел, враг потерял единицу жизни</p>	

