## Приложение В

Тестовый сценарий

Таблица В.1 – Тестирование

Заглавие и шаги выполнения	Ожидаемый результат	Фактический результат	Статус
1	2	3	4
Прохождение игрового приложения  1. Запустить игровое приложение «Путь авантюриста».  2. Нажать на кнопку «Справка».  3. Нажать на раздел «Общие сведения».  4. Нажать на подраздел «О программе».  5. Нажать на подраздел «Об авторе».  6. Нажать на раздел «Руководство к применению».  7. Нажать на подраздел «Играть».  8. Нажать на подраздел «Музыка».  9. Нажать на кнопку «Закрыть».  10. Нажать на кнопку «Музыка».  11. Нажать на кнопку «Мелодия 2».  12. Нажать на кнопку «Стоп».  13. Нажать на кнопку «Стоп».  14. На сцене «Музыка» нажать на кнопку «Выход».  15. Нажать на кнопку «Играть».  16. Нажать на кнопку «Далее».  17. Нажать кнопку «В путь».  18. Нажать кнопку «Меню».  19. Нажать кнопку «Закрыть».  20. Нажать на дверь гильдии «Бесконечный путь»	1. Игра запускается. Отображается экран загрузки. Загружается главное меню игры с кнопками: «Справка», «Играть», «Музыка» и «Выход из игры».  2. Загружается окно справки С начальной страницей и разделами: «Общие сведения» с подразделами «О программе», «Об авторе», раздел «Руководство к применению» с подразделами «Играть» и «Музыка».  3. Осуществляется переход на страницу «Общие сведения» с базовой информацией.  4. Осуществляется переход на страницу «О программе» с основной информацией о приложении.  5. Осуществляется переход на страницу «Об авторе» с основной информацией о создателях приложения.  6. Осуществляется переход на страницу «Руководство к применению» с информацией по главному экрану.  7. Осуществляется переход на страницу «Играть» с основной информацией о механике игры.  8. Осуществляется переход на страницу «Музыка» с основной информацией о настройке музыки.  9. Закрывается справка.	1. Игра запустилась. Отобразился экран загрузки. Загрузилось главное меню игры с кнопками: «Справка», «Играть», «Музыка» и «Выход из игры».  2. Загрузилось окно справки с начальной страницей и разделами: «Общие сведения» с подразделами «О программе», «Об авторе», раздел «Руководство к применению» с подразделами «Играть» и «Музыка».  3. Осуществился переход на страницу «Общие сведения» с базовой информацией.  4. Осуществился переход на страницу «О программе» с основной информацией о приложении.  5. Осуществился переход на страницу «Об авторе» с основной информацией о создателях приложения.  6. Осуществился переход на страницу «Руководство к применению» с информацией по главному экрану.  7. Осуществился переход на страницу «Играть» с основной информацией о механике игры.  8. Осуществился переход на страницу «Музыка» с основной информацией о настройке музыки.  9. Закрылась справка.	Пройденс

1	2	3	4
21. Используя для передвижения	10. Загружается сцена «Музыка» с	10. Загрузилась сцена «Музыка» с	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	кнопками «Мелодия 1», «Мелодия 2»,	кнопками «Мелодия 1», «Мелодия 2»,	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	«Мелодия 3», «Мелодия 4», «Стоп»,	«Мелодия 3», «Мелодия 4», «Стоп»,	
«Space», «S», «DownArrow»	«Выход».	«Выход».	
подойти к администратору	11. Запускается Lindsey Stirling -	11. Запустился Lindsey Stirling -	
гильдии.	Roundtable Rival.mp3.	Roundtable Rival.mp3.	
22. Нажать кнопку «Диалог»	12. Прекращается воспроизведение	12. Прекратилось воспроизведение	
23. Нажать кнопку «Далее»	Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.	Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.	
24. Нажать кнопку «Тест»	13. Продолжается воспроизведение	13. Продолжилось воспроизведение	
25. Используя для передвижения	Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.	Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	14. Загружается главное меню игры с	14. Загрузилось главное меню игры с	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	кнопками: «Справка», «Играть»,	кнопками: «Справка», «Играть»,	
«Space», «S», «DownArrow»	«Музыка» и «Выход из игры».	«Музыка» и «Выход из игры».	
подойти к врагу.	15. Загружается сцена «Вход в город» с	15. Загрузилась сцена «Вход в город» с	
26. Повторить шаг 25	кнопками: «Меню» и изображением	кнопками: «Меню» и изображением	
27. Нажать кнопку «Гильдия»	предисловия с кнопкой «Далее».	предисловия с кнопкой «Далее».	
28. Используя для передвижения	16. Изменяется текст предисловия на	16. Изменился текст предисловия на	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	изображении, появляются кнопки	изображении, появились кнопки «Начать	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	«Начать с нуля», «В путь».	с нуля», «В путь».	
«Space», «S», «DownArrow»	17. Загружается сцена «Город» с	17. Загрузилась сцена «Город» с	
подойти к администратору	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	
гильдии.	18. Игра останавливается, отображается	18. Игра остановилась, отобразилось	
29. Нажать на кнопку «F» на доске	меню с кнопками «Справка», «Музыка»,	меню с кнопками «Справка», «Музыка»,	
заданий	«Выход из игры» и «Закрыть».	«Выход из игры» и «Закрыть».	
30. Нажать на кнопку «Задание 1»	19. Меню закрывается, игровое время	19. Меню закрылось, игровое время	
31. Нажать кнопку «Принять»	запускается.	запустилось.	
	20. Загружается сцена «Зал гильдии» с	20. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
	кнопами «Меню», «Инвентарь», «Выход»	кнопами «Меню», «Инвентарь», «Выход»	
	и администратором гильдии	и администратором гильдии	
	21. Появляется кнопка «Диалог».	21. Появилась кнопка «Диалог».	

1	2	3	4
32. Используя для передвижения	22. Отображается изображение окна	22. Отобразилось изображение окна	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	диалога с репликой, и именем персонажа	диалога с репликой, и именем персонажа	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	и кнопкой «Далее».	и кнопкой «Далее».	
«Space», «S», «DownArrow»	23. Изменяется текст на изображении	23. Изменился текст на изображении окна	
подойти к кнопкам «Радужный	окна диалога, появляется кнопка «Тест».	диалога, появилась кнопка «Тест».	
колокольчик» и «Снежный	24. Загружается сцена «Арена», с	24. Загрузилась сцена «Арена», с	
зверобой» и нажать на них	изображением единиц здоровья и врагом,	изображением единиц здоровья и врагом,	
33. Нажать на кнопку «Гильдия»	а также кнопкой «Меню».	а также кнопкой «Меню».	
34. Нажать на кнопку «Инвентарь»	25. Теряется одна единица здоровья,	25. Потерялась одна единица здоровья,	
35. Нажать на кнопку предмета	игрок отталкивается от врага.	игрок оттолкнулся от врага.	
36. Нажать на кнопку «выход»	26. Повторяется шаг 25, игра	26. Повторился шаг 25, игра	
37. Повторить шаг 29	останавливается, отображается	остановилась, отобразилось изображение	
38. Нажать на кнопку «Задание 3»	изображение с сообщением о принятии в	с сообщением о принятии в гильдию с	
39. Нажать кнопку «Принять»	гильдию с рангом F и кнопка «Гильдия».	рангом F и кнопка «Гильдия».	
40. Используя для передвижения	27. Загружается сцена «Зал гильдии» с	27. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	«Выход», администратором гильдии.	«Выход», администратором гильдии.	
«Space», «S», «DownArrow»	Отображается текущий ранг, на доске	Отобразился текущий ранг, на доске	
подойти к кнопкам «Золотой	заданий доступен ранг F.	заданий доступен ранг F.	
вороний глаз» и «Ледяной вороний	28. Кнопки «Диалог» и «Тест» не	28. Кнопки «Диалог» и «Тест» не	
глаз» и нажать на них	отображаются.	отобразились.	
41. Повторить шаг 33	29. Отображаются кнопки «Задание 1»,	29. Отобразились кнопки «Задание 1»,	
42. Нажать на кнопку «Выход»	«Задание 2», «Задание 3».	«Задание 2», «Задание 3».	
43. Используя для передвижения	30. Отображается изображение с	30. Отобразилось изображение с	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	описанием задания и кнопка «Принять».	описанием задания и кнопка «Принять».	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	31. Загружается сцена «Лес», с кнопками	31. Загрузилась сцена «Лес», с кнопками	
«Space», «S», «DownArrow»	«Меню», «Инвентарь», «Гильдия», и	«Меню», «Инвентарь», «Гильдия», и	
подойти к торговой лавке.	карточками растений «Радужный	карточками растений «Радужный	
44. Нажать на дверь торговой	колокольчик» и «Снежный зверобой» с	колокольчик» и «Снежный зверобой» с	
лавки.	указанием добытого количества.	указанием добытого количества.	

1	2	3	4
45. Используя для передвижения	32. Значения на карточках задания	32. Значения на карточках задания	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	увеличиваются. Игра останавливается.	увеличились. Игра остановилась.	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	Отображается изображение сообщения о	Отобразилось изображение сообщения о	
«Space», «S», «DownArrow»	выполнении награды и получении	выполнении награды и получении	
подойти к владельцу лавки.	награды и кнопкой «Гильдия».	награды и кнопкой «Гильдия».	
46. Нажать кнопку «Диалог».	33. Загружается сцена «Зал гильдии» с	33. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
47. Нажать кнопку «К покупке».	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	
48. Нажать на предмет «Пособие	«Выход», администратором гильдии.	«Выход», администратором гильдии.	
по теории шифрования».	Отображается текущий ранг, на доске	Отобразился текущий ранг, на доске	
49. Нажать на кнопку «Купить».	заданий доступен ранг F.	заданий доступен ранг F.	
50. Нажать на предмет «Стол».	34. Загружается сцена «Инвентарь»,	34. Загрузилась сцена «Инвентарь»,	
51. Нажать на кнопку «Купить».	отображается количество добытых	отобразилось количество добытых	
52. Нажать на предмет «Стол».	ресурсов. Количество сонет равно 100,	ресурсов. Количество монет равно 100,	
53. Нажать на кнопку	количество остальных предметов 0.	количество остальных предметов 0.	
«Руководство начинающего	35. Отображается описание предмета	35. Отобразилось описание предмета	
травника».	36. Загружается сцена «Зал гильдии» с	36. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
54. Нажать на кнопку «Выход».	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	
55. Повторить шаг 34	«Выход», администратором гильдии.	«Выход», администратором гильдии.	
56. Нажать на кнопку «Шифр»	Отображается текущий ранг, на доске	Отобразился текущий ранг, на доске	
57. Нажать на кнопку	заданий доступен ранг F.	заданий доступен ранг F.	
«Использовать».	37. Повторяется шаг 29	37. Повторился шаг 29	
58. Нажать на кнопку «Выход».	38. Отображается изображение с	38. Отобразилось изображение с	
59. Нажать на кнопку	описанием задания и кнопка «Принять».	описанием задания и кнопка «Принять».	
«Руководство начинающего	39. Отображается изображение с	39. Отобразилось изображение с	
травника»	описанием задания и кнопка «Принять».	описанием задания и кнопка «Принять».	
60. Нажать на кнопку	40. Значения на карточках задания	40. Значения на карточках задания	
«Использовать».	увеличиваются. Игра останавливается.	увеличились. Игра остановилась.	
61. Нажать на кнопку растения	Отображается изображение сообщения о	Отобразилось изображение сообщения о	
62. Нажать на кнопку «Выход».	выполнении награды и получении	выполнении награды и получении	
63. Нажать на кнопку «Выход».	награды и кнопкой «Гильдия».	награды и кнопкой «Гильдия».	
64. Повторить шаги 45-46.	41. Повторяется шаг 33	41. Повторился шаг 33	
65. Нажать кнопку «К продаже».			

1	2	3	4
66. Нажать на кнопку добытого	42. Загружается сцена «Город» с	42. Загрузилась сцена «Город» с	
pecypca.	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	
67. Ввести в поле «Шт.» добытое	Отображается текущий ранг.	Отобразился текущий ранг.	
количество ресурса.	43. Игровой персонаж перемещается к	43. Игровой персонаж переместился к	
68. Нажать кнопку «Продать»	торговой лавке.	торговой лавке.	
69. Ввести в поле «Шт.» значение	44. Загружается сцена «Торговая лавка» с	44. Загрузилась сцена «Торговая лавка» с	
больше добытого количества	владельцем лавки, кнопками «Меню» и	владельцем лавки, кнопками «Меню» и	
pecypca.	«Инвентарь», отображается текущий	«Инвентарь», отобразился текущий ранг.	
70. Нажать на кнопку «Выход».	ранг.	45. Появилась кнопка «Диалог»	
71. Нажать на кнопку «Выход».	45. Появляется кнопка «Диалог»	46. Отобразилось изображение окна	
72. Используя для передвижения	46. Отображается изображение окна	диалога и кнопки «К покупке», «К	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	диалога и кнопки «К покупке», «К	продаже».	
«LeftArrow», «RightArrow», »W»,	продаже».	47. Загрузилась сцена «Торговля»,	
«Space», «S», «DownArrow»	47. Загружается сцена «Торговля»,	отобразился интерфейс покупки из	
подойти к дому.	отображается интерфейс покупки из	торговой лавки. Отобразился количество	
73. Нажать на дверь дома.	торговой лавки. Отображается	добытых монет и кнопка «Выход».	
74. Нажать на кнопку «Плюс»	количество добытых монет и кнопка	48. Отобразилась информация о предмете	
75. Нажать на кнопку «Стол»	«Выход».	и иго цена	
76. Нажать на кнопку «Плюс»	48. Отображается информация о	49. Количество добытых монет	
77. Нажать на клавишу «Плюс»,	предмете и иго цена	уменьшилось на цену предмета. В	
наведя курсор на украшение.	49. Количество добытых монет	инвентаре значение данного предмета	
78. Нажать на клавишу «Минус»,	уменьшается на цену предмета. В	увеличилось на 1.	
наведя курсор на украшение.	инвентаре значение данного предмета	50. Отобразилась информация о предмете	
79. Нажать на клавишу «Tab»,	увеличивается на 1.	и иго цена	
наведя курсор на украшение.	50. Отображается информация о	51. Количество добытых монет	
80. Нажать на клавишу «Q»,	предмете и иго цена	уменьшилось на цену предмета. В	
наведя курсор на украшение.	51. Количество добытых монет	инвентаре значение данного предмета	
81. Зажав левую клавишу мыши,	уменьшается на цену предмета. В	увеличилось на 1.	
наведя курсор на украшение	инвентаре значение данного предмета	52. Отобразилась информация о предмете	
потянуть мышь.	увеличивается на 1.	и иго цена	
82. Нажать кнопку «Выход»	52. Отображается информация о		
83. Повторить шаги 72-73.	предмете и иго цена		

1	2	3	4
84. Нажать на клавишу	53. Количество добытых монет	53. Количество добытых монет	
«Backspace».	уменьшается на цену предмета. В	уменьшилось на цену предмета. В	
85. Повторить шаг 82.	инвентаре значение данного предмета	инвентаре значение данного предмета	
86. Используя для передвижения	увеличивается на 1.	увеличилось на 1.	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	54. Загружается сцена «Торговая лавка» с	54. Загрузилась сцена «Торговая лавка» с	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	владельцем лавки, кнопками «Меню» и	владельцем лавки, кнопками «Меню» и	
«Space», «S», «DownArrow»	«Инвентарь», отображается текущий	«Инвентарь», отобразился текущий ранг.	
подойти к магазину магии.	ранг.	55. Загрузилась сцена «Инвентарь»,	
87. Используя для передвижения	55. Загружается сцена «Инвентарь»,	отобразилось количество добытых	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	отображается количество добытых	ресурсов.	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	ресурсов.	56. Отобразилась информация о предмете	
«Space», «S», «DownArrow»	56. Отображается информация о	и кнопка «Использовать».	
подойти к владельцу магазина.	предмете и кнопка «Использовать».	57. Загрузилась сцена книга.	
88. Нажать кнопку «Диалог».	57. Загружается сцена книга.	Отобразилось изображение с	
89. Нажать кнопку «к покупке»	Отображается изображение с	информацией о методе шифрования и	
90. Нажать на кнопку «Карта»	информацией о методе шифрования и	кнопка «Выход».	
91. Нажать на кнопку «Купить»	кнопка «Выход».	58. Загрузилась сцена «Инвентарь»,	
92. Нажать на кнопку «Котелок»	58. Загружается сцена «Инвентарь»,	отобразилось количество добытых	
93. Нажать на кнопку «Купить»	отображается количество добытых	ресурсов.	
94. Нажать на кнопку	ресурсов.	59. Отобразилась информация о предмете	
«Руководство по зелье варению»	59. Отображается информация о	и кнопка «Использовать».	
95. Нажать на кнопку «Купить»	предмете и кнопка «Использовать».	60. Загрузилась сцена книга.	
96. Нажать на кнопку «Выход»	60. Загружается сцена книга.	Отобразилась книга с кнопками растений	
97. Нажать на кнопку «Выход»	Отображается книга с кнопками растений	и кнопка «Выход».	
98. Нажать на дверь гильдии	и кнопка «Выход».	61. Отобразилась информация о	
99. Нажать на кнопку «Инвентарь»	61. Отображается информация о	растении.	
100. Нажать на кнопку	растении.	62. Загрузилась сцена «Инвентарь»,	
«Руководство по зелье варению»	62. Загружается сцена «Инвентарь»,	отобразилось количество добытых	
101. Нажать на кнопку	отображается количество добытых	ресурсов.	
«Использовать»	ресурсов.		
102. Нажать на кнопку зелья			
103. Нажать на кнопку «Выход»			

1	2	3	4
104. Нажать на кнопку «Котелок»	63. Загружается сцена «Торговля»,	63. Загрузилась сцена «Торговля»,	
105. Нажать на кнопку	отображается интерфейс продажи из	отобразился интерфейс продажи из	
«Использовать»	торговой лавки. Отображается	торговой лавки. Отобразилось	
106. Нажать на кнопку	количество добытых монет и количество	количество добытых монет и количество	
ингредиента.	добытых ресурсов и кнопка «Выход».	добытых ресурсов и кнопка «Выход».	
107. Расположить ингредиенты с	64. Повторяются шаги 45-46.	64. Повторились шаги 45-46.	
помощью мыши слоты котла в	65. Загружается сцена «Торговля»,	65. Загрузилась сцена «Торговля»,	
соответствии с рецептом.	отображается интерфейс продажи из	отобразился интерфейс продажи из	
108. Нажать на кнопку «Создать».	торговой лавки. Отображается	торговой лавки. Отобразилось количество	
109. Нажать на кнопку зелья.	количество добытых монет и количество	добытых монет и количество добытых	
110. Нажать на кнопку «Выход».	добытых ресурсов и кнопка «Выход».	ресурсов и кнопка «Выход».	
111. Повторить шаг 29.	66. Отображается информация о ресурсе	66. Отобразилась информация о ресурсе	
112. Нажать кнопку «Задание 2».	и его цена за единицу.	и его цена за единицу.	
113. Нажать кнопку «Принять».	67. Введённое значение отображается в	67. Введённое значение отобразилось в	
114. Ввести в поле ввода ответа	поле «Шт.»	поле «Шт.»	
значение «аааа».	68. Количество ресурса уменьшается на	68. Количество ресурса уменьшилось на	
115. Нажать на кнопку «Готово»	введённое число. Количество добытых	введённое число. Количество добытых	
116. Нажать на кнопку «Заново»	монет увеличивается на произведение	монет увеличилось на произведение цены	
117. Ввести в поле ввода ответа 1	цены ресурса и введённого количества.	ресурса и введённого количества.	
значение «Великие начинания	69. Ничего не изменяется	69. Ничего не изменилось	
даже не надо обдумывать, надо	70. Загружается сцена «Торговая лавка» с	70. Загрузилась сцена «Торговая лавка» с	
взяться да дело, иначе, заметив	владельцем лавки, кнопками «Меню» и	владельцем лавки, кнопками «Меню» и	
трудность отступишь.».	«Инвентарь», отображается текущий	«Инвентарь», отобразился текущий ранг.	
118. Ввести в поле ввода ответа 1	ранг.	71. Загрузилась сцена «Город» с	
значение «- Гай Юлий цезарь. «.	71. Загружается сцена «Город» с	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	
119. Нажать на кнопку «Готово».	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	Отобразился текущий ранг.	
120. Нажать на кнопку «Гильдия».	Отображается текущий ранг.	72. Игровой персонаж переместился к	
121. Нажать на кнопку «Меню».	72. Игровой персонаж перемещается к	дому.	
122. Нажать на кнопку «Карта».	дому.	73. Загрузилась сцена «Дом» с кнопками	
123. Нажать на кнопку «Город».	73. Загружается сцена «Дом» с кнопками	«Инвентарь», «Плюс», «Выход» и	
124. Нажать на дверь гильдии	«Инвентарь», «Плюс», «Выход» и	«Меню». Отобразился текущий ранг.	
	«Меню». Отображается текущий ранг.		

1	2	3	4
125. Нажать на кнопку ранга Е на	74. Отображается список украшений с	74. Отобразился список украшений с	
доске заданий.	указанием имеющегося количества.	указанием имеющегося количества.	
126. Нажать кнопку «Задание 4»	75. Украшение «Стол» появляется на	75. Украшение «Стол» появилось на	
127. Нажать кнопку «Принять».	сцене.	сцене.	
128. Повторить шаги 106-109 для	76. Список украшений с указанием	76. Список украшений с указанием	
требуемого зелья.	имеющегося количества скрывается.	имеющегося количества скрылся.	
129. Нажать на кнопку «гильдия».	77. Украшение увеличивается.	77. Украшение увеличилось.	
130. Повторить шаг 125	78. Украшение уменьшается.	78. Украшение уменьшилось.	
131. Нажать кнопку «Задание 5»	79. Украшение поворачивается в	79. Украшение повернулось в	
132. Повторить шаги 127-129	противоположное направление.	противоположное направление.	
133. Повторить шаг 125	80. Украшение поворачивается по	80. Украшение повернулось по	
134. Нажать кнопку «Задание 6»	окружности.	окружности.	
135. Используя для передвижения	81. Украшение перемещается.	81. Украшение переместилось.	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	82. Загружается сцена «Город» с	82. Загрузилась сцена «Город» с	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	
«Space», «S», «DownArrow»	Отображается текущий ранг.	Отобразился текущий ранг.	
избегая врагов коснуться	83. Шаги 72-73 повторяются. Украшение	83. Шаги 72-73 повторились. Украшение	
кристалла.	отображается в трансформированном	отобразилось в трансформированном	
136. Собрать нужное число	виде.	виде.	
кристаллов.	84. Украшение удаляется со сцены. В	84. Украшение удалилось со сцены. В	
137. Нажать кнопку «Гильдия»	инвентаре значение данного украшения	инвентаре значение данного украшения	
138. Нажать на кнопку ранга D на	увеличивается на 1.	увеличилось на 1.	
доске заданий.	85. Шаг 82 повторяется.	85. Шаг 82 повторились.	
139. Нажать кнопку «Задание 8»	86. Загружается сцена «Магазин магии» с	86. Загрузилась сцена «Магазин магии» с	
140. Нажать кнопку «Принять».	владельцем магазина, кнопками «Меню»	владельцем магазина, кнопками «Меню»	
141. Коснуться летящего снаряда	и «Инвентарь», отображается текущий	и «Инвентарь», отобразился текущий	
142. Коснуться летящего снаряда	ранг.	ранг.	
143. Нажать на копку «Заново»	87. Появляется кнопка «Диалог».	87. Появилась кнопка «Диалог».	
	88. Отображается изображение окна	Отобразилось изображение окна диалога	
	диалога и кнопки «К покупке».	и кнопки «К покупке».	

1	2	3	4
144. Используя для передвижения	89. Загружается сцена «Торговля»,	89. Загрузилась сцена «Торговля»,	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	отображается интерфейс покупки из	отобразился интерфейс покупки из	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	магазина магии. Отображается	магазина магии. Отобразилось	
«Space», «S», «DownArrow»	количество добытых монет и количество	количество добытых монет и количество	
избегая летящих снаряда	добытых ресурсов и кнопка «Выход».	добытых ресурсов и кнопка «Выход».	
приблизиться к врагу.	90. Отображается информация о	90. Отобразилась информация о	
145. Нажать на левую клавишу	предмете и иго цена	предмете и иго цена	
мыши.	91. Количество добытых монет	91. Количество добытых монет	
146. Повторить шаги 144-145	уменьшается на цену предмета. В	уменьшилось на цену предмета. В	
девять раз	инвентаре значение данного предмета	инвентаре значение данного предмета	
147. Используя для передвижения	увеличивается на 1.	увеличилось на 1.	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	92. Отображается информация о	92. Отобразилась информация о	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	предмете и иго цена	предмете и иго цена	
«Space», «S», «DownArrow»	93. Количество добытых монет	93. Количество добытых монет	
коснуться игровым персонажем	уменьшается на цену предмета. В	уменьшилось на цену предмета. В	
изображения растения «Паучья	инвентаре значение данного предмета	инвентаре значение данного предмета	
лилия»	увеличивается на 1.	увеличилось на 1.	
148. Нажать кнопку «Гильдия»	94. Отображается информация о	94. Отобразилась информация о	
149. Нажать кнопку «Задание 7»	предмете и иго цена	предмете и иго цена	
150. Нажать кнопку «Принять».	95. Количество добытых монет	95. Количество добытых монет	
151. Используя для передвижения	уменьшается на цену предмета. В	уменьшилось на цену предмета. В	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	инвентаре значение данного предмета	инвентаре значение данного предмета	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	увеличивается на 1.	увеличилось на 1.	
«Space», «S», «DownArrow»	96. Загружается сцена «Магазин магии» с	96. Загрузилась сцена «Магазин магии» с	
переместиться к платформе с	владельцем магазина, кнопками «Меню»	владельцем магазина, кнопками «Меню»	
персонажем «Белка».	и «Инвентарь», отображается текущий	и «Инвентарь», отобразился текущий	
152. Используя для передвижения	ранг.	ранг.	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	97. Загружается сцена «Город» с	97. Загрузилась сцена «Город» с	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	
«Space», «S», «DownArrow»	Отображается текущий ранг.	Отобразился текущий ранг.	
коснуться игровым персонажем			
персонажа «Белка» 3 раза.			

1	2	3	4
153. Используя для передвижения	98. Загружается сцена «Зал гильдии» с	98. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	«Выход», администратором гильдии.	«Выход», администратором гильдии.	
«Space», «S», «DownArrow»	Отображается текущий ранг, на доске	Отобразился текущий ранг, на доске	
коснуться игровым персонажем	заданий доступен ранг F.	заданий доступен ранг F.	
персонажа «Белка» 3 раза.	99. Загружается сцена «Инвентарь»,	99. Загрузилась сцена «Инвентарь»,	
154. Повторить шаги 148-149	отображается количество добытых	отобразилось количество добытых	
155. Нажать кнопку «Задание 9»	ресурсов.	ресурсов.	
156. Нажать кнопку «Принять».	100. Отображается информация о	100. Отобразилась информация о	
157. Повторить шаги 141-145	предмете	предмете	
158. Повторить шаги 144-145	101. Загружается сцена книга.	101. Загрузилась сцена книга.	
четырнадцать раз.	Отображается книга с кнопками зелий и	Отобразилась книга с кнопками зелий и	
159. Используя для передвижения	кнопка «Выход».	кнопка «Выход».	
клавиши «А», «D», «UpArrow»,	102. Отображается информация о зелье.	102. Отобразилась информация о зелье.	
«LeftArrow», «RightArrow», «W»,	103. Загружается сцена «Инвентарь»,	103. Загрузилась сцена «Инвентарь»,	
«Space», «S», «DownArrow»	отображается количество добытых	отобразилось количество добытых	
коснуться игровым персонажем	ресурсов.	ресурсов.	
изображения предмета «Огненный	104. Отображается информация о	104. Отобразилась информация о	
кристалл»	предмете	предмете	
160. Нажать кнопку «Гильдия»	105. Загружается сцена «Котелок»,	105. Загрузилась сцена «Котелок»,	
161. Нажать кнопку «Продолжить»	отображается количество добытых	отобразилось количество добытых	
162. Нажать кнопку «Выйти»	ингредиентов.	ингредиентов.	
163. Нажать кнопку «Гильдия»	106. Ингредиент появляется на сцене,	106. Ингредиент появился на сцене,	
164. Нажать кнопку «Начать с	отображается количества добытого	отобразилось количества добытого	
нуля»	ингредиента отнимается 1.	ингредиента отнимается 1.	
165. Повторить шаги 20-25	107. Слоты принимают ингредиенты.	107. Слоты приняли ингредиенты.	
166. Нажать левую клавишу	108. Отображается кнопка зелья,	108. Отобразилась кнопка зелья,	
мыши.	ингредиенты исчезают.	ингредиенты исчезли.	
	109. В инвентаре количество зелья	109. В инвентаре количество зелья	
	увеличивается на 1, кнопка зелья	увеличилось на 1, кнопка зелья исчезла.	
	исчезает.		

1	2	3	4
	110. Загружается сцена «Зал гильдии» с	110. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	
	«Выход», администратором гильдии.	«Выход», администратором гильдии.	
	Отображается текущий ранг, на доске	Отобразился текущий ранг, на доске	
	заданий доступен ранг F.	заданий доступен ранг F.	
	111. Повторяется шаг 29.	111. Повторился шаг 29.	
	112. Отображается изображение с	112. Отобразилось изображение с	
	описанием задания и кнопкой	описанием задания и кнопкой	
	«Принять».	«Принять».	
	113. Загружается сцена «Шифр» с	113. Загрузилась сцена «Шифр» с	
	кнопами «Меню», «Гильдия», полями	кнопами «Меню», «Гильдия», полями	
	ввода ответа и кнопкой «Готово»	ввода ответа и кнопкой «Готово»	
	114. В поле ввода ответа отображается	114. В поле ввода ответа отобразилось	
	значение «аааа».	значение «аааа».	
	115. Игра останавливается.	115. Игра остановилась. Отобразилось	
	Отображается изображение сообщения	изображение сообщения «Поражение» с	
	«Поражение» с кнопками «Заново» и	кнопками «Заново» и «Гильдия».	
	«Гильдия».	116. Игра запустилась. Поле для ввода	
	116. Игра запускается. Поле для ввода	ответа отобразилось пустым.	
	ответа отображается пустым.	117. В поле ввода ответа1 отобразилось	
	117. В поле ввода ответа1 отображается	значение «Великие начинания даже не	
	значение «Великие начинания даже не	надо обдумывать, надо взяться да дело,	
	надо обдумывать, надо взяться да дело,	иначе, заметив трудность отступишь.».	
	иначе, заметив трудность отступишь.».	118. В поле ввода ответа 2 отобразилось	
	118. В поле ввода ответа 2 отображается	значение «- Гай Юлий цезарь. «.	
	значение «- Гай Юлий цезарь. «.	Игра остановилась. Отобразилось	
	119. Игра останавливается.	изображение сообщения о выполненном	
	Отображается изображение сообщения о	задании с указанием зачисленной	
	выполненном задании с указанием	награды и кнопкой «Гильдия».	
	зачисленной награды и кнопкой		
	«Гильдия».		

Продолжение таблицы В.1			4
1	2	3	4
	120. Загружается сцена «Зал гильдии» с	120. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	
	«Выход», администратором гильдии.	«Выход», администратором гильдии.	
	Отображается текущий ранг, на доске	Отобразился текущий ранг, на доске	
	заданий доступен ранг Е.	заданий доступен ранг Е.	
	121. Игра останавливается.	121. Игра остановилась. Отобразилось	
	Отображается изображение меню с	изображение меню с кнопками	
	кнопками «Справка», «Музыка», «Выход	«Справка», «Музыка», «Выход из игры»,	
	из игры», «Закрыть» и «Карта».	«Закрыть» и «Карта».	
	122. Загружается сцена «Карта» с	122. Загрузилась сцена «Карта» с	
	кнопками «Город» и «Лес».	кнопками «Город» и «Лес».	
	123. Загружается сцена «Город» с	123. Загрузилась сцена «Город» с	
	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	
	Отображается текущий ранг.	Отобразился текущий ранг.	
	124. Загружается сцена «Зал гильдии» с	124. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	
	«Выход», администратором гильдии.	«Выход», администратором гильдии.	
	Отображается текущий ранг, на доске	Отобразился текущий ранг, на доске	
	заданий доступен ранг Е.	заданий доступен ранг Е.	
	125. Отображаются кнопки заданий	125. Отобразились кнопки заданий ранга	
	ранга «E»	«E»	
	126. Отображается изображение с	126. Отобразилось изображение с	
	заданием и кнопкой «Принять».	описанием задания и кнопкой	
	127. Загружается сцена «Котелок», с	«Принять».	
	кнопками ингредиентов и указанием их	127. Загрузилась сцена «Котелок», с	
	добытого количества, и карточка задания	кнопками ингредиентов и указанием их	
	с указание количества созданных зелий	добытого количества, и карточка задания	
	требуемых в задании и кнопкой	с указание количества созданных зелий	
	«Гильдия».		

1	2	3	4
	128. Повторяются шаги 106-109 для	128. Повторились шаги 106-109 для	
	требуемого зелья. Игра останавливается.	требуемого зелья. Игра остановилась.	
	Отображается сообщение о выполнении	Отобразилось сообщение о выполнении	
	задания и начислении наград с Кнопками	задания и начислении наград с Кнопками	
	«Карта» и «Гильдия».	«Карта» и «Гильдия».	
	129. Загружается сцена «Зал гильдии» с	129. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	
	«Выход», администратором гильдии.	«Выход», администратором гильдии.	
	Отображается текущий ранг, на доске	Отобразился текущий ранг, на доске	
	заданий доступен ранг Е.	заданий доступен ранг Е.	
	130. Повторяется шаг 125.	130. Повторились шаг 125.	
	131. Отображается изображение с	131. Отобразилось изображение с	
	описанием задания и кнопкой «Принять».	описанием задания и кнопкой «Принять».	
	132. Повторяются шаги 127-129.	132. Повторились шаги 127-129.	
	133. Повторяется шаг 125.	133. Повторился шаг 125.	
	134. Загружается сцена «Руины»,	134. Загрузилась сцена «Руины»,	
	Отображается полоса жизни, текущий	Отобразилась полоса жизни, текущий	
	ранг, карточка с количеством	ранг, карточка с количеством	
	исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь»,	исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь»,	
	кнопка «Меню», и карточка задания с	кнопка «Меню», и карточка задания с	
	указанием количества собранных	указанием количества собранных	
	кристаллов.	кристаллов.	
	135. Количество кристаллов	135. Количество кристаллов увеличилось	
	увеличивается на карточке задания,	на карточке задания, кристалл исчез и	
	кристалл исчезает и появляется в новом	появился в новом месте.	
	месте.	136. Отобразилось изображение с	
	136. Отображается изображение с	сообщением о выполнении задания и	
	сообщением о выполнении задания и	начислении наград и кнопками	
	начислении наград и кнопками	«Гильдия» и «Карта».	
	«Гильдия» и «Карта».	_	

1	2	3	4	
	137. Загружается сцена «Зал гильдии» с	137. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с		
	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,		
	«Выход», администратором гильдии.	«Выход», администратором гильдии.		
	Отображается текущий ранг, на доске	Отобразился текущий ранг, на доске		
	заданий доступен ранг D.	заданий доступен ранг D.		
	138. Отображаются кнопки заданий	138. Отобразились кнопки заданий ранга		
	ранга «D»	«D»		
	139. Отображается изображение с	139. Отобразилось изображение с		
	описанием задания и кнопкой	описанием задания и кнопкой		
	«Принять».	«Принять».		
	140. Загружается сцена «Паучья гора»,	140. Загрузилась сцена «Паучья гора»,		
	Отображается полоса жизни персонажа,	Отобразилась полоса жизни персонажа,		
	текущий ранг, карточка с количеством	текущий ранг, карточка с количеством		
	исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь»,	исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь»,		
	кнопка «Меню», количество жизней	кнопка «Меню», количество жизней		
	врага, враг и растение «Паучья лилия».	врага, враг и растение «Паучья лилия».		
	141. Скрывается 1 полоса здоровья	141. Скрылась 1 полоса здоровья игрока.		
	игрока.	142. Скрывается 1 полоса здоровья		
	142. Скрывается 1 полоса здоровья	игрока. Отобразилось изображение с		
	игрока. Отображается изображение с	сообщения о поражении, отобразились		
	сообщения о поражении, отображаются	кнопки «Заново», «Гильдия», «Карта».		
	кнопки «Заново», «Гильдия», «Карта».	143. Скрылось изображение с		
	143. Скрывается изображение с	сообщением о поражении и кнопки		
	сообщением о поражении и кнопки	«Заново», «Гильдия», «Карта».		
	«Заново», «Гильдия», «Карта».	Восстановились единицы здоровья		
	Восстанавливаются единицы здоровья	игрока и врага.		
	игрока и врага.	144. Игровой персонаж приблизился к		
	144. Игровой персонаж приближается к	врагу.		
	врагу.			

1	2	3	4
	145. Происходит выстрел, появляется	145. Произошёл выстрел, появился	
	огненный снаряд и летит в направлении	огненный снаряд и полетел в	
	курсора, попадает во врага, количество	направлении курсора, попал во врага,	
	единиц здоровья врага уменьшается на	количество единиц здоровья врага	
	единицу	уменьшилось на единицу	
	146. Шаги 144-145 повторяются 9 раз,	146. Шаги 144-145 повторились 9 раз,	
	количество единиц здоровья врага	количество единиц здоровья врага стало	
	становится равным 0, враг исчезает,	равным 0, враг исчез, отображение	
	отображение единиц здоровья врага	единиц здоровья врага исчезло.	
	исчезает.	147. Изображение растения «Паучья	
	147. Изображение растения «Паучья	лилия» скрылось, отобразилась текстовая	
	лилия» скрывается, отображается	строка таймера отображающего	
	текстовая строка таймера	оставшееся время до следующего	
	отображающего оставшееся время до	появления растения. Отобразилось	
	следующего появления растения.	изображение с сообщением о	
	Отображается изображение с	выполнении задания и начислении	
	сообщением о выполнении задания и	наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».	
	начислении наград и кнопками	148. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
	«Гильдия» и «Карта».	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	
	148. Загружается сцена «Зал гильдии» с	«Выход», администратором гильдии.	
	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	Отобразился текущий ранг, на доске	
	«Выход», администратором гильдии.	заданий доступен ранг D.	
	Отображается текущий ранг, на доске	149. Отобразились кнопки заданий	
	заданий доступен ранг D.	«задание 7» и «задание 9» ранга «D»	
	149. Отображаются кнопки заданий	150. Отобразилось изображение с	
	«задание 7» и «задание 9» ранга «D»	описанием задания и кнопкой	
	150. Отображается изображение с	«Принять».	
	описанием задания и кнопкой «Принять».		

1	2	3	4
	151. Загружается сцена «Беличья	151. Загрузилась сцена «Беличья	
	поляна», Отображается текущий ранг,	поляна», отобразился текущий ранг,	
	кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню»,	кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню»,	
	персонаж «Белка» движется в правую	персонаж «Белка» двигался в правую	
	сторону локации, добегает до	сторону локации, добежал до	
	платформы, перемещается вверх и	платформы, переместился вверх и	
	останавливается.	остановился.	
	152. Персонаж «Белка» движется в левую	152. Персонаж «Белка» двигался в левую	
	сторону локации, добегает до	сторону локации, добежал до	
	платформы, перемещается вверх и	платформы, переместился вверх и	
	останавливается.	остановился.	
	153. Отображается изображение с	153. Отобразилось изображение с	
	сообщением о выполнении задания и	сообщением о выполнении задания и	
	начислении наград и кнопками	начислении наград и кнопками	
	«Гильдия» и «Карта».	«Гильдия» и «Карта».	
	154. Повторяются шаги 148-149	154. Повторились шаги 148-149	
	155. Отображается изображение с	155. Отобразилось изображение с	
	описанием задания и кнопкой	описанием задания и кнопкой	
	«Принять».	«Принять».	
	156. Загружается сцена «Долина	156. Загрузилась сцена «Долина	
	вулканов», Отображается полоса жизни	вулканов», отобразилась полоса жизни	
	персонажа, текущий ранг, карточка с	персонажа, текущий ранг, карточка с	
	количеством исцеляющего зелья, кнопка	количеством исцеляющего зелья, кнопка	
	«Инвентарь», кнопка «Меню»,	«Инвентарь», кнопка «Меню»,	
	количество жизней врага, враг и предмет	количество жизней врага, враг и предмет	
	«Огненный кристалл».	«Огненный кристалл».	
	157. Повторяются шаги 141-145.	157. Повторились шаги 141-145.	
	158. Повторяются шаги 144-145	158. Повторились шаги 144-145	
	четырнадцать раз.	четырнадцать раз.	

1	2	3	4
	159. Изображение предмета «Огненный	159. Изображение предмета «Огненный	
	кристалл» скрывается, отображается	кристалл» скрылось, отобразилась	
	текстовая строка таймера до следующего	текстовая строка таймера до следующего	
	появления предмета. Отображается	появления предмета. Отобразилось	
	изображение с сообщением о	изображение с сообщением о	
	выполнении задания и начислении	выполнении задания и начислении наград	
	наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».	и кнопками «Гильдия» и «Карта».	
	160. Загружается сцена «Зал гильдии» с	160. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	
	«Выход», администратором гильдии.	«Выход», администратором гильдии.	
	Отображается текущий ранг, на доске	Отобразился текущий ранг, на доске	
	заданий доступен ранг С. Игра	заданий доступен ранг С. Игра	
	останавливается. Отображается	остановилась. Отобразилось	
	изображение сообщением о том, что игра	изображение сообщением о том, что игра	
	пройдена и кнопками «Начать с нуля» и	пройдена и кнопками «Начать с нуля» и	
	«Продолжить».	«Продолжить».	
	161. Игра запускается.	161. Игра запустилась.	
	162. Загружается сцена «Город» с	162. Загрузилась сцена «Город» с	
	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	кнопками «Инвентарь» и «Меню».	
	Отображается текущий ранг.	Отобразился текущий ранг.	
	163. Загружается сцена «Зал гильдии» с	163. Загрузилась сцена «Зал гильдии» с	
	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	кнопами «Меню», «Инвентарь»,	
	«Выход». Отображается текущий ранг, на	«Выход». Отобразился текущий ранг, на	
	доске заданий доступен ранг Е. Игра	доске заданий доступен ранг Е. Игра	
	останавливается. Отображается	остановилась. Отобразилось	
	изображение сообщением о прохождении	изображение сообщением о прохождении	
	игры, кнопками «Начать с нуля» и	игры, кнопками «Начать с нуля» и	
	«Продолжить».	«Продолжить».	
	164. Игровой прогресс сброшен.	164. Игровой прогресс сброшен.	
	165. Повторяются шаги 20-25.	165. Повторились шаги 20-25.	
	166. Происходит выстрел, враг теряет	166. Произошёл выстрел, враг потерял	
	единицу жизни	единицу жизни	