

**Приложение Б**  
**Описание тестов**

Таблица Б.1 – Описание тестов

| Заглавие и шаги выполнения  | Ожидаемый результат  |
|---|--|
| 1   | 2  |
| <p>Прохождение игрового приложения</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Запустить игровое приложение «Путь авантюриста».</li> <li>2. Нажать на кнопку «Справка».</li> <li>3. Нажать на раздел «Общие сведения».</li> <li>4. Нажать на подраздел «О программе».</li> <li>5. Нажать на подраздел «Об авторе».</li> <li>6. Нажать на раздел «Руководство к применению».</li> <li>7. Нажать на подраздел «Играть».</li> <li>8. Нажать на подраздел «Музыка».</li> <li>9. Нажать на кнопку «Заккрыть».</li> <li>10. Нажать на кнопку «Музыка».</li> <li>11. Нажать на кнопку «Мелодия 2».</li> <li>12. Нажать на кнопку «Стоп».</li> <li>13. Нажать на кнопку «Стоп».</li> <li>14. На сцене «Музыка» нажать на кнопку «Выход».</li> <li>15. Нажать на кнопку «Играть».</li> <li>16. Нажать на кнопку «Далее».</li> <li>17. Нажать кнопку «В путь».</li> <li>18. Нажать кнопку «Меню».</li> <li>19. Нажать кнопку «Заккрыть».</li> <li>20. Нажать на дверь гильдии «Бесконечный путь»</li> <li>21. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к администратору гильдии.</li> <li>22. Нажать кнопку «Диалог»</li> <li>23. Нажать кнопку «Далее»</li> <li>24. Нажать кнопку «Тест»</li> <li>25. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к врагу.</li> <li>26. Повторить шаг 25</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Игра запускается. Отображается экран загрузки. Загружается главное меню игры с кнопками: «Справка», «Играть», «Музыка» и «Выход из игры».</li> <li>2. Загружается окно справки С начальной страницей и разделами: «Общие сведения» с подразделами «О программе», «Об авторе», раздел «Руководство к применению» с подразделами «Играть» и «Музыка».</li> <li>3. Осуществляется переход на страницу «Общие сведения» с базовой информацией.</li> <li>4. Осуществляется переход на страницу «О программе» с основной информацией о приложении.</li> <li>5. Осуществляется переход на страницу «Об авторе» с основной информацией о создателях приложения.</li> <li>6. Осуществляется переход на страницу «Руководство к применению» с информацией по главному экрану.</li> <li>7. Осуществляется переход на страницу «Играть» с основной информацией о механике игры.</li> <li>8. Осуществляется переход на страницу «Музыка» с основной информацией о настройке музыки.</li> <li>9. Закрывается справка.</li> <li>10. Загружается сцена «Музыка» с кнопками «Мелодия 1», «Мелодия 2», «Мелодия 3», «Мелодия 4», «Стоп», «Выход».</li> <li>11. Запускается Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.</li> <li>12. Прекращается воспроизведение Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.</li> <li>13. Продолжается воспроизведение Lindsey Stirling - Roundtable Rival.mp3.</li> <li>14. Загружается главное меню игры с кнопками: «Справка», «Играть», «Музыка» и «Выход из игры».</li> <li>15. Загружается сцена «Вход в город» с кнопками: «Меню» и изображением предисловия с кнопкой «Далее».</li> <li>16. Изменяется текст предисловия на изображении, появляются кнопки «Начать с нуля», «В путь».</li> </ol> |

Продолжение таблицы Б.1

| 1  | 2   |
|--|---|
| <p>27. Нажать кнопку «Гильдия»</p> <p>28. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к администратору гильдии.</p> <p>29. Нажать на кнопку «F» на доске заданий</p> <p>30. Нажать на кнопку «Задание 1»</p> <p>31. Нажать кнопку «Принять»</p> <p>32. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к кнопкам «Радужный колокольчик» и «Снежный зверобой» и нажать на них</p> <p>33. Нажать на кнопку «Гильдия»</p> <p>34. Нажать на кнопку «Инвентарь»</p> <p>35. Нажать на кнопку предмета</p> <p>36. Нажать на кнопку «Выход»</p> <p>37. Повторить шаг 29</p> <p>38. Нажать на кнопку «Задание 3»</p> <p>39. Нажать кнопку «Принять»</p> <p>40. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к кнопкам «Золотой вороний глаз» и «Ледяной вороний глаз» и нажать на них</p> <p>41. Повторить шаг 33</p> <p>42. Нажать на кнопку «Выход»</p> <p>43. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к торговой лавке.</p> <p>44. Нажать на дверь торговой лавки.</p> <p>45. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к владельцу лавки.</p> <p>46. Нажать кнопку «Диалог».</p> <p>47. Нажать кнопку «К покупке».</p> <p>48. Нажать на предмет «Пособие по теории шифрования».</p> <p>49. Нажать на кнопку «Купить».</p> <p>50. Нажать на предмет «Стол».</p> | <p>17. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню».</p> <p>18. Игра останавливается, отображается меню с кнопками «Справка», «Музыка», «Выход из игры» и «Заккрыть».</p> <p>19. Меню закрывается, игровое время запускается.</p> <p>20. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход» и администратором гильдии.</p> <p>21. Появляется кнопка «Диалог»</p> <p>22. Отображается изображение окна диалога с репликой, и именем персонажа и кнопкой «Далее».</p> <p>23. Изменяется текст на изображении окна диалога, появляется кнопка «Тест».</p> <p>24. Загружается сцена «Арена», с изображением единиц здоровья и врагом, а также кнопкой «Меню».</p> <p>25. Теряется одна единица здоровья, игрок отталкивается от врага.</p> <p>26. Повторяется шаг 25, игра останавливается, отображается изображение с сообщением о принятии в гильдию с рангом F и кнопка «Гильдия».</p> <p>27. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>28. Кнопки «Диалог» и «Тест» не отображаются.</p> <p>29. Отображаются кнопки «Задание 1», «Задание 2», «Задание 3».</p> <p>30. Отображается изображение с описанием задания и кнопка «Принять».</p> <p>31. Загружается сцена «Лес», с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Гильдия», и карточками растений «Радужный колокольчик» и «Снежный зверобой» с указанием добытого количества.</p> <p>32. Значения на карточках задания увеличиваются. Игра останавливается. Отображается изображение сообщения о выполнении награды и получении награды и кнопкой «Гильдия».</p> |

Продолжение таблицы Б.1

| 1   | 2  |
|---|--|
| <p>51. Нажать на кнопку «Купить».</p> <p>52. Нажать на предмет «Стол».</p> <p>53. Нажать на кнопку «Руководство начинающего травника».</p> <p>54. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>55. Повторить шаг 34</p> <p>56. Нажать на кнопку «Шифр»</p> <p>57. Нажать на кнопку «Использовать».</p> <p>58. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>59. Нажать на кнопку «Руководство начинающего травника»</p> <p>60. Нажать на кнопку «Использовать».</p> <p>61. Нажать на кнопку растения</p> <p>62. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>63. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>64. Повторить шаги 45-46.</p> <p>65. Нажать кнопку «К продаже».</p> <p>66. Нажать на кнопку добытого ресурса.</p> <p>67. Ввести в поле «Шт.» добытое количество ресурса.</p> <p>68. Нажать кнопку «Продать»</p> <p>69. Ввести в поле «Шт.» значение больше добытого количества ресурса.</p> <p>70. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>71. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>72. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к дому.</p> <p>73. Нажать на дверь дома.</p> <p>74. Нажать на кнопку «Плюс»</p> <p>75. Нажать на кнопку «Стол»</p> <p>76. Нажать на кнопку «Плюс»</p> <p>77. Нажать на клавишу «Плюс», наведя курсор на украшение.</p> <p>78. Нажать на клавишу «Минус», наведя курсор на украшение.</p> <p>79. Нажать на клавишу «Tab», наведя курсор на украшение.</p> <p>80. Нажать на клавишу «Q», наведя курсор на украшение.</p> <p>81. Зажав левую клавишу мыши, наведя курсор на украшение потянуть мышь.</p> <p>82. Нажать кнопку «Выход»</p> <p>83. Повторить шаги 72-73.</p> | <p>33. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>34. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов. Количество монет равно 100, количество остальных предметов 0.</p> <p>35. Отображается описание предмета</p> <p>36. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>37. Повторяется шаг 29</p> <p>38. Отображается изображение с описанием задания и кнопка «Принять».</p> <p>39. Отображается изображение с описанием задания и кнопка «Принять».</p> <p>40. Значения на карточках задания увеличиваются. Игра останавливается. Отображается изображение сообщения о выполнении награды и получении награды и кнопкой «Гильдия».</p> <p>41. Повторяется шаг 33</p> <p>42. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> <p>43. Игровой персонаж перемещается к торговой лавке.</p> <p>44. Загружается сцена «Торговая лавка» с владельцем лавки, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отображается текущий ранг.</p> <p>45. Появляется кнопка «Диалог»</p> <p>46. Отображается изображение окна диалога и кнопки «К покупке», «К продаже».</p> <p>47. Загружается сцена «Торговля», отображается интерфейс покупки из торговой лавки. Отображается количество добытых монет и кнопка «Выход».</p> <p>48. Отображается информация о предмете и его цена</p> <p>49. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> |

Продолжение таблицы Б.1

| 1  | 2   |
|--|---|
| <p>84. Нажать на клавишу «Backspace».</p> <p>85. Повторить шаг 82.</p> <p>86. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к магазину магии.</p> <p>87. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» подойти к владельцу магазина.</p> <p>88. Нажать кнопку «Диалог».</p> <p>89. Нажать кнопку «к покупке»</p> <p>90. Нажать на кнопку «Карта»</p> <p>91. Нажать на кнопку «Купить»</p> <p>92. Нажать на кнопку «Котелок»</p> <p>93. Нажать на кнопку «Купить»</p> <p>94. Нажать на кнопку «Руководство по зелье варению»</p> <p>95. Нажать на кнопку «Купить»</p> <p>96. Нажать на кнопку «Выход»</p> <p>97. Нажать на кнопку «Выход»</p> <p>98. Нажать на дверь гильдии</p> <p>99. Нажать на кнопку «Инвентарь»</p> <p>100. Нажать на кнопку «Руководство по зелье варению»</p> <p>101. Нажать на кнопку «Использовать»</p> <p>102. Нажать на кнопку зелья</p> <p>103. Нажать на кнопку «Выход»</p> <p>104. Нажать на кнопку «Котелок»</p> <p>105. Нажать на кнопку «Использовать»</p> <p>106. Нажать на кнопку ингредиента.</p> <p>107. Расположить ингредиенты с помощью мыши слоты котла в соответствии с рецептом.</p> <p>108. Нажать на кнопку «Создать».</p> <p>109. Нажать на кнопку зелья.</p> <p>110. Нажать на кнопку «Выход».</p> <p>111. Повторить шаг 29.</p> <p>112. Нажать кнопку «Задание 2».</p> <p>113. Нажать кнопку «Принять».</p> <p>114. Ввести в поле ввода ответа значение «aaaa».</p> <p>115. Нажать на кнопку «Готово»</p> <p>116. Нажать на кнопку «Заново»</p> | <p>50. Отображается информация о предмете и его цена</p> <p>51. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> <p>52. Отображается информация о предмете и его цена</p> <p>53. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> <p>54. Загружается сцена «Торговая лавка» с владельцем лавки, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отображается текущий ранг.</p> <p>55. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов.</p> <p>56. Отображается информация о предмете и кнопка «Использовать».</p> <p>57. Загружается сцена книга. Отображается изображение с информацией о методе шифрования и кнопка «Выход».</p> <p>58. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов.</p> <p>59. Отображается информация о предмете и кнопка «Использовать».</p> <p>60. Загружается сцена книга. Отображается книга с кнопками растений и кнопка «Выход».</p> <p>61. Отображается информация о растении.</p> <p>62. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов.</p> <p>63. Загружается сцена «Торговля», отображается интерфейс продажи из торговой лавки. Отображается количество добытых монет и количество добытых ресурсов и кнопка «Выход».</p> <p>64. Повторяются шаги 45-46.</p> <p>65. Загружается сцена «Торговля», отображается интерфейс продажи из торговой лавки. Отображается количество добытых монет и количество добытых ресурсов и кнопка «Выход».</p> <p>66. Отображается информация о ресурсе и его цена за единицу.</p> <p>67. Введённое значение отображается в поле «Шт.»</p> |

Продолжение таблицы Б.1

| 1  | 2   |
|--|---|
| <p>117. Ввести в поле ввода ответа 1 значение «Великие начинания даже не надо обдумывать, надо взяться да дело, иначе, заметив трудность отступишь.».</p> <p>118. Ввести в поле ввода ответа 1 значение «- Гай Юлий цезарь. «.</p> <p>119. Нажать на кнопку «Готово».</p> <p>120. Нажать на кнопку «Гильдия».</p> <p>121. Нажать на кнопку «Меню».</p> <p>122. Нажать на кнопку «Карта».</p> <p>123. Нажать на кнопку «Город».</p> <p>124. Нажать на дверь гильдии.</p> <p>125. Нажать на кнопку ранга E на доске заданий.</p> <p>126. Нажать кнопку «Задание 4»</p> <p>127. Нажать кнопку «Принять».</p> <p>128. Повторить шаги 106-109 для требуемого зелья.</p> <p>129. Нажать на кнопку «гильдия».</p> <p>130. Повторить шаг 125</p> <p>131. Нажать кнопку «Задание 5»</p> <p>132. Повторить шаги 127-129</p> <p>133. Повторить шаг 125</p> <p>134. Нажать кнопку «Задание 6»</p> <p>135. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» избегая врагов коснуться кристалла.</p> <p>136. Собрать нужное число кристаллов.</p> <p>137. Нажать кнопку «Гильдия»</p> <p>138. Нажать на кнопку ранга D на доске заданий.</p> <p>139. Нажать кнопку «Задание 8»</p> <p>140. Нажать кнопку «Принять».</p> <p>141. Коснуться летящего снаряда</p> <p>142. Коснуться летящего снаряда</p> <p>143. Нажать на кнопку «Заново»</p> <p>144. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» избегая летящих снаряда приблизиться к врагу.</p> <p>145. Нажать на левую клавишу мыши.</p> <p>146. Повторить шаги 144-145 девять</p> | <p>68. Количество ресурса уменьшается на введённое число. Количество добытых монет увеличивается на произведение цены ресурса и введённого количества.</p> <p>69. Ничего не изменяется</p> <p>70. Загружается сцена «Торговая лавка» с владельцем лавки, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отображается текущий ранг.</p> <p>71. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> <p>72. Игровой персонаж перемещается к дому.</p> <p>73. Загружается сцена «Дом» с кнопками «Инвентарь», «Плюс», «Выход» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> <p>74. Отображается список украшений с указанием имеющегося количества.</p> <p>75. Украшение «Стол» появляется на сцене.</p> <p>76. Список украшений с указанием имеющегося количества скрывается.</p> <p>77. Украшение увеличивается.</p> <p>78. Украшение уменьшается.</p> <p>79. Украшение поворачивается в противоположное направление.</p> <p>80. Украшение поворачивается по окружности.</p> <p>81. Украшение перемещается.</p> <p>82. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> <p>83. Шаги 72-73 повторяются. Украшение отображается в трансформированном виде.</p> <p>84. Украшение удаляется со сцены. В инвентаре значение данного украшения увеличивается на 1.</p> <p>85. Шаг 82 повторяется.</p> <p>86. Загружается сцена «Магазин магии» с владельцем магазина, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отображается текущий ранг.</p> <p>87. Появляется кнопка «Диалог».</p> <p>88. Отображается изображение окна диалога и кнопки «К покупке».</p> |

Продолжение таблицы Б.1

| 1  | 2   |
|--|---|
| <p>147. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» коснуться игровым персонажем изображения растения «Паучья лилия»</p> <p>148. Нажать кнопку «Гильдия»</p> <p>149. Нажать на кнопку ранга D на доске заданий.</p> <p>150. Нажать кнопку «Задание 7»</p> <p>151. Нажать кнопку «Принять».</p> <p>152. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» переместиться к платформе с персонажем «Белка».</p> <p>153. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» коснуться игровым персонажем персонажа «Белка» 3 раза.</p> <p>154. Повторить шаги 148-149</p> <p>155. Нажать кнопку «Задание 9»</p> <p>156. Нажать кнопку «Принять».</p> <p>157. Повторить шаги 141-145</p> <p>158. Повторить шаги 144-145 четырнадцать раз.</p> <p>159. Используя для передвижения клавиши «A», «D», «UpArrow», «LeftArrow», «RightArrow», «W», «Space», «S», «DownArrow» коснуться игровым персонажем изображения предмета «Огненный кристалл»</p> <p>160. Нажать кнопку «Гильдия»</p> <p>161. Нажать кнопку «Продолжить»</p> <p>162. Нажать кнопку «Выйти»</p> <p>163. Нажать кнопку «Гильдия»</p> <p>164. Нажать кнопку «Начать с нуля»</p> <p>165. Повторить шаги 20-25</p> <p>166. Нажать левую клавишу мыши.</p> | <p>89. Загружается сцена «Торговля», отображается интерфейс покупки из магазина магии. Отображается количество добытых монет и количество добытых ресурсов и кнопка «Выход».</p> <p>90. Отображается информация о предмете и его цена</p> <p>91. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> <p>92. Отображается информация о предмете и его цена</p> <p>93. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> <p>94. Отображается информация о предмете, цена</p> <p>95. Количество добытых монет уменьшается на цену предмета. В инвентаре значение данного предмета увеличивается на 1.</p> <p>96. Загружается сцена «Магазин магии» с владельцем магазина, кнопками «Меню» и «Инвентарь», отображается текущий ранг.</p> <p>97. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> <p>98. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>99. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов.</p> <p>100. Отображается информация о предмете</p> <p>101. Загружается сцена книга. Отображается книга с кнопками зелий и кнопка «Выход».</p> <p>102. Отображается информация о зелье.</p> <p>103. Загружается сцена «Инвентарь», отображается количество добытых ресурсов.</p> <p>104. Отображается информация о предмете</p> <p>105. Загружается сцена «Котелок», отображается количество добытых ингредиентов.</p> <p>106. Ингредиент появляется на сцене, отображается количества добытого ингредиента отнимается 1.</p> <p>107. Слоты принимают ингредиенты.</p> |

Продолжение таблицы Б.1

| 1 | 2  |
|---|--|
|   | <p>108. Отображается кнопка зелья, ингредиенты исчезают.</p> <p>109. В инвентаре количество зелья увеличивается на 1, кнопка зелья исчезает.</p> <p>110. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг F.</p> <p>111. Повторяется шаг 29.</p> <p>112. Отображается изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>113. Загружается сцена «Шифр» с кнопками «Меню», «Гильдия», полями ввода ответа и кнопкой «Готово»</p> <p>114. В поле ввода ответа отображается значение «аааа».</p> <p>115. Игра останавливается. Отображается изображение сообщения «Поражение» с кнопками «Заново» и «Гильдия».</p> <p>116. Игра запускается. Поле для ввода ответа отображается пустым.</p> <p>117. В поле ввода ответа1 отображается значение «Великие начинания даже не надо обдумывать, надо взяться да дело, иначе, заметив трудность отступишь.».</p> <p>118. В поле ввода ответа 2 отображается значение «- Гай Юлий цезарь. «.</p> <p>119. Игра останавливается. Отображается изображение сообщения о выполненном задании с указанием зачисленной награды и кнопкой «Гильдия».</p> <p>120. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг E.</p> <p>121. Игра останавливается. Отображается изображение меню с кнопками «Справка», «Музыка», «Выход из игры», «Заккрыть» и «Карта».</p> <p>122. Загружается сцена «Карта» с кнопками «Город» и «Лес».</p> <p>123. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> |



Продолжение таблицы Б.1

| 1 | 2  |
|---|--|
|   | <p>124. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг Е.</p> <p>125. Отображаются кнопки заданий ранга «Е»</p> <p>126. Отображается изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>127. Загружается сцена «Котелок», с кнопками ингредиентов и указанием их добытого количества, и карточка задания с указанием количества созданных зелий требуемых в задании и кнопкой «Гильдия».</p> <p>128. Повторяются шаги 106-109 для требуемого зелья. Игра останавливается. Отображается сообщение о выполнении задания и начислении наград с Кнопками «Карта» и «Гильдия».</p> <p>129. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг Е.</p> <p>130. Повторяется шаг 125.</p> <p>131. Отображается изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>132. Повторяются шаги 127-129.</p> <p>133. Повторяется шаг 125.</p> <p>134. Загружается сцена «Руины», Отображается полоса жизни, текущий ранг, карточка с количеством исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», и карточка задания с указанием количества собранных кристаллов.</p> <p>135. Количество кристаллов увеличивается на карточке задания, кристалл исчезает и появляется в новом месте.</p> <p>136. Отображается изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p> <p>137. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг D.</p> <p>138. Отображаются кнопки заданий ранга «D»</p> |

Продолжение таблицы Б.1

| 1 | 2   |
|---|---|
|   | <p>139. Отображается изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>140. Загружается сцена «Паучья гора», Отображается полоса жизни персонажа, текущий ранг, карточка с количеством исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», количество жизней врага, враг и растение «Паучья лилия».</p> <p>141. Скрывается 1 полоса здоровья игрока.</p> <p>142. Скрывается 1 полоса здоровья игрока. Отображается изображение с сообщения о поражении, отображаются кнопки «Заново», «Гильдия», «Карта».</p> <p>143. Скрывается изображение с сообщением о поражении и кнопки «Заново», «Гильдия», «Карта». Восстанавливаются единицы здоровья игрока и врага.</p> <p>144. Игровой персонаж приближается к врагу.</p> <p>145. Происходит выстрел, появляется огненный снаряд и летит в направлении курсора, попадает во врага, количество единиц здоровья врага уменьшается на единицу</p> <p>146. Шаги 144-145 повторяются 9 раз, количество единиц здоровья врага становится равным 0, враг исчезает, отображение единиц здоровья врага исчезает.</p> <p>147. Изображение растения «Паучья лилия» скрывается, отображается текстовая строка таймера отображающего оставшееся время до следующего появления растения. Отображается изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p> <p>148. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг D.</p> <p>149. Отображаются кнопки заданий «задание 7» и «задание 9» ранга «D»</p> <p>150. Отображается изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> |

Продолжение таблицы Б.1

| 1 | 2   |
|---|---|
|   | <p>151. Загружается сцена «Беличья поляна», Отображается текущий ранг, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», персонаж «Белка» движется в правую сторону локации, добегают до платформы, перемещается вверх и останавливается.</p> <p>152. Персонаж «Белка» движется в левую сторону локации, добегают до платформы, перемещается вверх и останавливается.</p> <p>153. Отображается изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p> <p>154. Повторяются шаги 148-149</p> <p>155. Отображается изображение с описанием задания и кнопкой «Принять».</p> <p>156. Загружается сцена «Долина вулканов», Отображается полоса жизни персонажа, текущий ранг, карточка с количеством исцеляющего зелья, кнопка «Инвентарь», кнопка «Меню», количество жизней врага, враг и предмет «Огненный кристалл».</p> <p>157. Повторяются шаги 141-145.</p> <p>158. Повторяются шаги 144-145 четырнадцать раз.</p> <p>159. Изображение предмета «Огненный кристалл» скрывается, отображается текстовая строка таймера отображающего оставшееся время до следующего появления предмета. Отображается изображение с сообщением о выполнении задания и начислении наград и кнопками «Гильдия» и «Карта».</p> <p>160. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг С. Игра останавливается. Отображается изображение сообщением о том, что игра пройдена и кнопками «Начать с нуля» и «Продолжить».</p> <p>161. Игра запускается.</p> <p>162. Загружается сцена «Город» с кнопками «Инвентарь» и «Меню». Отображается текущий ранг.</p> |

Продолжение таблицы Б.1

| 1 | 2   |
|---|---|
|   | <p>163. Загружается сцена «Зал гильдии» с кнопками «Меню», «Инвентарь», «Выход», администратором гильдии. Отображается текущий ранг, на доске заданий доступен ранг Е. Игра останавливается. Отображается изображение сообщением о том, что игра пройдена и кнопками «Начать с нуля» и «Продолжить».</p> <p>164. Игровой прогресс сброшен.</p> <p>165. Повторяются шаги 20-25.</p> <p>166. Происходит выстрел, враг теряет единицу жизни.</p> |