

# **Отчёт по лабораторной работе №13**

**Операционные системы**

Сячинова Ксения Ивановна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Ответы на контрольные вопросы</b>	<b>14</b>
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>19</b>

## Список иллюстраций

2.1	Создание подкаталога . . . . .	6
2.2	Создание файлов . . . . .	6
2.3	Файл calculate.c . . . . .	7
2.4	Файл calculate.c . . . . .	7
2.5	Файл calculate.h . . . . .	7
2.6	Файл main.c . . . . .	8
2.7	Компиляция . . . . .	8
2.8	Makefile . . . . .	9
2.9	Makefile 2 . . . . .	9
2.10	Компиляция . . . . .	9
2.11	Отладчик GDB . . . . .	10
2.12	Запуск программы . . . . .	10
2.13	Просмотр кода . . . . .	10
2.14	Просмотр строк . . . . .	11
2.15	Просмотр строк не основного файла . . . . .	11
2.16	Установка точки . . . . .	11
2.17	Информация о точках . . . . .	11
2.18	Остановка программы . . . . .	12
2.19	Просмотр значения . . . . .	12
2.20	Удаление точки останова . . . . .	12
2.21	Анализ первого файла . . . . .	13
2.22	Анализ второго файла . . . . .	13

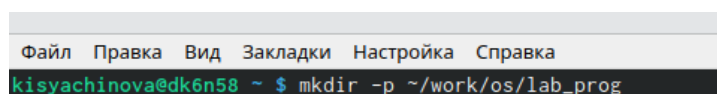
## Список таблиц

# 1 Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

## 2 Выполнение лабораторной работы

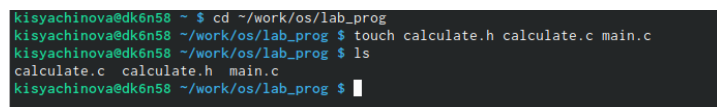
1. В домашнем каталоге создаём подкаталог `~/work/os/lab_prog` с помощью команды `“mkdir -p”`. (рис. 2.1)



```
Файл  Правка  Вид  Закладки  Настройка  Справка
kisyachinova@dk6n58 ~ $ mkdir -p ~/work/os/lab_prog
```

Рис. 2.1: Создание подкаталога

2. Затем перейдём в каталог и создадим файлы: `calculate.h`, `calculate.c`, `main.c`. Делаю это с помощью команды `“touch”`. (рис. 2.2)



```
kisyachinova@dk6n58 ~ $ cd ~/work/os/lab_prog
kisyachinova@dk6n58 ~/work/os/lab_prog $ touch calculate.h calculate.c main.c
kisyachinova@dk6n58 ~/work/os/lab_prog $ ls
calculate.c  calculate.h  main.c
kisyachinova@dk6n58 ~/work/os/lab_prog $
```

Рис. 2.2: Создание файлов

Создадим примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять `sin`, `cos`, `tan`. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится. Реализация функций калькулятора будет делать в файле `calculate.c`. (рис. 2.3), (рис. 2.4)

```

1 //////////////////////////////////////////////////
2 // calculate.c
3 #include <stdio.h>
4 #include <math.h>
5 #include <string.h>
6 #include "calculate.h"
7 float
8 Calculate (float Numeral, char Operation[4])
9 {
10     float SecondNumeral;
11     if (strcmp(Operation, "+") == 0)
12     {
13         printf("Второе слагаемое: ");
14         scanf("%f", &SecondNumeral);
15         return (Numeral + SecondNumeral);
16     }
17     else if (strcmp(Operation, "-") == 0)
18     {
19         printf("Вычитаемое: ");
20         scanf("%f", &SecondNumeral);
21         return (Numeral - SecondNumeral);
22     }
23     else if (strcmp(Operation, "*") == 0)
24     {
25         printf("Умножитель: ");
26         scanf("%f", &SecondNumeral);
27         return (Numeral * SecondNumeral);
28     }
29     else if (strcmp(Operation, "/") == 0)
30     {
31         printf("Делитель: ");
32         scanf("%f", &SecondNumeral);
33         if (SecondNumeral == 0)
34         {
35             printf("Ошибка: деление на ноль");
36             return (HUGE_VAL);
37         }
38         else
39             return (Numeral / SecondNumeral);
40     }
41     else if (strcmp(Operation, "pow", 3) == 0)
42     {
43         printf("Степень: ");
44         scanf("%f", &SecondNumeral);
45         return (pow(Numeral, SecondNumeral));
46     }

```

Рис. 2.3: Файл calculate.c

```

28     }
29     else if (strcmp(Operation, "sqrt", 4) == 0)
30     {
31         printf("Делитель: ");
32         scanf("%f", &SecondNumeral);
33         if (SecondNumeral == 0)
34         {
35             printf("Ошибка: деление на ноль");
36             return (HUGE_VAL);
37         }
38         else
39             return (Numeral / SecondNumeral);
40     }
41     else if (strcmp(Operation, "pow", 3) == 0)
42     {
43         printf("Степень: ");
44         scanf("%f", &SecondNumeral);
45         return (pow(Numeral, SecondNumeral));
46     }
47     else if (strcmp(Operation, "sqrt", 4) == 0)
48         return (sqrt(Numeral));
49     else if (strcmp(Operation, "sin", 3) == 0)
50         return (sin(Numeral));
51     else if (strcmp(Operation, "cos", 3) == 0)
52         return (cos(Numeral));
53     else if (strcmp(Operation, "tan", 3) == 0)
54         return (tan(Numeral));
55     else
56     {
57         printf("Неправильно введено действие");
58     }
59 }
60

```

Рис. 2.4: Файл calculate.c

Интерфейсный файл calculate.h, который описывает формат вызова функции калькулятора.(рис. 2.5)

```

1 //////////////////////////////////////////////////
2 // calculate.h
3 #ifndef CALCULATE_H_
4 #define CALCULATE_H_
5
6 float Calculate(float Numeral, char Operation[4]);
7
8 #endif /*CALCULATE_H_*/

```

Рис. 2.5: Файл calculate.h

Основной файл main.c, реализующий интерфейс пользователя к калькулятору.(рис. 2.6)

```

1 //////////////////////////////////////////////////
2 // main.c
3
4 #include<stdio.h>
5 #include"calculate.h"
6
7 int
8 main (void)
9 {
10     float Numeral;
11     char Operation[4];
12     float Result;
13     printf("Число: ");
14     scanf("%f",&Numeral);
15     printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
16     scanf("%s",Operation);
17     Result = Calculate(Numeral, Operation);
18     printf("%6.2f\n",Result);
19     return 0;
20 }

```

Рис. 2.6: Файл main.c

3. Выполняем компиляцию файлов посредством “gcc”.(рис. 2.7)

```

kisyachinova@dken58 ~/work/os/lab_prog $ gcc -c calculate.c
kisyachinova@dken58 ~/work/os/lab_prog $ gcc -c main.c
kisyachinova@dken58 ~/work/os/lab_prog $ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
kisyachinova@dken58 ~/work/os/lab_prog $

```

Рис. 2.7: Компиляция

4. В ходе компиляции ошибок не выявлено.
5. Создадим Makefile с необходимым содержанием. Он необходим для автоматической компиляции файлов calculate.c (цель calculate.o), main.c (цель main.o), а так же их объединения в один исполняемый файл calcul. Цель “clean” нужна для автоматического удаления файлов. Переменная “CC” отвечает за утилиту для компиляции. Переменная “CFLAGS” отвечает за опции в данной утилите. Переменная “LIBS” отвечает за опции для объединения объектных файлов в один исполняемый файл.(рис. 2.8)



```

1 #
2 # Makefile
3 #
4
5 CC = gcc
6 CFLAGS=
7 LIBS= -lm
8
9 calcul: calculate.o main.o
10     gcc calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)
11
12 calculate.o: calculate.c calculate.h
13     gcc -c calculate.c $(CFLAGS)
14
15 main.o: main.c calculate.h
16     gcc -c main.c $(CFLAGS)
17
18 clean:
19     -rm calcul *.o *~
20
21 # End Makefile

```

Рис. 2.8: Makefile

6. Далее изменим файл. В переменную CFLAGS добавим “-g”, которая необходима для компиляции объектных файлов и их использования в программе отладчика GDB. Также, компиляция выбирается с помощью переменной CC.(рис. 2.9)

```

1 #
2 # Makefile
3 #
4
5 CC = gcc
6 CFLAGS = -g
7 LIBS= -lm
8
9 calcul: calculate.o main.o
10     $(CC) calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)
11
12 calculate.o: calculate.c calculate.h
13     $(CC) -c calculate.c $(CFLAGS)
14
15 main.o: main.c calculate.h
16     $(CC) -c main.c $(CFLAGS)
17
18 clean:
19     -rm calcul *.o *~
20
21 # End Makefile

```

Рис. 2.9: Makefile 2

Затем выполняем компиляцию файлов с помощью команды “make”.(рис. 2.10)

```

kisyachinova@dk6n58 ~/work/os/lab_prog $ make calculate.o
gcc -c calculate.c -g
kisyachinova@dk6n58 ~/work/os/lab_prog $ make main.o
gcc -c main.c -g
kisyachinova@dk6n58 ~/work/os/lab_prog $ make calcul
gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
kisyachinova@dk6n58 ~/work/os/lab_prog $

```

Рис. 2.10: Компиляция

После этого выполняем gdb отладку программы calcul. Запускаем GDB и загружаем в него программу для отладки, используя команду “gdb ./calcul”.(рис. 2.11)

```
kisyachinova@dk6n59 ~/work/os/lab_prog $ gdb ./calcul
GNU gdb (Gentoo 10.2 vanilla) 10.2
Copyright (C) 2021 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://bugs.gentoo.org/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./calcul...
(gdb)
```

Рис. 2.11: Отладчик GDB

Далее вводим команду “run” для запуска программы внутри отладчика.(рис. 2.12)

```
(gdb) run
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/k/i/kisyachinova/work/os/lab_prog/calcul
Число: 8
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): +
Второе слагаемое: 12
20.00
[Inferior 1 (process 15859) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.12: Запуск программы

Для постраничного просмотра исходного кода используем команду “list”. (рис. 2.13)

```
(gdb) list
1      //////////////////////////////////////////////////
2      // main.c
3
4      #include<stdio.h>
5      #include"calculate.h"
6
7      int
8      main (void)
9      {
10         float Numeral;
(gdb)
11         char Operation[4];
12         float Result;
13         printf("Число: ");
14         scanf("%f",&Numeral);
15         printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
16         scanf("%s",Operation);
17         Result = Calculate(Numeral, Operation);
18         printf("%6.2f\n",Result);
19         return 0;
20     }
(gdb)
```

Рис. 2.13: Просмотр кода

Для просмотра строк с 12 по 15 основного файла используем команду “list 12,15”.(рис. 2.14)

```
(gdb) list 12,15
12         float Result;
13         printf("Число: ");
14         scanf("%f",&Numeral);
15         printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
(gdb) █
```

Рис. 2.14: Просмотр строк

Для просмотра определённых строк не основного файла используем команду “list calculate.c:20,29”.(рис. 2.15)

```
(gdb) list calculate.c:20,29
20         scanf("%f",&SecondNumeral);
21         return(Numeral - SecondNumeral);
22     }
23     else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
24     {
25         printf("Множитель: ");
26         scanf("%f",&SecondNumeral);
27         return(Numeral * SecondNumeral);
28     }
29     else if(strncmp(Operation, "/", 1) == 0)
(gdb) █
```

Рис. 2.15: Просмотр строк не основного файла

Для установки точки в файле “calculate.c” на строке 21 используем команды “list calculate.c:20,27” и “break 21”.(рис. 2.16)

```
(gdb) list calculate.c:20,27
20         scanf("%f",&SecondNumeral);
21         return(Numeral - SecondNumeral);
22     }
23     else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
24     {
25         printf("Множитель: ");
26         scanf("%f",&SecondNumeral);
27         return(Numeral * SecondNumeral);
(gdb) break 21
Breakpoint 1 at 0x55555555526a: file calculate.c, line 21.
(gdb) █
```

Рис. 2.16: Установка точки

Чтобы вывести информацию об имеющихся точках останова используем команду “info breakpoint”.(рис. 2.17)

```
(gdb) info breakpoints
Num  Type      Disp Enb Address          What
1    breakpoint keep y  0x000055555555526a in Calculate at calculate.c:21
(gdb) █
```

Рис. 2.17: Информация о точках

Запустил программу внутри отладчика и убедимся, что программа остановилась в момент прохождения точки останова. (рис. 2.18)

```
(gdb) run
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/k/i/kisyachinova/work/os/lab_prog/calcul
Число: 5
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Вычитаемое: 3

Breakpoint 1, Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffcd64 "-") at calculate.c:21
21      return(Numeral - SecondNumeral);
(gdb) backtrace
#0 Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffcd64 "-") at calculate.c:21
#1 0x000055555555555e in main () at main.c:17
(gdb)
```

Рис. 2.18: Остановка программы

Посмотрим, чему на этом этапе равно значение переменной Numeral, с помощью команды “print Numeral” и сравним его с результатом вывода на экран после использования команды “display Numeral”. Значения совпадают. (рис. 2.19)

```
(gdb) print Numeral
$1 = 5
(gdb) display Numeral
1: Numeral = 5
(gdb)
```

Рис. 2.19: Просмотр значения

Уберём точки останова с помощью команды “delete 1”.(рис. 2.20)

```
(gdb) info breakpoints
Num Type Disp Enb Address What
1 breakpoint keep y 0x000055555555526a in Calculate at calculate.c:21
breakpoint already hit 1 time
(gdb) delete 1
(gdb)
```

Рис. 2.20: Удаление точки останова

7. С помощью утилиты splint проанализировала коды файлов calculate.c и main.c.(рис. 2.21)(рис. 2.22)

```

kisyachinova@dk6n58 ~/work/os/lab_prog $ splint calculate.c
Splint 3.1.2 --- 13 Jan 2021

calculate.h:6:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
constant is meaningless)
A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a
pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
calculate.c:8:32: Function parameter Operation declared as manifest array (size
constant is meaningless)
calculate.c: (in function Calculate)
calculate.c:14:3: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
calculate.c:20:3: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:26:3: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:32:3: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:33:6: Dangerous equality comparison involving float types:
SecondNumerical == 0
Two real (float, double, or long double) values are compared directly using
== or != primitive. This may produce unexpected results since floating point
representations are inexact. Instead, compare the difference to FLT_EPSILON
or DBL_EPSILON. (Use -realcompare to inhibit warning)
calculate.c:36:10: Return value type double does not match declared type float:
(HUGE_VAL)
To allow all numeric types to match, use +relaxtypes.
calculate.c:44:3: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:45:9: Return value type double does not match declared type float:
(float)

```

Рис. 2.21: Анализ первого файла

```

kisyachinova@dk6n58 ~/work/os/lab_prog $ splint main.c
Splint 3.1.2 --- 13 Jan 2021

calculate.h:6:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
constant is meaningless)
A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a
pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
main.c: (in function main)
main.c:14:2: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Num...
Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
main.c:16:2: Return value (type int) ignored: scanf("%s", Oper...

Finished checking --- 3 code warnings
kisyachinova@dk6n58 ~/work/os/lab_prog $

```

Рис. 2.22: Анализ второго файла

Выяснилось, что в данных файлах присутствует функция чтения `scanf`, которая возвращает целое число (`int`). Но эти числа нигде не используются не сохраняются. Утилита выводит предупреждение о том, что в файле `calculate.c` происходит сравнение вещественного числа с нулём. Помимо этого, возвращаемые значения (`double`) в функциях `pow`, `sqrt`, `sin`, `cos`, `tan` записываются в переменную типа `float`, что говорит нам о потере данных.

### 3 Ответы на контрольные вопросы

1. Чтобы получить информацию о возможностях программ gcc, make, gdb и др. нужно воспользоваться командой man или опцией -help (-h) для каждой команды.
2. Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы:
  - планирование, включающее сбор и анализ требований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения;
  - проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций, определение языка программирования;
  - непосредственная разработка приложения:
    - кодирование – по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах); – анализ разработанного кода;
    - сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля;
    - тестирование и отладка, сохранение произведённых изменений;
  - документирование. Для создания исходного текста программы разработчик может воспользоваться любым удобным для него редактором текста: vi, vim, mceditor, emacs, geany и др. После завершения написания исходного кода программы (возможно состоящей из нескольких файлов), необходимо её скомпилировать и получить исполняемый модуль.
3. Для имени входного файла суффикс определяет какая компиляция требуется. Суффиксы указывают на тип объекта. Файлы с расширением (суффиксом)

.c воспринимаются gcc как программы на языке C, файлы с расширением .cc или .C – как файлы на языке C++, а файлы с расширением .o считаются объектными. Например, в команде «gcc -c main.c»: gcc по расширению (суффиксу) .c распознает тип файла для компиляции и формирует объектный модуль – файл с расширением .o. Если требуется получить исполняемый файл с определённым именем (например, hello), то требуется воспользоваться опцией -o и в качестве параметра задать имя создаваемого файла: «gcc -o hello main.c».

4. Основное назначение компилятора языка Си в UNIX заключается в компиляции всей программы и получении исполняемого файла/модуля.
5. Для сборки разрабатываемого приложения и собственно компиляции полезно воспользоваться утилитой make. Она позволяет автоматизировать процесс преобразования файлов программы из одной формы в другую, отслеживает взаимосвязи между файлами.
6. Для работы с утилитой make необходимо в корне рабочего каталога с Вашим проектом создать файл с названием makefile или Makefile, в котором будут описаны правила обработки файлов Вашего программного комплекса. В самом простом случае Makefile имеет следующий синтаксис: ... : ... <команда 1> ... Сначала задаётся список целей, разделённых пробелами, за которым идёт двоеточие и список зависимостей. Затем в следующих строках указываются команды. Строки с командами обязательно должны начинаться с табуляции. В качестве цели в Makefile может выступать имя файла или название какого-то действия. Зависимость задаёт исходные параметры (условия) для достижения указанной цели. Зависимость также может быть названием какого-то действия. Команды – собственно действия, которые необходимо выполнить для достижения цели. Общий синтаксис Makefile имеет вид: target1 [target2...]:[:] [dependment1...] [(tab)commands] [#commentary] [(tab)commands] [#commentary] Здесь знак # определяет начало коммента-

рия (содержимое от знака # и до конца строки не будет обрабатываться. Одинарное двоеточие указывает на то, что последовательность команд должна содержаться в одной строке. Для переноса можно в длинной строке команд можно использовать обратный слэш (). Двойное двоеточие указывает на то, что последовательность команд может содержаться в нескольких последовательных строках. Пример более сложного синтаксиса Makefile: #  
#Makefile for abcd.c # CC = gcc CFLAGS = #Compile abcd.c normally abcd: abcd.c \$(CC) -o abcd \$(CFLAGS) abcd.c clean: -rm abcd .o ~ #End Makefile for abcd.c В этом примере в начале файла заданы три переменные: CC и CFLAGS. Затем указаны цели, их зависимости и соответствующие команды. В командах происходит обращение к значениям переменных. Цель с именем clean производит очистку каталога от файлов, полученных в результате компиляции. Для её описания использованы регулярные выражения.

7. Во время работы над кодом программы программист неизбежно сталкивается с появлением ошибок в ней. Использование отладчика для поиска и устранения ошибок в программе существенно облегчает жизнь программиста. В комплект программ GNU для ОС типа UNIX входит отладчик GDB (GNU Debugger). Для использования GDB необходимо скомпилировать анализируемый код программы таким образом, чтобы отладочная информация содержалась в результирующем бинарном файле. Для этого следует воспользоваться опцией -g компилятора gcc: gcc -c file.c -g После этого для начала работы с gdb необходимо в командной строке ввести одноимённую команду, указав в качестве аргумента анализируемый бинарный файл: gdb file.o

8. Основные команды отладчика gdb:

- backtrace – вывод на экран пути к текущей точке останова (по сути вывод – названий всех функций)
- break – установить точку останова (в качестве параметра может быть указан



номер строки или название функции)

- `clear` – удалить все точки останова в функции
- `continue` – продолжить выполнение программы
- `delete` – удалить точку останова
- `display` – добавить выражение в список выражений, значения которых отображаются при достижении точки останова программы
- `finish` – выполнить программу до момента выхода из функции
- `info breakpoints` – вывести на экран список используемых точек останова
- `info watchpoints` – вывести на экран список используемых контрольных выражений
- `list` – вывести на экран исходный код (в качестве параметра может быть указано название файла и через двоеточие номера начальной и конечной строк)
- `next` – выполнить программу пошагово, но без выполнения вызываемых в программе функций
- `print` – вывести значение указываемого в качестве параметра выражения
- `run` – запуск программы на выполнение
- `set` – установить новое значение переменной
- `step` – пошаговое выполнение программы
- `watch` – установить контрольное выражение, при изменении значения которого программа будет остановлена. Для выхода из `gdb` можно воспользоваться командой `quit` (или её сокращённым вариантом `q`) или комбинацией клавиш `Ctrl-d`. Более подробную информацию по работе с `gdb` можно получить с помощью команд `gdb -h` и `man gdb`.

9. Схема отладки программы показана в 6 пункте лабораторной работы.

10. При первом запуске компилятор не выдал никаких ошибок, но в коде программы `main.c` допущена ошибка, которую компилятор мог пропустить (возможно, из-за версии 8.3.0-19): в строке `scanf("%s", &Operation);` нужно

убрать знак `&`, потому что имя массива символов уже является указателем на первый элемент этого массива.

11. Система разработки приложений UNIX предоставляет различные средства, повышающие понимание исходного кода. К ним относятся:

- `cscope` – исследование функций, содержащихся в программе,
- `lint` – критическая проверка программ, написанных на языке Си.

12. Утилита `splint` анализирует программный код, проверяет корректность задания аргументов использованных в программе функций и типов возвращаемых значений, обнаруживает синтаксические и семантические ошибки. В отличие от компилятора C анализатор `splint` генерирует комментарии с описанием разбора кода программы и осуществляет общий контроль, обнаруживая такие ошибки, как одинаковые объекты, определённые в разных файлах, или объекты, чьи значения не используются в работ программы, переменные с некорректно заданными значениями и типами и многое другое.

## 4 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрела простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.