

Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана»
(МГТУ им. Н.Э.Баумана)

Утверждаю

_____ Черненко М.В.

«__» _____ 2019 г.

Согласовано

«__» _____ 2019 г.

«Информационная система планирования и учёта личных тренировок»

программа и методика испытаний

(вид документа)

писчая бумага

(вид носителя)

8

(количество листов)

Исполнитель:

студент группы ИУ5-72

Горбовцова К.М.

«__» _____ 2019 г.

Москва, 2019 г.

Оглавление:

1. Объект испытаний.....	3
2. Цель испытаний.....	3
3. Состав предъявляемой документации.....	3
4. Технические требования.....	3
5. Средства и порядок испытаний.	4
6. Методы испытания.....	4

1. Объект испытаний.

Объектом испытания является информационная система предназначена оптимизации общения тренеров с их клиентами при удаленной работе, а также для составления тренировочных планов индивидуального использования.

2. Цель испытаний.

Целью проведения испытаний является доказательство работоспособности описанного в пункте 1 объекта испытаний.

3. Состав предъявляемой документации.

Во время проведения испытания должны быть представлены следующие три документа:

- a) Техническое задание;
- b) Программа и методика испытаний

4. Технические требования.

4.1. Требования к программной документации.

Комплексность программной документации должна удовлетворять разделу данного документа «Состав предъявляемой документации».

4.2. Требования к техническим характеристикам.

4.2.1. Требования к составу аппаратного обеспечения.

В качестве сервера должен выступать компьютер, имеющий:

- a) 4-х ядерный процессор архитектуры x86 или x64 с тактовой частотой не менее 1600 МГц;
- b) не менее 8 Гб ОЗУ;
- c) не менее 1,5 Тб свободного дискового пространства для хранения базы данных;
- d) Выход в сеть Интернет со скоростью не менее 1024 Кбит/сек

4.2.2. Требования к составу программного обеспечения.

Для работы данного приложения необходимо, чтобы на сервере были установлены следующие программные продукты:

- a) ОС Linux;
- b) СУБД PostgreSQL v8.0 или старше;
- c) веб-сервер с поддержкой swift версии 4.2;

д) веб-сервер с поддержкой Varog версии 3.

Для работы данного приложения необходимо, чтобы на мобильном устройстве клиента были установлены следующие программные продукты:

- а) ОС: iOS версии 12.0 и выше;
- б) Разработанное приложение.

5. Средства и порядок испытаний.

5.1. Порядок испытаний.

Испытания данного программного продукта будут проводиться в следующем порядке:

- 1) Запуск приложения в эмуляторе
- 2) Тестирование базовых операций

5.2. Требования к составу технических средств.

Состав и структура технических средств при испытании информационной системы планирования и учета личных тренировок должны быть точно такими же, как указано в пункте 4.2. «Требования к техническим характеристикам».

6. Методы испытания.

Программа испытаний для проверки работоспособности испытуемой программы:

№	Пункт ТЗ	Выполняемые действия	Результат
1	5.2.1 Регистрация в системе а) Первичная регистрация	На форме «Вход» нажать на «Зарегистрироваться»	После нажатия откроется форма «Регистрация».(рис.1) После нажатия кнопки «Зарегистрироваться» необходимо осуществить вход в систему
2	5.2.1 Регистрация в системе б) Вход в систему	На форме «Вход»(рис.2) ввести email и пароль, нажать кнопку «Войти»	Произойдет аутентификация пользователя и выдача ему токена. Пользователь будет перенаправлен на главную форму
3	5.2.1 Регистрация в системе с) Выход из системы	В форме «Личный кабинет» (рис.3) нажать кнопку «Выйти из приложения»	Перенаправление на форму «Вход»(рис.1) и удаление всех токенов пользователя

4	5.2.2 Создание собственных тренировок а) Добавление пользователей к тренировке	В конструкторе тренировки нажать «+» напротив поля «Пользователи»	Откроется форма «Друзья»(рис.6) с возможностью выбора. По нажатию кнопки «Добавить» добавятся выбранные пользователи к тренировке
5	5.2.2 Создание собственных тренировок б) Ввод данных тренировки	На форме «Тренировки» (рис.4) нажать кнопку «+»	Переход в «Конструктор тренировок» (рис.5) По нажатию кнопки «Сохранить» данные запишутся в базу и произойдет переход на форму «Тренировки» (рис.4)
6	5.2.2 Создание собственных тренировок с) Добавление упражнений к тренировке	В конструкторе тренировки нажать «+» напротив поля «Упражнения»	Откроется форма «Упражнения» (рис.7) с возможностью выбора упражнений для добавления. Кнопка «Добавить» помещает выбранные упражнения в тренировку.
7	5.2.3 Создание упражнений а) Прикрепление оборудования к упражнению	В форме «Конструктор упражнения» (рис.9) нажать «+» напротив «Оборудование»	Откроется форма «Оборудование» (рис.11) с возможностью выбора оборудования или создания нового. Потянув от правого края к левому, при нажатии на кнопку «Добавить» выбранное оборудование прикрепится к упражнению.
8	5.2.3 Создание упражнений	1 способ: В форме «Банк	Откроется «Конструктор

	б) Ввод данных упражнения	упражнений» (рис.8) нажать кнопку «+». 2 способ: В форме «Конструктор тренировок» (рис.5) нажать кнопку напротив поля «Создать новое упражнение»	упражнения» (рис.9). По кнопке «Сохранить» новое упражнение будет помещено в систему.
9	5.2.3 Создание упражнений с) Прикрепление параметра к упражнению	В форме «Конструктор упражнения» (рис.9) нажать «+» напротив «Параметр»	Откроется форма «Параметр» (рис.12) с возможностью выбора параметра или создания нового. Потянув от правого края к левому, при нажатии на кнопку «Добавить» выбранный параметр прикрепится к упражнению.
10	5.2.4 Работа с тренировками а) Просмотр тренировок с текущей датой	Нажать на кнопку «Сегодня» внизу экрана.	В форме «Сегодня» (рис.13) отображается сегодняшняя дата и тренировочный план. При нажатии на упражнение открывается детальная информация
11	5.2.4 Работа с тренировками б) Просмотр легенды тренировок	Нажать на кнопку «Тренировки» внизу экрана.	Форма «Тренировки» (рис.4) представляет собой легенду тренировок, сортированную по дате.
12	5.2.4 Работа с тренировками с) Удаление тренировок	В форме «Тренировки» (рис.4), потянув от правого края к левому, нажать на кнопку «Удалить».	Удалится тренировка из легенды пользователя
13	5.2.4 Работа с тренировками д) Просмотр упражнений, входящих в тренировку	Нажать на тренировку в форме «Тренировки»(рис.4)	Откроется форма «Упражнения в тренировке» (рис. 14)

14	5.2.5 Работа с упражнениями а) Доступ к банку упражнений информационной системы	Нажать на кнопку «Упражнения» внизу экрана	Откроется форма «Банк упражнений» (рис.8)
15	5.2.5 Работа с упражнениями б) Просмотр детализированной информации об упражнении	В форме «Банк упражнений» (рис.8) или в форме «Упражнения в тренировке» (рис.14) нажать на интересующее упражнение.	Откроется форма «Информация об упражнении» (рис.15).
16	5.2.5 Работа с упражнениями с) Удаление упражнения из тренировки	В форме «Упражнения в тренировке» (рис.14), потянув от правого края к левому, нажать на кнопку «Удалить».	Удалится выбранное упражнение из тренировки.
17	5.2.5 Работа с упражнениями д) Поиск упражнения по названию в банке системы	В форме «Банк упражнений» (рис.8), потянув сверху вниз, раскрыть поле фильтра и начать ввод искомого названия.	Фильтрация банка данных по мере ввода символов.
18	5.2.6 Работа с другими зарегистрированными пользователями а) Поиск пользователя по email адресу	В форме «Друзья» (рис.6), потянув сверху вниз, открыть поле поиска и начать вводить искомый email латинскими буквами.	Вывод пользователей, чей email соответствует введенной маске.
19	5.2.6 Работа с другими зарегистрированными пользователями б) Добавление пользователя в друзья	При фильтрации пользователей потянуть от правого края к левому, нажать на кнопку «Добавить» 2 способ: Открыть форму	Добавление выбранного пользователя в список друзей

		«Информация о пользователе»(рис.16) (см. пункт 21) и нажать кнопку «Добавить»	
20	5.2.6 Работа с другими зарегистрированными пользователями с) Удаление пользователя из друзей	1 способ: В форме «Друзья» (рис.6) потянуть от правого края к левому, нажать на кнопку «Удалить» 2 способ: Открыть форму «Информация о пользователе»(рис.16) (см. пункт 21) и нажать кнопку «Удалить из друзей»	Удаление выбранного пользователя из списка контактов
21	5.2.6 Работа с другими зарегистрированными пользователями d) Просмотр профиля пользователя	В форме «Друзья» (рис.6) нажать на ячейку требуемого пользователя	Откроется форма «Информация о пользователе» (рис.16)
22	5.2.7 Работа с личным кабинетом а) Изменение фотографии	В форме «Личный кабинет» (рис.3) нажать кнопку «Выбрать фото»	Отображение нового фото, по кнопке «Сохранить» произойдет запись изменений в базу данных.
23	5.2.7 Работа с личным кабинетом b) Изменение пароля	В форме «Личный кабинет» (рис.3) ввести новый пароль в соответствующие поля.	По кнопке «Сохранить» произойдет запись изменений в базу данных.
24	5.2.7 Работа с личным кабинетом с) Изменение фамилии, имени, email адреса	В форме «Личный кабинет» (рис.3) ввести новые данные.	По кнопке «Сохранить» произойдет запись изменений в базу данных.

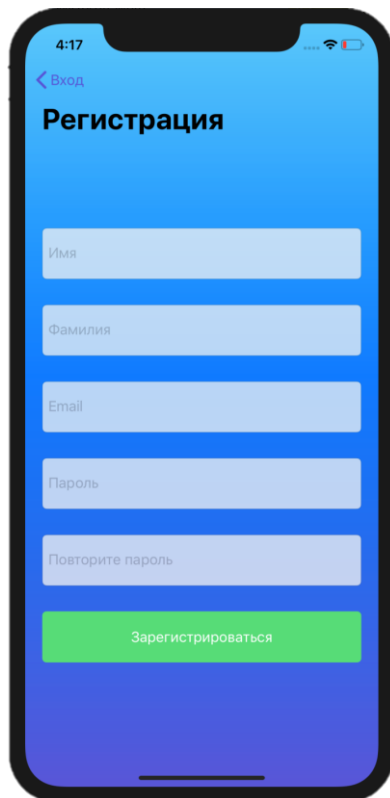


Рис.1 «Регистрации»

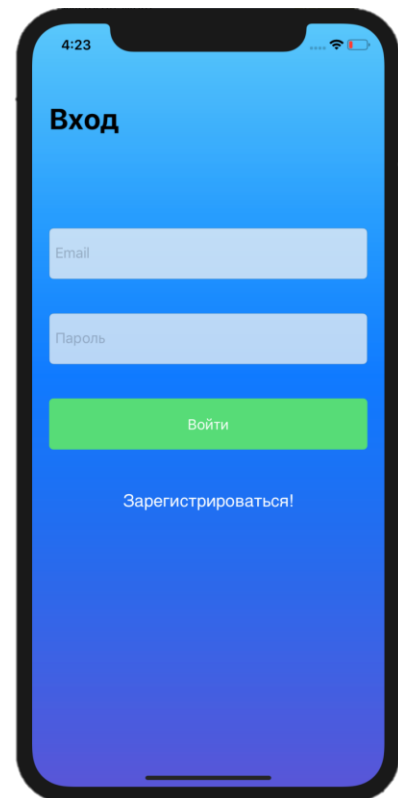


Рис.2 «Вход»

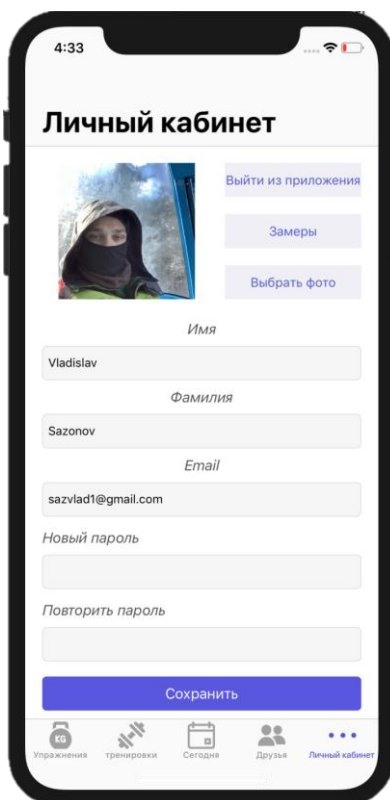


Рис.3 «Личный кабинет»

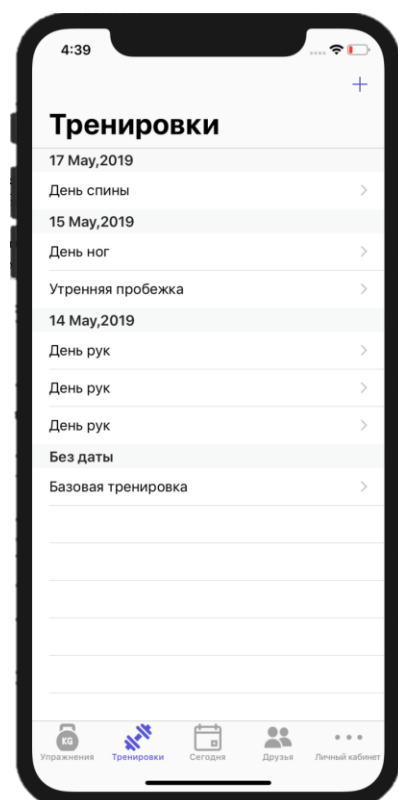


Рис.4 «Тренировки»

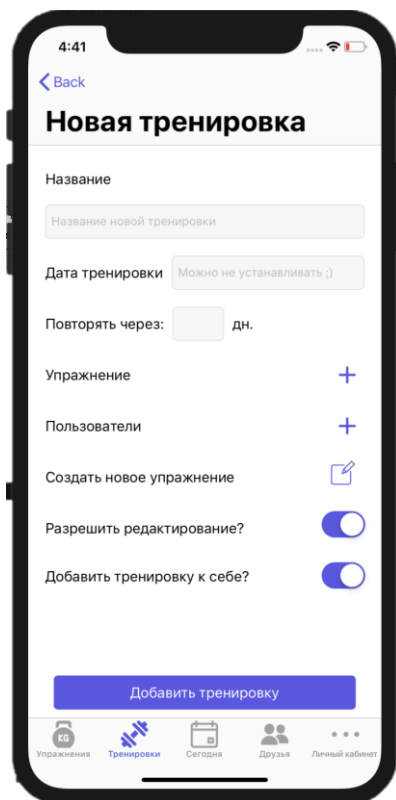


Рис.5 «Конструктор тренировок»

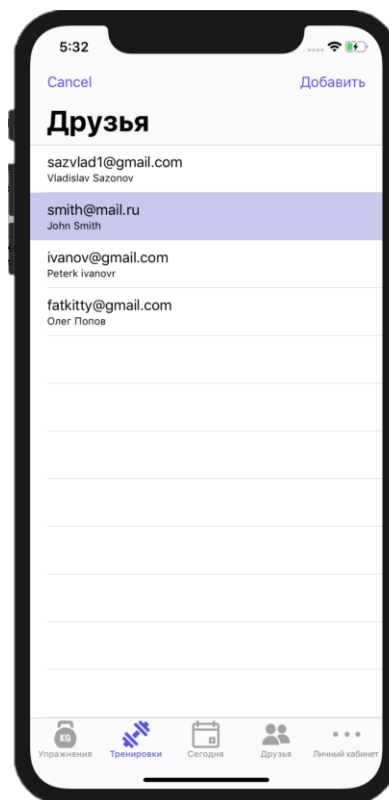


Рис.6 «Друзья»

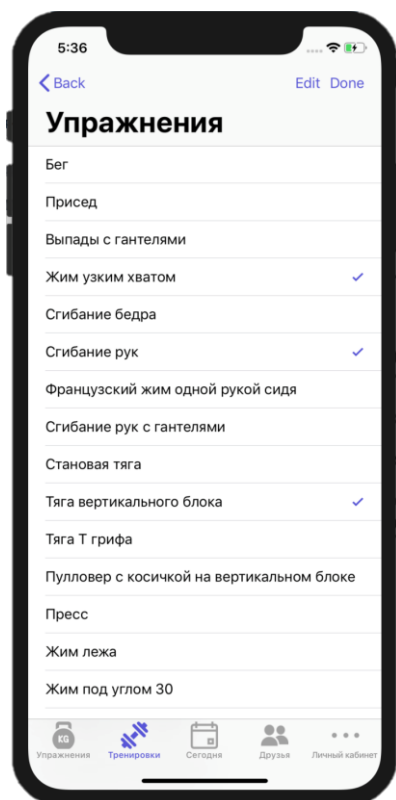


Рис.7 «Упражнения»

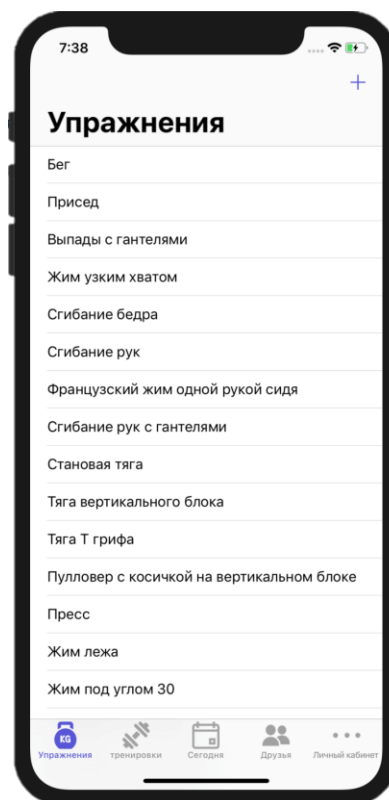


Рис.8 «Банк упражнений»

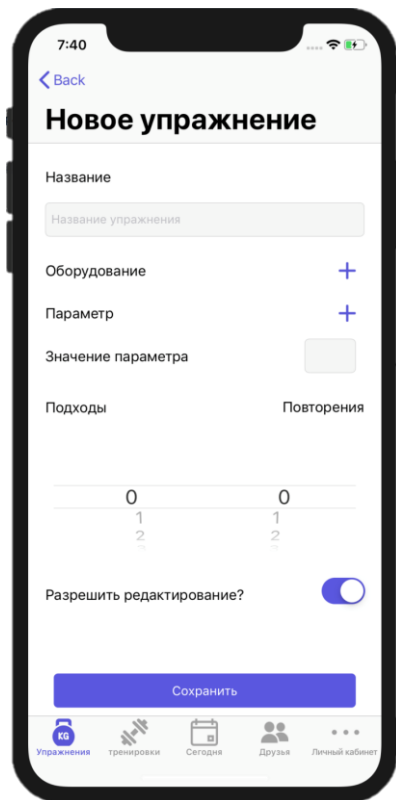


Рис.9 «Конструктор упражнения»

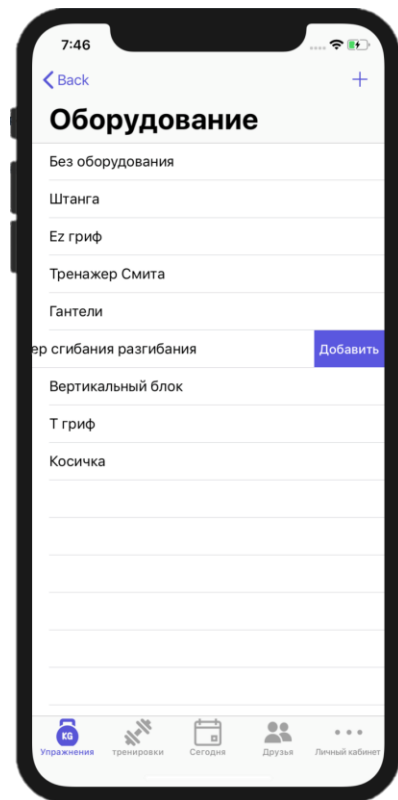


Рис.11 «Оборудование»



Рис.12 «Параметр»

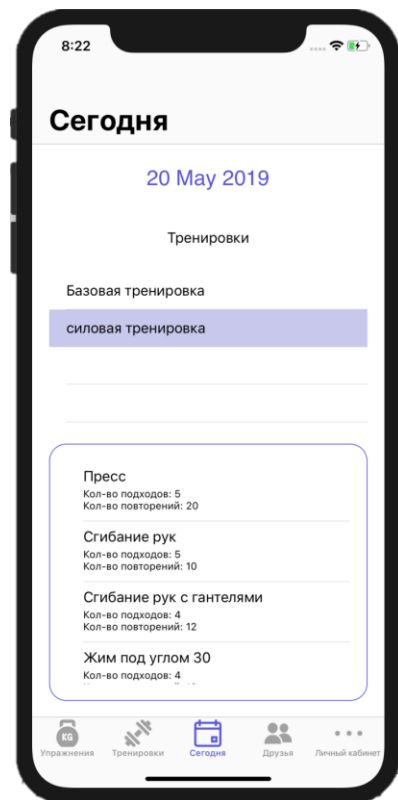


Рис.13 «Сегодня»

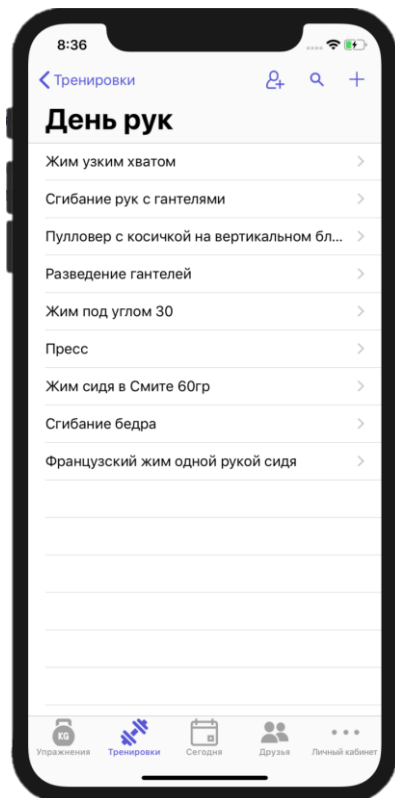


Рис.14 «Упражнения в тренировке»



Рис.15 «Информация об упражнении»

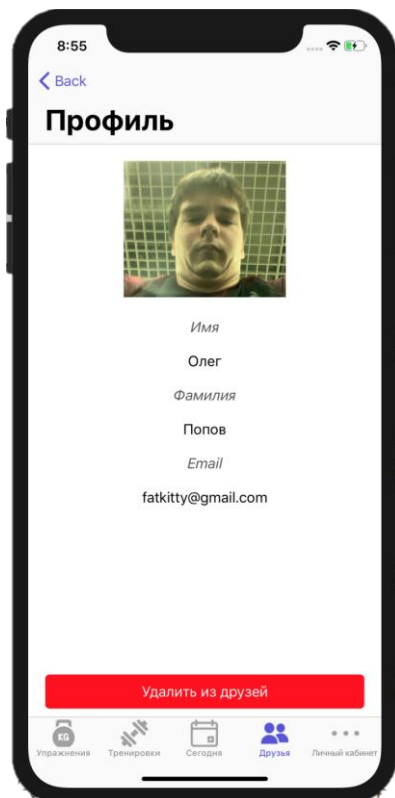


Рис.16 «Информация о пользователе»

